

OFICINA FERRAMENTAS WEB PARA APRESENTAÇÃO DE CONTEÚDO

Ministrante: Carlos Gustavo Lopes da Silva

Público-alvo: professores da UFSM, profissionais que atuam no sistema UAB/UFSM (tutores e professores pesquisadores), servidores técnico-administrativos da UFSM, professores da rede básica de ensino (municipal, estadual e federal) e alunos de pós-graduação da UFSM.

Número de vagas: 25

Carga horária: 30h (15h a distância e 15h presenciais, distribuídas em 5 (cinco) encontros presenciais de 3h/aula).

Período de realização do curso: de 05/09/2018 a 03/10/2018

Datas previstas dos encontros presenciais: 05/09/2018, 12/09/2018, 19/09/2018, 26/09/2018 e 03/10/2018. As datas dos encontros presenciais podem sofrer alterações a critério do professor ou da administração, porém são únicas, de modo que não cabe recurso (atestado ou assemelhados) para justificar a ausência, por isso, avalie suas reais condições de participação antes de efetuar a inscrição.

Horário: 17:00 às 20:00

Local: Núcleo de Tecnologia Educacional da UFSM, prédio 14, Campus da UFSM.

Pré-requisitos: Conhecimentos básicos de informática (Internet) e noções de inglês.

Ementa: Construção de apresentações, utilizando ferramentas *Web: Ferramentas do Google, Powtoon, Genial.ly, Padlet, Trello, Canva e Ferramentas de Realidade Aumentada (RA).*

Objetivo Geral: Trabalhar Ferramentas *Web*, gratuitas, para a construção de apresentações, incluindo animações, infográficos, e-books, vídeos e realidade aumentada.

Objetivos Específicos:

- Construir apresentações *Web* com *Genial.ly*, Ferramentas do *Google* (Individual e Colaborativa); *Powtoon* (Animações e Vídeos); *Padlet* e *Trello* (Trabalho Colaborativo); *Canva* (*E-books*, Redes Sociais, Apresentações) e Ferramentas de Realidade Aumentada (RA).

Conteúdo Programático:

- (1) Criação de apresentação com: *Ferramentas do Google, Genial.ly, Canva*: recursos básicos e avançados e construção colaborativa;
- (2) Criação de animações e vídeos com *Powtoon*: recursos básicos;
- (3) Criação de trabalhos colaborativos com *Trello* e *Padlet*: recursos básicos;
- (4) Criação de animações interativas com o uso da Realidade Aumentada: recursos básicos;
- (5) Compartilhamento de apresentações com os colegas de curso.

Procedimentos didáticos: Oficina com atividades práticas no laboratório de Informática. Construção de apresentações com as ferramentas *Web* trabalhadas, de forma individual e colaborativa. Atividades *online* (a distância) via *Moodle* e Grupo no *Facebook*.

Avaliação: Os cursistas serão avaliados de acordo com o desempenho obtido nas atividades presenciais e a distância.

Certificação: Para certificação, é obrigatória a **participação do cursista em pelo menos quatro encontros presenciais**. Os certificados serão disponibilizados no [Portal da UFSM de Certificados WEB](#).

Inscrições: de 03/08/2018 a 30/08/2018. Para se inscrever, clique [AQUI](#). O correto preenchimento do formulário de inscrição e a veracidade das informações prestadas são de responsabilidade do interessado.

Seleção/divulgação: Caso o número de inscritos exceda o número de vagas, a seleção obedecerá o critério de ordem de inscrição, com prioridade para:

1º professores da UFSM;

2º profissionais que atuam no sistema UAB/UFSM (tutores e professores pesquisadores);

3º servidores técnico-administrativos da UFSM;

4º professores da rede básica de ensino;

5º alunos de pós-graduação da UFSM.

A divulgação dos selecionados será feita no [site do NTE](#) em “NOTÍCIAS” e os procedimentos de acesso ao curso serão enviados para o e-mail informado no formulário de inscrição.