

OFICINA FERRAMENTAS WEB PARA APRESENTAÇÃO DE CONTEÚDO

Ministrante: Carlos Gustavo Lopes da Silva

Público-alvo: professores da UFSM, profissionais que atuam no sistema UAB/UFSM, servidores técnico-administrativos da UFSM, professores da rede básica de ensino (federal, estadual e municipal) e alunos de pós-graduação da UFSM.

Número de vagas: 20

Carga horária: 50h (32h a distância e 18h presenciais, distribuídas em 6 (seis) encontros presenciais de 3h/aula).

Período de realização do curso: de 01/09/2017 a 20/10/2017

Datas previstas dos encontros presenciais: 01/09/2017, 15/09/2017, 22/09/2017, 28/09/2017, 06/10/2017 e 20/10/2017. As datas dos encontros presenciais podem sofrer alterações a critério do professor ou da administração, porém são únicas, de modo que não cabe recurso (atestado ou assemelhados) para justificar a ausência, por isso, avalie suas reais condições de participação antes de efetuar a inscrição.

Horário: 08:30 às 11:30

Local: Núcleo de Tecnologia Educacional da UFSM, prédio 14, Campus da UFSM.

Pré-requisitos: conhecimentos básicos de informática (internet) e noções de inglês.

Ementa: construção de apresentações utilizando ferramentas *Web: Prezi, Ferramentas do Google, Powtoon, Emaze, Genial.ly, Mural.ly, Padlet, Animoto, Easel.ly, Canva e Ferramentas de Realidade Aumentada (RA).*

Objetivo geral: trabalhar ferramentas *Web* gratuitas para a construção de apresentações, incluindo animações, infográficos, e-books, vídeos e realidade aumentada.

Objetivos específicos:

- Construir apresentações *Web* com *Prezi, Emaze, Genial.ly, Ferramentas do Google (Individual e Colaborativa); Powtoon (Animações e Vídeos); Mural.ly e Padlet (Trabalho Colaborativo); Easel.ly (Infográficos); Canva (E-books, Redes Sociais, Apresentações); Animoto (Vídeo) e Ferramentas de Realidade Aumentada (RA).*

Conteúdo Programático:

- (1) Criação de apresentação com o *Prezi, Ferramentas do Google, Emaze, Genial.ly, Canva:* recursos básicos e avançados e construção colaborativa;
- (2) Criação de animações e vídeos com *Powtoon e Animoto:* recursos básicos;
- (3) Criação de infográficos com *Easel.ly:* recursos básicos;
- (4) Criação de trabalhos colaborativos com *Mural.ly e Padlet:* recursos básicos;
- (5) Criação de animações interativas com o uso da Realidade Aumentada: recursos básicos;

(6) Compartilhamento de apresentações com os colegas de curso.

Procedimentos didáticos: oficina com atividades práticas no laboratório de informática. Construção de apresentações com as ferramentas *Web* trabalhadas, de forma individual e colaborativa. Atividades *online* (a distância) via *Moodle* e Grupo no *Facebook*.

Avaliação: os cursistas serão avaliados de acordo com o desempenho obtido nas atividades presenciais e a distância.

Certificação: para certificação é obrigatória **a participação do cursista em pelo menos cinco encontros presenciais**. Os certificados serão disponibilizados no [Portal da UFSM de Certificados WEB](#).

Período de inscrições: de 15/08/2017 a 28/08/2017. Para se inscrever, clique [AQUI](#). O correto preenchimento do formulário de inscrição e a veracidade das informações prestadas são de responsabilidade do interessado.

Seleção/divulgação: caso o número de inscritos exceda o número de vagas, a seleção obedecerá o critério de ordem de inscrição, com prioridade para:

1º professores da UFSM;

2º profissionais do sistema UAB/UFSM (tutores e professores pesquisadores);

3º servidores técnico-administrativos da UFSM;

4º professores da rede básica de ensino;

5º alunos de pós-graduação da UFSM.

A divulgação dos selecionados será feita no [site do NTE](#) em “NOTÍCIAS” e os procedimentos de acesso ao curso serão enviados para o e-mail informado no formulário de inscrição.