

REGULAMENTO DO EVENTO DE CARRINHOS DE ROLIMÃ/LOMBA DO MUNICÍPIO DE CACHOEIRA DO SUL/RS 2022

1. DOS OBJETIVOS

O município de Cachoeira do Sul tem o prazer de realizar a edição 2022 da competição de carrinhos de rolimã, com intuito de resgatar entre os adultos o lúdico e repassar para as crianças brincadeiras que perduraram por décadas. O objetivo do evento é o de incentivar o convívio e o entretenimento da comunidade do nosso município para resgatar e instigar a união e o convívio entre as gerações das famílias. Além disso, busca estimular a criatividade e o desenvolvimento de projetos e superação de novos desafios, explorando trabalho em equipe e o espírito esportivo.

A Universidade Federal de Santa Maria – Campus Cachoeira do Sul (UFSM-CS) por meio do curso de Engenharia Mecânica, juntamente com a Câmara de Dirigentes Lojistas (CDL – Cachoeira do Sul) e a Prefeitura do município de Cachoeira do Sul, através da Secretaria Municipal dos Desportos (SMD), promovem, no dia 12 de outubro de 2022, a *descida rumo ao resgate da infância*, em Cachoeira do Sul, contemplando nesta etapa carrinhos de rolimã/lomba.

O evento prevê dois momentos distintos, sendo um deles o da competição propriamente, que deve seguir as regras deste edital, e o outro é o momento lúdico com diversão, onde os participantes podem descer livremente.

Este evento está vinculado ao projeto de extensão da UFSM Campus Cachoeira do Sul intitulado: “*LudiC-Fam: Campanha do Resgate Lúdico Familiar!*”, como uma forma de propiciar o convívio dos familiares, integrando as pessoas por meio de atividades lúdicas, como a construção de brinquedos clássicos. Nesta etapa, propõe-se a competição e brincadeira com os carrinhos de rolimã/lomba na ocupação de espaços públicos, incentivando o divertimento e influenciando de forma positiva o convívio familiar.

2. DAS INSCRIÇÕES

Exclusivamente pelo endereço eletrônico <https://forms.gle/vak9JvbgBNFFZ369A> após leitura completa do regulamento e a concordância das suas regras.

As inscrições são realizadas no período de 12 de agosto de 2022 até às 13h do dia 11 de outubro de 2022 somente através do formulário online de inscrição listado neste documento.

No dia da competição todos os participantes da equipe devem estar munidos de documento de identificação para comprovação da inscrição. Menores de 18 anos devem estar acompanhados por um responsável devidamente identificado que se responsabilizará pelo mesmo em todas as etapas da competição.

3. DO REGULAMENTO

As informações aqui contidas são soberanas e todos os participantes devem cumprir as regras estabelecidas. A Comissão Organizadora é responsável por cumprir e verificar o cumprimento das regras deste regulamento durante a competição.

Os participantes que não cumprirem as regras aqui estabelecidas estão impedidos de participar.

É extremamente necessária a leitura completa deste regulamento, para que sejam conhecidas e compreendidas as regras e dúvidas possam ser esclarecidas.

4. DA PARTICIPAÇÃO

O GP de Carrinhos de Rolimã de Cacheira do Sul é aberta para todas as pessoas

- Categoria Infantil (misto): Para pilotos que sejam crianças com até 12 anos completos.
- Categoria Juvenil (misto): Para pilotos que sejam adolescentes entre 13 e 17 anos completos.
- Categoria adulto (misto): Para pilotos adultos com idade superior a 18 anos.
- Categoria familiar (misto): Para duas pessoas da família no carrinho (piloto e acompanhante);

5. DO TERMO DE RESPONSABILIDADE

Ao realizar a inscrição (<https://forms.gle/vak9JvbgBNFFZ369A>) o responsável pela equipe indicará que estará de acordo com as regras da competição, se responsabilizando, portanto, por qualquer acidente que venha a provocar ou se envolver, incluindo terceiros ou não, isentando do fato a Comissão Organizadora do evento. Menores de idade somente poderão participar mediante a presença de responsável, devidamente identificado. Não serão homologadas as inscrições das equipes que não marquem que estão de acordo com as regras da competição e que é o adulto responsável pelos menores que fazem parte da equipe. Também não serão homologadas as inscrições que não forem preenchidas corretamente e com todas as informações solicitadas.

6. DA COMPETIÇÃO

No dia do evento, são três momentos distintos: o primeiro é livre para treinamento e aquecimento; o segundo é a competição propriamente dita, conforme regras estabelecidas e o terceiro é livre para diversão dos participantes.

a. DAS DATAS E DO LOCAL DA COMPETIÇÃO

A competição será realizada no dia 12 de outubro de 2022, na rua Senador Pinheiro Machado, próximo à Praça Borges de Medeiros (Praça da Caixa d'água). Caso haja alteração na data (chuva), os participantes serão avisados com o máximo de antecedência possível pelo e-mail cadastrado no momento da inscrição online (<https://forms.gle/vak9JvbgBNFFZ369A>).

b. DO CRONOGRAMA DA COMPETIÇÃO

Tabela 1 : Competição de velocidade

8:00 às 9:45 horas	treino livre para testar a pista e fazer ajustes no carrinho
9:50 às 10:00 horas	reunião com as equipes e sorteio das baterias
10:15 hora	início da competição
Após término da competição	Livre para diversão

c. DAS EQUIPES E COMPETIDORES

- Categoria Infantil	Equipe com 2 integrantes (um piloto e um empurrador), em que o piloto com idade limite de até 12 anos completos, com o empurrador devendo ser um adulto (responsável).
- Categoria Juvenil	Equipe com 2 integrantes (um piloto e um empurrador). Todos deverão ter entre 13 e 17 anos completos, com o empurrador devendo ser um adulto (responsável).
- Categoria adulto	Equipe com 2 integrantes (um piloto e um empurrador),
- Categoria familiar	Duas pessoas no carrinho; (um piloto, acompanhante e um empurrador), devendo um deles ser um adulto responsável.

Os inscritos podem optar por participar de mais de uma categoria, desde que se enquadrem nos respectivos critérios, devendo fazer inscrição nas categorias desejadas, separadamente.

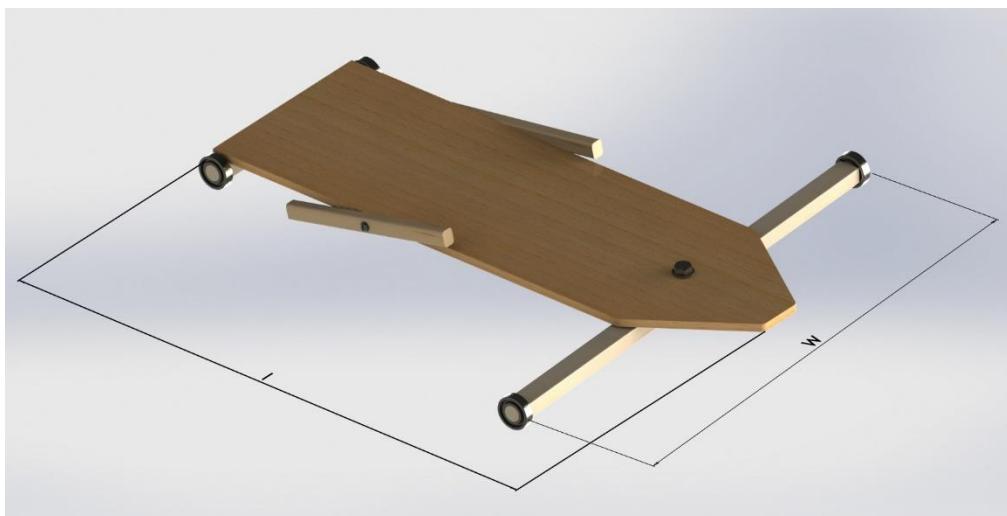
7. DA CONSTRUÇÃO DO CARRINHO PARA A COMPETIÇÃO

O projeto de construção é livre, desde que a criatividade não ofereça perigo ao próprio piloto, bem como a seus adversários ou a plateia espectadora, devendo atender alguns critérios obrigatórios a seguir. O projeto do carrinho não deve descaracterizar um carrinho de rolimã/lomba. Para isso, deve conter os itens básicos obrigatórios mostrados no exemplo da Figura 1, tais como: estrutura, rodas de rolamentos e freios acionados pelo pé ou pela mão:

PRINCIPAIS RESTRIÇÕES PARA OS COMPETIDORES DO EVENTO:

- i. **Estrutura:** Deve ser em madeira natural ou madeira plástica, caso seja feita uma capota no carrinho poderá ser de outro material como EVA, isopor, plástico, etc., desde que não possa oferecer perigo ao piloto ou a terceiros em caso de acidente (a ser julgado pela comissão, durante a vistoria antes do início da competição).
- ii. **Rolamentos:** Somente são permitidos rolimãs para as rodas do carrinho. Não é permitido a colocação de capas sobre as superfícies externas dos rolamentos dos carrinhos. Desta forma, não são permitidas rodas de patim, skate, carrinho de feira e carrinho de supermercado são proibidos. Por sua vez, rolimã dentro de rolimã é permitido, uma vez que há o contato rolimã/solo.
- iii. **Tamanho:** O carrinho pode ter no máximo 2,0 m (dois metros) de comprimento (dimensão “l” da Figura 1), não havendo restrições de comprimento mínimo. A largura máxima do carrinho é de 1 m (um metro) (dimensão “w” da Figura 1).

Figura 1: Detalhes básicos de um carrinho de rolimã/lomba.



- iv. **Encosto:** O encosto não é obrigatório, mas aconselhável o seu uso.
- v. **Freios:** Freios são obrigatórios. Desenvolver freios de acionamento pelo piloto que garantam eficácia e segurança. Freios fracos ou mal presos não são aceitos, o que desclassificará o carrinho, conforme julgamento da comissão.
- vi. **Formatos:** Não há restrições quanto ao formato do carrinho.
- vii. **Acessórios:** Há alguns acessórios que são proibidos e sua utilização pode acarretar desclassificação do competidor. São eles:
 - 1. “Capas” de borracha (ou qualquer outro material) nos rolamentos, para ajudar na aderência do carrinho com o solo (ex. rodas de patim, skate, carrinho de feira e carrinho de supermercado);
 - 2. Qualquer componente que prenda (amarre) o piloto ao carrinho, tal como um cinto de segurança e volantes de qualquer tipo;
 - 3. Estruturas cortantes, pontiagudas ou que ofereçam perigo ao piloto e/ou seus adversários;
 - 4.- Qualquer mecanismo de propulsão.
- viii. **Recomendações:** O projeto de construção é livre, desde que a criatividade não ofereça perigo ao próprio piloto, bem como a seus adversários ou à plateia espectadora. O carrinho não pode apresentar “pontas afiadas”, “pregos expostos”, ou qualquer outro aspecto que possa ferir ou machucar alguém. Evitar usar parafusos com as pontas viradas para cima para prender seu eixo à estrutura, pois você pode se machucar gravemente, mesmo em um acidente simples. Se isso não for possível, procure protegê-lo com uma espuma, por exemplo. Coloque batentes no eixo, para evitar que eles virem demais. Faça também um suporte para seus pés, para evitar que escorreguem facilmente. A maior parte dos acidentes com os pés ocorre pela falta desses simples acessórios.

8. DOS EQUIPAMENTOS DE SEGURANÇA

Todos os pilotos inscritos são obrigados a utilizar os seguintes equipamentos de segurança que devem ser levados pelos próprios competidores ao evento:

- a. Capacete (bicicleta, skate ou motocicleta);
- b. Calçado fechado;
- c. Camiseta ou camisa manga longa;
- d. Calça comprida (preferencialmente jeans);

e. Luvas (feita de pano grosso ou de borracha).

Demais itens são opcionais: - Joelheiras; - Cotoveleiras. A não utilização dos equipamentos de segurança obrigatórios, durante o treino e a competição, acarretará na desclassificação imediata do participante. Caso o piloto não esteja de calça comprida, o uso de joelheiras e cotoveleiras torna-se obrigatório.

A equipe pode fazer manutenção no carrinho durante a competição, porém não pode modificar o projeto original do carrinho. Assim, a equipe pode levar uma caixa de ferramentas (com martelo, pregos, chaves para os parafusos, uma serra, dentre etc.), peças para reposição e equipamento para limpeza e/ou lubrificação dos rolamentos (como pincel, desengripante, óleo lubrificante, graxa ou assemelhados).

9. DO PROCEDIMENTO DE LARGADA

Em cada largada são conferidos os itens obrigatórios do carrinho e piloto mencionados anteriormente, especialmente a verificação dos freios. O uso de freio é terminantemente obrigatório.

Cada equipe pode ter mais de um piloto e mais de um carrinho de rolimã. Pode participar em uma ou mais categoria (indicar na inscrição), respeitando os limites de idade. Para a largada são verificados os seguintes requisitos:

- Cada equipe deve indicar o(s) membro(s) da equipe, quem irá pilotar; quem irá impulsivar (empurrador); e quem irá ser o responsável.
 - A equipe tem um espaço prescrito para impulsivar o carrinho;
 - Caso o empurrador queime a faixa de largada a equipe será desclassificada na bateria;
 - Após a largada o piloto e ou o copiloto não poderão descer do carrinho para impulsivá-lo;
 - Se acontecer qualquer tipo de acidente o(s) piloto(s) da equipe poderá levantar-se do carro, recolocá-lo na posição de descida;
 - Em caso de impossibilidade de retorno, a equipe deve retirar o carrinho da pista imediatamente;
 - Não é permitido descer sem autorização da Comissão Organizadora da prova, bem como descer deitado ou de bruços;
 - Também não é permitida a manutenção do carrinho em qualquer lugar não autorizado.
- As equipes que não cumprirem estas regras são imediatamente eliminadas da competição.

10. DA FORMA DA LARGADA

- a. No momento da largada descem apenas 2 carrinhos por vez. O número de vezes que cada participante desce, pode variar conforme o número de inscritos na categoria, estabelecido pela Comissão Organizadora no início das provas.
- b. No início da pista, há a linha de largada e há uma segunda linha a uma distância prescrita da linha de largada; sendo que dentro dessa distância cada piloto permaneça dentro de sua área, não sendo permitido colocar as mãos no chão ou invadir a área alheia.
- c. Falta Grave, determinada pela Comissão Organizadora, pode ou não eliminar o competidor. São avaliadas e analisadas como ocorreram e seus respectivos resultados. Considera-se falta grave, qualquer atitude antidesportiva, que acarrete risco com consequências graves aos participantes e espectadores. A decisão final é apenas da Comissão Organizadora, sendo terminantemente obrigatório o acato por parte dos envolvidos.

11. DAS BATERIAS

- Cada bateria é composta por 2 (dois) carrinhos da mesma categoria;
- A ordem das baterias da primeira fase e a localização no GRID é por sorteio no dia da competição;
- A quantidade de baterias na primeira fase é definida em conformidade com o número de equipes competidoras de cada categoria;
- Durante a realização das baterias somente podem permanecer no GRID de largada o(s) piloto(s) e os empurreadores;
- A largada é sinalizada por uma “Bandeira Verde” que é agitada na linha de largada ou sinal sonoro (apito ou buzina);
- A equipe que queimar a largada é desclassificada da bateria;
- A equipe desclassificada recebe “Bandeira Preta”;
- Em caso de acidente a “Bandeira Amarela” é agitada, portanto atenção;
- A “Bandeira Quadriculada” é agitada assim que o primeiro carro cruzar a linha de chegada, indicando os vencedores.

12. DA CLASSIFICAÇÃO

Neste item são apresentadas regras e as formas de classificação para a realização das baterias das corridas em cada categoria da competição:

Primeira fase (classificatória e eliminatória): A primeira fase será formada por grupos, definidos através de sorteio, com quatro competidores (equipes) cada. Na primeira fase todos os carrinhos de um mesmo grupo competem entre si, em baterias de dois carrinhos (equipes) cada. O vencedor de cada bateria recebe 1 ponto e o perdedor 0. Serão classificados para a segunda fase aqueles que obtiverem a maior pontuação em cada grupo

Segunda fase (eliminatória): na segunda fase competirão inicialmente entre si os primeiros colocados (maior pontuação) de cada grupo na primeira fase, em baterias de dois carrinhos (equipes) cada. Serão classificados para a terceira fase os ganhadores de cada bateria.

Terceira fase (eliminatória): na segunda fase competirão inicialmente entre si os ganhadores da segunda fase, em baterias de dois carrinhos (equipes) cada. Serão classificados para a próxima fase os ganhadores de cada bateria.

Fase final: Disputarão o primeiro lugar e o segundo lugar na competição de cada categoria os ganhadores da fase anterior. O ganhador desta bateria será considerado 1º lugar na competição na respectiva categoria e o que perder o 2º lugar na competição na respectiva categoria. Já aqueles que não venceram na fase anterior disputarão entre si, onde o ganhador desta bateria será considerado o 3º lugar na competição na respectiva categoria.

Observações:

- a) A terceira fase só ocorrerá se houver mais de quatro equipes competidoras classificadas na segunda fase.
- b) Caso houver mais de quatro equipes classificadas na terceira fase poderá haver mais fases eliminatórias, até que sejam classificados somente dois ganhadores para a fase final.
- c) Se sobrar uma equipe competidora de forma que não seja possível formar um grupo completo com quatro competidores cada na primeira fase, o primeiro grupo desta fase será formado por cinco equipes competidoras.
- d) Caso falte uma ou duas equipes competidoras para formar grupos de quatro competidores cada na primeira fase, as duas últimas equipes sorteadas poderão ser compostas por três competidores cada.

13. DA PREMIAÇÃO

Todas as categorias vencedoras receberão medalhas de:

- . 1º Lugar
- . 2º Lugar
- . 3º Lugar

14. DAS DEMAIS INFORMAÇÕES

Maiores informações sobre o regulamento e sobre o evento em si, podem ser obtidos pelo e-mail ludic.fam.ufsm@gmail.com