

Oportunidade de Bolsa – Desenvolvimento de Sistema Web

A oportunidade de bolsa tem relação com o projeto **FAÇO MINHA PARTE - DEMANDA 1 - DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA PARA INTERNET**, registrado no Portal de Projetos nº 054516, relacionado ao edital 020/2020 – FIT EMPREENDE¹.



Bolsista Remunerado!

SOUPARTE **Quero Chef**

Essa vaga é para talentos.

A atuação é como **Desenvolvedor de Sistemas para Internet** na Empresa **Sou Parte** e **Quero Chef**.

Requisitos da Vaga:

- Possuir conhecimento em linguagem de programação PHP.
- Possuir conhecimento em banco de Dados MySQL.
- Possuir conhecimento em HTML/CSS.
- Framework Laravel (opcional).
- Estar regularmente matriculado em cursos técnicos e/ou de graduação na Universidade Federal de Santa Maria na área de computação com previsão de conclusão após o término da bolsa (31/08/2021).
- Não ter vínculo empregatício ou com outra bolsa, exceto aquelas que possuam objetivos assistenciais, de manutenção ou de permanência.
- Demais requisitos relacionados ao Edital 020/2020 – FIT EMPREENDE.

Valor da Bolsa:

- R\$ 400,00 mensais para alunos da educação superior
- R\$ 240,00 mensais para alunos do ensino profissionalizante
- As bolsas terão vigência de 12 (doze) meses.

¹ https://www.ufsm.br/pro-reitorias/prpgp/wp-content/uploads/sites/345/2020/05/Edital_020_2020_-_FIT_EMP.pdf

Objetivos, Metas e Fases

Objetivo Geral:

Desenvolver um sistema para internet de doações para Ongs pautado em assinaturas, que seja inovador e resolva as demandas apresentadas neste projeto.

Objetivo Específico 1

Desenvolver a engenharia de backend do sistema.





- **META 1:** Desenvolver o MVP [Código: MVP_001]
 - FASE 1.1: modelagem do sistema.
 - FASE 1.2: código para cadastramento de ongs.
 - FASE 1.3: código para cadastramento de usuários finais.
 - FASE 1.4: código para intermediação financeira (assinaturas) e integrações financeiras.
 - FASE 1.5: código para doação.
 - FASE 1.6: código para transparência versão 1: relatórios gerais e equipe.
- **META 2:** Desenvolver o MVP Versão 2 com funcionalidades avançadas [Código: MVP_002]
 - FASE 2.1: código Transparência de aplicação de recursos financeiros.
 - FASE 2.2: código para Transparência de equipe.
 - FASE 2.3: código para Canal de divulgação de conteúdos em texto, vídeos e fotos.
 - FASE 2.4: código para Área do Doador Versão 1: minha carteira, histórico de doações, gerenciar assinaturas (alterar valor, aportar, cancelar assinatura, trocar instituição).
 - FASE 2.5: código para Categorias/Filtros: escolha a instituição, escolha o projeto, doe para o fundo; Filtro por cidades/vulnerabilidade/urgência/serviço prestado/valor mínimo de doação/campanha especial/conteúdo gerado pela ong.
- **META 3:** Desenvolver Sistema Consolidado com funcionalidades avançadas [Código: SOU_003].
 - FASE 3.1: código para Área do Doador Versão 2: minha carteira, histórico de doações, acrescentar instituição, gerenciar assinaturas (alterar valor, aportar, cancelar, trocar instituição, exigir transparência), resgatar recompensa, ranking de doadores, conteúdo premium.
 - FASE 3.2: código para sistema de gerenciamento financeiro da Ong beneficiada.
 - FASE 3.3: código para Área de divulgação de Produtos (Ongs oferecerem suas manufaturas com valor agregado).
 - FASE 3.4: código para gameficação que premia os melhores doadores/membros da plataforma.
- **META 4:** Desenvolver MarketPlace para Ongs, onde se possa vender os produtos feitos pelas instituições (monetização das Ongs – aumento da renda) e da Sou Parte avançadas [Código: SOU_004].
 - FASE 4.1: código para montar perfil da ONG.
 - FASE 4.2: código para carregar e gerir produtos.
 - FASE 4.3: código para integração com sistemas de frete.
 - FASE 4.4: código para carrinho.
 - FASE 4.5: código para integrações financeiras.

Objetivo Específico 2

Desenvolver a engenharia de frontend do sistema.

- **META 1:** Desenvolver o MVP [Código: MVP_001]
 - FASE 1.1: interface para cadastramento de ongs.
 - FASE 1.2: interface para cadastramento de usuários finais.
 - FASE 1.3: interface para intermediação financeira (assinaturas) e integrações financeiras.
 - FASE 1.4: interface para doação.
 -
- **META 2:** trabalhar em parceria com Designer.

Cronograma:

	08/2020 – 10/2020	09/2020 – 02/2021	02/2021 – 04/2021	04/2021 – 08/2021
Meta 1 - MVP_001				
Meta 2 - MVP_002				
Meta 3 - SOU_003				
Meta 4 - SOU_004				

Processo de Seleção:

- Interessados devem enviar currículo e comprovante de matrícula atual na UFSM para bruno.mozzaquatro@ufsm.br até o dia 25 de julho de 2020.
- Após análise dos currículos, reuniões remotas serão definidas para entrevista pelo coordenador do projeto.
- Os resultados serão publicados no dia 26/07/2020.