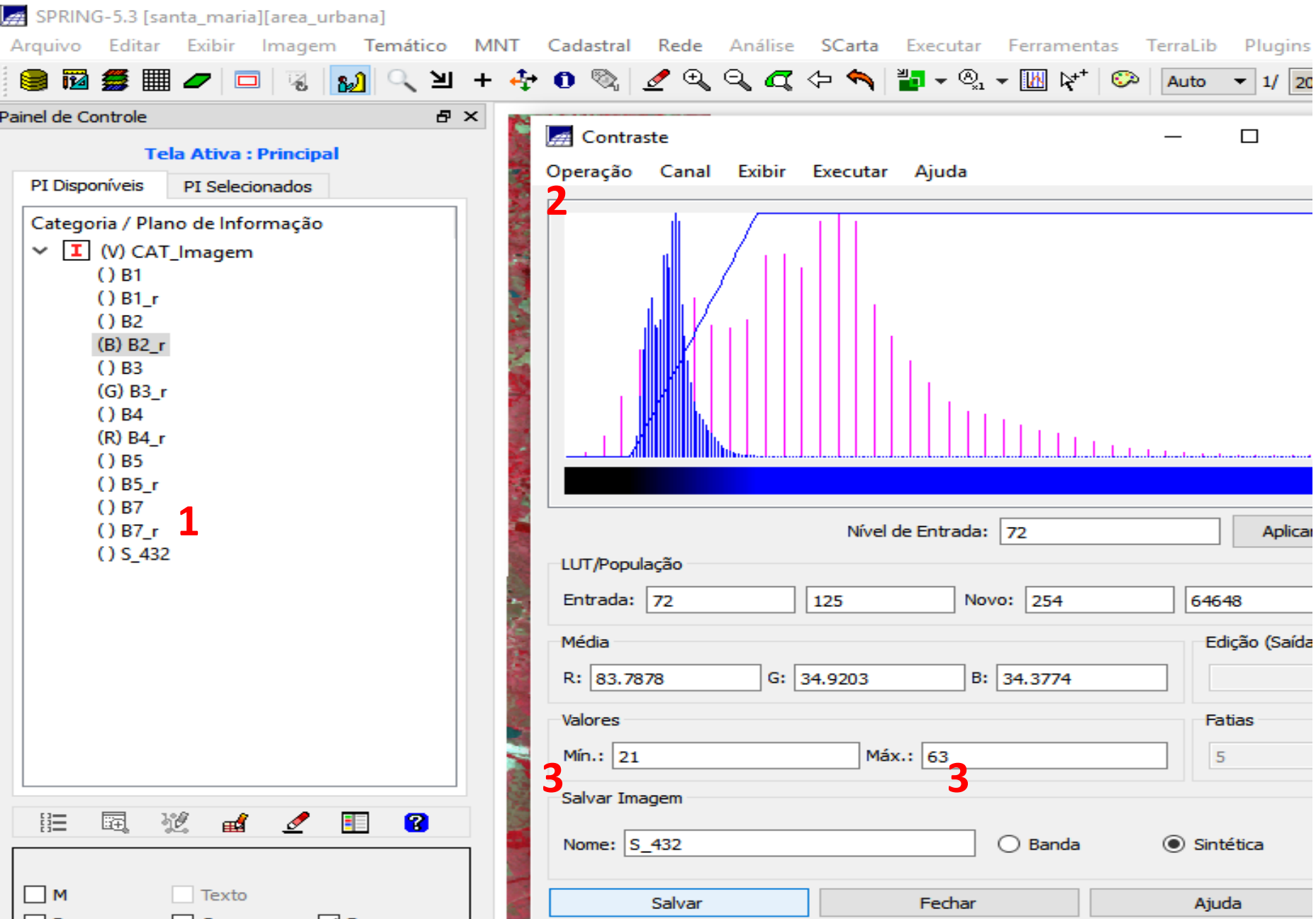




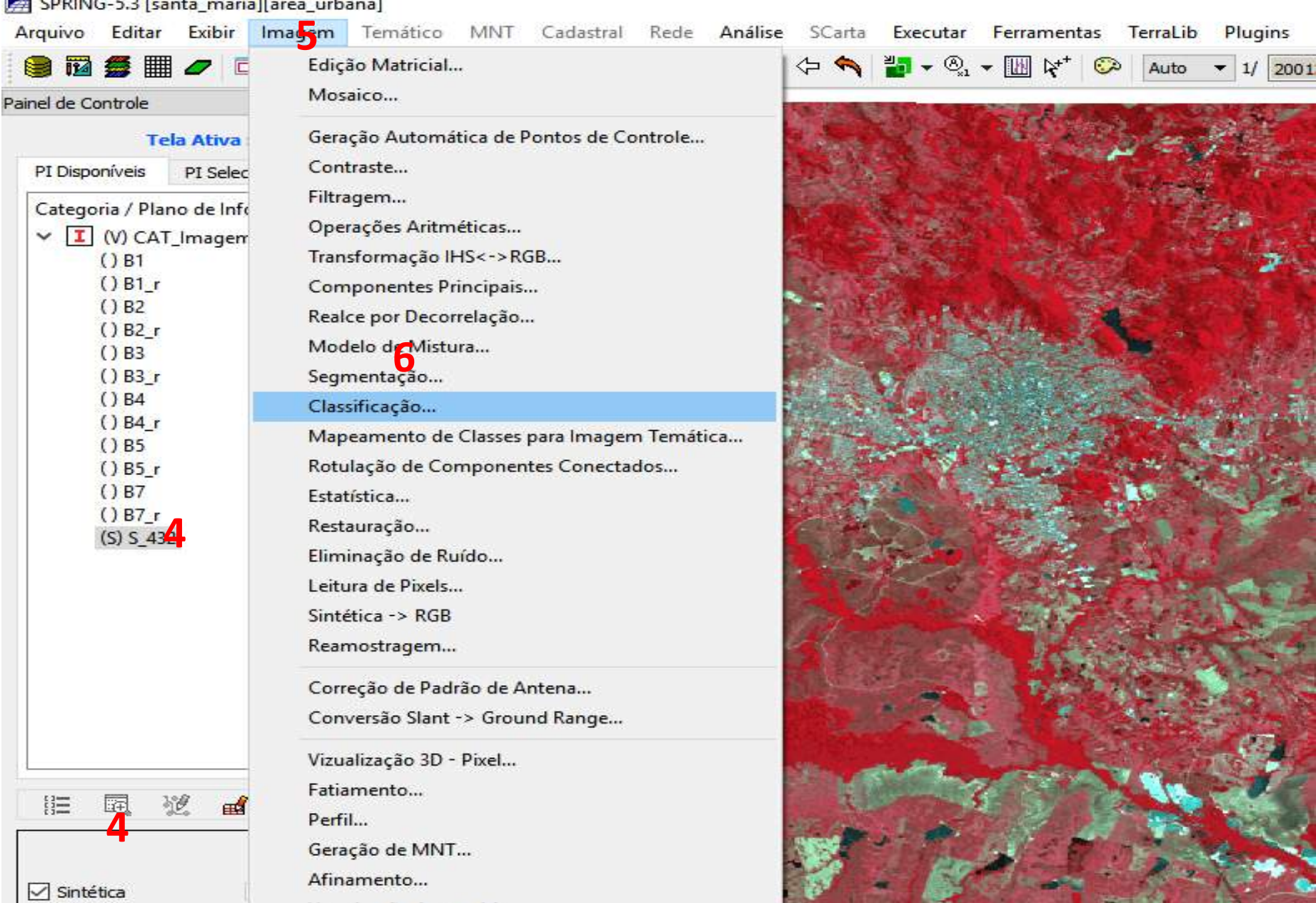
Sensoriamento Remoto: Processamento Digital de Imagens prática Spring

Classificação Supervisionada

Classificação é o processo de extração de informação em imagens para reconhecer padrões e objetos homogêneos e são utilizados em Sensoriamento Remoto para mapear áreas da superfície terrestre que correspondem aos temas de interesse (Manual Spring).



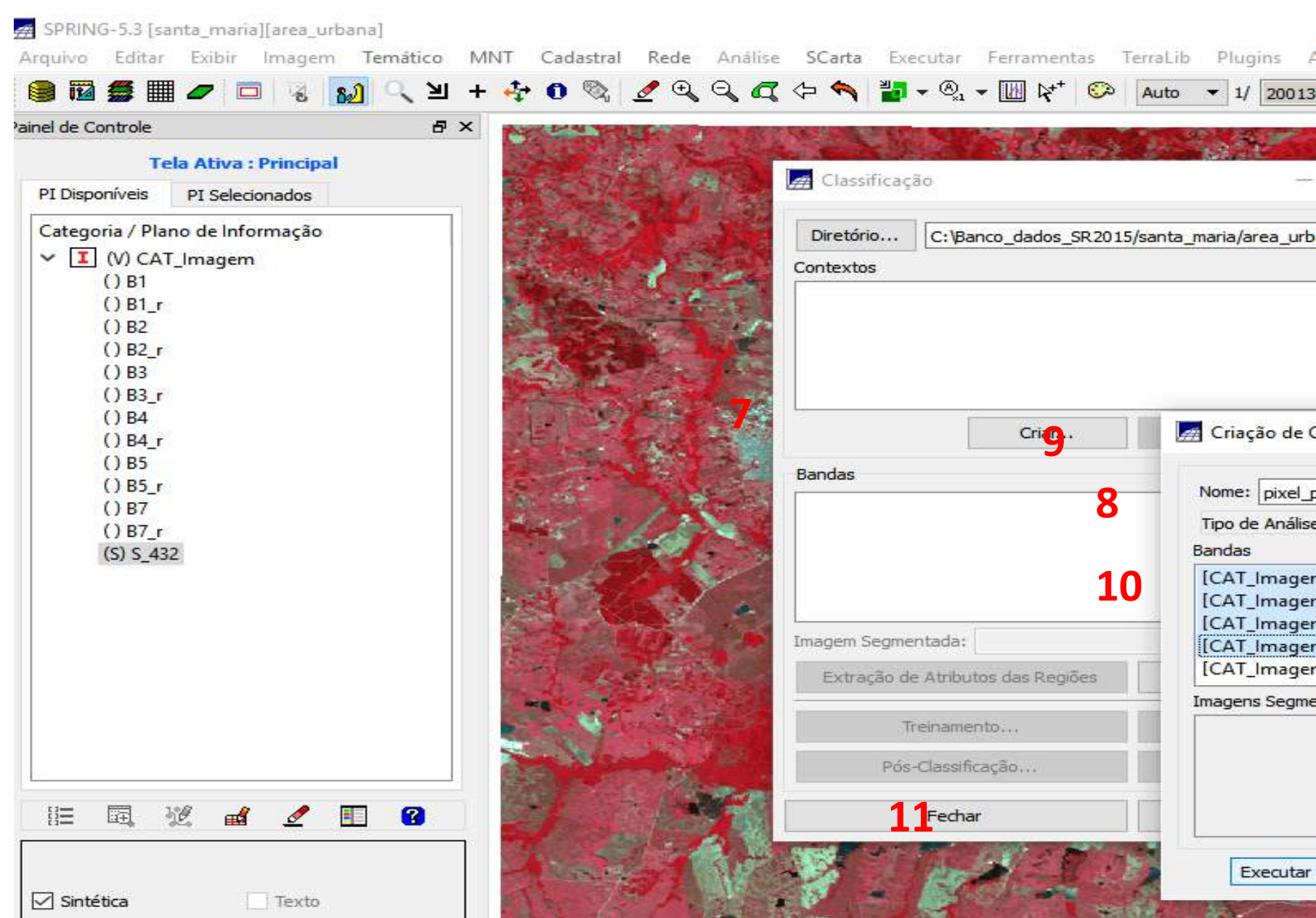
1. Faça composição de bandas, por exemplo: RGB-432;
2. Aplique o realce por contraste nos 3 canais;
3. De um nome para a imagem gerada. Salvar a composição como sintética.



4. Selecionar a imagens Sintética;

5. Ir na aba principal, clicar em Imagem;

6. Selecionar classificação.



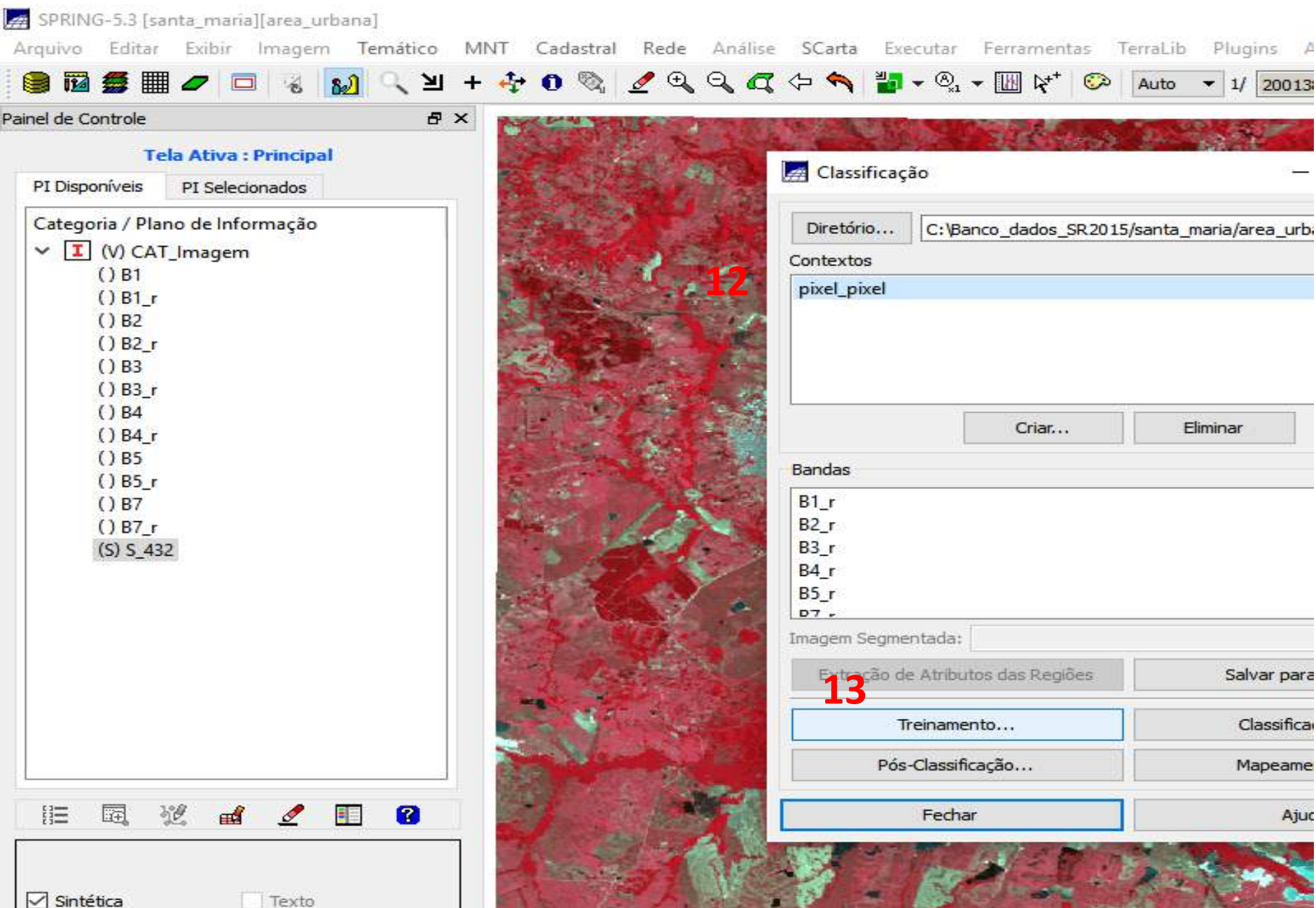
7. Clicar em criar;

8. Selecione Pixel;

9. De um nome (pixel_pixel);

10. Selecione todas as bandas (clicando uma por uma) que serão utilizadas no processo de classificação;

11. Clique em Executar



12. Após ter executado, na aba contexto aparecerá a categoria (pixel_pixel)

Clique em cima da categoria pixel_pixel, ela ficará azul claro quando selecionada.

13. Clique em treinamento



Tela Ativa : Principal

PI Disponíveis PI Selecionados

- Categoria / Plano de Informação
 - (M) CAT_Imagem
 - () B1
 - () B1_r
 - () B2
 - () B2_r
 - () B3
 - () B3_r
 - () B4
 - () B4_r
 - () B5
 - () B5_r
 - () B7
 - () B7_r
 - (S) S_432



14

Treinamento

Nome:

Temas

Modo: Normal Agrupar Desagrupar Exil

Contorno: Amstras

Exportar Arquivo de Redes Neurais (SRN)

Edição Poligonal

- Criar LF
- Adicionar P
- Mover P
- Remover P

Exportar Temas

Categoria...

PI:

Aquisição

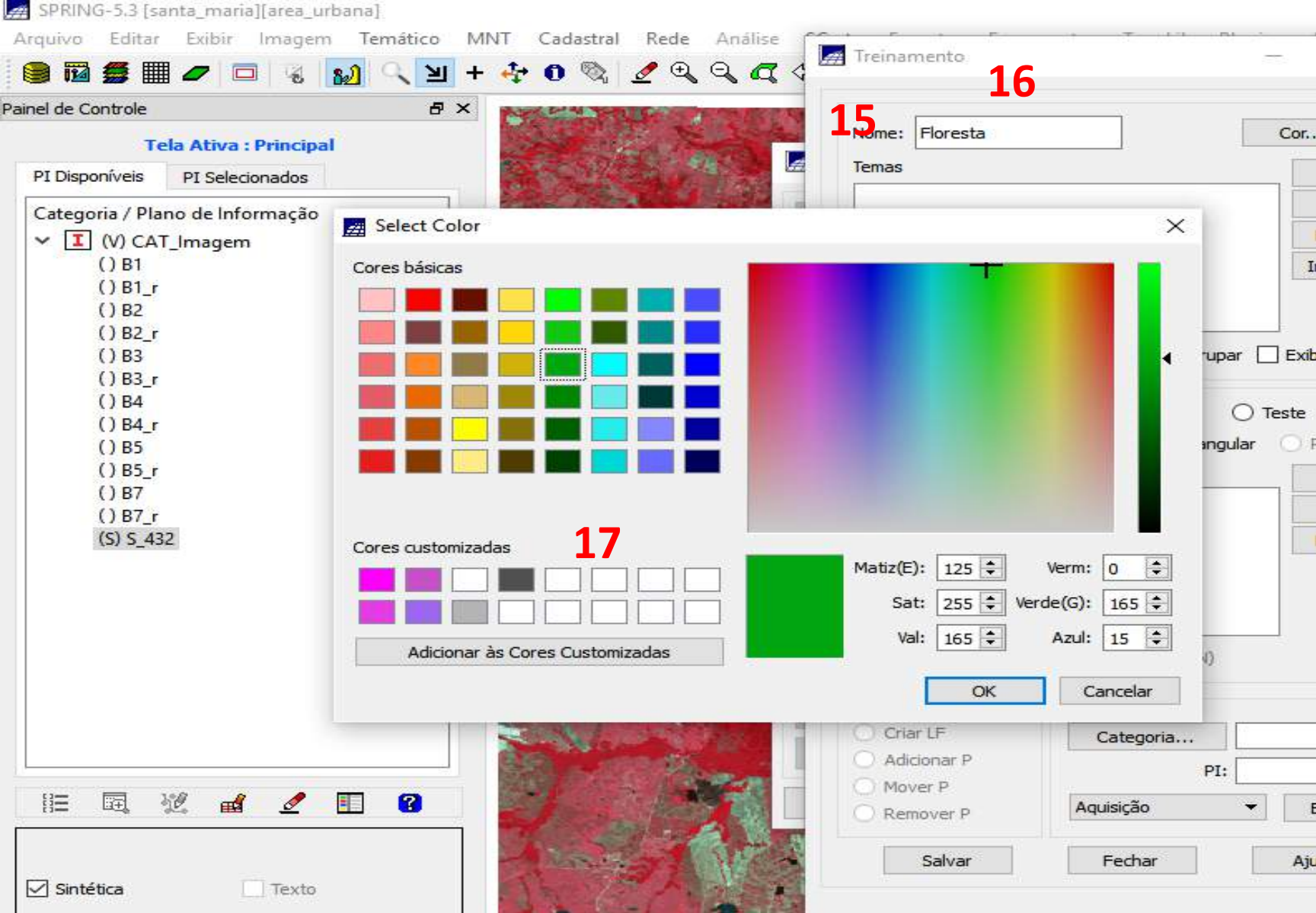
Salvar Fechar Aji

SPRING

Adquira amostra(s)!

OK

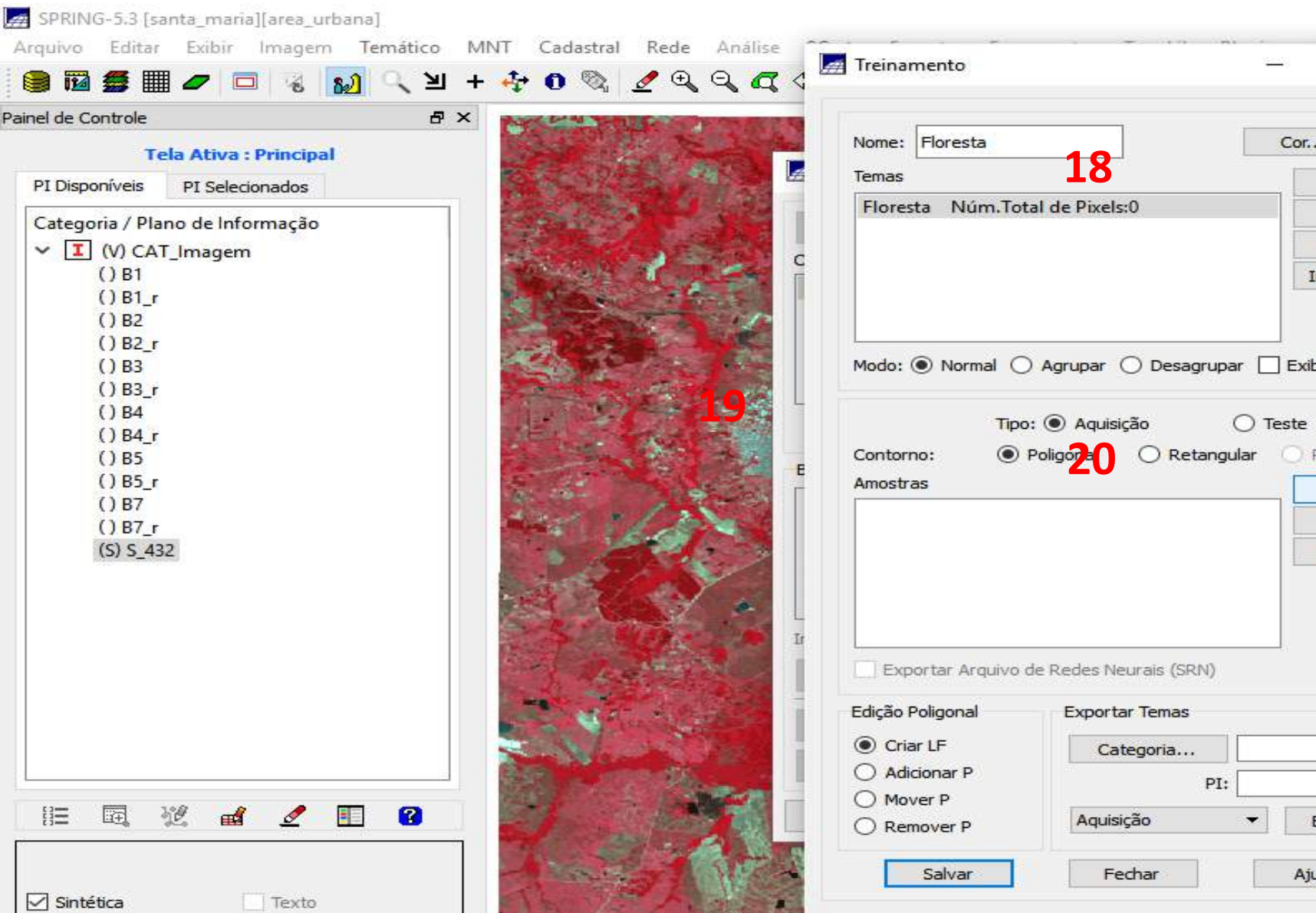
14. Clique em adquira amostra(s).



15. De um nome para a classe que for coletar amostras ex: (Floresta)

16. Clique em cor para a classe que você for coletar amostras;

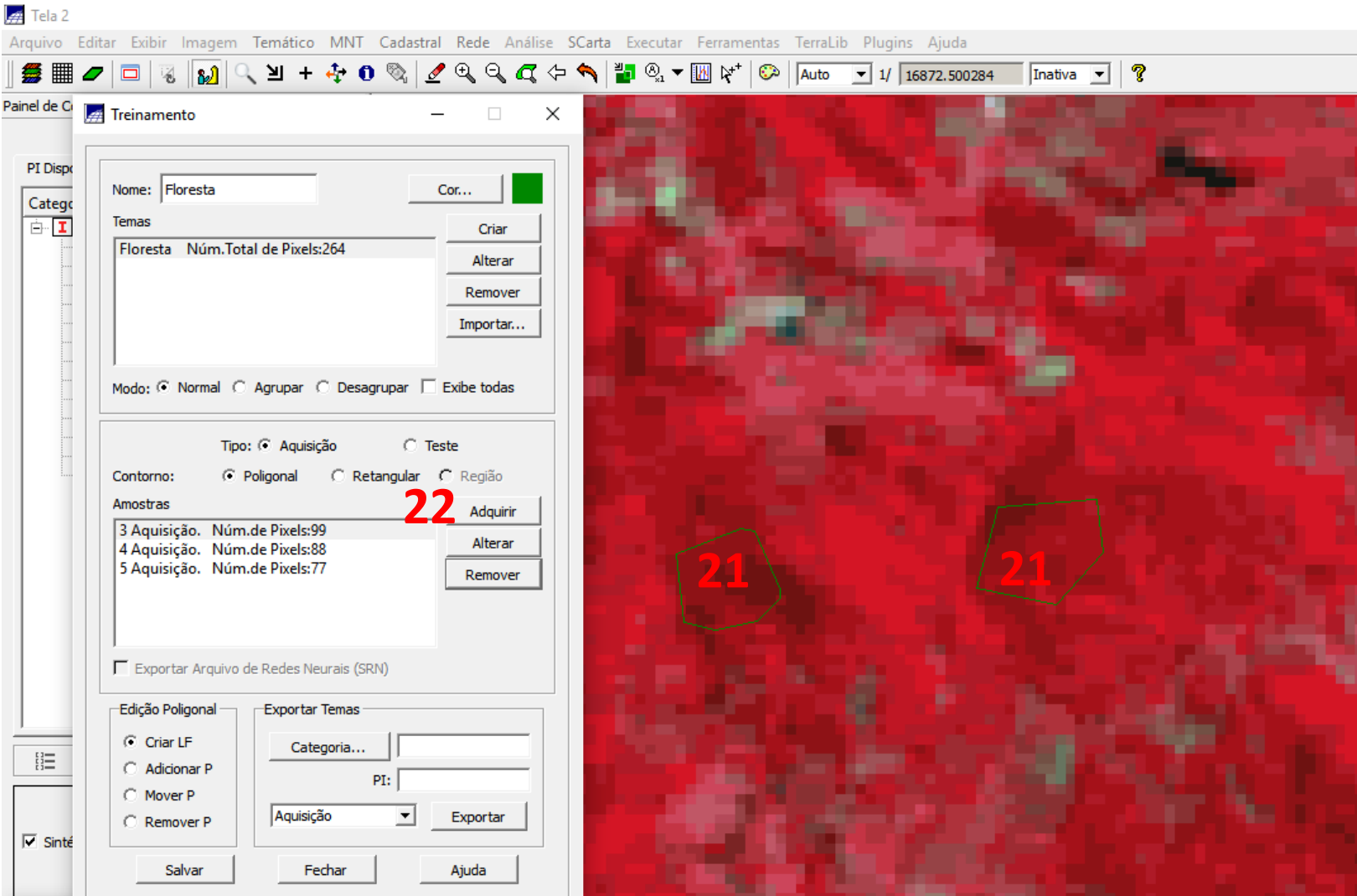
17. Selecione Ex: (cor verde) para florestas e clique em OK



18. Clique em criar;

19. Na aba Tipo, selecione Aquisição e contorno selecione Poligonal;

20. Clique em adquirir, para começar a coletar as amostras referentes a classe de floresta.



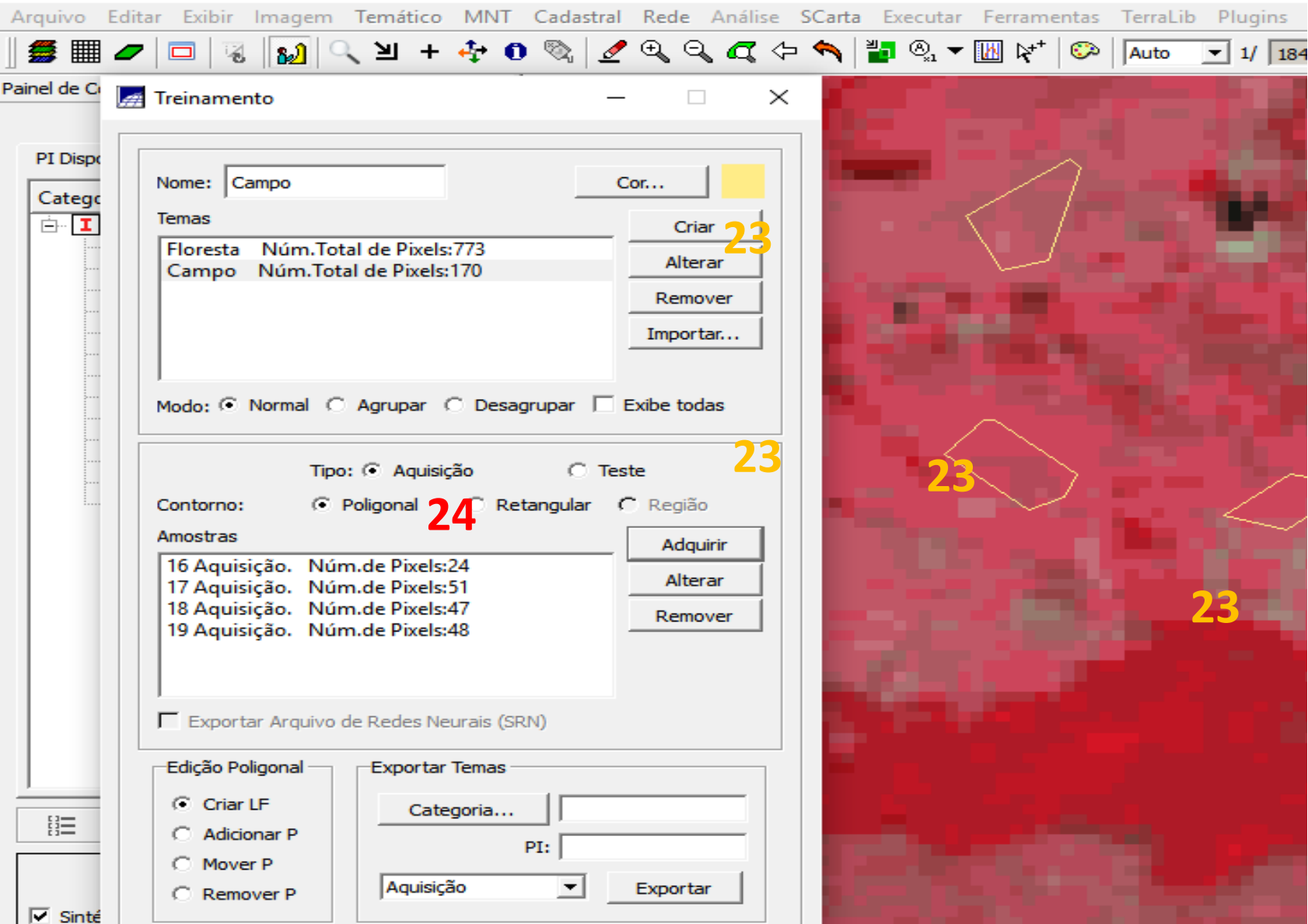
21. Faça polígonos ao redor das áreas de interesse,

- Inicie o polígono com o botão esquerdo do mouse, feche o polígono com o botão direito do mouse.

- Ex: Nesta composição RGB432, as florestas aparecem na cor vermelho escuro.

22. Clique em adquirir para as amostras de pixels selecionados serem atribuídos no campo (Amostras).

- Lembrando que devem ser coletados polígonos em toda área de estudo.



Repita o mesmo procedimento de Criação da classe temática, por Ex: Campo.

Selecione a cor que preferir representar Ex: amarelo claro

23. Clique em Criar e faça a coleta das amostras (mouse, botão esquerdo e direito)

24. Clique em adquirir para as amostras de pixels selecionados serem atribuídos no campo (Amostras).

Na composição RGB 432 campo aparece nas tonalidades rosa claro

Lembre de coletar amostras em toda área da imagem .