

## PRODUTO TECNOLÓGICO

### **DESIGN DE UM APLICATIVO PARA GESTÃO PARTICIPATIVA NO CONTEXTO ESCOLAR**

Após realizar a pesquisa documental na instituição pesquisada, analisar como ocorre a construção do seu Projeto Político Pedagógico e realizar as entrevistas com uma parcela dos representantes da comunidade escolar, chegou-se a proposta de *Design* de aplicativo que melhor contribuirá na promoção da gestão participativa e respectivamente na construção coletiva do Projeto Político Pedagógico da instituição.

O modelo de *Design* da ferramenta digital proposto neste trabalho, como produto tecnológico, atendendo a realidade e a cultura organizacional do Colégio Politécnico da Universidade Federal de Santa Maria, proporcionará uma melhor participação da comunidade escolar como também na construção de uma gestão mais participativa e democrática na instituição.

## 1. TELA DE LOGIN

Na tela inicial, ou seja, na tela de login, o usuário poderá fazer seu cadastro inicial ou realizar seu acesso caso já tenha se cadastrado anteriormente. O usuário deverá colocar como login o número da sua matrícula ou no caso dos servidores da instituição a matrícula SIAPE. Quanto ao registro da senha, cada usuário colocará o que achar melhor.

Após realizar o *login*, o usuário será remetido à próxima tela de informações e posteriormente para a tela de registro de participações conforme *design* demonstrado pela Figura 1.

Figura 1 – Tela de *login*



Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).

## 2. TELA DE INFORMAÇÕES

Ao realizar o *login*, o usuário terá acesso a segunda tela do aplicativo, nesta tela o usuário ao clicar nos botões laranjas, o mesmo terá informações gerais da instituição, como Missão, Visão e Valores, notícias gerais da instituição, como também ao clicar no botão Projeto Político Pedagógico atual, fará o *download* do PPP vigente.

Nesta tela (Figura 2), o usuário também poderá ter acesso a notícias relacionadas a construção do próximo Projeto Político da instituição, já que a construção é de caráter contínuo por meio das participações, e por fim, no botão verde, o usuário irá registrar sua participação para contribuir na construção do Projeto Político Pedagógico em desenvolvimento ou votar em relação a algum tema que esteja em debate na instituição.

Figura 2 – Tela de informações



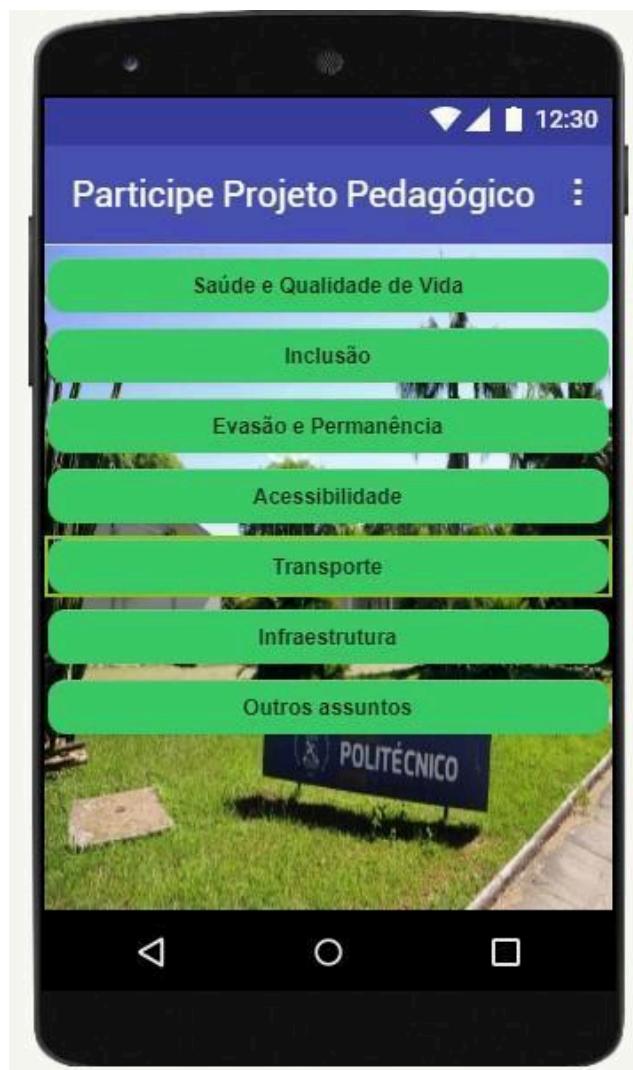
Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).

### 3. TELA DE PARTICIPAÇÃO AO PROJETO POLÍTICO PEDAGÓGICO

Após os usuários clicarem no botão “Registrar minhas participações” os mesmos serão remetidos para a próxima tela, onde constará os assuntos mais citados pelos entrevistados como também os mais levantados pela gestão durante a pesquisa realizada em 2023.

Nesta tela (Figura 3), os usuários poderão opinar sobre questões que envolvem a realidade do colégio politécnico, assuntos relacionados a saúde mental, inclusão, evasão e permanência de discentes na instituição, acessibilidade dentre outros assuntos que a comunidade escolar achar pertinente que deva compartilhar com a gestão e posteriormente possa fazer parte como uma das diretrizes dos futuros Projetos Políticos Pedagógicos da instituição.

Figura 3 – Tela de participação ao Projeto Político Pedagógico



Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).

#### 4. TELA DE REGISTRO DAS PARTICIPAÇÕES

Nesta tela, representada pela Figura 4, os usuários farão o registro das suas participações relacionadas aos assuntos que desejarem participar, conforme os botões da tela anterior. Assim que os usuários clicarem em qualquer um dos botões da tela anterior, serão remetidos à esta tela, onde poderão optar em fazer um ou quatro tipos de registros existentes do aplicativo, sejam eles: Registrar Demanda, Registrar Elogios, Registrar Críticas e Registrar Sugestões.

Figura 4 – Tela de registro das participações



Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).

## 5. TELA DE ENVIO DAS PARTICIPAÇÕES

Nesta última tela (Figura 5), os usuários farão o registro de suas participações, como também o envio das mesmas. Por meio de uma caixa de texto, eles poderão relatar de forma sucinta ou até mesmo bem detalhada os motivos de sua participação, podendo manifestar seu pensamento e opinião sobre os assuntos que acharem importantes para melhoria contínua do Projeto Político Pedagógico do Politécnico.

Ao depender do assunto ou da demanda informada, após o usuário fazer o registro de sua participação, o Diretor do Departamento relacionado à demanda receberá a notificação da participação. Após registrar o envio, o usuário clicará no botão “Ir para tela inicial”, onde o aplicativo o levará para a tela de informações, onde o mesmo poderá novamente fazer outro registro de participação relacionado a outro assunto que achar pertinente na contribuição da construção do Projeto Político Pedagógico.

Figura 5 – Tela de envio das participações



Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).

## 6. TELA DE PARTICIPAÇÃO E VOTAÇÃO

Ao usuário voltar para a tela inicial, o mesmo poderá clicar no botão “votar”, neste botão estarão elencados assuntos relacionados a gestão do Colégio Politécnico que proporcione a participação da comunidade escolar nos temas que estarão em debate, conforme Figura 6.

Figura 6 – Tela de participação e votação



Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).

## 7. TELA DE TEMAS DE PARTICIPAÇÃO

Nesta tela o usuário verificará alguns temas que estão para votação da comunidade escolar, ao clicar será encaminhado para nova tela para efetuar sua votação (Figura 7).

Figura 7 – Tela de temas de participação

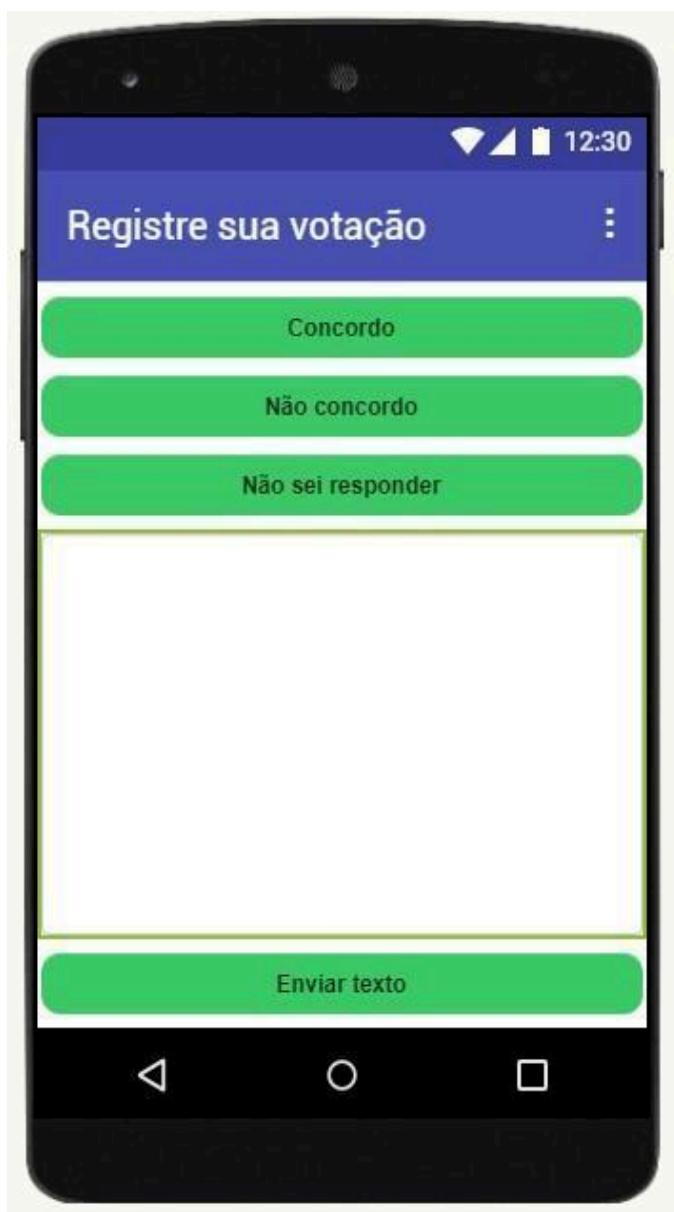


Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).

## 8. TELA DE ENVIO DA VOTAÇÃO

Nesta tela (Figura 8), o usuário votará se concorda com a proposta descrita sobre o tema, se não concorda ou se não sabe responder, a partir que o usuário clicar num dos três botões, a votação será enviada e o aplicativo retornará para tela inicial. Caso o usuário prefira responder em formato de texto sua votação, poderá fazê-lo também por meio da caixa de texto descrita, assim que finalizar o texto, clicar no botão enviar texto, e o aplicativo retornará para a tela inicial.

Figura 8 – Tela de envio da votação



Fonte: Captura de tela. Elaborado pela autor (2024).