

# **NTE - Oficina Online de Games e Gamificação na Educação T2-2021**

## **Relação de cursistas certificados**

1. Angelica Micoanski Thomazine
2. Cléverton Nunes Schmitt
3. Cristiane Fuzer
4. Cristiane Salete Florek
5. Fabiane Soares dos Santos Fagundes
6. Gabriela Salatino Liedke
7. Guilherme Vieira Braga Lemos
8. Heidi Fernanda Bertotti
9. Janice Cruz de Azevedo
10. Lucas de Lima Cechin
11. Mara Cacilda Caetano Teixeira
12. Marta Helena Garcia Quincozes
13. Natália Lampert Batista
14. Patrícia Nunes Pezzini
15. Rodrigo da Costa
16. Rodrigo Pereira Santiago
17. Rodrigo Rozado Leal
18. Rosani Úrsula Ketzer Umbach
19. Taiane de Oliveira da Costa

O acesso ao certificado poderá ser feito a partir do [Portal de Certificados Web da UFSM](#), da seguinte forma: digite seu nome no campo “Nome da pessoa” e clique em

“Pesquisar”.

Em caso de dúvidas, entre em contato com o(a) professor(a) do curso pelo Ambiente Virtual ou envie e-mail para: [equipecapacitacao@nte.ufsm.br](mailto:equipecapacitacao@nte.ufsm.br).