



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ARQUITETURA E URBANISMO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
DAU 1103	GEOPROCESSAMENTO PARA ARQUITETURA	(2-1)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Conhecer diferentes metodologias para o registro, a análise e a espacialização de dados georreferenciados para etapas de planejamento, como tabulação de dados, diagnóstico, zoneamento e gestão físico-ambiental territorial, com aplicação de softwares de Sistemas de Informação Geográficos (SIG).

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - GEOPROCESSAMENTO E A ANÁLISE DE DADOS ESPACIAIS

- 1.1 - Introdução e Conceitos
- 1.2 - Ambiente e Sistemas
- 1.3 - Modelo digital ambiental
- 1.4 - Sistemas Geográficos de Informação (SIG)
- 1.5 - Sistemas Territoriais.
- 1.6 - Aplicação em Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo

UNIDADE 2 - ESTRUTURAS BÁSICAS DE DADOS PARA O GEOPROCESSAMENTO

- 2.1 - Representação da informação geográfica e sistemas de referência cartográfica
- 2.2 - Conceitos de bancos de dados
- 2.3 - Principais tipos de estrutura Raster
- 2.4 - Principais tipos de estrutura Vetorial
- 2.5 - Organização dos dados, locação, atributos e propriedades das informações espaciais

UNIDADE 3 - EDIÇÃO VETORIAL DOS DADOS

- 3.1 - Inventários físico-ambientais e paisagísticos
- 3.2 - Fonte de dados e estrutura das representações

UNIDADE 4 - ENTRADA DE ARQUIVOS E GEORREFERENCIAMENTO

- 4.1 - Criação, manipulação e análise de dados de superfície

(SEGUE)

PROGRAMA: (continuação)

UNIDADE 5 - METODOLOGIA DE ANÁLISE BIDIMENSIONAL E TRIDIMENSIONAL

5.1 - Interfaces 2D e 3D em geoprocessamento

5.2 - Criação Mapas Temáticos: diagnóstico e avaliação

UNIDADE 6 - LAYOUT MAPAS

6.1 - Criação Mapas Temáticos: layout elaborado

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento