

CTE - Oficina Online de Games e Gamificação na Educação T4-2021

Relação de cursistas certificados

1. Ana Paula Braga Beise
2. Anelise Bravo Friedriczewski
3. Beatriz Santos Pontes
4. Daniela Cherobini Cargnelutti
5. Eduardo Barasuol
6. Emílio Frederico Haenzel Pacheco de Freitas
7. Fernanda Honnef
8. Francini Lasagno Domingues
9. Giovana Bittencourt Falkenback Picolo
10. João Eduardo Bittencourt Azambuja
11. Julia Tontini
12. Lânderson Antória Barros
13. Lucas Gonçalves da Cunha
14. Mauren Pimentel Lima
15. Michael Almeida di Giacomo
16. Neila Santini de Souza
17. Noemi Lenz
18. Tanise Azambuja Nunes de Oliveira
19. Tatiane Lopes Duarte
20. Viviane de Senna

O acesso ao certificado poderá ser feito a partir do [Portal de Certificados Web da UFSM](#), da seguinte forma: digite seu nome no campo “Nome da pessoa” e clique em “Pesquisar”.

Em caso de dúvidas, entre em contato com o(a) professor(a) do curso pelo Ambiente Virtual ou envie e-mail para: equipecapacitacao@nte.ufsm.br.