



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**ARQUITETURA E URBANISMO**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
<b>DAU 1086</b>	<b>ATELIÊ 3</b>	<b>(2-6)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Integrar conhecimentos de metodologias projetuais e técnicas construtivas observando os contextos urbanos, sociais e ambientais através da proposta de parcelamento urbano, tratamento paisagístico e equipamento sócio-cultural (apoio comunitário / educativo / cultural / esportivo / recreativo / comercial) para uma demanda real, envolvendo contato comunitário.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - FUNDAMENTAÇÃO TEMÁTICA

- 1.1 - Estudo do tema
- 1.2 - Análise de obras de referências nos três aspectos: arquitetura, paisagismo e urbanismo
- 1.3 - Metodologia de projeto

#### UNIDADE 2 - ESTUDOS PRELIMINARES

- 2.1 - Apreensão urbana e da paisagem
- 2.2 - Análise física do sítio
- 2.3 - Análise social
- 2.4 - Legislação e normas
- 2.5 - Programa e relações do Programa (funcionograma e fluxograma)
- 2.6 - Pré-dimensionamento

#### UNIDADE 3 - PARTIDO GERAL

- 3.1 - Exploração conceitual, formal e compositiva
- 3.2 - Estabelecimento de diretrizes
- 3.3 - Estudos de materiais e técnicas
- 3.4 - Partido de paisagismo, arquitetura e urbanismo

#### UNIDADE 4 - ANTEPROJETO

- 4.1 - Solução funcional
- 4.2 - Solução compositiva formal
- 4.3 - Detalhamentos de paisagismo, arquitetura e urbanismo
- 4.4 - Anteprojeto de paisagismo, arquitetura e urbanismo

(SEGUE)

PROGRAMA: (continuação)

UNIDADE 5 - VISITA TÉCNICA

5.1 - Planejamento

5.2 - Visita e Registro

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento