



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA
CENTRO DE TECNOLOGIA
PROJETO SIS-ASTROS



SELEÇÃO DE BOLSISTAS NÍVEL MESTRADO
EDITAL 04/2026

A Coordenação do Projeto de Pesquisa Evolução do Sistema Integrado de Simulação ASTROS (SIS-ASTROS), torna pública a abertura de inscrições para o Processo Seletivo para bolsistas no projeto SIS-ASTROS, para atuação nas áreas indicadas e nas condições estabelecidas no presente Edital. No vídeo <https://www.facebook.com/watch/?v=377133357074333> há informações sobre o projeto de parceria da UFSM com o Exército Brasileiro e que visa ser evoluído no atual projeto.

I. Das vagas:

- São oferecidas **01 (uma) vaga para bolsista nível mestrado**, com duração de **12 meses**;
- O detalhamento das vagas está no ANEXO A deste edital.

II. Das inscrições

- A inscrição consiste em enviar um e-mail para **ceretta@inf.ufsm.br** (Coordenador do Projeto) e **mateus@inf.ufsm.br** com Nome completo, Data de Nascimento, RG, CPF, Telefone Residencial e Celular, Endereço Residencial e a vaga pretendida. Neste e-mail deve ser anexado cópia da **RG/CPF** e do **Histórico Escolar da Graduação**;
- As inscrições podem ser realizadas via e-mail até o dia **8 de Maio de 2026**;
- Não serão aceitos documentos por qualquer outro meio que não pelo e-mail de inscrição;
- Os candidatos deverão participar de todas as etapas do processo seletivo;
- Os candidatos receberão e-mail confirmando o recebimento da inscrição.

III. Do processo seletivo:

- O processo seletivo, constará de 2 etapas:
 - i. Prova prática (Peso 5) – critérios apresentados no ANEXO B;
 - ii. Explicação presencial oral sobre o desenvolvimento da Prova prática (Peso 5) – critérios apresentados no ANEXO B;
- Serão desclassificados:
 - ✓ Os candidatos que não enviarem por e-mail todos os documentos requisitados no item II;
 - ✓ Os candidatos com nota inferior a 7,0 pontos;
 - ✓ Os candidatos que não enviarem o modelo 3D até a data/horário especificado.
 - ✓ Os candidatos que não comparecerem na explicação da prova prática.

- A especificação do objeto 3D a ser modelado será enviada no dia 10 de maio de 2026. O modelo desenvolvido deverá ser enviado até às 23h59 do dia 12 de maio de 2026 para o e-mail mateus@inf.ufsm.br e ceretta@inf.ufsm.br.
- A data e horário da explanação da prova oral serão enviados por e-mail para todos os candidatos.
- A classificação será por percentual de pontuação dos critérios de avaliação por ordem decrescente;
- De acordo com a necessidade do projeto, os candidatos classificados como suplentes poderão ser chamados a ocuparem vaga não correspondente ao da vaga pretendida na inscrição;
- **A relação dos candidatos classificados e suas notas serão divulgadas via e-mail a todos os candidatos inscritos.**

IV. Dos recursos:

- Os candidatos podem, no prazo de 1 dia após a divulgação, ter vistas do resultado das avaliações via solicitação pelo e-mail usado da inscrição;
- Durante o prazo de vistas, os candidatos podem requerer revisão ao Coordenador do Projeto;
- Os pedidos de revisão em grau de recurso devem ser devidamente justificados e encaminhados ao Coordenador do Projeto por e-mail (ceretta@inf.ufsm.br com cópia a mateus@inf.ufsm.br), que deve finalizar a apreciação num prazo máximo de 2 dias.

V. Da contratação de bolsistas.

- A convocação para preenchimento das vagas de bolsistas nível mestrado será enviada para o e-mail informado na inscrição;
- A convocação do classificado será imediata, após a divulgação dos resultados;
- O candidato classificado deverá encaminhar a documentação requerida na convocação em no máximo 2 dias a partir da convocação, sob pena de atraso para implantação das atividades;
- No ato da confirmação da vaga, podem ser solicitados comprovantes originais ou cópia autenticada dos requisitos contidos neste edital. O candidato que não os apresentar, será automaticamente eliminado da contratação e a vaga passará para o próximo candidato selecionado;
- **A previsão de início das atividades é dia 01 de junho de 2026.** O início das atividades ocorrerá logo após finalização dos trâmites legais para vínculo efetivo ao convênio da UFSM com a fundação de apoio.

V. Da avaliação, desligamento e valor da bolsa

- A avaliação do desempenho do bolsista é realizada de maneira contínua ao longo do período de atuação do aluno no projeto;
- Bolsistas com baixo desempenho na resolução das suas atividades ou que apresentarem frequência insuficiente, poderão ser desligados a qualquer momento;
- Bolsistas com bom desempenho na resolução das suas atividades e que apresentem habilidades e competências destacadas poderão ter o valor da bolsa reajustado, de acordo com a disponibilidade financeira do projeto.

Este Edital entra em vigor a partir da data de sua divulgação em listas de e-mails dos cursos da área de computação do Centro de Tecnologia.

Santa Maria, 29 de abril de 2026.
Prof. Dr. Raul Ceretta Nunes
Coordenador do Projeto SIS-ASTROS GMF

ANEXO A

VAGAS OFERECIDAS

1) Vaga: Bolsista (nível mestrado) de Modelador 3D utilizando o Software Blender

Número de Vagas: 01

Carga horária: 20h semanais;

Valor da bolsa: R\$ 2.200,00;

Requisitos obrigatórios:

- Possuir graduação na área da Computação;
- Estar cursando mestrado no Programa de Pós Graduação em Computação da UFSM;
- Possuir conhecimentos em:
 - modelagem 3D com Software Blender;
 - modelagem 3D de partes mecânicas e eletrônicas como (veículos, ferramentas, dispositivos eletrônicos etc);
 - modelagem 3D Low Poly e High Poly;
 - animação de Modelos 3D;
 - desenvolvimento no ambiente Git ou GitLab

Requisitos desejáveis:

- Conhecimento em criação de texturas utilizando o Software Substance 3D Painter;
- Conhecimento em criação de texturas utilizando o Software Gimp;
- Conhecimento em técnicas de retopologia;
- Conhecimento com ferramentas de versionamento Git/GitLab;
- Conhecimento em Unity.

Responsabilidades:

- Modelar objetos 3D no software Blender;
- Comunicar-se ativamente com outros membros da equipe para desenvolver soluções robustas.

ANEXO B

CRITÉRIOS PARA PROVA PRÁTICA E EXPLANAÇÃO ORAL SOBRE O DESENVOLVIMENTO DA PROVA PRÁTICA

Valor da prova prática e da explanação oral sobre o desenvolvimento da prova prática

	Mesh	UV	Textura	Organização	Animação	Total
Questão 1	(Peso 4)	(Peso 4)	(Peso 2)	(Peso 2)		(5)
Questão 2				(Peso 8)	(Peso 2)	(5)
Total						10