

Ficha de escores – Avaliação Produto



PONTUAÇÃO PRODUTO

Pontue de acordo com o critério de cada habilidade

Cite este app:

Copetti, F., Valentini, NC. (2023). Fundamental Motor Skills Animation. [Mobile app].

Play Store. <https://play.google.com/store/apps/>

Apple Store. <https://apple.com/br/app-store/apps>

		Nome														
		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
Habilidades de Equilíbrio																
1. Equilibrar em um pé	Criteria															
2. Caminhar sobre a linha	Equilibra em um pé por 30 segundos com a perna preferida															
Habilidades de Locomoção																
1. Correr	Criteria															
2. Deslocar de lado	Equilibra em um pé por 30 segundos com a perna preferida															
3. Galopar	Corre 10 metros sem parar															
4. Mudar de direção	Desloca de lado 10 metros, mantendo o corpo de lado, sem parar															
5. Saltitar	Galopa 10 metros sem parar															
6. Saltar alongado	Muda de direção 5 vezes sem parar ou caminhar															
7. Saltar em um pé	Saltita 10 metros sem parar															
8. Saltar horizontal	Salta alongado 5 vezes consecutivas ou com uma pequena parada entre cada salto para se preparar para o próximo salto															
9. Saltar vertical	Salta em um pé 5 vezes consecutivas															
Habilidades com Bola																
1. Agarrar com as duas mãos	Criteria															
2. Passar com as duas mãos	Agarra com as duas mãos 3 vezes, sem que a bola caia ou toque o corpo															
3. Quicar com uma mão	Passa com as duas mãos 3 vezes, para a frente e diretamente para a parede-alvo															
4. Rebater com uma mão	Quica com uma mão 5 vezes, sem parar ou perder o controle da bola															
5. Rebater com as duas mãos	Rebate com uma mão 3 vezes (uma rebatida de cada vez), batendo a bola para a frente e diretamente na parede-alvo															
6. Arremessar por cima	Rebate com as duas mãos 3 vezes, batendo a bola para a frente e diretamente na parede-alvo															
7. Arremessar por baixo	Rebate com as duas mãos 3 vezes, batendo a bola para a frente e diretamente na parede-alvo															
8. Chutar	Arremessa por cima 3 vezes, para a frente e diretamente na parede-alvo															
9. Volear com um pé	Arremessa por baixo 3 vezes, para a frente e diretamente na parede-alvo															
10. Conduzir com um pé	Chuta 3 vezes, para a frente e diretamente na parede-alvo															