

# OS GUARDIÕES DA CIDADE EM:

**A busca pelo tesouro perdido**

PERIGOSA DE VIGOROU (Gozitze)



# OS PERSONAGENS



**CÂNDI**

Cândi é descendente de uma antiga linhagem de arqueólogos e herdou o dom de sentir a presença de artefatos mágicos enterrados sob a cidade.



**BRIGADEIRO**

Possui um talento inexplicável para encontrar caminhos ocultos e passagens secretas, que o conectam ao passado da cidade.



**JOÃO**

Um menino prodígio com talento em decifrar códigos e enigmas- essencial para resolver os enigmas deixados pelos antigos guardiões.



**GUIDA**

Guida é um historiador aficionado, possui um conhecimento encyclopédico sobre cada bairro e ruela, e sua paixão pela história local é contagiente.

# OS PERSONAGENS



## IARA

Em homenagem aos povos indígenas da cidade de Cachoeira do Sul. Os resultados arqueológicos e de etno-história indicam que houve uso destas terras por grupos indígenas nômades.



## GRALHA AZUL

A gralha azul está entre as espécies de aves com grande contribuição para o estado do Rio Grande do Sul, cujos bandos ajudam na dispersão das árvores araucárias.



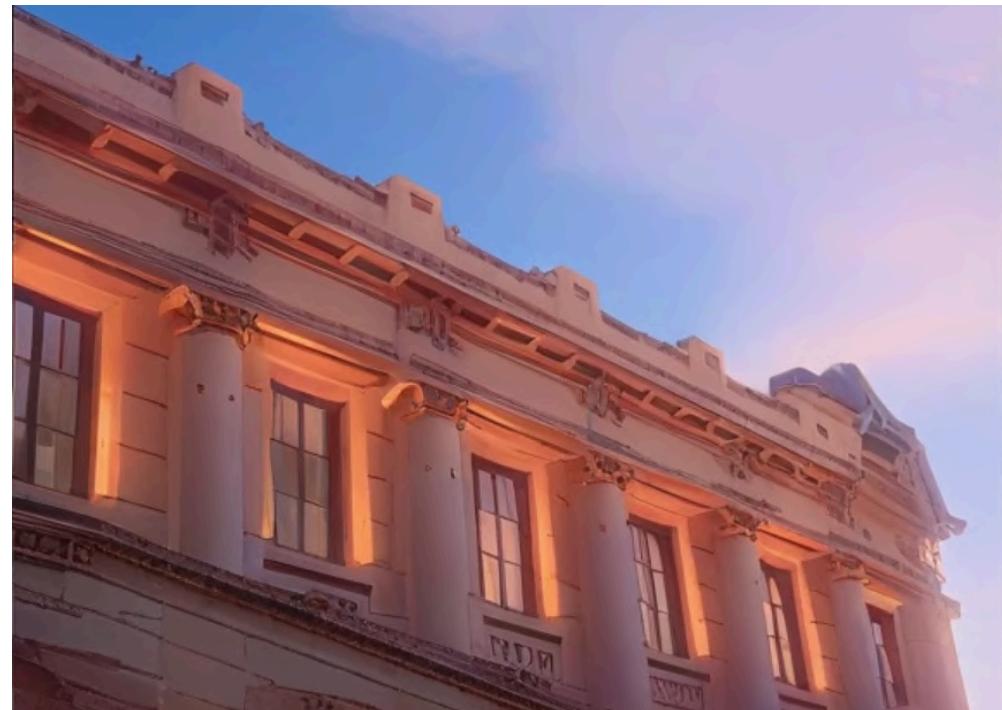
## POSEIDON E AS NINFAS

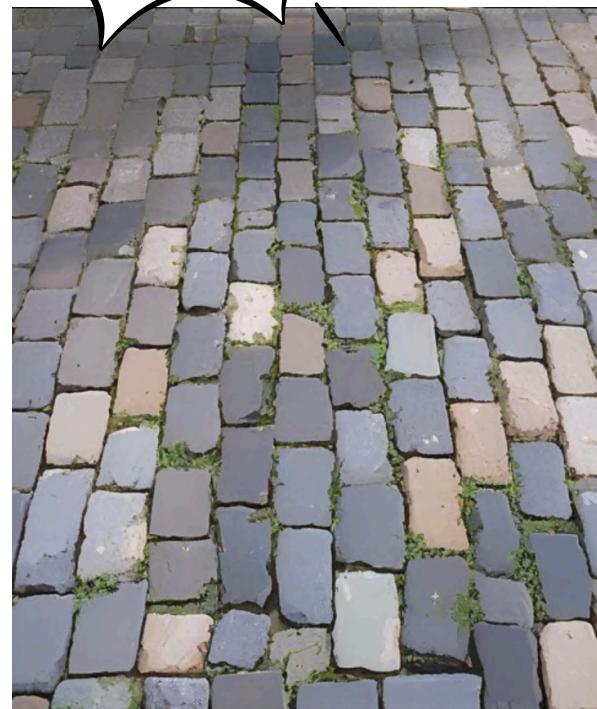
O *Château d'Eau*, monumento histórico da cidade, foi construído para levar a água por gravidade ao reservatório, tal relação o tornou lar de figuras mitológicas como o deus grego, Poseidon e as Ninfas

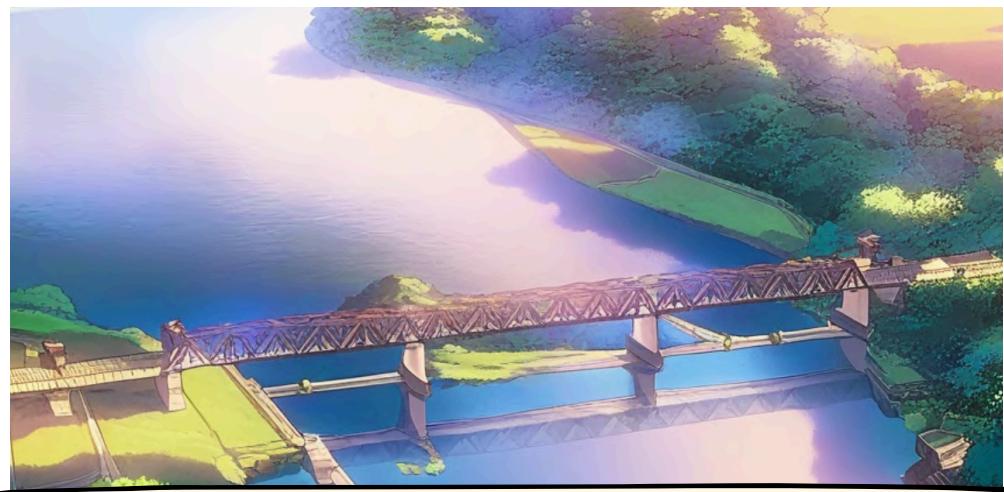


## VILÕES

Representando os vilões típicos das HQs, um grupo de ladrões de tesouros irá trazer reviravolta e emoção à trama.

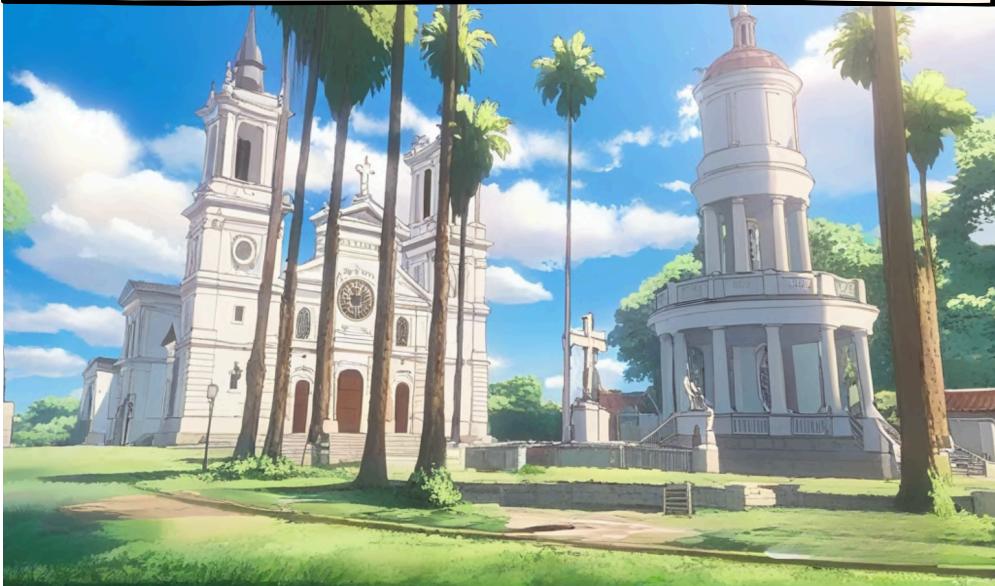






EM UMA CIDADE HISTÓRICA REPLETA DE RUAS DE PARALELIPEDOS E CASARÕES CENTENÁRIOS, ONDE CADA ESQUINA RESPIRA HISTÓRIA E MISTÉRIO, VIVE UM GRUPO ESPECIAL DE JOVENS: CÂNDI, JOÃO E BRIGADEIRO.

OS TRÊS AMIGOS DE INFÂNCIA COSTUMAM DESBRAVAR A CIDADE VENDO AS FACHADAS DOS PRÉDIOS ANTIGOS E SENTINDO A ENERGIA QUE FLUI DOS DESENHOS INTRICADOS NAS CONSTRUÇÕES.



CADA UM DELES TEM UM TALENTO ÚNICO E UMA CONEXÃO PROFUNDA COM A CIDADE E SEUS SEGREDOS.

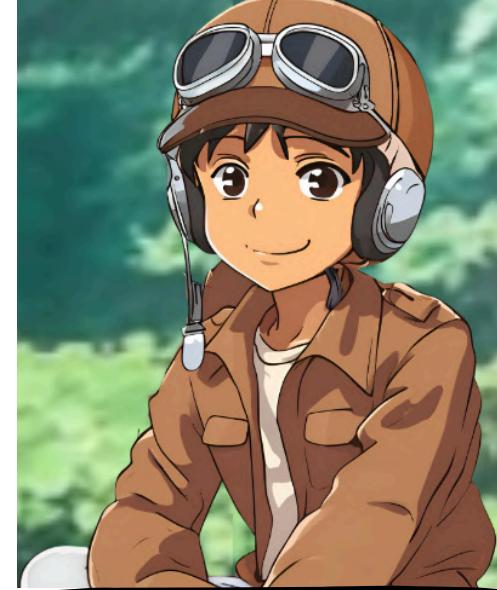


CÂNDI É DESCENDENTE DE UMA ANTIGA LINHAGEM DE ARQUEÓLOGOS E HERDOU O DOM DE SENTIR A PRESENÇA DE ARTEFATOS MÁGICOS ENTERRADOS SOB A CIDADE.



JÁ JOÃO, ESTE TEM UMA MENTE BRILHANTE PARA LÓGICA E RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS, SEMPRE DECIFRANDO CÓDIGOS E ENIGMAS.

BRIGADEIRO TEM A HABILIDADE NATURAL DE ENCONTRAR CAMINHOS OCULTOS



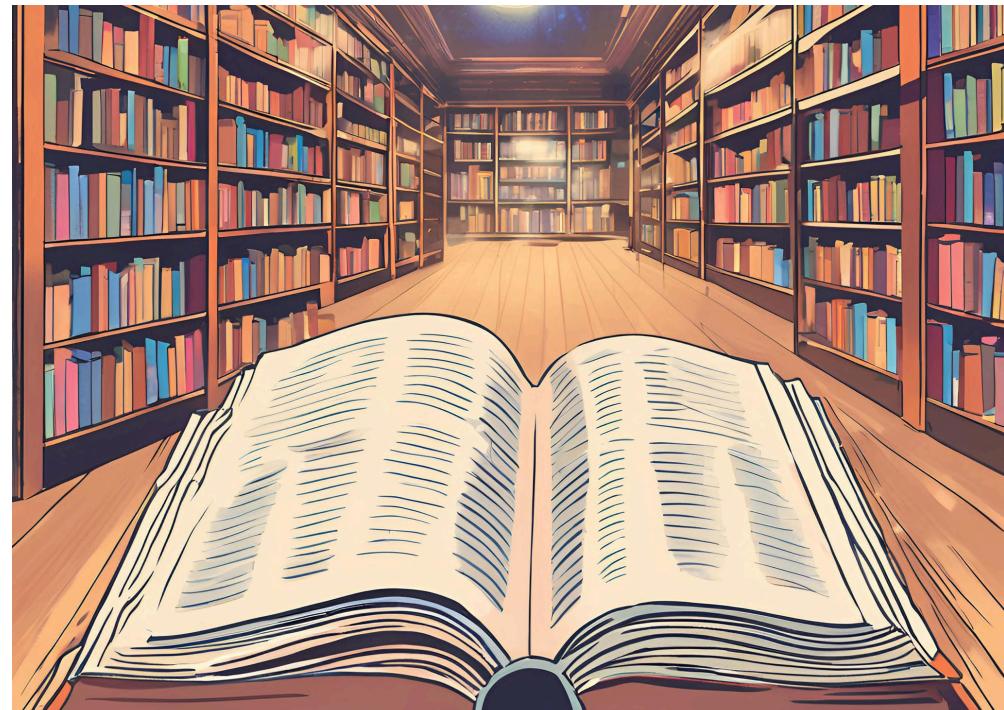
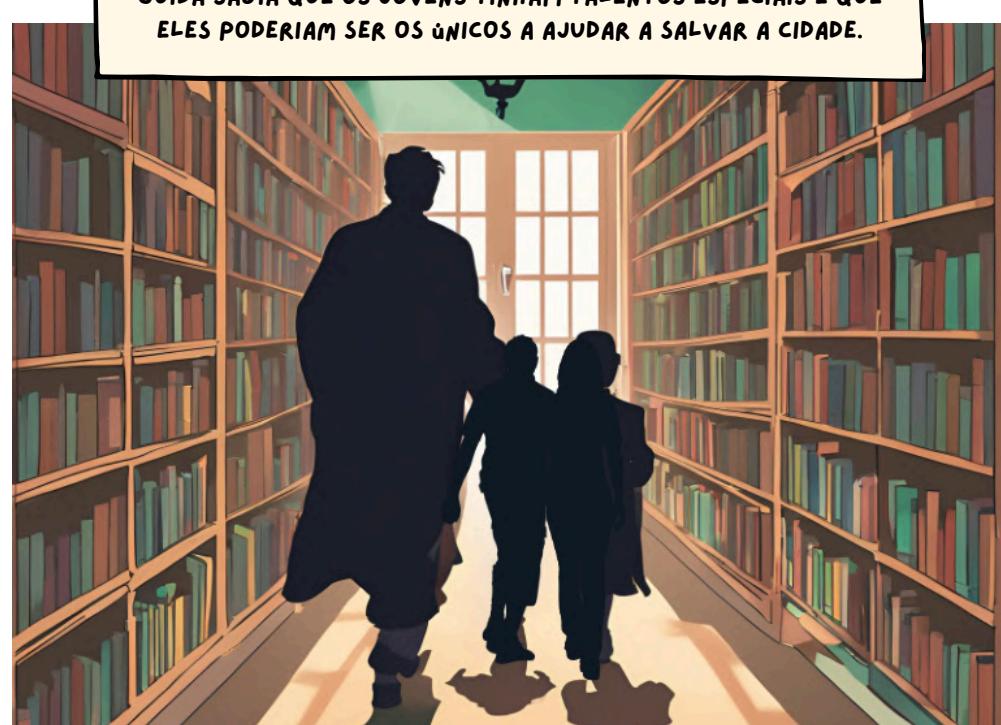
ELES SÓ NÃO IMAGINAVAM QUE UMA GRANDE AVENTURA ESTAVA PRETES A COMEÇAR...



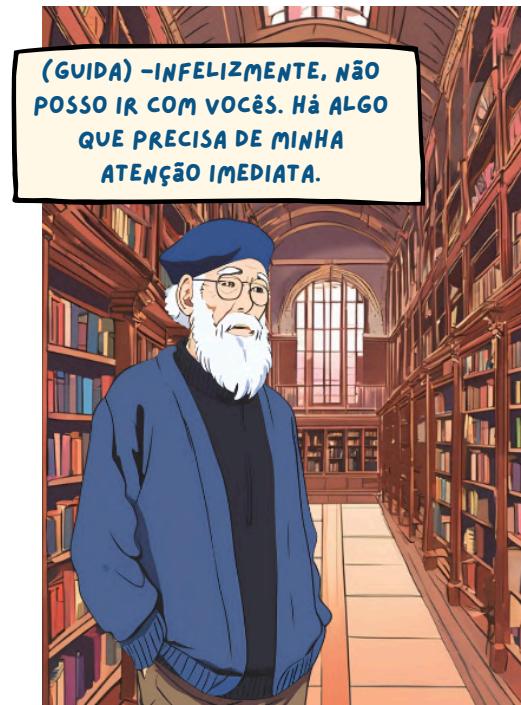
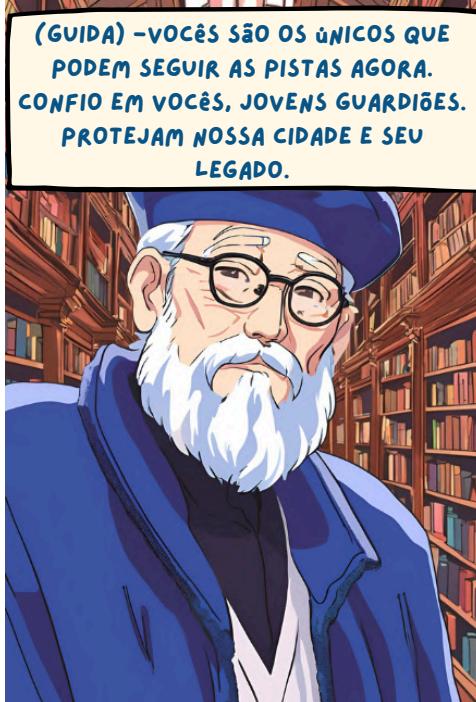
(CÂNDI) -SINTO ALGO ESTRANHO DEBAIXO DA PRAÇA. ACHO QUE DEVEMOS IR À BIBLIOTECA PARA DESCOBRIR MAIS SOBRE ISSO.

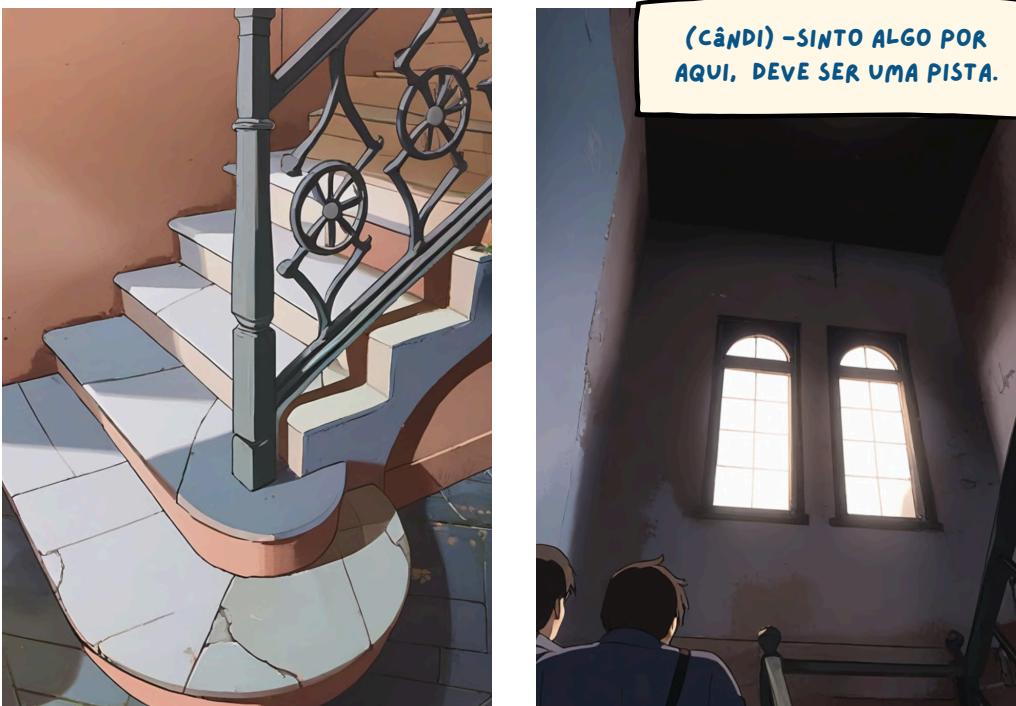
OS TRÊS AMIGOS DECIDEM IR À BIBLIOTECA MUNICIPAL PARA INVESTIGAR ALGO QUE CÂNDI SENTIU











INTRINCADO NAS PAREDES DA CONSTRUÇÃO, AS CRIANÇAS ENCONTRAM UM PERGAMINHO ANTIGO.



COM SEU TALENTO EM DECIFRAR CÓDIGOS E ENIGMAS, JOÃO TRADUZ A INSCRIÇÃO: "A CHAVE ESTÁ ONDE A JUSTIÇA E A HISTÓRIA SE ENCONTRAM".



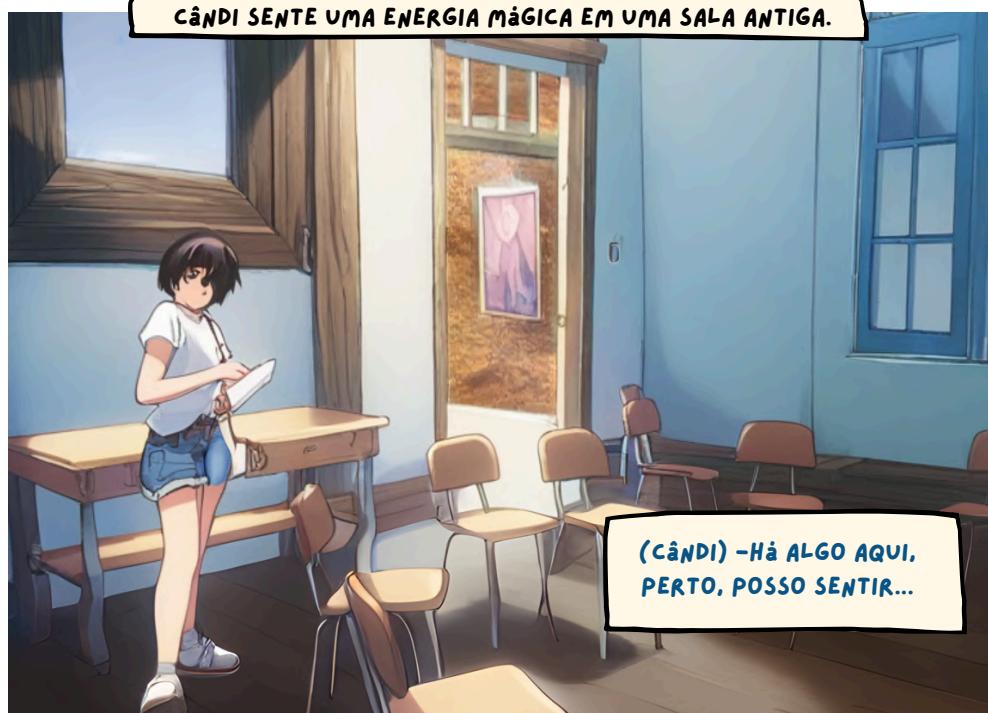
CONSTRUÍDA A PARTIR DE 1861 PARA SEDIAR AS DEPENDÊNCIAS DA CÂMARA, JÚRI E CADEIA, A PREFEITURA MUNICIPAL GUARDA SEGREDO ANTIGOS E A CHAVE PARA O PRÓXIMO ENIGMA.



OS JOVENS ENTRAM NA PREFEITURA E EXPLORAM OS CORREDORES QUE CONTAM A HISTÓRIA DE CACHOEIRA DO SUL, DESDE A FUNDAÇÃO ATÉ OS DIAS ATUAIS.



CÂNDI SENTE UMA ENERGIA MÁGICA EM UMA SALA ANTIGA.



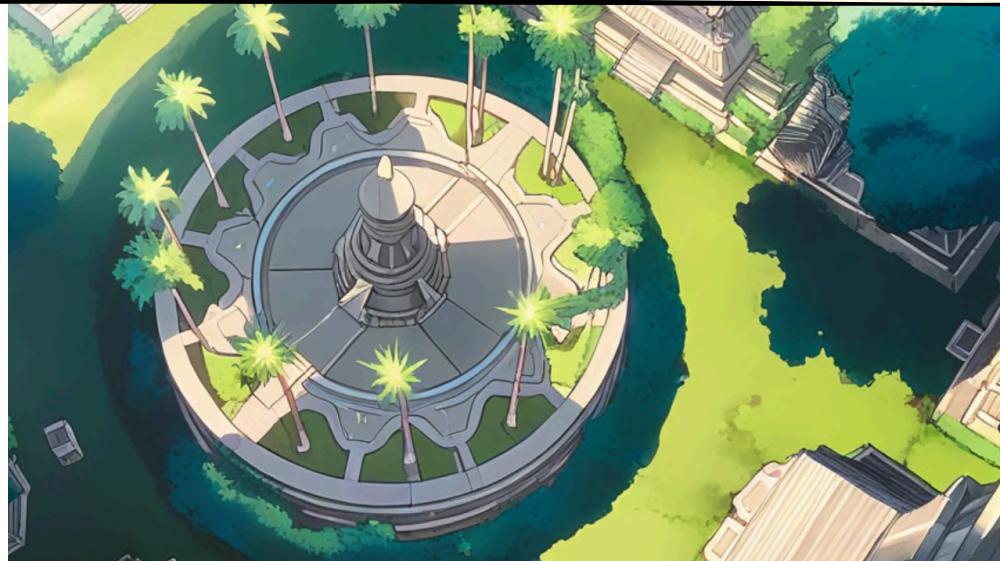
ENIGMA: O CASTELO D'ÁGUA, NASCI EM 1925, SOU O PRINCIPAL SÍMBOLO DA CIDADE E PATRIMÔNIO DO ESTADO!

(JOÃO) - É ISTO, O ÚLTIMO ENIGMA NOS LEVA AO CHÂTEAU D'EAU!

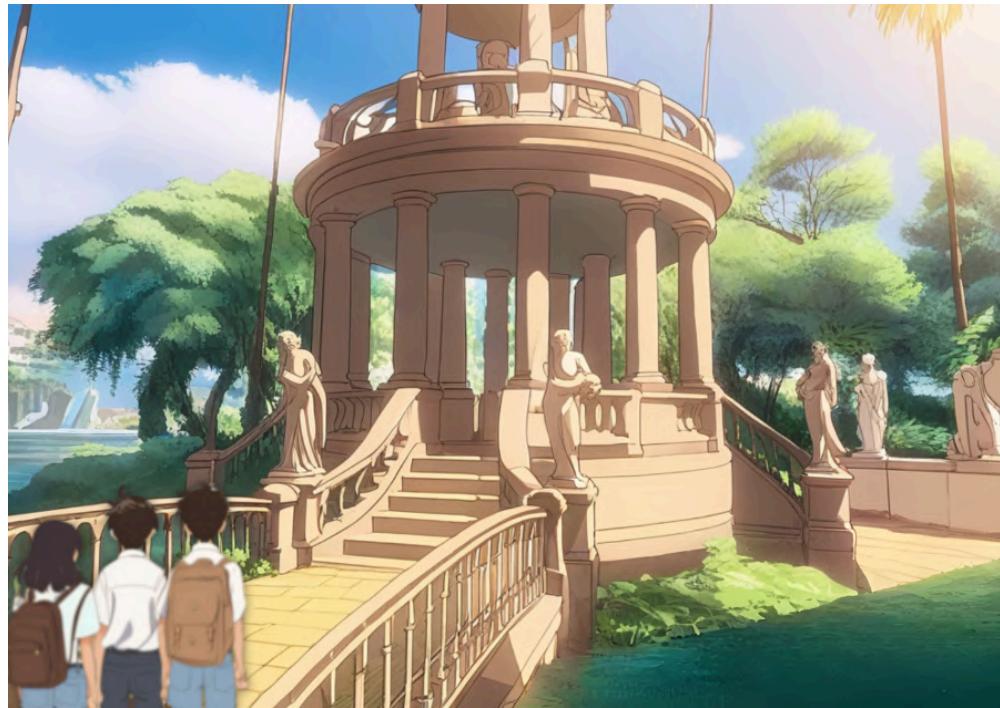
## OS JOVENS SAEM DA PREFEITURA E SEGUEM EM DIREÇÃO AO CHÂTEAU D'EAU.



GUIADOS PELO ENIGMA, OS JOVENS SE DIRIGEM AO CHÂTEAU D'EAU, O CARTÃO-POSTAL DE CACHOEIRA DO SUL.

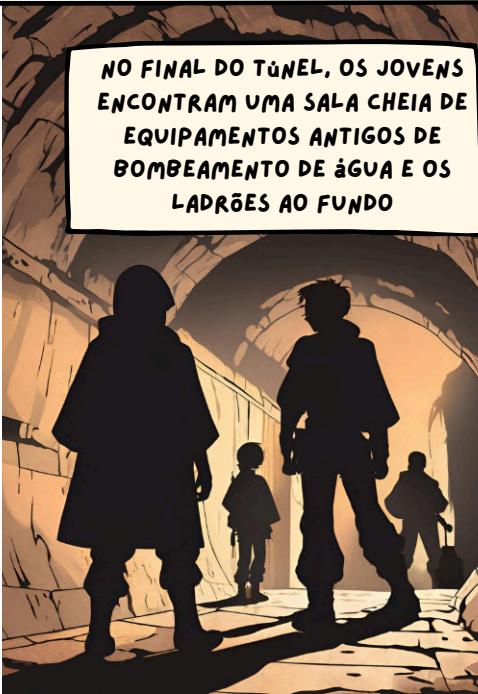
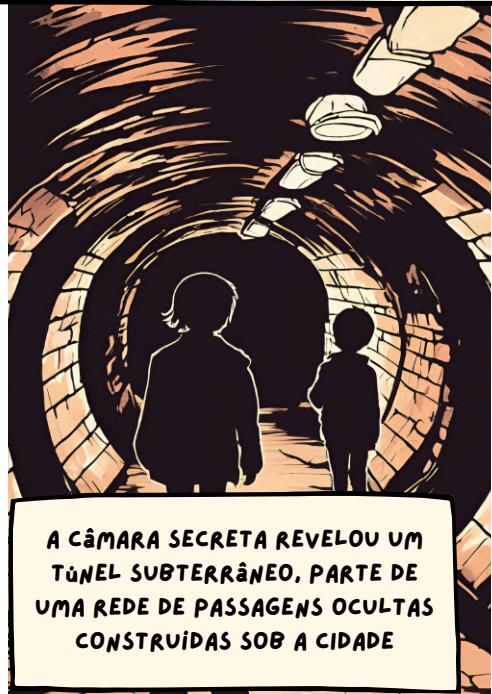


O CHÂTEAU D'EAU, COM SUA ARQUITETURA ECLÉTICA, ERA UM SÍMBOLO DA BELEZA E DO PROGRESSO DA CIDADE.





OS JOVENS DESCEM POR UMA ESCADA ANTIGA QUE LEVA A UM TÚNEL SUBTERRÂNEO SOB O CHÂTEAU D'EAU.



OS LADRÔES AVANÇAM E CAPTURAM OS JOVENS, AMARRANDO-OS E OS TRANCANDO EM UMA SALA COM UMA GRADE DE FERRO.



NESSE MOMENTO, CÂNDI CHAMA PELAS NINFAS COM A ESPERANÇA DE QUE ELAS POSSAM OUVI-LA ATRAVÉS DA ÁGUA.



AS NINFAS RESPONDEM, EMERGINDO DA ÁGUA QUE ESCORRE PELAS PAREDES.



POSEIDON APARECE, EMERGINDO DE UMA PAREDE DE ÁGUA E QUEBRANDO A GRADE DE FERRO COM UM JATO PODEROSO.



A ÁGUA COMEÇA A ENCHER A SALA RAPIDAMENTE, CARREGANDO OS JOVENS PARA FORA DA PRISÃO E PARA UM NOVO TÚNEL. COM A AJUDA DE POSEIDON E O PODER DAS ÁGUAS, OS JOVENS ESCAPAM DA PRISÃO



OS JOVENS CORREM POR UM TÚNEL ATÉ UMA SAÍDA PRÓXIMA AO RIO JACUI. AO SE APROXIMAREM, ESCUTAM OS LADRÕES CONVERSANDO.



(LADRÕES) - VAMOS FUGIR PELO RIO JACUI. O BARCO JÁ ESTÁ PRONTO.

OS JOVENS PEDEM AJUDA A IARA, UMA CRIATURA MÍSTICA DA CULTURA INDÍGENA QUE CONTROLA AS ÁGUAS DO RIO JACUI.

AO VER A GRAHLA, O FIEL ESCUDEIRO DE IARA SOBREVOANDO O LOCAL, OS JOVENS MANDAM UMA MENSAGEM...



(CÂNDI) - IARA, PRECISAMOS DE VOCÊ, OS LADRÕES ESTÃO TENTANDO FUGIR COM O TESOURO.



CÂNDI, JOÃO E BRIGADEIRO ESPIAM OS LADRÕES PREPARANDO UM BARCO PARA FUGIR.



(BRIGADEIRO) - ELES ESTÃO TENTANDO FUGIR PELO RIO. PRECISAMOS DETÉ-LOS!

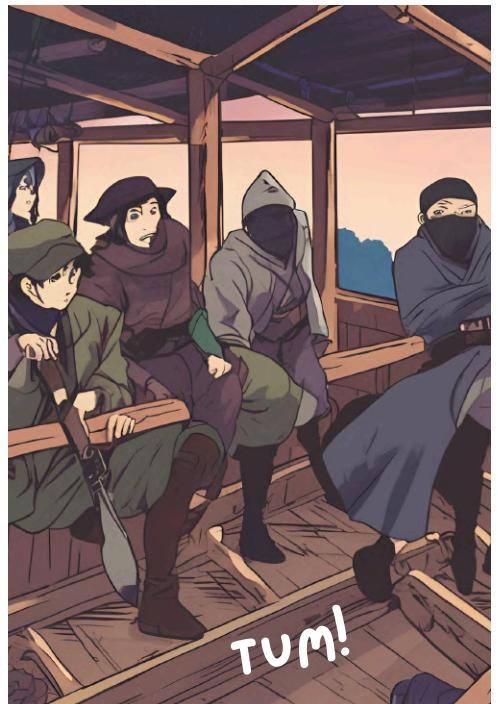


(IARA) - OBRIGADA PELA MENSAGEM, AMIGO. É HORA DE DETE-LOS!

IARA SURGE NAS MARGENS DO RIO JACUI, CRIANDO UMA ONDA PODEROSA QUE IMPIDE A FUGA DOS LADRÕES.



(IARA) - O TESOURO DA CIDADE SERÁ PROTEGIDO! VOCÊS, JOVENS GUARDIÕES, SÃO OS HERDEIROS DA PROTEÇÃO DESTA CIDADE.



(LADRÕES) - O QUE ESTÁ ACONTECENDO? AS ONDAS... C-COMO?



COM O FORTE IMPACTO, OS LADRÕES CAEM NA ÁGUA, E SEUS PLANOS SÃO IMPEDIDOS

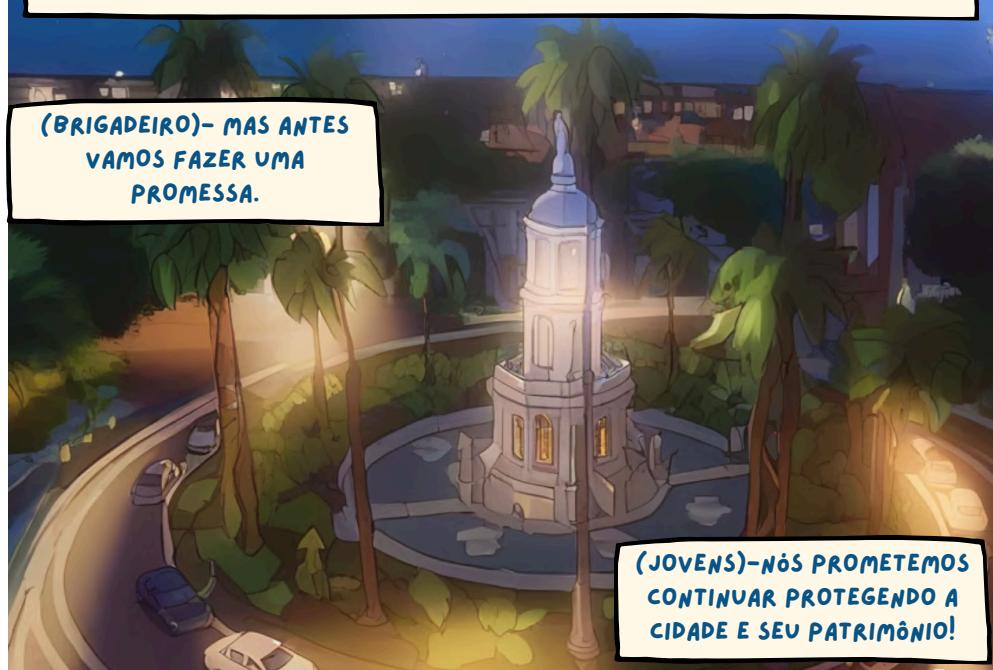
COM A AJUDA DE IARA OS JOVENS RECUPERARAM O TESOURO. DURANTE ESTA AVENTURA, ELES COMPREENDERAM A VERDADEIRA MAGIA DA UNIÃO DA COMUNIDADE E PRESERVAÇÃO DA HISTÓRIA.



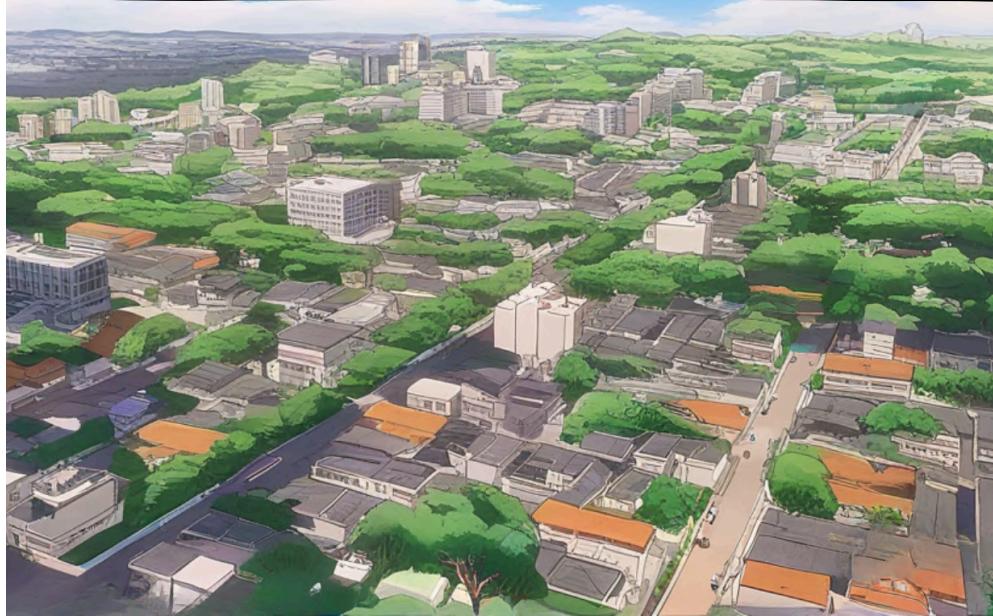
NO FIM DO DIA, ENQUANTO O SOL SE PUNHA, OS JOVENS REFLETIRAM SOBRE OS EVENTOS QUE SE PASSARAM.

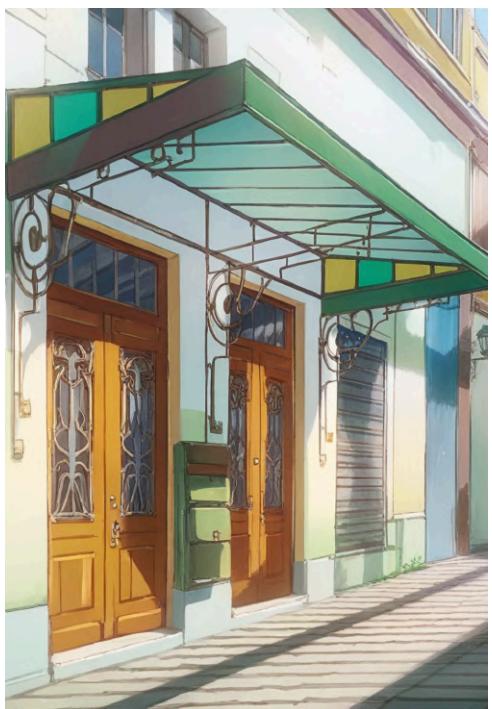


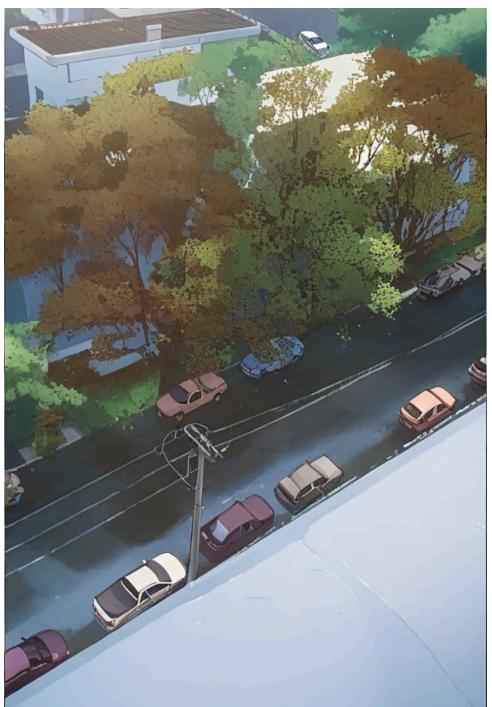
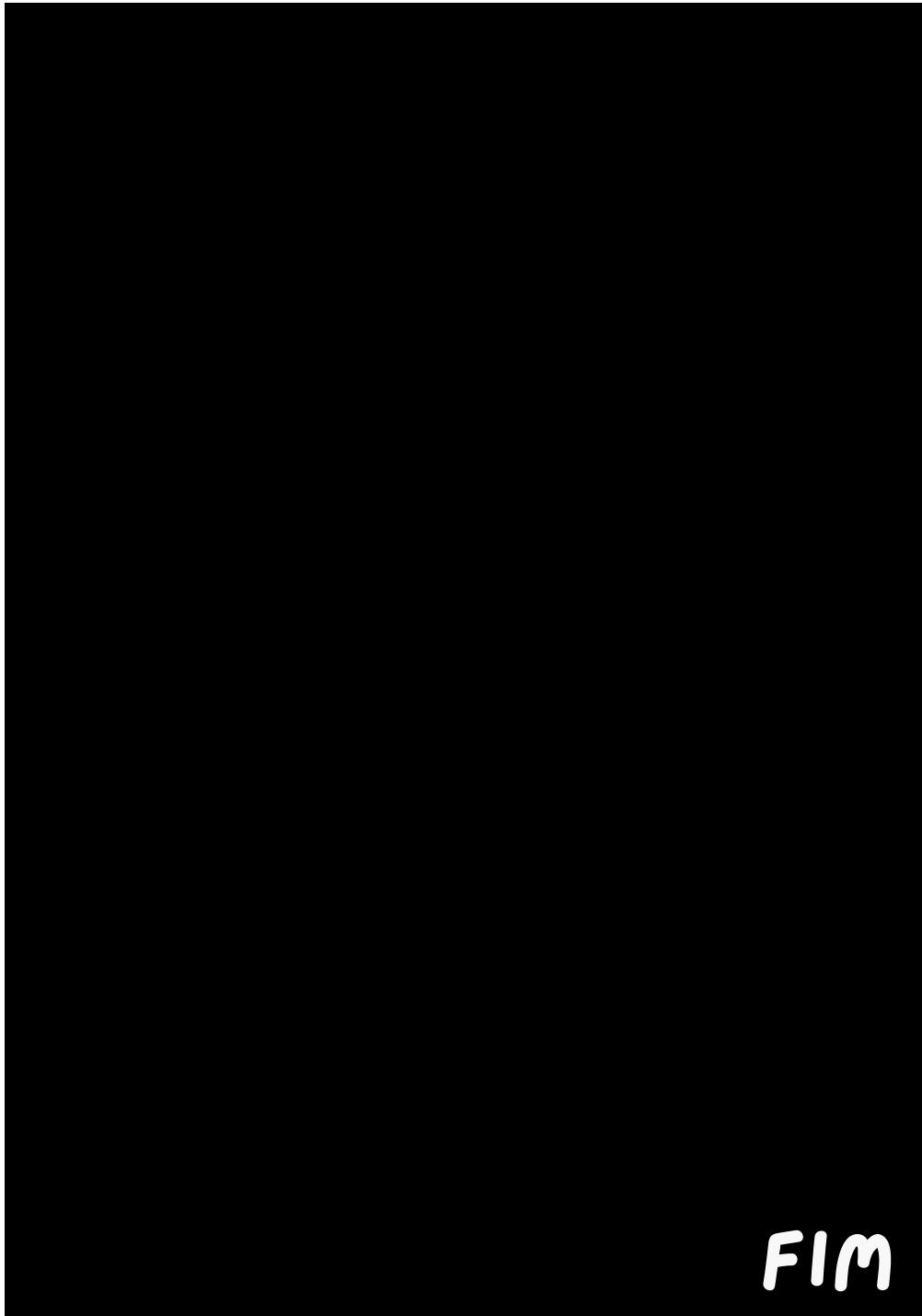
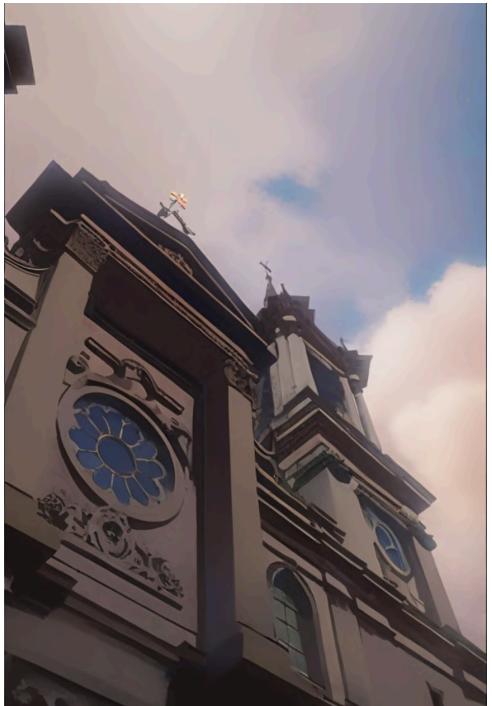
OS JOVENS JURAM GARANTIR QUE O LEGADO DE CACHOEIRA DO SUL PERDURE PARA AS GERAÇÕES FUTURAS.



CACHOEIRA DO SUL, UMA CIDADE ONDE O PASSADO E O PRESENTE SE ENCONTRAM, PROTEGIDA POR AQUELES QUE VALORIZAM SUA HISTÓRIA E CULTURA.







FIM