



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ARQUITETURA E URBANISMO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
DAU 1081	ATELIÊ 2	(2-4)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Desenvolver projetos de baixa complexidade em arquitetura, urbanismo e paisagismo, com aporte conceitual e soluções funcionais, técnico-estruturais compositivo-formais e de relação contextual responsivas às necessidades de usuários e condicionantes em uma situação real, qualificadoras do contexto físico, ambiental, social e cultural em escala de quadra.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1- FUNDAMENTAÇÃO TEMÁTICA

- 1.1 - Conceitos fundamentais em arquitetura, urbanismo e paisagismo.
- 1.2 - Leitura e análise do edifício e da cidade
- 1.3 - Estudo e desenvolvimento da forma
- 1.4 - Princípios do desenho universal
- 1.5 - Estudos de referência

UNIDADE 2- MÉTODOS E PROCESSOS DE CRIAÇÃO DA FORMA

- 2.1 - Processo de criação no projeto
- 2.2 - Métodos de geração da forma
- 2.3 - Experimentação compositiva tridimensional
 - 2.3.1 - Maquetes físicas de estudo e concepção

UNIDADE 3- ESTUDOS PRELIMINARES

- 3.1 - Tema
- 3.2 - Público projetual
- 3.3 - Condicionantes físicos e ambientais
- 3.4 - Condicionantes sociais, econômicos e culturais
- 3.5 - Condicionantes técnico-construtivos
- 3.6 - Programa e relações do programa (funcionograma)

UNIDADE 4- PARTIDO URBANÍSTICO, ARQUITETÔNICO E PAISAGÍSTICO

- 4.1 - Conceito e diretrizes projetuais
- 4.2 - Zoneamento e estudos compositivos-formais
- 4.3 - Proposição compositivo-formal
- 4.4 - Proposição funcional

(SEGUE)

PROGRAMA: (continuação)

- 4.5 - Proposição estrutural e técnico-construtiva
- 4.6 - Proposição contextual (quadra)

UNIDADE 5- ANTEPROJETO ARQUITETÔNICO

- 5.1 - Solução compositivo-formal
- 5.2 - Solução funcional
- 5.3 - Solução estrutural e técnico-construtiva
- 5.3 - Solução contextual (quadra)

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento