

## Oficina Online de Games e Gamificação na Educação (4ª turma)

Adriana Elisabete Bayer  
Adriana Ines Cenatti  
Aline Aparecida Lopes Ferreira  
Aline Bernardi Capriolli  
Ana Paula Braga Beise  
Ana Valquíria Calixto  
Angeluce Comoretto Parcianello  
Ariane Prates Brum  
Beatriz Santos Pontes  
Camila dos Santos de Lima  
Cristiane Rosa Moreira Lazzari  
Daniela Cherobini Cargnelutti  
Debora Silvana Vaz Soares  
Diego Lara de Souza  
Eliete dos Reis Lehnhart  
Francini Lasagno Domingues  
Giana Friedrich Gomes da Silva  
Giovana Bittencourt Falkenback Picolo  
Gisele Santiago  
Hivi de Jesus Souto Koppe  
Humberto Rafael de Andrade Silva  
Iara Rodrigues de Oliveira  
Isabel Milena Lopes Silva  
Josué Oto Fortes Dornelles  
Ketelin Monique Cavalheiro Kieling  
Lânderson Antória Barros  
Laura Storch  
Lídia Caceres da Silveira  
Lisandra Brizolla Venturini  
Marcelo Serrano Zanetti  
Neila Santini de Souza  
Noemi Lenz  
Odirlei Viane Uavniczak  
Osvaldo Bazzan Kaizer  
Raryana Moreira Leal  
Renilda Brum Genro  
Sara Medeiros Badke

Suzane Bevilacqua Marcuzzo  
Tanise Azambuja Nunes de Oliveira  
Vanessa Weber

Equipe de Capacitação  
E-mail: [equipecapacitacao@nte.ufsm.br](mailto:equipecapacitacao@nte.ufsm.br)