



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

EXPRESSÃO GRÁFICA

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
EPG 1037	DESENHO DIGITAL 2	(1-3)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

Perceber, expressar e comunicar, por meio de diversos sistemas de representação gráfica, os elementos que compõem o processo projetual da arquitetura, urbanismo e paisagismo em desenhos digitais e representações virtuais tridimensionais.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO AOS SOFTWARES

- 1.1 - Interfaces
- 1.2 - Conceitos básicos e aplicações

UNIDADE 2 - MODELAGEM 3D EM DIFERENTES SOFTWARES

- 2.1 - Interface
- 2.2 - Conceitos básicos e aplicações
- 2.3 - Exportação

UNIDADE 3 - PREPARAÇÃO PARA RENDERIZAÇÃO

- 3.1 - Definições de saídas - estáticas e dinâmicas
- 3.2 - Inserção e configuração de materiais e superfícies
- 3.3 - Exportação

UNIDADE 4 - RENDERIZAÇÃO

- 4.1 - Imagens
- 4.2 - Vídeos

UNIDADE 5 - SAÍDAS E TRATAMENTO DE IMAGENS

- 5.1 - Ajustes
- 5.2 - Leiante para apresentação
- 5.3 - Montagem e sobreposição de imagens e material gráfico

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program details.

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento