



SELEÇÃO DE BOLSISTAS DE INICIAÇÃO À EXTENSÃO – EDITAL 037/2023/PRE

PROJETO DE EXTENSÃO – NATUREZA BRINCANTE

A professora Carolina Iuva de Mello, da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM), torna pública a abertura de inscrições para seleção de acadêmicos do curso de Desenho Industrial da UFSM para Bolsa de Iniciação à Extensão, conforme Resolução 01/2013 da UFSM.

1. CRONOGRAMA

ATIVIDADE	PERÍODO
Inscrição dos(as) candidatos(as)	27/06/2023 a 28/06/2023
Divulgação resultado preliminar	29/06/2023
Período de recursos	30/06/2023
Divulgação do resultado final	01/07/2023
Período para execução das ações	01/07/2023 a 30/11/2023

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1 As inscrições serão de 27/06/2023 a 28/06/2023 pelo e-mail: carolina.mello@ufsm.br

2.2 Documentos exigidos: Histórico atualizado (Portal do Aluno), Ficha de Inscrição (Anexo A) e Carta de Intenções (Anexo B).

3. DAS VAGAS, VALOR E PERÍODO DE DURAÇÃO DAS BOLSAS

3.1 Serão 03 vagas de bolsa de iniciação à extensão, com carga horária de 16 horas, no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais) e duração de 5 meses a partir de 01/07/2023.

4. DO PROCESSO SELETIVO

4.1 A seleção será realizada conforme segue:

4.1.1 Os(as) candidatos(as) deverão enviar os documentos obrigatórios (item 2.2) para o e-mail da coordenadora do projeto (carolina.mello@ufsm.br) até às 23h59 do dia 28/06/2023.

4.1.2 Os critérios de seleção serão: análise do histórico e análise da carta de intenções (Anexo B).

4.2 A seleção será válida para o período de 01/07/2023 a 22/12/2023.

5. DOS REQUISITOS EXIGIDOS DO ACADÊMICO PARA INDICAÇÃO

5.1 Estar regularmente matriculado no curso de Desenho Industrial da Universidade Federal de Santa.

5.2 Ter sido aprovado(a) em seleção pública realizada pela coordenadora do projeto mediante edital em conformidade com a Resolução N. 001/2013 da UFSM.

5.3 Ter os dados pessoais atualizados (e-mail e telefone) no DERCA e no Portal do Aluno.

5.4 Possuir currículo Lattes atualizado na base do CNPq.

5.5 Possuir conta corrente pessoal, para viabilizar pagamento da bolsa.

5.6 Não ter vínculo empregatício ou outras bolsas, exceto aquelas que possuam objetivos assistenciais, de manutenção ou de permanência (RN 017/2006 – CNPq).

5.7 Cumprir as atividades constantes do plano de atividades do bolsista (Anexo C).

5.8 Ter disponibilidade de 16 (dezesesseis) horas semanais para desenvolver as atividades do projeto (Anexo

D).

6. DA DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS E RECURSOS

6.1 A seleção do(a) bolsista é prerrogativa do Coordenador do Projeto e será de sua inteira responsabilidade, respeitando a Resolução 01/2013 da UFSM.

6.2 Os resultados serão divulgados por e-mail para os(as) candidatos(as) inscritos(as).

6.3 Os(as) candidatos(as) aprovados(as) serão classificados(as) na ordem decrescente das notas obtidas.

6.4 Em caso de empate, será dada preferência a alunos(as) com experiência em atividades relacionadas à temática do projeto.

7. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

7.1 Os(as) bolsistas poderão ser desligados de sua função, a qualquer tempo, nos seguintes casos:

a) por proposta do coordenador, desde que justificada por escrito.

b) por solicitação do próprio bolsista, por escrito.

7.2 Os casos omissos serão apreciados pela Coordenadora do Projeto.

7.3 Outras informações podem ser obtidas pelo e-mail: carolina.mello@ufsm.br.

Santa Maria, 27 de junho de 2023

CAROLINA IUVA DE MELLO
Coordenadora do Projeto de Extensão n. 060315

ANEXO A – FICHA DE INSCRIÇÃO

Nome: _____ Matrícula: _____ BSE () Sim () Não

RG: _____ CPF: _____ Telefone: _____

Dados bancários: Banco _____ Agência _____ Conta Corrente _____

Turnos disponíveis para trabalhar no projeto

TURNO	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Manhã					
Tarde					

ANEXO B – CARTA DE INTENÇÕES

- Descreva o seu interesse em participar do projeto. Qual área de atuação pretende seguir no Curso?
- Você possui experiência com a prototipagem rápida? Possui conhecimentos sobre educação ambiental?
- Você participa ou já participou de outros projetos de pesquisa e/ou extensão? Comente.
- No momento, você participa de algum projeto de pesquisa e/ou extensão? Qual.
- Como você classificaria o seu nível de conhecimento/habilidade nos seguintes aspectos:

	Baixo	Mediano	Bom	Ótimo
Interesse em participar de projetos mesmo sem bolsa				
Leitura e repertório teórico na área do Desenho Industrial				
Escrita e elaboração de artigos acadêmicos				
Softwares de edição de imagens (Photoshop)				
Softwares vetoriais (Illustrator / Corel Draw)				
Relações interpessoais e trabalho em equipe				

- Se desejar, faça outros comentários que julgar úteis para o presente edital.

ANEXO C

PLANO DE ATIVIDADES DOS(AS) BOLSISTAS

	Jul	Ago	Set	Out	Nov
Levantamento bibliográfico para embasamento teórico					
Visitas ao Jardim Botânico para a definição dos requisitos projetuais					
Projeção dos jogos e testes com potenciais usuários					
Documentação final e confecção dos jogos projetados					
Exposição dos projetos e criação de brinquedoteca					
Elaboração do relatório do projeto e artigo de divulgação					

ANEXO D

MINUTA DO PROJETO

NATUREZA BRINCANTE: DESIGN DE JOGOS PARA A EDUCAÇÃO AMBIENTAL E PATRIMONIAL

Coordenadora do projeto: Carolina Iuva de Mello

Classificação do projeto: Extensão

Resumo

Sendo um espaço de ensino não formal, o Jardim Botânico da UFSM possibilita aos visitantes o contato com temas relevantes para a sociedade, como a educação ambiental e a importância da preservação do patrimônio cultural e ambiental. Assim, o presente projeto busca projetar e desenvolver jogos que permitam despertar o cuidado com o meio ambiente e a valorização patrimonial e que possam ser tanto inspirados quanto jogados no espaço do Jardim Botânico da UFSM. A proposta inclui também a criação de uma brinquedoteca que possa ficar à disposição dos visitantes e acessados pela comunidade.

Objetivos

OBJETIVO GERAL: Projetar e desenvolver jogos que permitam despertar o cuidado com o meio ambiente e a valorização patrimonial nos visitantes do Jardim Botânico da UFSM. **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:** - Contribuir para despertar nos alunos do curso de Desenho Industrial e nos visitantes do Jardim Botânico um olhar de cuidado para com a natureza; - Divulgar e promover a valorização patrimonial por meio dos jogos de tabuleiro; - Aproximar universidade e sociedade por meio de atividades lúdicas e informativas; - Oportunizar a criação de uma brinquedoteca aberta aos visitantes do Jardim Botânico; - Pesquisar formas de minimizar os impactos ambientais dos produtos criados; - Proporcionar às crianças e jovens brincadeiras e brinquedos que valorizem a natureza e disseminem conhecimentos acadêmicos; - Promover a prática extensionista; - Proporcionar aos alunos e professores trocas interdisciplinares.

Justificativa

O projeto vincula ensino, pesquisa e extensão ao aproximar os(as) acadêmicos(as) do Curso de Desenho Industrial de outras áreas de conhecimento que possam se valer da expertise criativa daqueles para promover o ensino além da sala de aula, disseminando conhecimentos gerados na universidade para a sociedade em geral por meio de atividades lúdicas e informativas. O projeto se justifica na medida em que se propõe a atender as diretrizes de extensão da UFSM, especialmente a interdisciplinaridade entre as áreas e a indissociabilidade entre ensino, pesquisa e extensão, conectado com as áreas e linhas de extensão (5) meio ambiente [Questões ambientais]; (7) tecnologia e produção [inovação tecnológica]; (8) trabalho [empreendedorismo].

Resultados esperados

Como resultados visamos aproximar universidade e sociedade, utilizando-se do jogo como suporte para a troca de saberes. Também se espera contribuir para a formação de desenhistas industriais capazes de compreender o contexto em que vivem e contribuir para ativar o espaço em seu entorno, a fim de proporcionar a ele não apenas soluções técnicas, mas uma experiência de usuário satisfatória, positiva e adequada, que cause impactos nas relações entre as crianças com o meio ambiente. Por fim, a interdisciplinaridade na elaboração dos projetos permitirá aos alunos uma vivência prática mais próxima ao mercado de trabalho.