

PROJETO ESTRATÉGICO – Maker Labs: Onde a arte, tecnologia, inovação se encontram para criar, testar e validar ideias!

POR QUÊ?

JUSTIFICATIVAS

-Acesso a ambientes propícios e adequados a empreendedores, empresários, artesões, Startups e estudantes que necessitam de suporte para conceber e prototipar ideias e projetos;

Ofertar a Santa Maria um espaço de interação e de desenvolvimento de ideias;

Necessidade de ambientes com abordagem criativa, interativa e proativa de aprendizagem em jovens e crianças, gerando um modelo mental de resolução de problemas;

BENEFÍCIOS / IMPACTOS

Gerar produtos e inovações – por meio da prototipagem e validação;

Estimular a solução de problemas – que contribuam com o empreendedorismo local;

Promover a educação transdisciplinar – por meio do estímulo da cultura maker e da aprendizagem colaborativa;

Ser um ambiente propício a geração de novos conhecimentos;

Promover o empreendedorismo criativo: estímulo a criatividade e criação de novas soluções;

Viabilizar negócios de impacto social: por meio do acesso de empreendedores a máquinas, equipamentos e software que auxiliem no desenvolvimento de projetos

Promoção de inovação ascendente e aberta;

desenvolvimento de habilidades essenciais e técnicas

O QUÊ?

PRODUTOS / SOLUÇÕES

Prototipagem;
Prova de conceito;
Produção de versão funcional;
Pequena série, produtos para mercado de nicho; fabricação por encomenda;
Projeto único (projetos artísticos);
Cursos, treinamentos, capacitações;
Desenvolvimento de negócios;
Criação de novos produtos;
Desenvolvimento de projetos de pesquisa, inovação e extensão;

QUEM?

EQUIPE / UNIDADES

- **Unidades** –
Parque Tecnológico - Incubadora;
Proinova
Extensão;
Prograd
Prefeitura - Distrito criativo;
Empresa incubada;
SEBRAE;

Equipe para operacionalização do maker Labs: 1 – Diretor; 1 – Fab Manager; 1 – Guru 2 - Estagiários

QUANDO?

LINHA DO TEMPO

Início das atividades para operacionalização: 1 ano e seis meses
Incluindo: Planejamento do POP do Maker Labs; Estruturação da equipe técnica; Comprar de máquinas, equipamentos e software; Treinamento e capacitação da equipe de suporte..

COMO?

PREMISSAS / RESTRIÇÕES

Premissa:
Estruturar e implantar uma planta piloto de um ambiente MAKER para concepção e prototipação de ideias e projetos.

Restrição: Custo inicial do projeto (em função das máquinas e pessoal técnico especializado) Escopo de estabelecimento da cultura maker na educação;

ONDE?

ABRANGÊNCIA

-Local, Regional e Nacional:
Empreendedores, artesões, estudantes, Startups, empresários, de Santa Maria e região interessados em conceber, testar, prototipar e validar ideias e projetos.

Ex.: empreendedores (atuantes dentro do distrito centro Gare, estudantes da UFSM e de instituições parceiras, Startups dos habitats de inovação da UFSM e de instituições parceiras, empresários de Santa Maria e região)

QUANTO?

INVESTIMENTOS

Investimento Inicial: R\$ 250.000

Infraestrutura Predial Espaço adaptado
Máquinas e equipamentos
Cortadora a laser Impressora 3d Fresadora CNC Computadores, Material de bancada Bancadas

Materiais consumíveis
Software para as máquinas Usar os de código aberto

Equipe Técnica
Bolsista IC Bolsista de Mestrado
Recurso captado

Parque – Incubadora: R\$ 40.000
PROINOVA: R\$: 40.000
PRE: R\$ 40.000
PROGRAD: 40.000
Prefeitura + Sebrae: R\$: 90:000

OBJETIVOS

Estruturar um ambiente de criação e prototipagem de ideias que estimulem a inovação, invenção e o empreendedorismo local. Ser um ambiente que viabilize o acesso às ciências e técnicas, e democratize a prática. Replicar a educação STEM prática baseada em projetos. **A nível acadêmico:** - Desenvolver a cultura de aprendizado através da prática, permitindo que estudantes realizem projetos "colocando a mão na massa" - Ser um espaço transdisciplinar e aberto para a realização de atividades de extensão – profissionais empreendedores realizarem protótipos ou pequenas séries de produtos com finalidade comercial – professores desenvolverem atividades de pesquisa, ensino e extensão; **A nível Profissional:** - Ser um ambiente propício a prototipagem e validação para empresas, empreendedores, startups, empresários (que incluam – protótipos ou pequenas séries de produtos com finalidades comerciais)