

EDITAL DE SELEÇÃO DE BOLSISTA DE INICIAÇÃO TECNOLÓGICA nº 02/2026

O professor Guilherme S. Nunes da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM) torna público a abertura de inscrições para seleção de acadêmicos dos cursos de graduação da Universidade Federal de Santa Maria para Bolsa de Iniciação Tecnológica obtida junto ao Edital de Seleção Fundo de Incentivo à Inovação PROINOVA/UFSM N. 07/2026 (FINOVA TEC). As informações sobre a bolsa e os demais detalhes sobre requisitos e exigências do bolsista constam no Edital N. 07/2026 (FINOVA TEC) **e que devem ser consultadas antes de se submeter ao processo de seleção.**

1. OBJETO

Título do Projeto	A inclusão de um treino funcional usando realidade virtual imersiva em um programa de exercícios é útil para reabilitar pessoas com dor crônica no joelho?
Unidade de Ensino	Centro de Ciências da Saúde – CCS
Departamento/Laboratório	Fisioterapia e Reabilitação / LAMDER
Registro na UFSM nº	062557
Área do CNPq	Fisioterapia e Terapia Ocupacional
Número de vagas	1 (uma)

2. CRONOGRAMA

ATIVIDADE	PERÍODO
Prazo de inscrição dos candidatos	15 a 17 de abril de 2026
Avaliação dos candidatos	18 a 24 de abril de 2026
Divulgação do resultado preliminar	até 25 de abril de 2026
Prazo para solicitação de reconsideração do resultado	25 a 28 de abril de 2026
Análise dos pedidos de reconsideração	29 de abril de 2026
Divulgação do resultado final	30 de abril de 2026
Envio do resultado do Edital	30 de abril de 2026
Anexar Termo de Compromisso de Bolsista no portal de Projetos	até 09 de maio de 2026
Indicação do bolsista no Portal	Até 09 de maio de 2026
Período de vigência da bolsa e atividades do bolsista	01 de maio até 31 de dezembro de 2026

3. DOS REQUISITOS EXIGIDOS DO ACADÊMICO PARA SELEÇÃO

- Estar regularmente matriculado na Universidade Federal de Santa Maria em cursos de graduação em Sistemas de Informação do Campus de Frederico Westphalen.
- Estar ao menos no terceiro semestre do curso.
- Ter conhecimento sobre programação usando as engine Unity ou Unreal.

As inscrições daqueles candidatos(as) que não cumprirem os critérios de seleção serão indeferidas.

4. DAS INSCRIÇÕES

Os acadêmicos aptos a participar do Edital de Seleção devem realizar as inscrições no período estipulado pelo cronograma por meio de e-mail **guilherme.nunes@ufsm.br**, apresentando os seguintes documentos ou procedimentos:

- Ficha de inscrição (Anexo A)
- Histórico escolar no curso de graduação
- Comprovante de matrícula do semestre atual
- Carta de intenção (Anexo B)
- Comprovantes que se fizerem necessários conforme descrição na ficha de inscrição

5. DO PROCESSO DE SELEÇÃO e CLASSIFICAÇÃO

O processo seletivo será realizado de acordo com os seguintes critérios:

5.1 Fase 1 – Análise Documental:

- Análise da Carta de Intenção para a bolsa: será avaliado o interesse, qualificações, e habilidades do(a) candidato(a), e será pontuada entre 0 e 10 pontos.
- Total de horas disponíveis para dedicar ao projeto: para cada hora disponível declarada será somado um ponto, sendo que aquele(a) com mais tempo disponível receberá nota 10 e os demais nota proporcional.
- Experiência em programação de realidade virtual: conforme comprovação apresentada, os(as) candidatos(as) serão pontuados(as) entre 0 e 10, sendo que aquele(a) com mais experiência receberá nota 10 e os demais nota proporcional.

Será realizada a média aritméticas das notas dos itens acima e essa nota contará como 50% na nota final. Caso haja mais de 5 (cinco) candidatos(as) inscritos(as) no processo de seleção, passarão para a próxima fase (entrevista) apenas os(as) candidatos(as) que receberem as cinco melhores notas na fase 1 (análise documental).

5.2 Fase 2 – Entrevista: até o dia 21 de abril os candidatos serão informados via e-mail de inscrição sobre as datas e horários para a realização das entrevistas (as entrevistas ocorrerão pela plataforma Google Meet):

- Entrevista: os candidatos serão entrevistados quanto as habilidades necessárias ao projeto, experiências prévias e sobre suas pretensões com a iniciação científica. A entrevista será avaliada entre 0 e 10 pontos. Essa nota contará como 50% na nota final.

Os(as) candidatos(as) aprovados(as) serão classificados(as) na ordem decrescente das notas finais obtidas pelo somatório das notas ponderadas nas fases 1 e 2 do processo de seleção. Em caso de empate, serão considerados os seguintes critérios sequenciais: possuir benefício socioeconômico (BSE) na UFSM; maior experiência em atividades relacionadas à temática do projeto; e, maior idade. Será indicado(a) o(a)

mais bem classificado(a), enquanto os demais aptos são automaticamente considerados suplentes em caso de desistência ou substituição de bolsista indicado.

6. DA DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS E INDICAÇÃO DO BOLSISTA

O resultado preliminar será divulgado pelo docente diretamente aos alunos inscritos via e-mail de inscrição na data estabelecida no Cronograma. Os candidatos poderão interpor pedido de reconsideração contra o resultado inicial por e-mail diretamente ao docente na data estabelecida no Cronograma, contendo as justificativas pertinentes. Após a análise de eventuais pedidos de reconsideração, o resultado final de seleção realizada pelo docente será enviado para divulgação no site da UFSM até o dia 30 de abril de 2026. Após publicação, o docente deverá cadastrar o aluno e anexar o termo de compromisso do bolsista no Portal de Projetos e indicar o bolsista selecionado no Portal do Professor até o dia 09 de maio de 2026. O docente deverá manter, sob sua responsabilidade, arquivo físico ou digital com as informações do processo seletivo contendo todas as documentações pertinentes ao processo.

Santa Maria, 13 de abril de 2026.

Anexo A

FICHA DE CADASTRO PARA SELEÇÃO DE BOLSISTA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA

- Liste abaixo as atividades que comprovem tua experiência com a programação de realidade virtual (anexar comprovantes):

Anexo B
CARTA DE INTENÇÕES

Eu, _____, portador do RG _____, CPF _____, estudante do curso de _____ da UFSM campus Frederico Westphalen, tenho interesse em participar do projeto de pesquisa “A inclusão de um treino funcional usando realidade virtual imersiva em um programa de exercícios é útil para reabilitar pessoas com dor crônica no joelho?”.

(Descrever os motivos que levaram o candidato a participar do processo seletivo para a bolsa do projeto, bem como das qualificações, habilidades, conhecimentos e experiências. OBS: somente essa página, fonte Arial 11, espaçamento de 1,5).