



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**ARQUITETURA E URBANISMO**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
<b>DAU 1106</b>	<b>TRABALHO FINAL DE GRADUAÇÃO 1</b>	<b>(1-1)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Com suporte de orientação docente, problematizar a realidade, apresentar temática e propor projeto capaz de transformar, qualitativamente, a realidade, demonstrando as capacidades e habilidades profissionais adquiridas durante a graduação em Arquitetura e Urbanismo. Abordando o ato projetual como processo, nessa etapa, deverá demonstrar domínio de procedimentos de pesquisa temática, estruturados em monografia final, bem como destreza projetual na forma de diagnóstico e diretrizes pertinentes à solução da problemática, nas escalas do Urbanismo e do Paisagismo, e/ou de soluções contextuais, espaciais, formais-compositivas, materiais e de caráter em nível de partido geral, na escala arquitetônica.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - PROPOSIÇÃO TEMÁTICA

- 1.1 - Identificação da problemática
- 1.2 - Definição e recorte temático
- 1.3 - Defesa do Plano de Trabalho

#### UNIDADE 2 - MONOGRAFIA

- 2.1 - Operacionalização da pesquisa
- 2.2 - Estruturação e Formatação da Monografia

#### UNIDADE 3 - PARTIDO GERAL OU DIRETRIZES

- 3.1 - Conceito de Intervenção
- 3.2 - Estudos Preliminares ou Diagnóstico
- 3.3 - Proposta de Partido ou Diretrizes Gerais

#### UNIDADE 4 - APRESENTAÇÃO E DEFESA DA PROPOSTA

- 4.1 - Preparação da apresentação
- 4.2 - Apresentação e arguição

PROGRAMA: (continuação)

Empty rectangular area for program details.

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento