



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

EXPRESSÃO GRÁFICA

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
EPG 1036	DESENHO DIGITAL 1	(1-3)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Perceber, expressar e comunicar, por meio de diversos sistemas de representação gráfica, os elementos que compõem o processo projetual da arquitetura, urbanismo e paisagismo em desenhos digitais e representações virtuais bidimensionais.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO AO PROGRAMA COMPUTACIONAL

- 1.1 - Conceitos básicos e aplicações
- 1.2 - Recursos físicos necessários
- 1.3 - Estrutura e ativação do software gráfico

UNIDADE 2 - AMBIENTE DE UM PROGRAMA GRÁFICO

- 2.1 - Constituição e conceitos sobre tela gráfica
- 2.2 - Procedimentos para entrada de comandos
- 2.3 - Procedimentos para entrada de dados
- 2.4 - Sistema de coordenadas
- 2.5 - Armazenamento do arquivo de desenho

UNIDADE 3 - COMANDOS DE CRIAÇÃO DE DESENHO

- 3.1 - Considerações gerais
- 3.2 - Camadas e suas propriedades
- 3.3 - Geração de primitivas geométricas

UNIDADE 4 - COMANDOS DE MODIFICAÇÃO DE DESENHO

- 4.1 - Considerações gerais
- 4.2 - Métodos de seleção de elementos
- 4.3 - Aplicação dos comandos de edição

UNIDADE 5 - COMANDOS DE VISUALIZAÇÃO DE DESENHO

- 5.1 - Considerações gerais
- 5.2 - Aplicação de comandos de visualização

(SEGUE)

PROGRAMA: (continuação)

UNIDADE 6 - COMANDOS DE DIMENSIONAMENTO

- 6.1 - Configuração
- 6.2 - Tipos
- 6.3 - Aplicação

UNIDADE 7 - HACHURAS

- 7.1 - Configuração
- 7.2 - Tipos
- 7.3 - Aplicações

UNIDADE 8 - TEXTOS

- 8.1 - Introdução
- 8.2 - Comandos para ativar a introdução de textos
- 8.3 - Alinhamento de textos
- 8.4 - Fontes e estilos de caracteres
- 8.5 - Proporção de textos
- 8.6 - Edição de textos

UNIDADE 9 - PROPRIEDADES DOS ELEMENTOS

- 9.1 - Organização do desenho em níveis de trabalho
- 9.2 - Criação e manipulação dos níveis de trabalho
- 9.3 - Cores e espessuras de linhas
- 9.4 - Tipos de linhas
- 9.5 - Interação com os níveis de trabalho

UNIDADE 10 - CRIAÇÃO DE BIBLIOTECAS

- 10.1 - Criação e edição de blocos
- 10.2 - Inserção e desmembramento de blocos
- 10.3 - Integração entre arquivos

UNIDADE 11 - IMPRESSÃO

- 11.1 - Espaços de trabalho
- 11.2 - Organização na folha e escalas para impressão
- 11.3 - Configuração e recursos de impressão
- 11.4 - Impressão (física ou para arquivo PDF, JPG, etc)

Data: ____/____/____

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Chefe do Departamento