



## VAGAS E CRONOGRAMA DE SELEÇÃO DO CURSO DE MESTRADO PROFISSIONAL EM TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS EM REDE

### 1ª JANELA DO EDITAL PRPGP 031/2023

#### 1. DAS VAGAS

AMPLA CONCORRÊNCIA (AC)	20
PESSOAS PRETAS, PARDAS E INDÍGENAS (PPI)	3
PESSOAS COM DEFICIÊNCIA (PCD)	2
TOTAL DE VAGAS	25

LINHA DE PESQUISA (L1) - DESENVOLVIMENTO DE TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS EM REDE	
Professor(a)	Temáticas para orientação da pesquisa <u>com foco em desenvolvimento de tecnologias</u>
Andre Zanki Cordenonsi	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de Tecnologias Educacionais, com foco em Jogos Educacionais e desenvolvimento do Pensamento Computacional;</li></ul>
Antônio Rodrigo Delepiane De Vit	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento/Personalização da Educação com IA: Sistemas de Recomendação Educacional;</li><li>Aprendizado Adaptativo; Avaliação Automatizada e Feedback Personalizado;</li><li>Deteção de Emoções e Engajamento;</li><li>Implementação de Gestão de Turmas e Alocação de Recursos;</li><li>Aprimoramento do Ensino Remoto e Online; Implementação de Ética e Privacidade na Personalização da Educação;</li><li>Avaliação de Impacto.</li></ul>
Giani Petri	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento e avaliação de jogos educacionais; de Estratégias instrucionais; de Softwares educacionais;</li><li>Uso e desenvolvimento de tecnologias educacionais para o Ensino de computação;</li><li>Aplicações e estratégias para o desenvolvimento do Pensamento Computacional;</li></ul>
Giliane Bernardi	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de Tecnologias Educacionais, com foco em Jogos Educacionais, Ambientes Gamificados, Mundos Virtuais Educacionais 3D, Chatterbots Educacionais e desenvolvimento do Pensamento Computacional;</li></ul>
Ricardo Tombesi Macedo	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de softwares em realidade virtual para aprimorar diferentes níveis de ensino;</li><li>Desenvolvimento de tecnologias voltadas ao melhoramento do ensino de redes de computadores e cibersegurança tanto na esfera de abrangência corporativa, quanto no ensino técnico e superior.</li></ul>
Solange de Lurdes Pertile	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de ferramentas utilizando Inteligência Artificial para auxiliar na gestão escolar/acadêmica</li><li>Desenvolvimento de jogos e softwares educacionais</li></ul>
Susana Cristina dos Reis	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de Jogos digitais, educacionais e/ou Comerciais, jogos de realidade alternativa; Uso de gamificação em apps ou em práticas de ensino;</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento de plataformas e aplicativos para uso na educação e no ensino de línguas adicionais;</li><li>• Desenvolvimento de frameworks e abordagens, processos de análise e uso de jogos na educação para o ensino de línguas adicionais (ou áreas afins);</li><li>• Desenvolvimento de frameworks/abordagens para o Ensino/Processo híbrido; Educação a Distância na área de línguas adicionais (ou áreas afins);</li><li>• Elaboração de frameworks para fomentar Mobile learning e Aprendizagem ubíqua.</li></ul>
Vinícius Maran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento de Modelagem conceitual e de sistemas de recomendação;</li><li>• Desenvolvimento de Sistemas sensíveis ao contexto;</li><li>• Desenvolvimento de Sistemas móveis aplicados na educação e em Massive Open Online Courses (MOOCs);</li></ul>
<b>TOTAL DE VAGAS NA L1</b>	<b>10 vagas</b>
<b>LINHA DE PESQUISA (L2) - PRÁTICAS PEDAGÓGICAS E RECURSOS EDUCACIONAIS INOVADORES MEDIADOS POR TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS EM REDE</b>	
<b>Professor</b>	<b>Temáticas para orientação da pesquisa <u>com foco em práticas pedagógicas mediadas por tecnologias</u></b>
Ana Claudia Oliveira Pavão	<ul style="list-style-type: none"><li>• Educação mediada por tecnologias digitais;</li><li>• Educação a Distância;</li><li>• Educação especial e educação inclusiva.</li><li>• Tecnologias Assistivas</li></ul>
Andrea Ad Reginatto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formação de professores e ensino mediado por tecnologias digitais;</li><li>• Formação de professores para EaD;</li><li>• Ambientes virtuais de ensino e de aprendizagem;</li><li>• Práticas de letramento e fluência digital;</li><li>• Produção e análise de material didático digital para o Ensino Híbrido e para a EaD.</li></ul>
Fernando de Jesus Moreira Júnior	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento de recursos educacionais nas áreas das Ciências Exatas;</li><li>• Avaliação de metodologias, abordagens e práticas pedagógicas inovadoras, por meio de pesquisas quantitativas, análise de dados e testes estatísticos.</li></ul>
Giani Petri	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento e avaliação de jogos educacionais; de Estratégias instrucionais; de Softwares educacionais;</li><li>• Uso e desenvolvimento de tecnologias educacionais para o Ensino de computação;</li><li>• Aplicações e estratégias para o desenvolvimento do Pensamento Computacional;</li></ul>
Giliane Bernardi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento e avaliação de abordagens e práticas pedagógicas inovadoras mediadas por Tecnologias Educacionais, com foco em Jogos Educacionais, Ambientes gamificados, Mundos Virtuais Educacionais 3D, Chatterbots Educacionais e Pensamento Computacional</li></ul>
Mario Reinaldo Vásquez Astudillo	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cultura digital, alfabetização, letramento e as tecnologias digitais e a Base Nacional Comum Curricular BNCC.</li><li>• Modelos pedagógicos, mediação pedagógica e metodologias ativas para educação a distância e a educação híbrida.</li><li>• Mobilidade virtual, aprendizagem internacional colaborativa online (collaborative online international</li></ul>



	learning, COIL), possibilidades para a internacionalização em casa.
Solange de Lurdes Pertile	<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento e avaliação de metodologias de ensino e aprendizagem mediadas por tecnologias</li></ul>
Vanessa Ribas Fialho	<ul style="list-style-type: none"><li>Exploração de novos ambientes virtuais abertos para a proposta de instâncias de ensino e de aprendizagem;</li><li>Ferramentas para a integração de modalidades educacionais;</li><li>Ensino e aprendizagem mediados por tecnologias digitais.</li></ul>
<b>TOTAL DE VAGAS NA L2</b>	<b>7 vagas</b>
<b>LINHA DE PESQUISA (L3) - FORMAÇÃO CONTINUADA, GESTÃO E POLÍTICAS EDUCACIONAIS MEDIADAS POR TECNOLOGIAS EM REDE</b>	
<b>Professor</b>	<b>Temáticas para orientação da pesquisa <u>com foco em gestão</u></b>
Ana Claudia Oliveira Pavão	<ul style="list-style-type: none"><li>Educação mediada por tecnologias digitais;</li><li>Educação a Distância;</li><li>Educação especial e educação inclusiva.</li><li>Tecnologias Assistivas</li></ul>
Andre Zanki Cordenonsi	<ul style="list-style-type: none"><li>Gestão de dados científicos, incluindo desde a coleta até o armazenamento de longo prazo, a visualização e a definição de repositórios confiáveis</li></ul>
Andrea Ad Reginatto	<ul style="list-style-type: none"><li>Formação de professores e ensino mediado por tecnologias digitais;</li><li>Formação de professores para EaD;</li><li>Ambientes virtuais de ensino e de aprendizagem;</li><li>Práticas de letramento e fluência digital;</li><li>Produção e análise de material didático digital para o Ensino Híbrido e para a EaD.</li></ul>
Fernando de Jesus Moreira Júnior	<ul style="list-style-type: none"><li>Pesquisas que envolvem métodos quantitativos, análise estatística e visualização de dados para fomentar a gestão educacional e as políticas públicas.</li></ul>
Jerônimo Siqueira Tybusch	<ul style="list-style-type: none"><li>Meio Ambiente e uso de tecnologias;</li><li>Direito e Tecnologias em rede;</li><li>Uso de Tecnologias Educacionais em Rede em práticas escolares;</li><li>Gestão Educacional mediada por Tecnologias em Rede;</li></ul>
Karla Marques da Rocha	<ul style="list-style-type: none"><li>Educação Mediada por Tecnologias Educacionais em Rede;</li><li>Formação de professores mediada por tecnologias educacionais em rede.</li><li>Metodologias de ensino e aprendizagem</li></ul>
Vanessa Ribas Fialho	<ul style="list-style-type: none"><li>Formação de professores para o ensino mediado por tecnologias digitais;</li><li>Avaliação de metodologias de ensino e de aprendizagem mediadas por tecnologias digitais;</li><li>Ensino e aprendizagem mediados por tecnologias digitais.</li></ul>
<b>TOTAL DE VAGAS NA L3</b>	<b>8 vagas</b>

## 2. DO CRONOGRAMA DE SELEÇÃO



<b>ETAPAS</b>	<b>DATA</b>
Inscrições via web (conforme Edital Geral)	30/10 a 27/11/23
Divulgação da lista de candidatos(As) aptos (as) a participarem da seleção	29/11/23
Divulgação da lista de homologação dos candidatos inscritos pela PRPGP	30 de novembro de 2023
Etapa Interna - Seleção de Documentos - Pela Secretaria do PPGTER	01 de dezembro a 05 de dezembro de 2023
1º Etapa - Eliminatória - Avaliação da proposta de pré-projeto	06 a 11 de dezembro de 2023
Divulgação das notas da Etapa 1	12 de dezembro de 2023
Período para reconsideração das notas da 1ª etapa	13 e 14 de dezembro de 2023
Divulgação das notas da 1ª etapa após reconsideração	14 de dezembro de 2023
Data de divulgação do Cronograma de Entrevistas	até 15 de dezembro de 2023
2º Etapa - Classificatória - Período para Entrevista presencial e Avaliação do Currículo	18 de dezembro de 2023 a 12 de janeiro de 2024
Divulgação da lista prévia de classificados e suplentes pelo NSB	até 24 de janeiro de 2024
Prazo para candidatos entrarem com recurso	até 26 de janeiro de 2024
Divulgação da lista final de classificados e suplentes pelo NSB	até 02 de fevereiro de 2024

**SUSANA CRISTINA DOS REIS**

Coordenador(a) do Curso de Mestrado Profissional em Tecnologias Educacionais em Rede

NUP: 23081.135144/2023-23

Prioridade: Normal

**Memorando de comunicação entre unidades administrativas**

010 - Organização e Funcionamento

**COMPONENTE**

Ordem	Descrição	Nome do arquivo
3	Proposta/Quadro de distribuição de vagas (023.01)	Minuta_VAGAS_CRONOGRAMA.docx.pdf

**Assinaturas**

09/10/2023 12:19:44

SUSANA CRISTINA DOS REIS (Coordenador(a) de Curso)

05.10.16.00.0.0 - CURSO-PROGRAMA PG MESTRADO PROFISSIONAL EM TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS EM REDE - CMPTE



Código Verificador: 3391500

Código CRC: 962cae6d

Consulte em: <https://portal.ufsm.br/documentos/publico/autenticacao/assinaturas.html>

