



## Fundamental Motor Skills (FMS)

O aplicativo FMS foi desenvolvido em parceria entre a Universidade Federal de Santa Maria e Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Prof. Dr. Fernando Copetti – UFSM  
Profa. Dra. Nadia Cristina Valentini- UFRGS



### Cite this app:

Copetti, F., Valentini, NC. (2023). **Fundamental Motor Skills**. [Mobile app].  
Play Store. <https://play.google.com/store/apps/>  
Apple Store. <https://apple.com/br/appstore/apps>





# Fundamental Motor Skills



O aplicativo Fundamental Motor Skills (FMS) foi desenvolvido para auxiliar profissionais das áreas da saúde e educação, bem como para pais e crianças. O FMS é um suporte visual para a demonstração das habilidades motoras fundamentais durante a avaliação do desempenho motor, instrução e prática das habilidades motoras. Possui critérios para avaliar o desempenho na execução das habilidades motoras. Pode ser utilizado para motivar e encorajar as crianças para a prática das habilidades.

A execução de cada habilidade retrata um modelo proficiente, com critérios motores específicos para cada habilidade, elaborados a partir da literatura pertinente. A utilização desses critérios auxilia como referência na avaliação do desempenho motor, na instrução e no planejamento de tarefas que promovam o desenvolvimento infantil.

App FMS possui figuras sequenciais ilustrativas, e respectivas animações, com quatro opções de personagens que demonstram a execução de 21 habilidades motoras fundamentais de **equilíbrio, locomoção e com bola**.

# Selecione o personagem

Quatro opções de personagens, dois meninos e duas meninas de duas etnias, estão disponíveis para ser escolhidos na demonstração das habilidades motoras. O profissional ou pai pode escolher o personagem, ou permitir que a criança escolha o que melhor lhe representa para a demonstração.

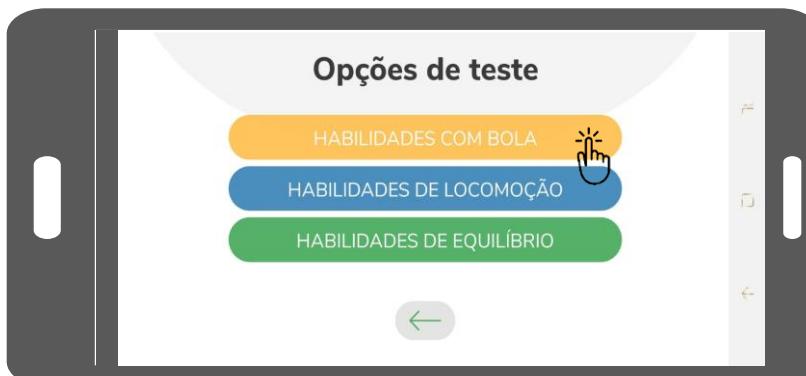


# Selecione as opções de teste e habilidades desejada

**Com bola:** Agarrar com duas mãos, passar com duas mãos, quicar com uma mão, rebater com uma mão, rebater com as duas mãos, arremessar por cima, arremessar por baixo, chutar, volear com um pé e driblar com um pé

**Locomoção:** Correr, correr de lado, galopar, mudar de direção, saltitar, saltar alongado, saltar em um pé, saltar horizontal e saltar vertical.

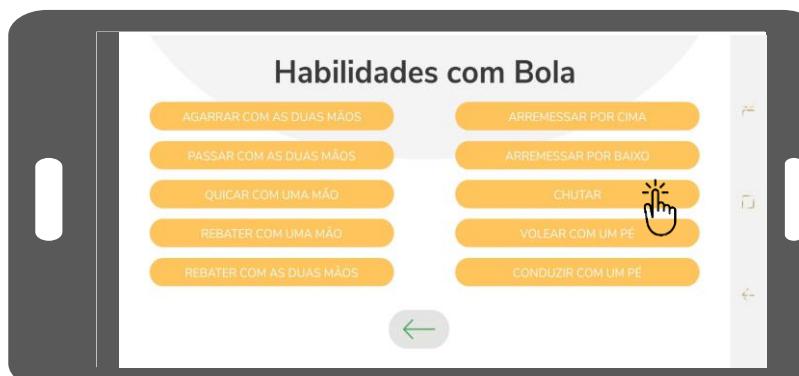
**Equilíbrio:** Equilibrar em um pé e caminhar sobre a linha.



**Opções de teste**

- HABILIDADES COM BOLA
- HABILIDADES DE LOCOMOÇÃO
- HABILIDADES DE EQUILÍBRIOS

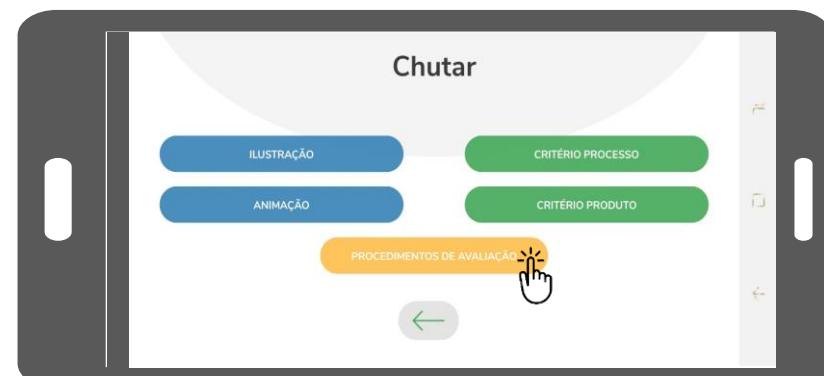
A hand cursor icon is positioned over the 'HABILIDADES COM BOLA' button.



**Habilidades com Bola**

AGARRAR COM AS DUAS MÃOS	ARREMESSAR POR CIMA
PASSAR COM AS DUAS MÃOS	ARREMESSAR POR BAIXO
QUICAR COM UMA MÃO	CHUTAR
REBATER COM UMA MÃO	VOLEAR COM UM PÉ
REBATER COM AS DUAS MÃOS	CONDUZIR COM UM PÉ

A hand cursor icon is positioned over the 'CHUTAR' button.



**Chutar**

ILUSTRAÇÃO	CRITÉRIO PROCESSO
ANIMAÇÃO	CRITÉRIO PRODUTO
PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO	

A hand cursor icon is positioned over the 'PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO' button.

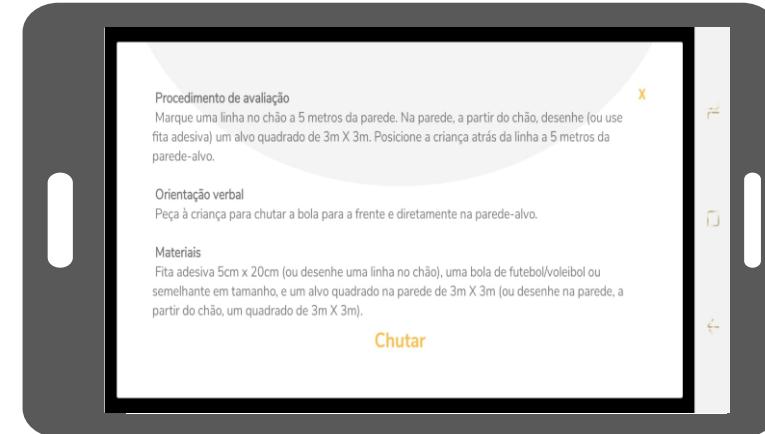
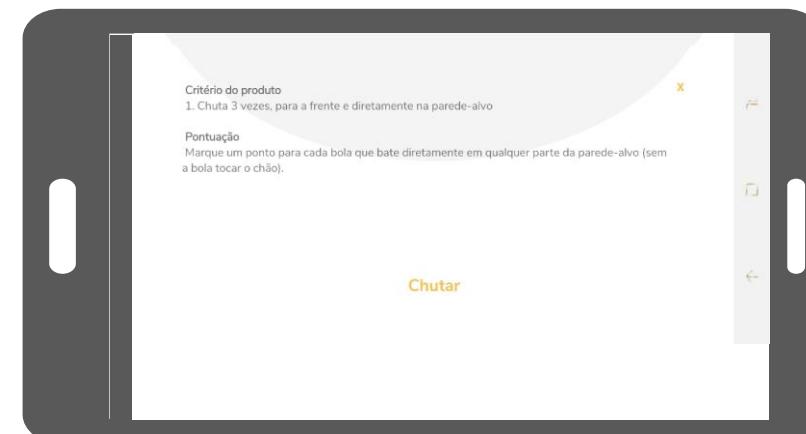
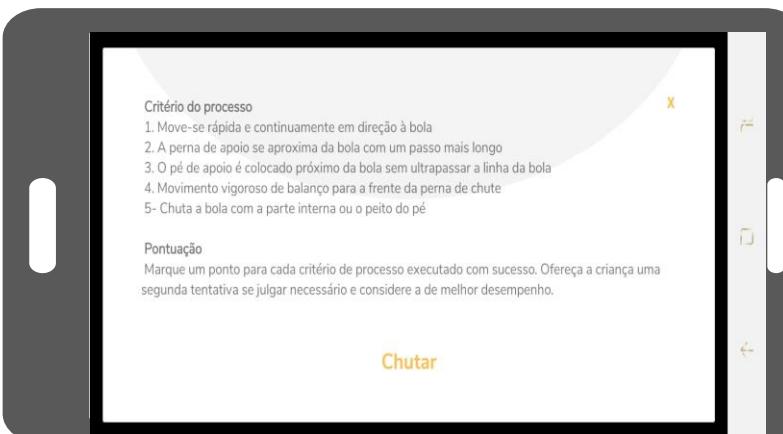
# Habilidade selecionada

Ao selecionar uma habilidade, você irá ter acesso as opções para a realização do teste.

**Procedimentos de avaliação:** Apresenta as orientações para a realização da avaliação, juntamente com a instrução verbal a ser fornecida, bem como os materiais necessários para a realização da avaliação.

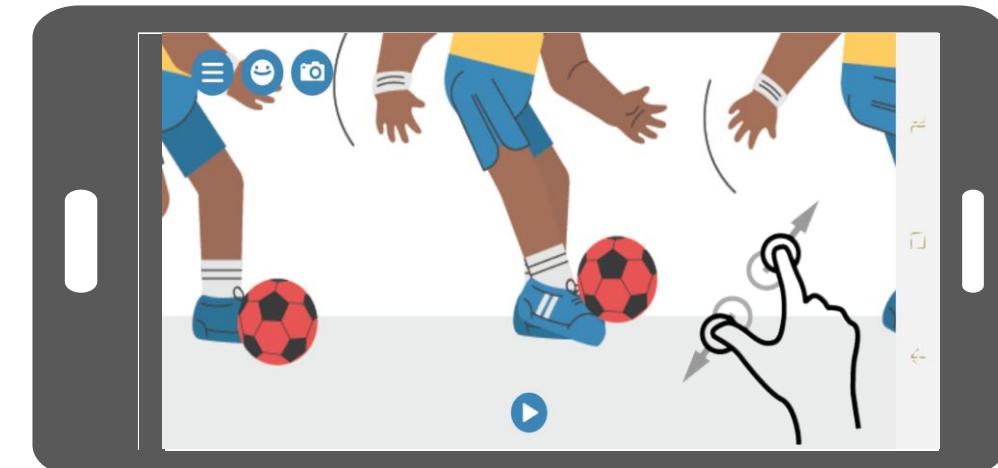
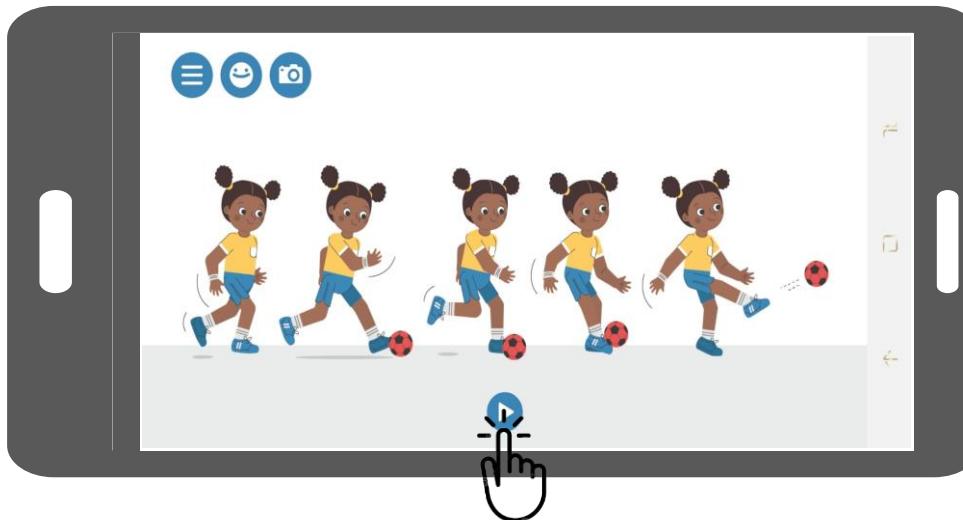
**Critérios:** O teste apresenta critérios de avaliação orientados para o **Processo** e para o **Produto**.

\*A avaliação das habilidades podem ser realizados de maneira independentes, somente processo ou somente produto, somente uma categoria de habilidades, ou mesmo uma única habilidade, conforme o objetivo pretendido. Ao avaliar todas as habilidades de uma categoria (ex. locomotoras), sugere-se seguir a ordem em que estão apresentadas no App.



# Ilustrações

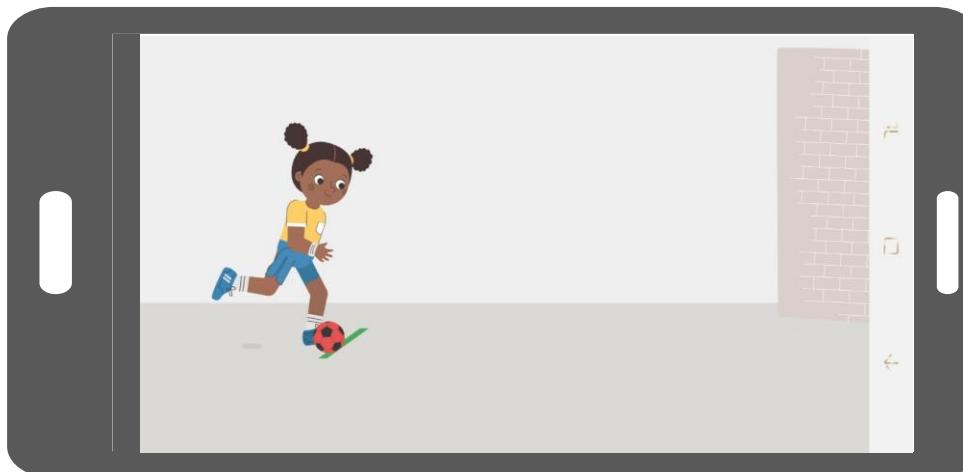
Estão disponibilizadas sequências de imagens de cada uma das habilidades motoras. As imagens contêm entre quatro e seis figuras sequenciais para cada habilidade, as quais foram criadas para representar os principais critérios motores de proficiência na execução daquela habilidade. As figuras podem ser ampliadas com um simples movimento de pinça dos dedos na tela, para facilitar a visualização de determinado segmento corporal ou detalhe de interesse do critério motor (ex. Chuta a bola com a parte interna do pé ou o peito do pé)



# Animações

Estão disponibilizadas as animações de cada uma das habilidades motoras. As imagens podem ser reproduzidas quantas vezes desejar. É possível gravar a partir da câmera do celular a execução do movimento para posterior feedback.

Também é possível avaliar a percepção de competencia percebida após a realização de cada habilidade. Para isso, dentro da pasta de ilustrações, basta clicar no ícone



# Ícones de comando



Retorna para a identificação da criança



Acesso a câmera do celular para gravar



Roda a animação





## Material complementar

Para acessar planilhas em Excel ou fichas para impressão para inserir os escores da avaliação, acesse o link para download. Caso tenha dificuldades, contate pelo e-mail abaixo.

**Link:** [https://drive.google.com/drive/folders/19a5IoW9k5BJLoLjV4ZPVrfPXW--rZk\\_z?usp=share\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/19a5IoW9k5BJLoLjV4ZPVrfPXW--rZk_z?usp=share_link)

E-mail: habilidadesmotorasfundamentais@gmail.com

		
<b>HABILIDADES MOTORAS FUNDAMENTAIS - Avaliação Produto</b>		
Descrição da habilidade: <b>Equilíbrio</b> <small>Equilíbrio é a capacidade de manter o corpo em equilíbrio e controlar os movimentos corporais para permanecer no ponto de apoio.</small>		
<b>Dados pessoais</b>		
Nome*: <input type="text"/> Sexo: <input checked="" type="checkbox"/> Masculino <input type="checkbox"/> Feminino Local: <input type="text"/>		
Data de nascimento (dd/mm/aaaa): <input type="text"/> Data de avaliação (dd/mm/aaaa): <input type="text"/> Anos: <input type="text"/> Meses: <input type="text"/> Dias: <input type="text"/> Idade: <input type="text"/>		
<b>Mão preferencial</b> Pés preferenciais: <input checked="" type="checkbox"/> Direita <input type="checkbox"/> Esquerda		
<b>Habilidades de Equilíbrio</b>		
<b>Critérios</b>		
1. Equilíbrio em um pé		
Equilíbrio em um pé por 30 segundos com a perna preferida		
Ano avançado de idade: de 10 anos ou mais com capacidade de permanecer em pé por 30 segundos com a perna preferida		
<b>Habilidades de Locomoção</b>		
<b>Critérios</b>		
1. Correr		
Tempo para correr 10 metros: menor ou igual a 10 segundos		
Distância de 10 metros: menor ou igual a 10 metros		
2. Deitar-se de lado		
Gárgula: Tronco sem parar		
3. Rolar-se de costas		
Susto: Tronco sem parar		
4. Salir alargado		
Saltar alargado: Pés consecutivos: ocorre uma pausa quando entra sob calço para preparar para o próximo salto		
5. Saltar em um pé		
Saltar em um pé: Pés consecutivos		
6. Saltar em ambas as pernas		
Distância de 10 metros: menor ou igual a 10 metros		
7. Saltar e esquivar		
Distância de 10 metros: menor ou igual a 10 metros		
8. Saltar e esquivar		
Distância de 10 metros: menor ou igual a 10 metros		
<b>Habilidades com Bala</b>		
<b>Critérios</b>		
1. Agarrar com as duas mãos		
Agarrar com as duas mãos: menor ou igual a 10 segundos o corpo		
Passar a bola para trás: menor ou igual a 10 segundos para a mão dominante para o lado oposto		
Passar a bola para a frente: menor ou igual a 10 segundos para a mão dominante para o lado oposto		
2. Passar a bola para trás		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
3. Retirar a bola de trás		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
4. Retirar a bola de trás		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
5. Retirar a bola de trás		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
6. Retirar a bola de trás		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
7. Retirar a bola de trás		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
8. Retirar a bola de trás		
Retirar a bola de trás: menor ou igual a 10 segundos		
<b>Ficha de escores Produto</b>		
<b>Ficha de escores Produto</b>		

Todo o conteúdo e material de suporte do App FMS foi desenvolvido para fins acadêmicos científicos e com distribuição gratuita. Todos os direitos de imagens e conteúdos são reservados. A comercialização ou apropriação ilegal das imagens, vídeos e conteúdos pode caracterizar crime.