

Oficina Online de Games e Gamificação na Educação (1ª turma)

Adilson Fernandes Gomes
Adriana Mailan Bandeira
Adriana Roselaine Lamb
Andressa Wiebusch
Carina Dorneles Gomes
Claiton Moro Franchi
Clara Celina Ferreira Dias
Cléia Dalcui da Silva Oliveira
Cristina Schuch de Oliveira
Daniela Bitencourt Rosa Leal
Debora Bobsin
Elvadir Guedes Guimarães
Fabricio de Araujo Pedron
Fernanda Machado de Miranda
Fernanda Rebellato Dias Moraes
Francéli Dalberto de Moraes
Francis Moraes de Almeida
Frederico Menine Schaf
Genézio de Lavor Oliveira
Guilherme Emanuel Weiss Pinheiro
Jailton Bartho dos Santos
Jaqueline Quincozes da Silva Kegler
Jonathan Donato Pippi
Laís Freitas da Silva
Lucas Oliveira Silva
Luciane Clates Padilha
Luiz Fernando de Freitas Gutierrez
Magda Regina Cheiran Pereira
Mara Cacilda Caetano Teixeira
Maria Cristina Rigão Iop
Mariângela Lindner Figuera
Marília Rodrigues Lopes Heman
Michele Menezes Moraes Pedroso
Osvaldo Bazzan Kaizer
Patrícia Nunes Pezzini
Rafael Concatto Beltrame
Sabrina Sauthier Monteiro

Silvana Zancan
Vanessa dos Santos Nogueira
Viviane Borelli

Equipe de Capacitação
E-mail: equipecapitacao@nte.ufsm.br