



Universidade Federal de Santa Maria
Centro de Ciências Sociais e Humanas
Programa de Pós-Graduação em Gestão de Organizações Públicas
Laboratório de Cidadania
Tecnologias Sociais



Aprender Brincando

André Siebeneichler
Sidinei da Silva Colombi

Santa Maria, RS, 2025

Objetivo da Tecnologia Social

A Tecnologia Social proposta teve como objetivo geral oferecer jogos aos alunos da PARESP que é uma Organização Não Governamental (ONG), sem fins lucrativos, que atua a 18 anos no âmbito da política de assistência social. Através do seu serviço de convivência e fortalecimento de vínculo, mais de 100 crianças e adolescentes em situação de risco e vulnerabilidade social são atendidas diariamente em turno oposto ao escolar.

Durante este atendimento, os alunos obtém acesso às três refeições principais – Café da manhã, Almoço e Lanche da Tarde/Janta – Além de diversas oficinas socioeducativas, que visam o pleno desenvolver da criança, enquanto a protege, promove e garante os seus direitos, como de acesso a saúde, educação, esporte, cultura, e como mencionado, a nutrição adequada.

Objetivo da Tecnologia Social

Usar jogos e atividades lúdicas pode ser uma estratégia muito útil e bem-aceita pelas crianças para facilitar a comunicação e o compartilhamento de informações, de uma maneira clara e fácil de entender. Quando jogamos, a criança direciona seu comportamento com base no significado que ela atribui à situação que está vivendo, se envolvendo em atividades que lhe permitem experimentar novas identidades, explorar diferentes mundos e aprender brincando.

Assim, os jogos de tabuleiro podem ser vistos como uma oportunidade de troca na interação com a criança. Eles permitem que o profissional se comunique de forma mais eficaz, usando uma linguagem acessível, enquanto proporcionam um momento de diversão para a criança.

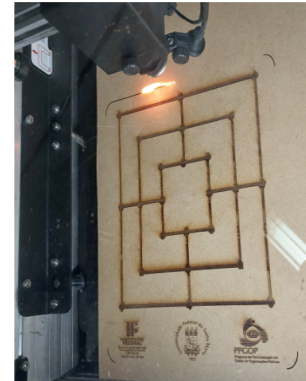
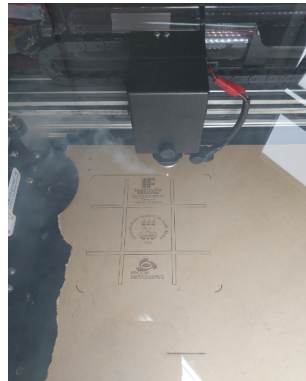
Produto Desenvolvido

Os jogos foram confeccionados em MDF, no laboratório LABMAKER, utilizando uma máquina de corte a laser, disponível no IFSul câmpus Venâncio Aires.

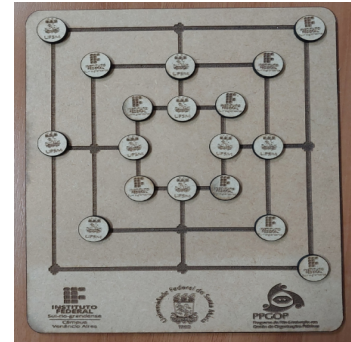
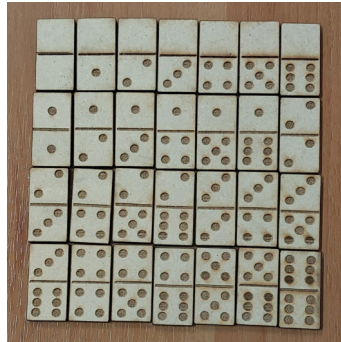
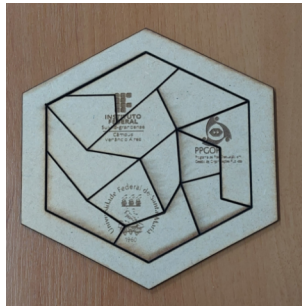
Foram confeccionados 9 modelos diferentes, entre eles: Jogo da velha, Tangran, Jogo do T, Quebra cabeça hexagonal, Dominó, Dama, Trilha(moinho), Encaixe de Vogais e Números, . No total foram produzidos 28 jogos, organizados em 4 conjuntos para diferentes faixas etárias.

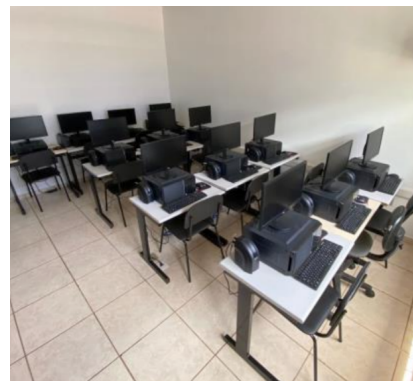
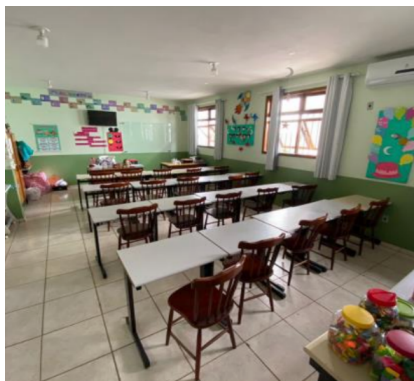
Os jogos foram entregues na ONG e serão usados para interação com as crianças.

Produto Desenvolvido (confecção)



Produto Desenvolvido





Contamos com vocês!
PIX CNPJ: 08.294.101/0001-24

Fotos da Entrega



A entrega foi realizada no dia 30 de junho de 2025.



Depoimentos

Gostaríamos de agradecer ao André e Sidnei por toda atenção, carinho e empatia na realização deste trabalho de extensão que proporcionou momentos de lazer, recreação e aprendizado coletivo ao fornecerem não só brinquedos, mas ferramentas para o desenvolvimento infantil, registro aqui nossa gratidão pela iniciativa e também ao IFSul por este olhar atento ao próximo, principalmente nossos pequenos. Com carinho
Família Paresp!

Depoimentos do grupo que desenvolveu a tecnologia social

André: “Foi uma experiência de ganha-ganha, cheia de emoções e esperança em uma vida melhor, com aprendizados diversos, além de muitos abraços.”

Sidinei: “Foi um desafio realizar os brinquedos, pois tivemos que aprender a usar os softwares e a cortadora a laser. No entanto, foi uma experiência maravilhosa, um verdadeiro momento de aprendizado coletivo. Durante a entrega, fomos recebidos com muito carinho e abraços pelas crianças, tornando tudo ainda mais especial.”

Parceiros da tecnologia social



ENTIDADE BENEFICENTE DE ASSISTÊNCIA SOCIAL (CEBAS) PORTARIA Nº 26/2018 (MDS)
RUA PEDRO GRÜNHAUSER, 2000, BAIRRO MORSCH, VENÂNCIO AIRES / RS, CEP: 95800-000
✉ E-MAIL: PAESPVA@GMAIL.COM ☎ TELEFONE: 2183-0801 📷 @PAESPVA



Obrigado!

PPGOP – Universidade Federal de Santa Maria

ppgop@ufsm.br

[https://
www.ufsm.br/cursos/pos-graduacao/santa-maria/ppgop](https://www.ufsm.br/cursos/pos-graduacao/santa-maria/ppgop)

(55) 3220-9316

Centro de Ciências Sociais e Humanas
Av. Roraima, nº 1000
Cidade Universitária
Bairro Camobi
CEP: 97105-900
Prédio 74C - Sala 3053