



grupo de pesquisa em
tecnologias educacionais



SandBox
laboratório de jogos e
narrativas interativas

EDITAL N.º 01/2022 – GpTEc/UFESM

RESULTADO - CHAMADA INTERNA - SELEÇÃO DE BOLSISTA

O Grupo de Pesquisa em Tecnologias Educacionais da Universidade Federal de Santa Maria, através do Edital 053/2022 – Distrito Criativo Centro-Gare, torna pública a relação dos candidatos selecionados para atuar junto ao SandBox – Laboratório de Jogos e Narrativas Interativas.

Vagas	Área de atuação	Aluno selecionado
02	Ilustração e design <i>Desenvolvimento do design e ilustrações para um jogo de tabuleiro.</i>	Lucas Brondani Zanella Marcos Crestani Medeiros
01	Desenvolvimento de software <i>Desenvolvimento de aplicativo móvel para suporte a um jogo de tabuleiro híbrido.</i>	Gabriel Vinícius Heisler

Santa Maria, 23 de Agosto de 2022.