



JORNADA
ACADÊMICA
INTEGRADA

SEXTA-FEIRA – 7 de novembro de 2025

Módulo Oral - 10:00 / 12:15

Prédio 74 B - CCSH

ENGENHARIAS / ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Sala	Ordem	Apresentador	Titulo
3224	1	ALI IDDAR	ANÁLISE COMPARATIVA DA CAPACIDADE DE IAS GENERATIVAS NA CRIAÇÃO DE JOGOS EDUCACIONAIS A PARTIR DE PROMPTS COM COMPLEXIDADE PROGRESSIVA
	2	ANTÔNIO SÉRGIO RODRIGUES TOLIO	OS EFEITOS DO USO DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE: UMA ANÁLISE DOS IMPACTOS EM PROFISSIONAIS NO BRASIL
	3	CAROLINE DE BOER DIAS	DESENVOLVIMENTO DE UMA FERRAMENTA PARA EDUCAÇÃO AMBIENTAL UTILIZANDO SENsoRES E MICROCONTROLADORES DE BAIXO CUSTO
	4	CIRANO ALVES BELARDONY	OTIMIZAÇÃO DE APLICAÇÕES DE DINÂMICA DE FLUÍDOS PARA SIMULAÇÕES DE LARGA ESCALA
	5	DAVI DE CASTRO MACHADO	Adaptação de Soluções Logísticas Multi-Escalão em Simulações Baseadas em Agentes
	6	FELIPE OLIVEIRA MAIA	AVALIAÇÃO COMPARATIVA DO USO DE TENSOR CORES CUDA NO MÉTODO DE LATTICE BOLTZMANN
	7	GABRIEL SOUZA BAGGIO	Otimização da geração de código por Modelos de Linguagem de Larga Escala (LLMs) utilizando Geração Aumentada por Recuperação (RAG)
	8	GABRIEL VARGAS SAUERESSIG	OPORTUNIDADES, LIMITAÇÕES E FUTURO DA REFATORAÇÃO DE CÓDIGO COM LLMS EM PROJETOS DE GRANDE PORTE
	9	GUSTAVO POTT DE OLIVEIRA	APLICAÇÃO DO DESIGN THINKING COMO FERRAMENTA EDUCACIONAL EM CURSOS DE COMPUTAÇÃO

Sala	Ordem	Apresentador	Titulo
3225	1	JAIME ANTONIO DANIEL FILHO	BEEMO: CONSTRUÇÃO DE DATASET PARA ANÁLISE DA PRÁTICA DO LIVE COMMERCE NO SEGMENTO DE HARDWARE
	2	JOÃO MANOEL CARVALHO LOPES	Robótica Educacional: Desenvolvimento e Aplicação de um Protótipo com Arduino
	3	JOAO PEDRO AZENHA RIGHI	APLICAÇÃO DO ALGORITMO SOFT ACTOR-CRITIC NO TREINAMENTO DE UM GOLEIRO SIMULADO PARA VERY SMALL SIZE SOCCER (VSSS)
	4	JOAO PEDRO MENDES COSTA DE SOUSA	DIVIDEAI!: UMA APLICAÇÃO PARA DIVISÃO DE DESPESAS COMPARTILHADAS A PARTIR DO QR CODE DE NOTAS FISCAIS
	5	LEONARDO SILVA DA VEIGA MARINHO BARBO	FRAMEWORK PARA RASTREABILIDADE DE REQUISITOS COM MULTIPLAS ESTRATEGIAS DE ANALISE E COLETA DE DADOS INTEGRADO COM AGENTES DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
	6	LEONARDO WINCH DALLANORA	Mineração de dados para análise de perfis de alunos de Sistemas de Informação
	7	Marcos da Silva Schlick	COMPARAÇÃO ENTRE VERSOES DO ALGORITMO DE VISÃO COMPUTACIONAL YOLO APLICADO PARA DETECÇÃO DE VAGAS DE ESTACIONAMENTO EM TEMPO REAL
	8	MARCOS EDUARDO MORI KAMINSKI	GESTÃO DE DOAÇÕES: SISTEMA DE DOAÇÃO INTEGRADO EM PLATAFORMAS EXTERNAS
	9	Maria Antônia Espinosa Woltmann	CRIATIVIDADE E TECNOLOGIA: ROBÓTICA, IMERSÃO VIRTUAL E FABRICAÇÃO DIGITAL

Sala	Ordem	Apresentador	Titulo

3226	1	MATEUS CARDOSO OLIVEIRA	PROTÓTIPO DE DASHBOARD COM FOCO EM EXPLICAR CONTRAFACTUAIS PARA DADOS DE DOENÇA RENAL CRÔNICA
	2	NICOLAS COUTINHO DA SILVA	APOLO - SISTEMA MOBILE PARA SIMULAÇÃO RÁPIDA E ACESSÍVEL DE SISTEMAS FOTOVOLTAICOS
	3	NILTON DA SILVA RIBEIRO FILHO	DESENVOLVIMENTO DE TESTES ADAPTATIVOS INFORMATIZADOS
	4	PEDRO HENRIQUE LUI	ANÁLISE DE ATRIBUTOS CIBER-BIOMÉDICOS PARA DETECÇÃO DE INTRUSÃO NO CENÁRIO HEALTHCARE 5.0
	5	RAFAEL ALVES DA COSTA	REDES ADVERSARIAS GENERATIVAS (GANS), TRANSFORMERS E APRENDIZADO SEMI-SUPERVISIONADO PARA GERAÇÃO DE DADOS TABULARES SINTÉTICOS
	6	RAFAEL CARNEIRO PREGARDIER	GERAÇÃO DE DOMÍNIOS MALICIOSOS REALISTAS ATRAVÉS DE UMA GAN COM EMPREGO DE SELF-AUGMENTATION E TRANSFORMERS
	7	RENAN BORDIGNON POY	EXPLORANDO GPT E GEMINI PARA CONSULTAS EM LINGUAGEM NATURAL A UMA BASE DE DADOS RELACIONAL SOBRE EDUCAÇÃO SUPERIOR
	8	TIAGO STEFFLER	REVITALIZAÇÃO DA EXPERIÊNCIA DOS VISITANTES DO JARDIM BOTÂNICO DE SANTA MARIA POR MEIO DE PLACAS INTERATIVAS COM QR CODES
	9	VITORIA LUIZA CAMARA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NO ENSINO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE