



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
SIN1026	QUALIDADE DE SOFTWARE	(4-0)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Compreender os conceitos de qualidade de software nas organizações.
Estudar conceitos de qualidade de software no processo de desenvolvimento de software.
Estudar conceitos de qualidade de software no produto desenvolvido.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - QUALIDADE DE SOFTWARE

- 1.1 - Definições.
- 1.2 - Requisitos de qualidade de software.

UNIDADE 2 - MODELOS DE MATURIDADE

- 2.1 - Definições.
- 2.2 - CMMI.
- 2.3 - MPS.BR.

UNIDADE 3 - Governança de TI

- 3.1 - introdução a Governança de TI.
- 3.2 - ISO 38500.
- 3.3 - COBIT.
- 3.4 - ITIL.

UNIDADE 4 - AUDITORIA DE SISTEMAS

- 4.1 - Introdução a Auditoria de Sistemas.
- 4.2 - Estudos de Caso.

UNIDADE 5 - TESTE DE SOFTWARE

- 5.1 - Introdução ao Teste de Software
- 5.2 - Técnicas de teste de software.
- 5.3 - Verificação e validação.
- 5.4 - Técnicas de Verificação de Software.

PROGRAMA: (continuação)

5.5 - Técnicas de Validação de Software.

5.6 - Gestão de Defeitos.

UNIDADE 6 - GERENCIA DE CONFIGURACAO

6.1 - Introdução a gerencia de Configuração de Software

6.2 - Sistemas de Configuração de Software

Data: ___/___/___

Data: ___/___/___

Coordenador do Curso

Chefe do Departamento

