

Oficina Online de Games e Gamificação na Educação (3ª turma)

Adriza Figliuzzi
Aline Cammarano Ribeiro
Andriele Bairros Gonçalves
Angelita Tomazetti Scalamato
Beatriz Fagundes Bica
Cristiane Cardoso de Paula
Cristiane Weide Gonçalves
Darlei Luis Kraemer
Denise Jorgens
Eliana da Silva Alves
Elieser Xisto da Silva Schmitz
Élin Almansa Michels
Elisangela Carlosso Machado Mortari
Eunice Maria Mussoi
Fabiana Aparecida Bianchini
Fátima Rosane Schuquel Klein
Fernanda Dorneles Vargas Iop
Francisca Auderlânia de Oliveira Dias
Gilnei Luiz de Moura
Gizelli Moiano de Paula
Glaucia Suzana Fener da Silva
Guilherme Basso
Hallana Cristina Peransoni Zini
Helene Mochetti Tatsch
Ivo Elesbão
Jéssica Rodrigues do Nascimento
Jose Stoelben
Karine Sefrin Speroni
Luccianne Guedes da Luz Martins
María Silvia Pardi Lacruz
Maristela Dalla Porta de Abreu
Marta Martilene Rodrigues Ribeiro Saavedra
Mauro Schneider Oliveira
Mirela Leão Freire
Mirian Redin de Quadros
Stela Mari de Mello Padoin
Stella Maris Martins Kraetzig

Tascieli Feltrin
Tatiana Palma Guerche
Thaíse Lopes Grigolo de Vargas

Equipe de Capacitação
E-mail: equipecapacitacao@nte.ufsm.br