

Exatas - Computação



SEXTA-FEIRA – 27 de outubro de 2023

Módulo Oral - 10:00 / 12:00

Prédio 74 C - CCS

CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA / CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Sala	Ordem	Apresentador	Título
Anfit.	1	ALEXANDRE CHAGAS BRITES	HEARLOG: SOFTWARE PARA REGISTRO DE LOGS EM ARQUITETURA HLA
	2	ARTHUR BATISTA BROMIRSKY	O360IT! Dataset: Versão Cachoeira do Sul/RS
	3	DEIVIS FELIPE GUERREIRO FAGUNDES	Desmistificando a Emissão de Notas Fiscais de Serviço no Brasil: Uma Plataforma para Compreensão do Modelo ABRASF
	4	GABRIEL VINICIUS HEISLER	GERAÇÃO E DIVULGAÇÃO DE ÍNDICES DE DESEMPENHO DOS ALUNOS DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO EM DISCIPLINAS DO CURSO PARA COMBATER A EVASÃO DO CURSO
	5	GILSON GARCIA DA SILVA JUNIOR	DESENVOLVIMENTO DE UMA INTERFACE WEB ALTERNATIVA PARA VISUALIZAÇÃO DE LOGS DE ATIVIDADES DO MOODLE
	6	JOÃO GABRIEL DA CUNHA SCHITTLER	ABORDAGEM PARA CONSTRUÇÃO DE UM GERADOR DE CÓDIGO FONTE PARA SIMULAÇÃO DISTRIBUÍDA HLA
	7	JONATHAN DONATO PIPPI	A UTILIZAÇÃO DA IDE ALICE PARA O ENSINO E APRENDIZAGEM DE PROGRAMAÇÃO E LÍNGUA INGLESA
	8	LEONARDO SILVA DA VEIGA MARINHO BARBO	BANCO DE DADOS DISTRIBUÍDOS EM UM CLUSTER DE BAIXO CONSUMO, UM ESTUDO COM CASSANDRA E KUBERNETES
	9	LUCAS DALL ASTA MARTINS	GAMIFICAÇÃO DO MÉTODO KANBAN COMO FERRAMENTA PARA AUXÍLIO NO ENSINO
			Prédio 74 B - CCS
Sala	Ordem	Apresentador	Título
3130	1	MARIANA SPAT SCHWINGEL	IRRIGAÇÃO AUTOMÁTICA COM O USO DE IOT
	2	MARTIN HIDEKI MENSCH MARUYAMA	SMARTUFSM: UMA ARQUITETURA DE SOFTWARE PARA RECOMENDAÇÃO DE ITENS NA UFSM
	3	MATHEUS JOAO SILVA DE ALMEIDA	PROTOTIPAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE UMA REDE NEURAL ARTIFICIAL PARA A CLASSIFICAÇÃO BINÁRIA DE DIREÇÃO PERIGOSA A PARTIR DE DADOS INERCIAS
	4	PEDRO HENRIQUE SALINI BUTTELLI	Uso do georreferenciamento para localização de animais abandonados, perdidos e para adoção: uma aplicação web
	5	RHUAN MOREIRA MACIEL	DBest – Sistema Gerenciador de Banco de Dados para a construção de planos de execução de consulta
	6	THIAGO MATEUS RESCHUTZEGGER IPPOLITI	APRENDIZADO PRÁTICO: MINICURSO DE ANÁLISE E TRATAMENTO DE DADOS EM PYTHON
	7	VIRGINIA MOREIRA MARQUES COLARES	RAIO-XCAPE: UM JOGO SÉRIO EDUCACIONAL BASEADO EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NO ESTILO ESCAPE ROOM PARA AUXILIAR NA FORMAÇÃO MÉDICA EM RADIOLOGIA E DIAGNÓSTICO POR IMAGEM
	8	WALISTON EURIPEDES DOS SANTOS	DESENVOLVIMENTO DE AMBIENTE WEB INTERATIVO PARA O PROJETO DE SINALIZAÇÃO UFSM CAMPUS SEDE