



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**EXPRESSÃO GRÁFICA**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
<b>EPG 1029</b>	<b>GEOMETRIA DESCRITIVA 2</b>	<b>(1-1)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Aplicar os conhecimentos do desenho projetivo à arquitetura e resolver de maneira racional, crítica, reflexiva e criativa os problemas apresentados em três dimensões em um espaço bidimensional.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - MÉTODOS DESCRITIVOS

- 1.1 - Método da mudança de planos de projeção
- 1.2 - Método da rotação
- 1.3 - Método do rebatimento

#### UNIDADE 2 - POLIEDROS E SÓLIDOS DE REVOLUÇÃO

- 2.1 - Representação e seção plana de poliedros
  - 2.1.1 - Prismas
  - 2.1.2 - Pirâmides
- 2.2 - Representação e seção plana de sólidos de revolução
  - 2.2.1 - Cilindros
  - 2.2.2 - Cones
  - 2.2.3 - Esferas

#### UNIDADE 3 - MÉTODO DAS PROJEÇÕES COTADAS

- 3.1 - Introdução ao Método das Projeções Cotadas
- 3.2 - Estudo do ponto
- 3.3 - Estudo da reta
- 3.4 - Estudo do plano
- 3.5 - Superfícies topográficas

#### UNIDADE 4 - COMPREENSÃO TRIDIMENSIONAL DOS POLIEDROS E SÓLIDOS DE REVOLUÇÃO

- 4.1 - Utilização física de um sistema tridimensional para inserção dos objetos
- 4.2 - Representação bidimensional dos objetos a partir do sistema tridimensional

PROGRAMA: (continuação)

Empty rectangular area for program details.

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento