



# Aprender Brincando

André Siebeneichler  
Sidinei da Silva Colombi

Santa Maria, RS, 2025

# Objetivo da Tecnologia Social

---

A Tecnologia Social proposta teve como objetivo geral oferecer jogos aos alunos da PARESP que é uma Organização Não Governamental (ONG), sem fins lucrativos, que atua a 18 anos no âmbito da política de assistência social.

Através do seu serviço de convivência e fortalecimento de vínculo, mais de 100 crianças e adolescentes em situação de risco e vulnerabilidade social são atendidas diariamente em turno oposto ao escolar.

Durante este atendimento, os alunos obtém acesso às três refeições principais – Café da manhã, Almoço e Lanche da Tarde/Janta – Além de diversas oficinas socioeducativas, que visam o pleno desenvolver da criança, enquanto a protege, promove e garante os seus direitos, como de acesso a saúde, educação, esporte, cultura, e como mencionado, a nutrição adequada.

# Objetivo da Tecnologia Social

---

Usar jogos e atividades lúdicas pode ser uma estratégia muito útil e bem-aceita pelas crianças para facilitar a comunicação e o compartilhamento de informações, de uma maneira clara e fácil de entender. Quando jogamos, a criança direciona seu comportamento com base no significado que ela atribui à situação que está vivendo, se envolvendo em atividades que lhe permitem experimentar novas identidades, explorar diferentes mundos e aprender brincando.

Assim, os jogos de tabuleiro podem ser vistos como uma oportunidade de troca na interação com a criança. Eles permitem que o profissional se comunique de forma mais eficaz, usando uma linguagem acessível, enquanto proporcionam um momento de diversão para a criança.

# Produto Desenvolvido

---

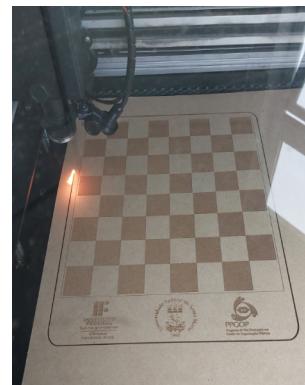
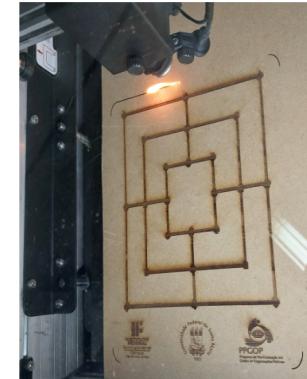
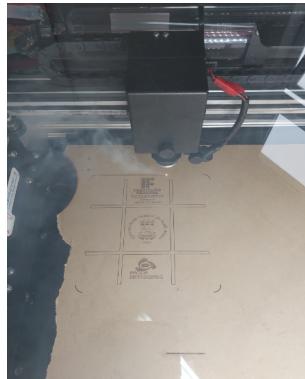
Os jogos foram confeccionados em MDF, no laboratório LABMAKER, utilizando uma máquina de corte a laser, disponível no IFSul câmpus Venâncio Aires.

Foram confeccionados 9 modelos diferentes, entre eles: Jogo da velha, Tangram, Jogo do T, Quebra cabeça hexagonal, Dominó, Dama, Trilha(moinho), Encaixe de Vogais e Números, . No total foram produzidos 28 jogos, organizados em 4 conjuntos para diferentes faixas etárias.

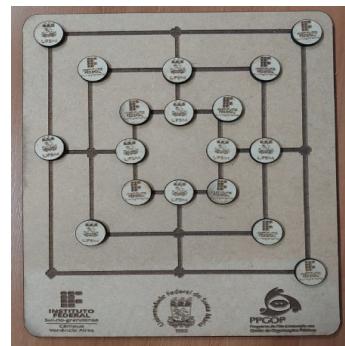
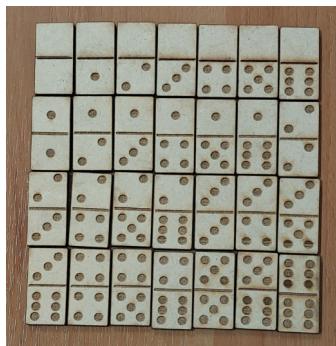
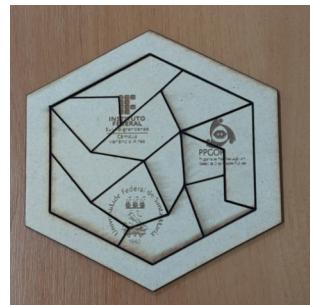
Os jogos foram entregues na ONG e serão usados para interação com as crianças.

# Produto Desenvolvido (confecção)

---



# Produto Desenvolvido





**Contamos com vocês!**  
**PIX CNPJ: 08.294.101/0001-24**

# Fotos da Entrega

---



A entrega foi realizada no dia  
30 de junho de 2025.

---



# Depoimentos

---

Gostaríamos de agradecer ao André e Sidnei por toda atenção, carinho e empatia na realização deste trabalho de extensão que proporcionou momentos de lazer, recreação e aprendizado coletivo ao fornecerem não só brinquedos, mas ferramentas para o desenvolvimento infantil, registro aqui nossa gratidão pela iniciativa e também ao IFSul por este olhar atento ao próximo, principalmente nossos pequenos. Com carinho Família Paresp!

# Depoimentos do grupo que desenvolveu a tecnologia social

---

André: “Foi uma experiência de ganha-ganha, cheia de emoções e esperança em uma vida melhor, com aprendizados diversos, além de muitos abraços.”

Sidinei: “Foi um desafio realizar os brinquedos, pois tivemos que aprender a usar os softwares e a cortadora a laser. No entanto, foi uma experiência maravilhosa, um verdadeiro momento de aprendizado coletivo. Durante a entrega, fomos recebidos com muito carinho e abraços pelas crianças, tornando tudo ainda mais especial.”

# Parceiros da tecnologia social

---



ENTIDADE BENEFICENTE DE ASSISTÊNCIA SOCIAL (CEBAS) PORTARIA N° 26/2018 (MDS)

RUA PEDRO GRÜNHAUSER, 2000, BAIRRO MORSCH, VENÂNCIO AIRES / RS, CEP: 95800-000

E-MAIL: [PARESPVA@GMAIL.COM](mailto:PARESPVA@GMAIL.COM)

TELEFONE: 2183-0801

@PARESPVA

# Obrigado!

---



**PPGOP – Universidade Federal de  
Santa Maria**

[ppgop@uol.com.br](mailto:ppgop@uol.com.br)

[https://  
www.uol.com.br/cursos/pos-graduacao/sa  
nta-maria/ppgop](https://www.uol.com.br/cursos/pos-graduacao/santa-maria/ppgop)

(55) 3220-9316

Centro de Ciências Sociais e Humanas  
Av. Roraima, nº 1000  
Cidade Universitária  
Bairro Camobi  
CEP: 97105-900  
Prédio 74C - Sala 3053