



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
<b>ELC922</b>	<b>MELHORIA DE PROCESSOS DE SOFTWARE</b>	<b>(3-1)</b>

**OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :**

O objetivo desta disciplina é propiciar ao aluno o conhecimento teórico-prático dos principais aspectos relacionados a definição e melhoria de processos de software, conscientizando-o sobre a importância de melhorar os processos de software para aumentar a qualidade do software desenvolvido.

**PROGRAMA:**

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO AOS PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

- 1.1 - Conceito e Características de Processos de Software.
- 1.2 - Sucesso de um Projeto: Conceitos e Fatores Críticos
- 1.3 - O Ciclo de Vida de um Projeto
- 1.4 - Estruturas Organizacionais.

UNIDADE 2 - PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE TRADICIONAIS

- 2.1 - Rational Unified Process
- 2.2 - Microsoft Solution Framework

UNIDADE 3 - MÉTODOS ÁGEIS

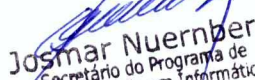
- 3.1 - Extreme Programming
- 3.2 - Scrum
- 3.3 - Feature Driven Development
- 3.4 - Dynamic Software Development Method

UNIDADE 4 - AVALIAÇÃO DE PROCESSOS DE SOFTWARE

- 4.1 - Introdução a Normas e Modelos de Avaliação de Qualidade de Processos de Software
- 4.2 - ISO 9001:2000/ ISO9000-3
- 4.3 - ISO 12207
- 4.4 - ISO 15504 (SPICE)
- 4.5 - CMM e CMMI
- 4.6 - O Modelo MPS-BR

UNIDADE 5 - AVALIAÇÃO DA QUALIDADE DE PROCESSOS INDIVIDUAIS

- 5.1 - Personal Software Process (PSP).
- 5.2 - Team Software Process (TSP).
- 5.5 - People-CMM (P-CMM).

  
Josmar Nuernberg  
Secretário do Programa de  
Pós-Graduação em Informática  
CT/UFSM

Data: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Data: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Mestrado

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento