

Resultado Edital CTISM 049/2024

Projeto: Perguntas e Respostas: um jogo dinâmico, utilizando a tecnologia Realidade Aumentada, para o aprendizado da História do Brasil

- | | |
|---------------------------|-----------|
| 1 Henrique Silveira Polga | Nota: 7,8 |
| 2 Trícia Silveira Alves | Nota: 7,5 |

Projeto: Aprendizado de máquinas industriais, utilizando Realidade Virtual (RV)

- | | |
|-----------------------------|-----------|
| 1 Rodrigo Araujo Salles | Nota: 8,0 |
| 2 Valentina Dejan Paganotto | Nota: 7,5 |

Projeto: Explicando redes de computadores e segurança

- | | |
|---------------------|-----------|
| 1 Pedro Silva Lobeu | Nota: 8,5 |
|---------------------|-----------|

Projeto: Ferramentas para otimizar as demandas da área tecnológica, com soluções sustentáveis no contexto social e econômico

- | | |
|-------------------|-----------|
| 1 Lorenzo Essy | Nota: 7,5 |
| 2 Igor Lima Kock. | Nota: 7,0 |

Projeto: Uma modelagem para sistemas de perguntas e respostas baseado em *community questions answering sites*

- | | |
|---------------------------------------|-----------|
| 1 Jardel Batista Gonçalves. | Nota: 8,5 |
| 2 Pedro Luzardo Zucolo Doile de Souza | Nota: 8,5 |
| 3 Pedro Henrique Lui. | Nota: 8,0 |

Projeto: Análise, estudo e otimização da rede sem fio já existente na UFSM

- | | |
|----------------------------|-----------|
| 1. Filipe Teixeira Moraes. | Nota: 8,2 |
| 2. Thiago Mathias Martins | Nota: 7,5 |

Os candidatos que não enviaram a documentação de acordo com o edital, ou não compareceram na entrevista agendada não foram classificados.

Professores: Simone Ceolin, Rafael Pereira e Renato Preigschadt de Azevedo