



Quizziz

Autor

Eduardo Tomazoni

Orientador

Everton W. Bocca



10 de agosto de 2020

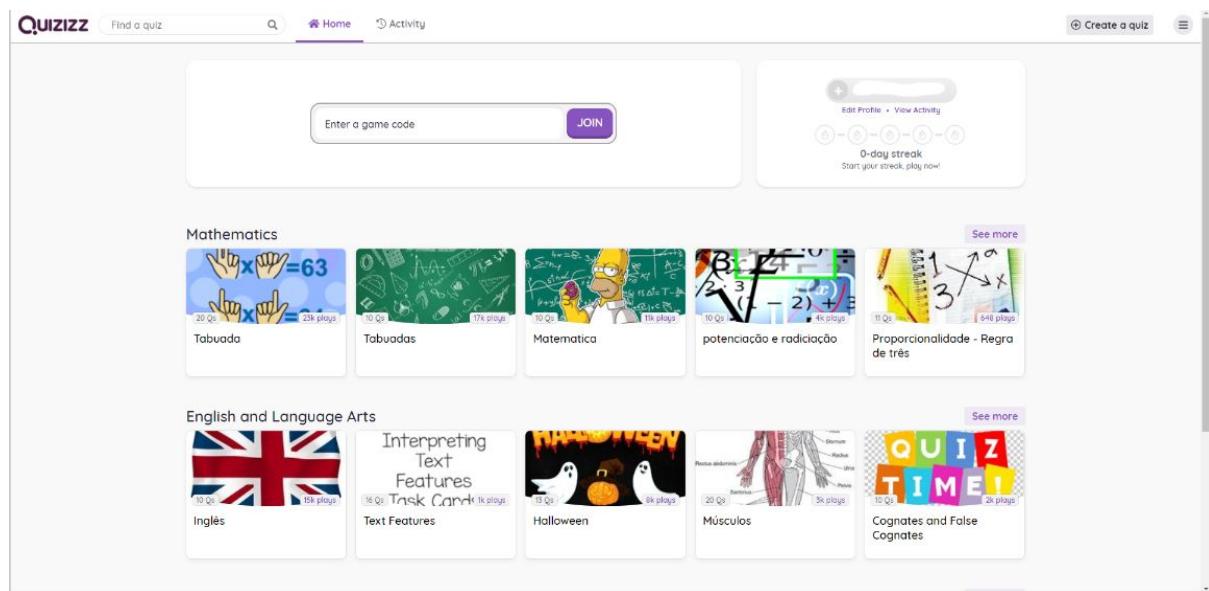
Sumário

Introdução	3
Ferramentas de Alunos e Professores	4
Múltipla Escolha	6
Checkbox	8
Preencher espaço em branco	9
Enquete	10
Descritiva	11
Finalizando e compartilhando o teste	12
Criando turmas e utilizando o Google Classroom	16
Criando aulas	20
Respondendo um teste	21
Conclusão	24
Referências	25

1. Introdução

Quizziz é uma ferramenta gratuita, de código fechado, para criação de testes, onde é possível escolher um tema e entre vários tipos de teste (descritivo, múltipla escolha, etc.). Ele pode ser usado no PC online (<https://quizizz.com/>), sem necessidade de ser instalado, e também está disponível gratuitamente para Android e iOS.

Figura 1 - Tela inicial do Quizziz

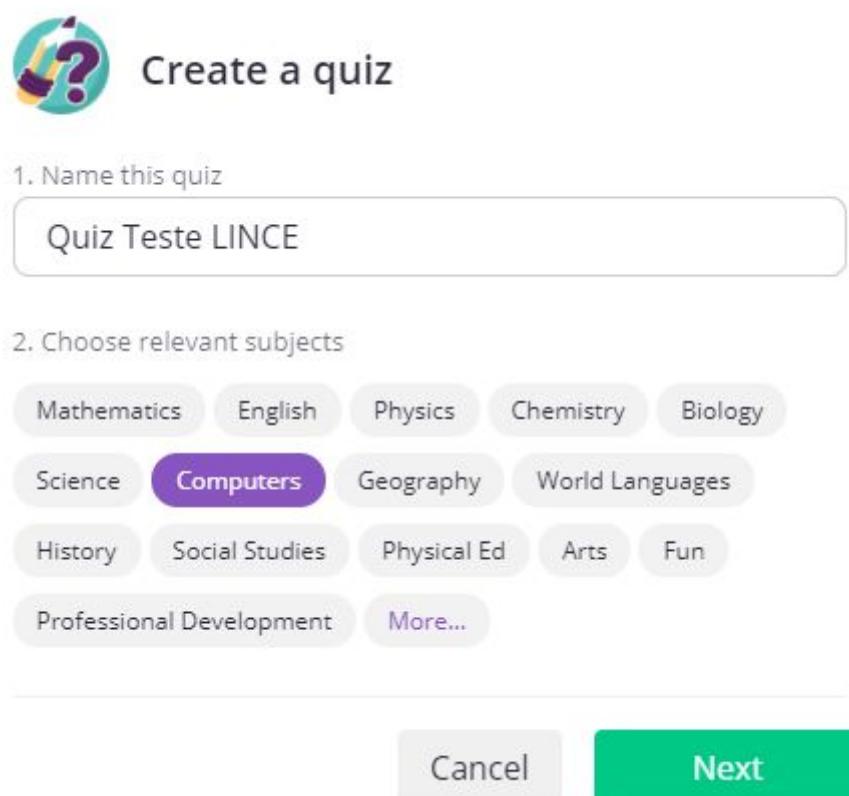


Fonte: Site do Quizziz

2. Ferramentas de Alunos e Professores

Para criar um teste basta clicar no botão + no canto superior direito da tela inicial, como pode-se ver na figura 1. Ao selecionar esta opção, a seguinte janela aparecerá, tanto contas de alunos como de professores podem criar testes:

Figura 2 - Criando teste



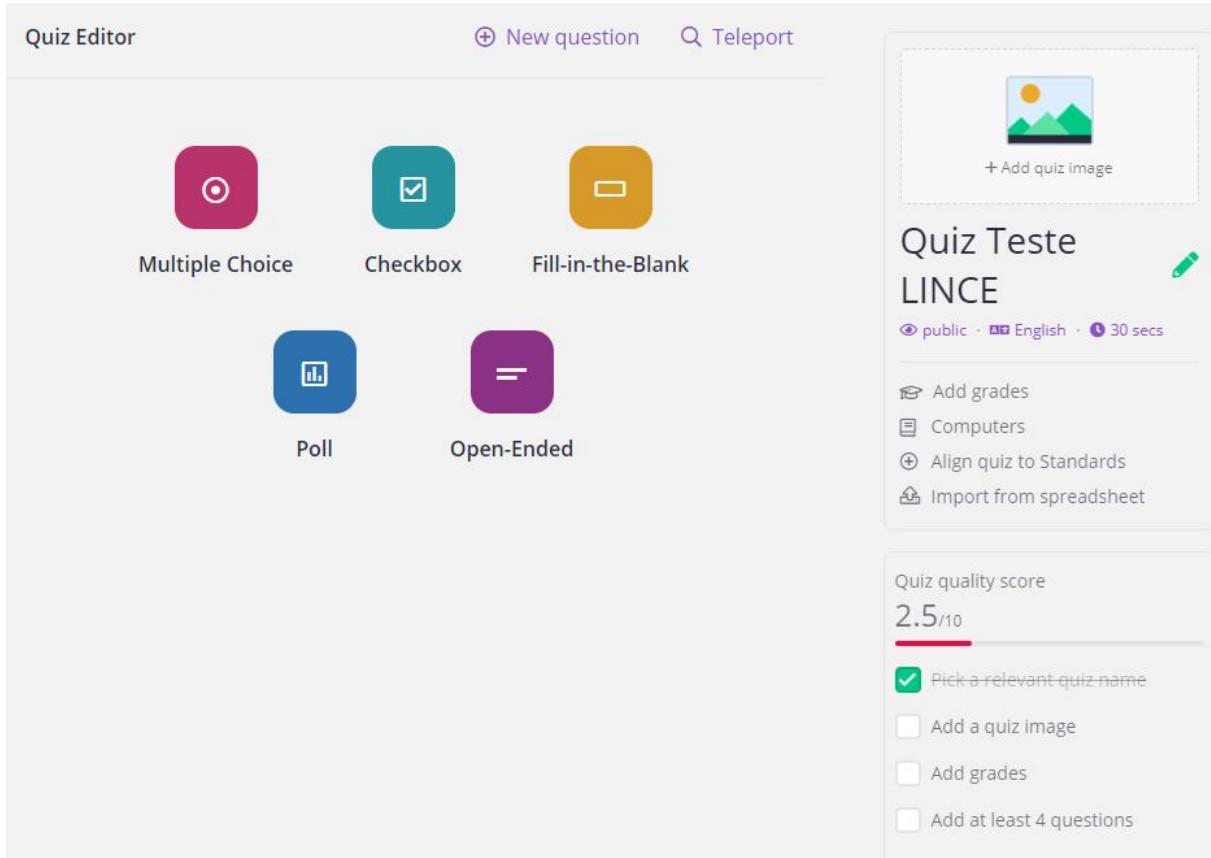
Fonte: Site do Quizziz

Depois de escolhidos nome e matérias relacionadas ao teste, o próximo passo é selecionar o tipo de perguntas do teste. Estão disponíveis 5 tipos de perguntas na plataforma, são elas:

1. Múltipla escolha;
2. Checkbox;
3. Completar o espaço em branco;
4. Enquete;

5. Descritiva;

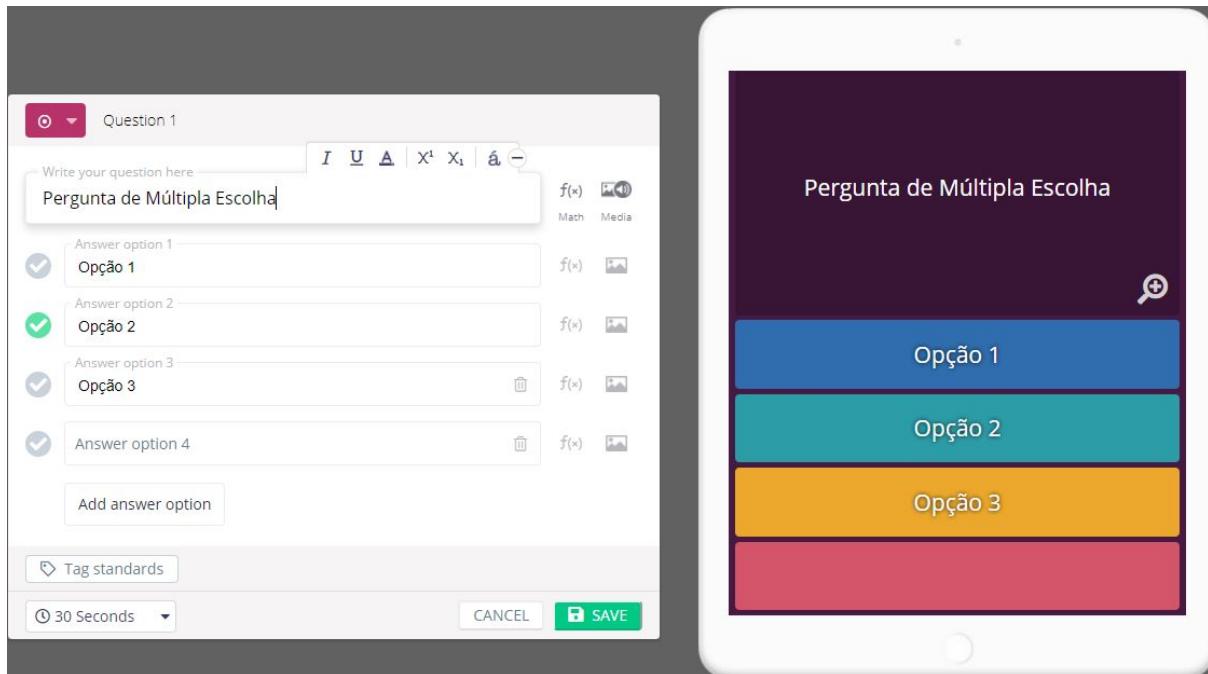
Figura 3 - Tela de edição do teste



Fonte: Site do Quizziz

2.1. Múltipla Escolha

Figura 4 – Tela de edição de pergunta de múltipla escolha

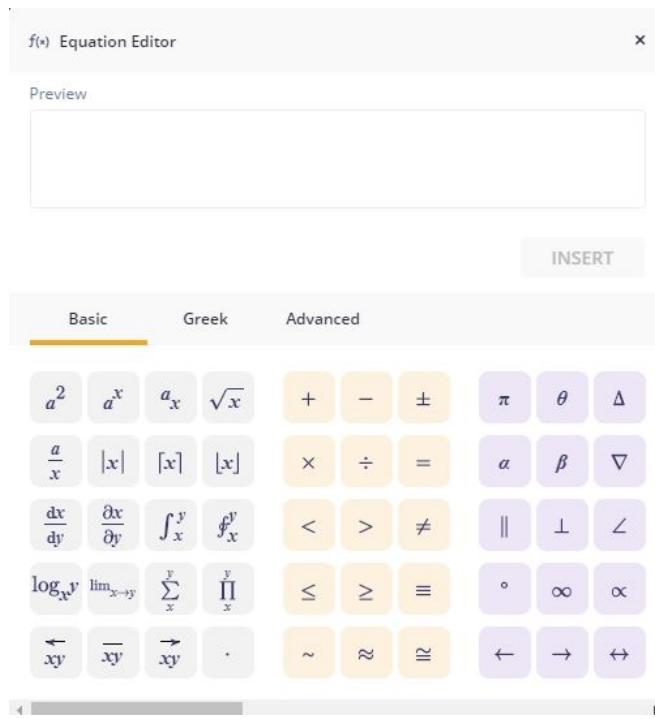


Fonte: Site do Quizziz

A tela de criação de pergunta é mostrada na figura 4, no lado esquerdo temos os campos a serem preenchidos e no lado direito como a pergunta fica mostrada ao usuário realizando o teste.

Tanto na parte em que usuário escreve a pergunta quanto na parte da resposta é possível adicionar equações matemáticas, imagens (arquivos baixados ou links) e arquivos de áudio, tanto gravados na hora pelo usuário ou mp3, para cada situação é aberta uma nova janela. Este também é o momento de marcar a resposta certa e o tempo necessário para responder a pergunta.

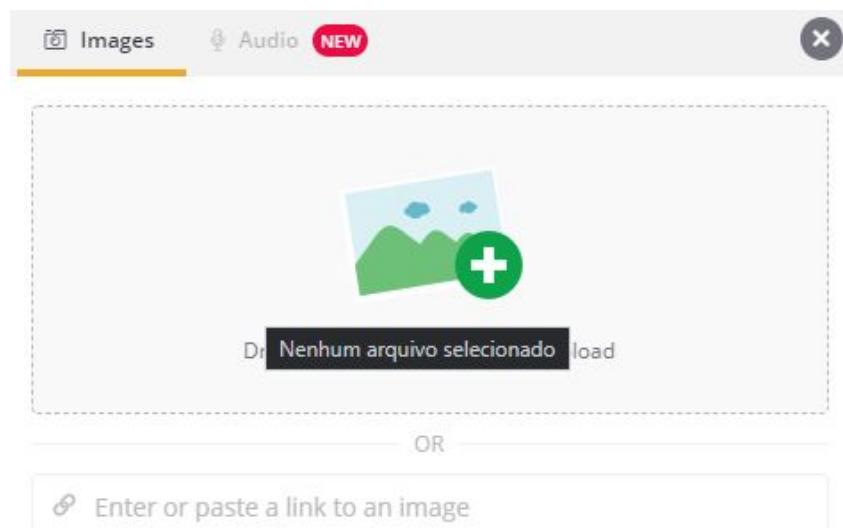
Figura 5 - Tela para adicionar uma equação matemática

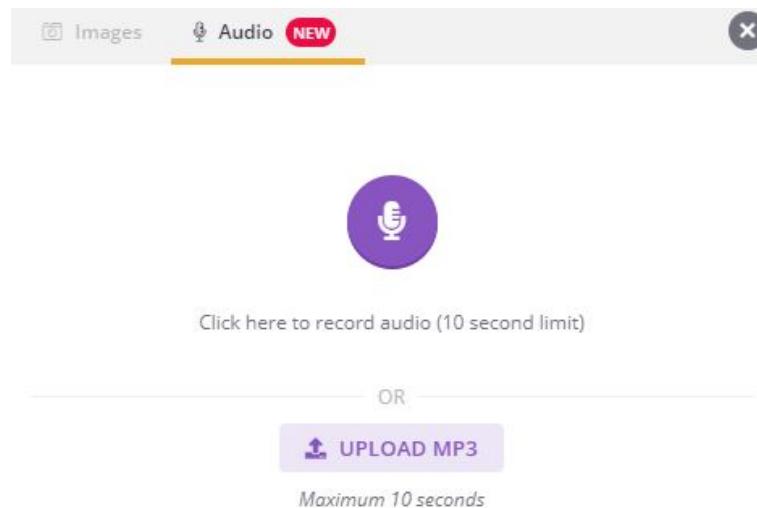


Fonte: Site do Quizziz

Na figura 6 é mostrada a janela de adição de imagens e áudios.

Figura 6 - Tela para adicionar imagens ou áudios





Fonte: Site do Quizziz

*Obs: Para adicionar uma equação, imagem ou áudio na parte da resposta o procedimento é o mesmo.

2.2. Checkbox

A tela de criação de pergunta do tipo Checkbox é mostrada na figura 7, a única diferença entre uma pergunta de múltipla escolha é a possibilidade de marcar varias respostas corretas, sendo possível também adicionar equações, imagens e arquivos de áudio.

Figura 7 – Tela de edição de pergunta de múltipla escolha

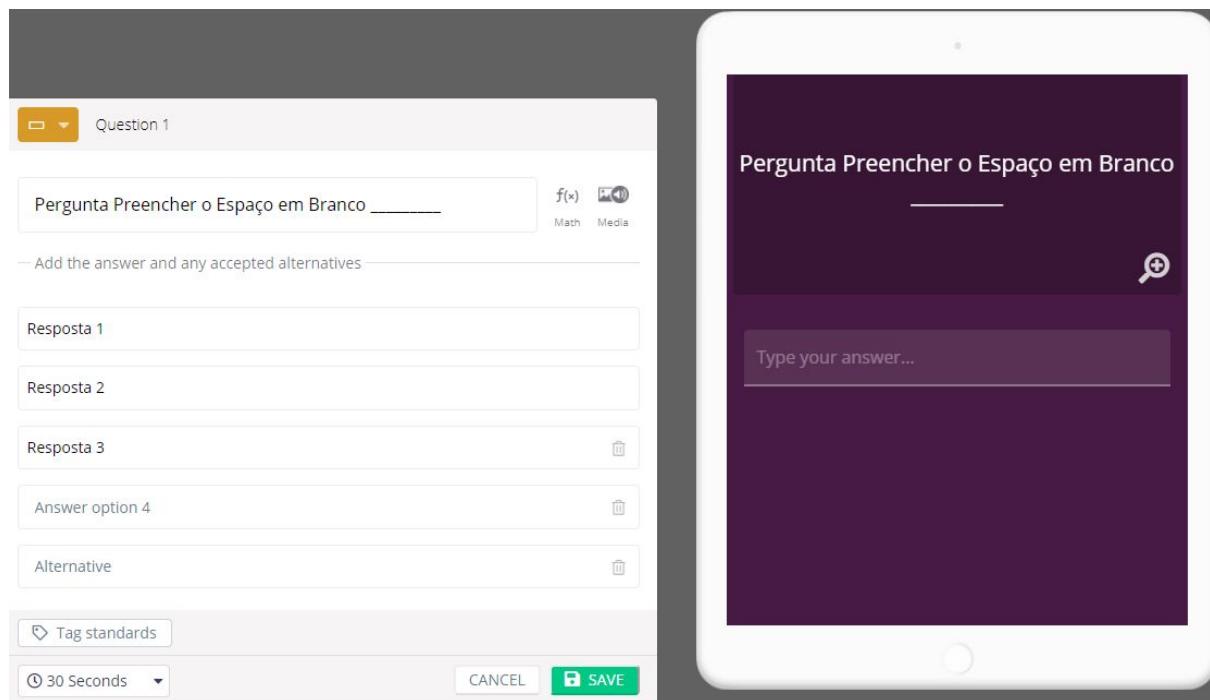
The figure shows two side-by-side screenshots of the Quizziz platform. On the left is the 'Question Creation' interface for a 'Checkbox' question. It has a title 'Pergunta Checkbox', four answer options ('Opção 1', 'Opção 2', 'Opção 3', 'Answer option 4') each with a checked checkbox, and a 'Save' button at the bottom. On the right is the 'Question Display' interface, which shows the same four options as colored horizontal bars with checkboxes next to them, and a 'SUBMIT' button at the bottom.

Fonte: Site do Quizziz

2.3. Preencher espaço em branco

A tela de criação de pergunta do tipo Preencher espaço em branco é mostrada na figura 8, neste tipo de pergunta o criador pode adicionar várias respostas que serão aceitas, e além disso é possível também adicionar equações, imagens e arquivos de áudio como nos outros tipos de pergunta.

Figura 8 – Tela de edição de pergunta de preencher espaço em branco

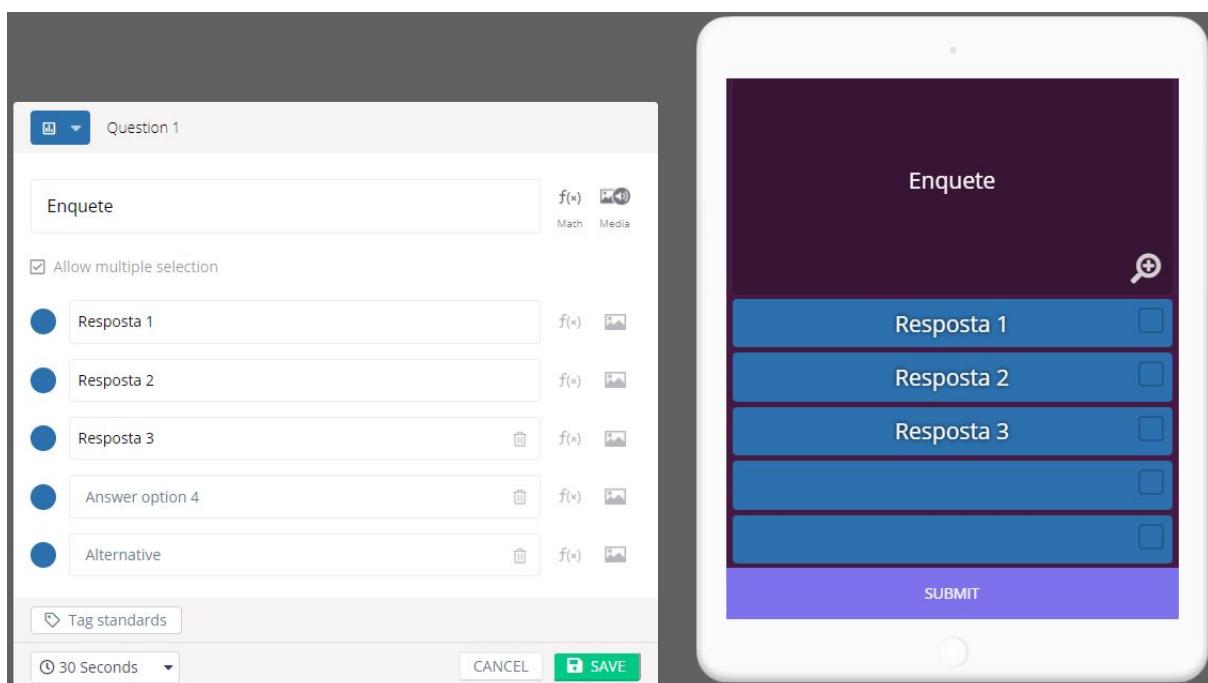


Fonte: Site do Quizziz

2.4. Enquete

A tela de criação de Enquete é mostrada na figura 9, neste tipo de pergunta o criador decide se o usuário pode selecionar mais de uma resposta enquanto que o resto o funcionamento é basicamente o mesmo dos outros tipos de pergunta.

Figura 9 – Tela de edição de enquete



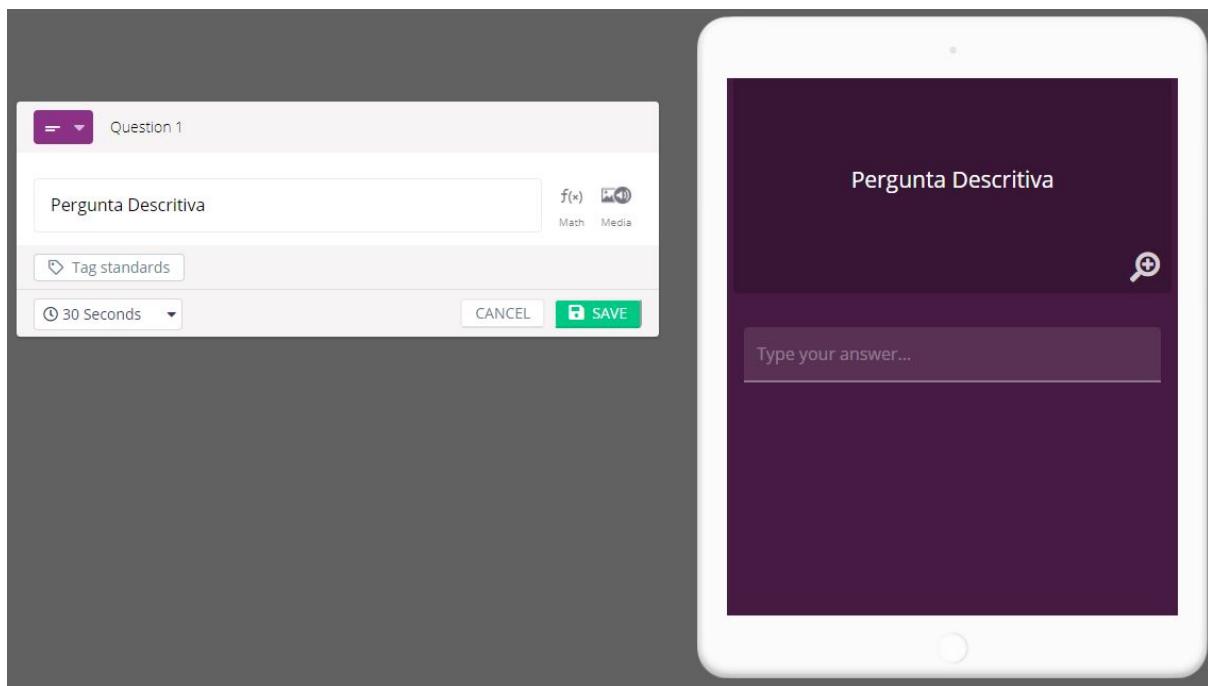
Fonte: Site do Quizziz

*Obs: Este tipo de pergunta não tem resposta correta.

2.5. Descritiva

A tela de criação de Pergunta Descritiva é mostrada na figura 10, neste tipo de pergunta o criador só tem que escrever o enunciado da pergunta, a parte para adicionar mídia é a mesma dos outros tipos.

Figura 10 – Tela de edição de pergunta descritiva

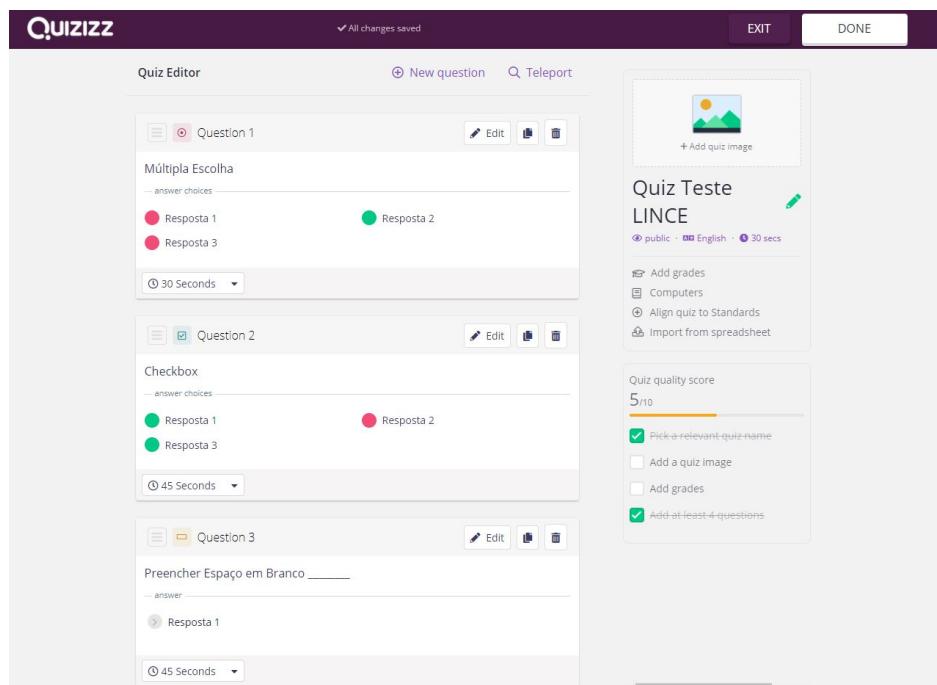


Fonte: Site do Quizziz

2.6. Finalizando e compartilhando o teste

Depois de todas as perguntas criadas, com todas suas especificações de tempo por questão, equações matemáticas e arquivos de imagem e áudio adicionados, temos a tela mostrada na figura 11.

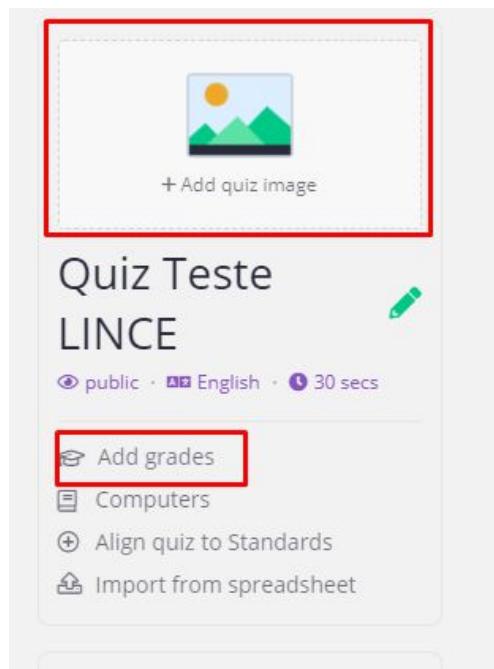
Figura 11 – Tela da versão final do teste



Fonte: Site do Quizziz

Agora, o último passo é adicionar uma imagem ao teste (opcional) e dizer a qual nível de ensino se aplica, escolhendo entre as séries do ensino fundamental, médio, universidade ou aprimoramento profissional.

Figura 12 - Tela de ajuste da imagem e série a que se aplica o teste



Fonte: Site do Quizziz

Com o teste pronto, agora é a hora de compartilhar o teste com outros usuários. Para isso basta acessar a aba **Activity**, na tela inicial do Quizziz, e escolher a opção **Created Quizzes**, como pode ser visto na figura 13.

Figura 13 - Tela de ajuste da imagem e série a que se aplica o teste

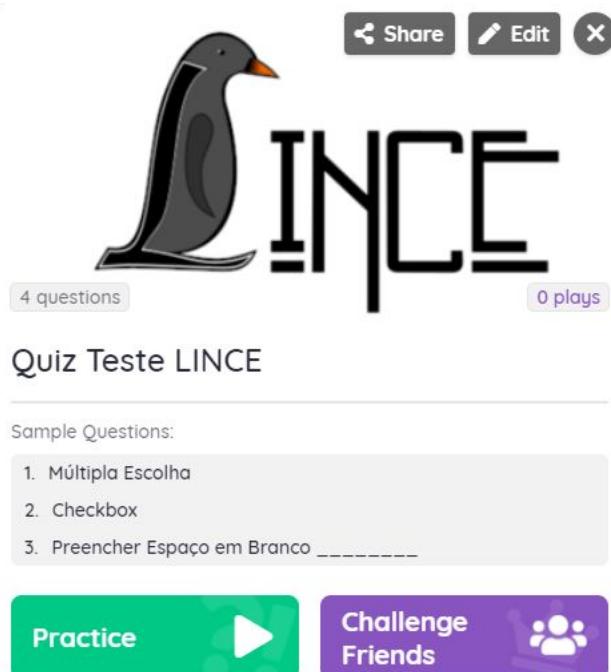
A screenshot of the Quizziz activity page. At the top, there is a navigation bar with 'QUIZIZZ' and a search bar. Below the navigation bar, there are three tabs: 'Home' (disabled), 'Activity' (selected, highlighted in purple), and 'Created quizzes' (selected, highlighted in orange). Red arrows point from the text labels to the respective tabs. Below the tabs, there are three cards representing created quizzes: 'Quiz Teste LINCE' (with a penguin icon), 'teste2' (with a teal background), and 'teste' (with an orange background). Each card shows the number of questions (e.g., '4 Qs') and plays (e.g., '0 plays'). A yellow arrow points from the text 'Created quizzes' to the 'Created quizzes' tab.

Fonte: Site do Quizziz

Clicando no teste desejado a janela da figura 14 aparece. Nela existem algumas opções:

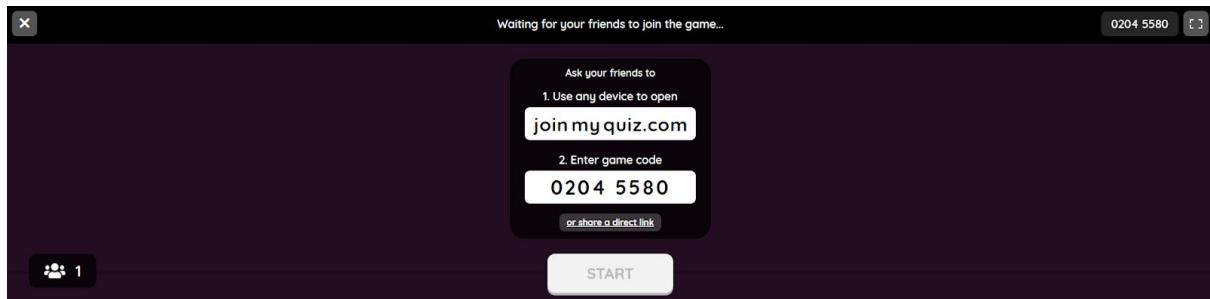
- **Share:** Cria um link do teste para enviar para outros usuários;
- **Edit:** Editar o teste;
- **Practice:** Começar o teste;
- **Challenge Friends:** Abre uma nova janela em que você deve nomear seu teste e assim cria uma sala para outros usuários entrarem, nesta tela temos a opção de criar um link e também o *game code* que são os meios de entrar na sala para realização do teste (figura 15).

Figura 14 – Tela do teste selecionado



Fonte: Site do Quizziz

Figura 15 - Tela de espera de outros usuários



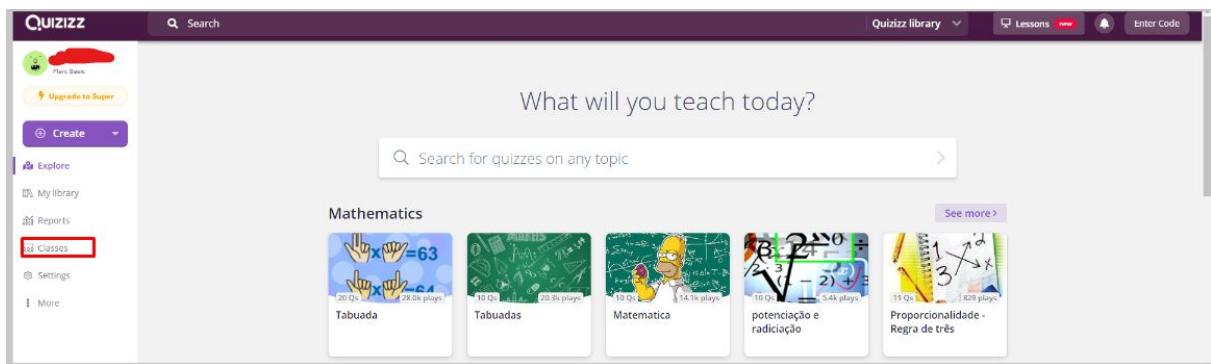
Fonte: Site do Quizziz

2.7. Criando turmas e utilizando o Google Classroom

Existem dois tipos de contas que podem ser criadas quando o usuário se cadastra na plataforma, aluno ou professor. Na conta de professor, além de todas as funções já comentadas, é possível linkar o Quizziz com as turmas do Google Classroom, possibilitando enviar testes da plataforma para as turmas.

Para fazer isso, basta acessar a página inicial do Quizziz e selecionar Classes no canto esquerdo da janela.

Figura 16 – Tela inicial do professor



Fonte: Site do Quizziz

Depois disso, aparece a tela de turmas do professor. Nesta temos a opção de criar uma turma no Quizziz ou utilizar turmas do Classroom.

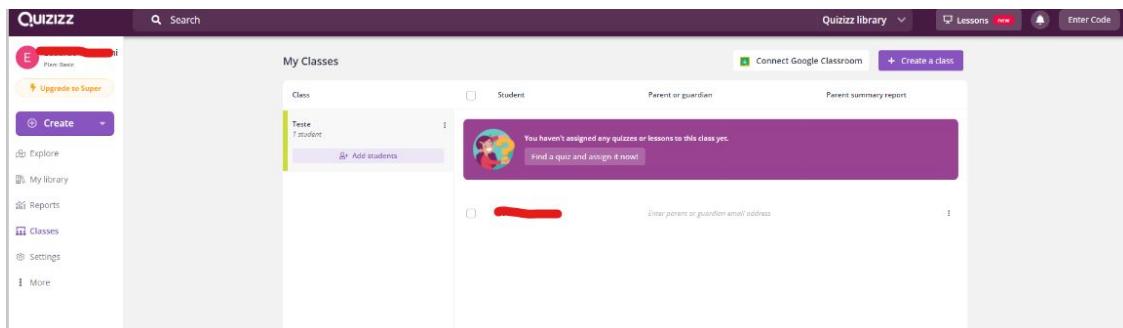
Figura 17 – Tela de criação de turmas



Fonte: Site do Quizziz

Clicando na opção Connect Google Classroom, o usuário é levado a tela de seleção de conta Google, é nesse momento que deve-se selecionar a conta que contém a turma desejada.

Figura 18 – Tela de turmas



Fonte: Site do Quizziz

Depois de criada uma turma, tanto do Google ou do próprio Quizziz, a tela da figura 18 aparecerá. Nesta tela o professor pode:

- **Adicionar alunos:** Clicando em *+Add students* é gerado um link para os alunos entrarem na turma;
- **Adicionar um teste a ser respondido pela turma:** Clicando em *Find a Quiz and assign it now* ou acessando o menu *Explore*, o usuário é levado a tela inicial do Quizziz, lugar em que ficam os testes criados, depois de escolher, a figura 18 aparece e nela o usuário tem duas opções, começar um teste ao vivo (*Start a live quiz*) ou defini-lo como uma tarefa a ser entregue na data escolhida (*Assign homework*). Além de poder ser definida a data de entrega, na figura 19 é possível alterar diversas configurações avançadas, como o número de tentativas por aluno;
- **Verificar as notas dos alunos:** Clicando em *Reports* é possível acessar os testes em andamento, verificar a média de notas da turma, quantas pessoas realizaram o teste e as notas individuais dos alunos;

Figura 18 – Definindo o teste

The screenshot shows a quiz titled "Tabuadas" on the Quizziz platform. The quiz has been played 20323 times with an average accuracy of 79%. It is categorized under "4th grade" and "Mathematics". The quiz was created 7 months ago by user "fabiana_rui...". There are buttons for "Save" and "Edit". Below the main card, there are two purple buttons: "Start a live quiz" and "Assign homework".

Fonte: Site do Quizziz

Figura 19 – Configurações de entrega do teste

The screenshot shows the assignment settings for the "Tabuada" quiz. It has 20 questions and participants can complete it until a custom deadline of Saturday, August 29, at 11:15 AM. There is also an option for "No deadline". A green button says "Assign Game". Below it, there is an optional assignment to a class, with a note that it will be assigned to class "teste A". A note at the bottom says "Note: Don't forget to click the 'Assign Game' button at the top."

Fonte: Site do Quizziz

Figura 20 – Testes ativos e relatório do teste selecionado

The screenshot shows a list of active quizzes. There are two quizzes assigned: "Tabuada" (Running - started 11 minutes ago) with 1 participant and 100% accuracy, and another "Tabuada" (Running - started 14 minutes ago) with 0 participants and 0% accuracy. The quizzes are listed with their names, descriptions, participants, accuracy, and codes. There are also "Filter by class" and "Filter by date" buttons at the top.

The screenshot displays the Quizziz platform interface. At the top, there's a header with a red button labeled "END ASSIGNMENT". Below the header, a section titled "Invite participants" shows a deadline of "Deadline: 11:14am, August 29" with an "edit" link. A preview of a game screen is shown, featuring a bell icon and a "Enter game code" field. The main content area displays a message: "This game was assigned to 1 student. Students receive assignment notifications at johnmyquiz.com." It also includes a link to "click here to generate a code". Below this, another section titled "Assigned quiz" shows a quiz named "Tabuada" created by "teste A" on "August 28th, 2020, 10:05 AM (13 minutes ago)". It lists "Accuracy" (100%), "Students" (1/1), and "Incomplete students" (0). There are buttons for "View quiz" and "Flashcards". A navigation bar below includes "Players", "Questions", "Overview", and "Topics". On the right, there are "Print" and "Download" options, along with a "Sort By: Score" dropdown and a "Email all parents" button. A progress bar at the bottom indicates a score of 20, accuracy of 100%, and a total score of 17000, with a "Email to Parent" button.

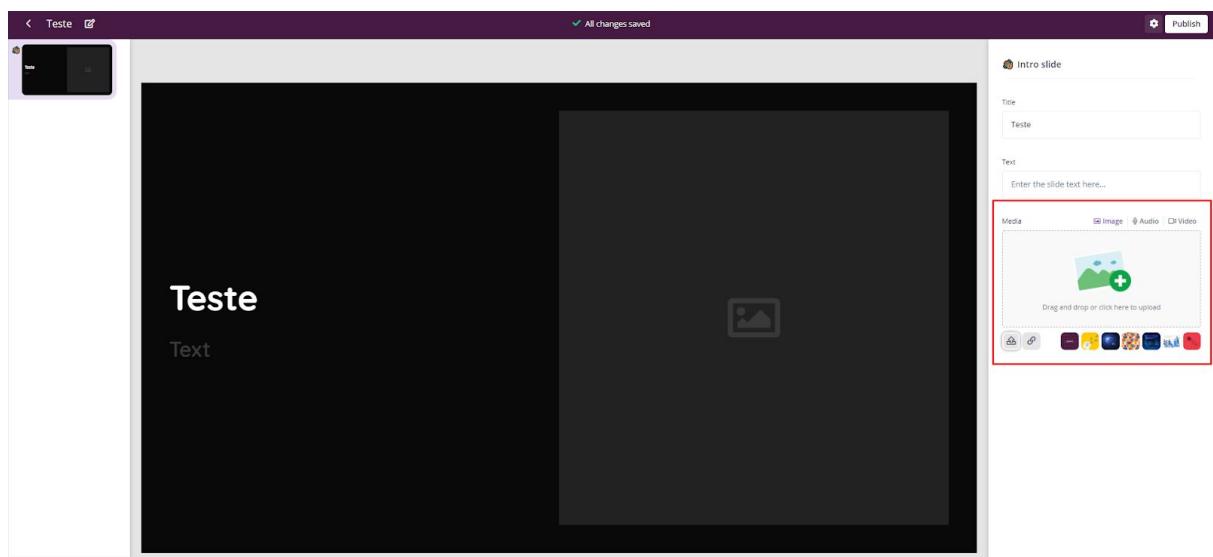
Fonte: Site do Quizziz

2.8. Criando aulas

Outra função interessante (e nova) para professores é a opção de criar aulas no próprio site do Quizziz. Para isto, basta clicar em *Lessons*, no canto superior direito da página inicial.

Selecionando essa opção então é necessário realizar as especificações da aula a ser criada (tema e nome). Feito isso, o usuário é direcionado a figura 21, onde existe uma ferramenta para criação de slides, sendo possível adicionar imagens, fazendo *upload* ou usando um link da web, áudios, via upload ou gravando na própria ferramenta e também vídeos do YouTube, via link.

Figura 21 – Criando aulas



Fonte: Site do Quizziz

3. Respondendo um teste

Para responder um teste basta selecioná-lo na página inicial ou inserir o *game code/link* do teste desejado. Como exemplo, será utilizado um teste feito por um usuário da plataforma sobre o tema tabuada, como pode ser visto na figura 22:

Figura 22 – Teste de exemplo escolhido

Share X

10 questions 17k plays

Tabuadas

Ms. Fabiana Ruiz Grade: 4th

Difficulty level: Medium

Sample Questions:

- Qual das tabuadas abaixo o resultado é 36?
- Responda rápido $7 \times 8 =$
- ...12 - 16 - 20 - 24 - 28...
Essas são respostas pertencem a qual tabuada?

Practice Challenge Friends

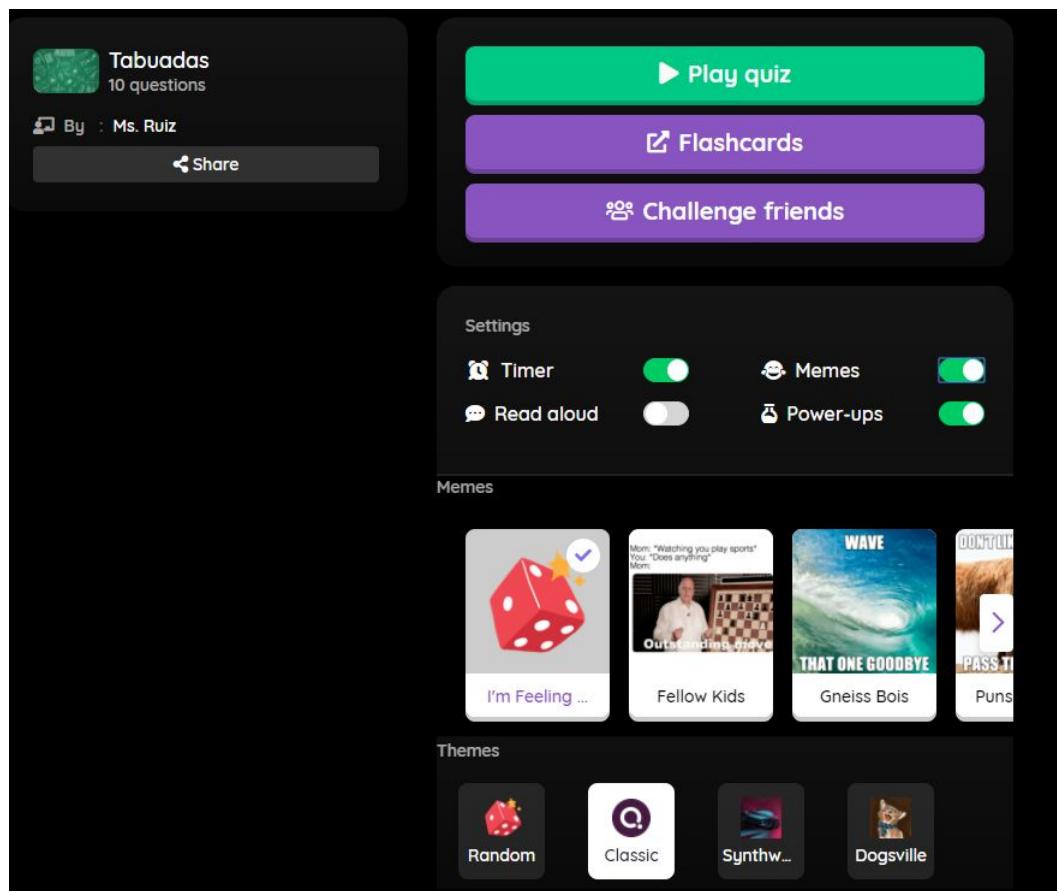
Fonte: Site do Quizziz

Depois de clicar em **Practice**, a tela da figura 23 aparece, nela existem algumas configurações para realização do teste que podem ser modificadas, estas são:

- **Flashcards:** abre uma tela onde aparecem as questões que estão no teste para o usuário poder revisá-las antes da prova, clicando em **Flip** é possível ver a resposta para a pergunta mostrada (figura 24);

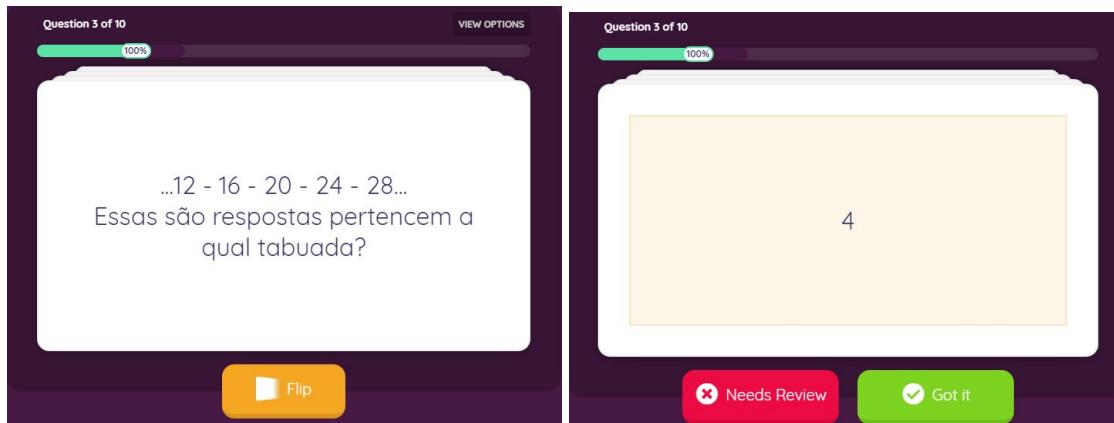
- **Challenge friends:** tem a mesma função de quando se está finalizando o teste, abordado no tópico 2.6 deste tutorial;
- **Timer:** mostra o tempo que o usuário tem para cada pergunta;
- **Memes:** insere memes entre perguntas para manter o usuário descontraído;
- **Read aloud:** voz do Google lê as perguntas e respostas para o usuário;
- **Power-ups:** são vários tipos de “poderes” para ajudar o usuário nas perguntas;

Figura 23 – Tela de configuração para realizar o teste



Fonte: Site do Quizziz

Figura 24 - Flashcards

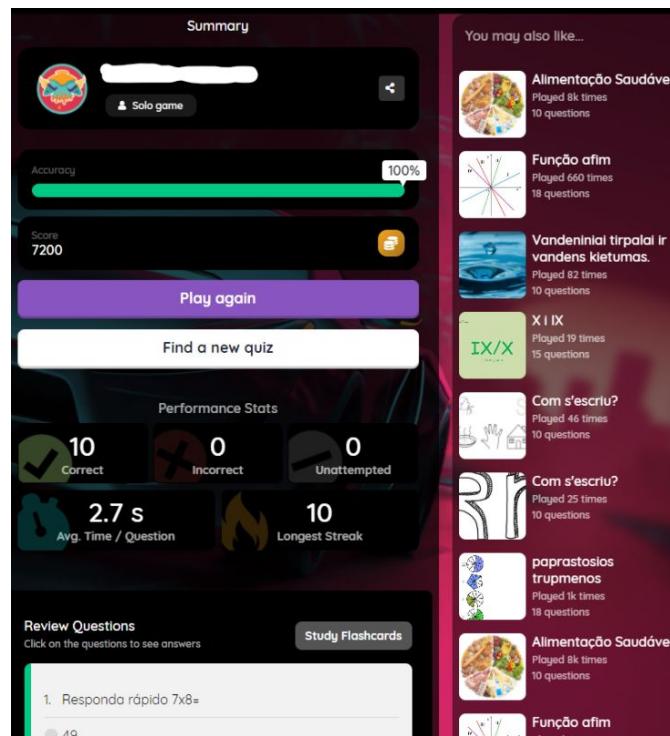


Fonte: Site do Quizziz

Outra mecânica interessante da plataforma é a **Redemption Question**, ela aparece depois de todas as perguntas e dá outra chance do usuário responder uma pergunta que ele errou durante a realização do teste.

Depois de finalizado, aparece a tela com as estatísticas de performance, além de outros testes que podem interessar o usuário, como pode ser visto na figura 25:

Figura 25 - Performance do usuário



Fonte: Site do Quizziz

4. Conclusão

O Quizziz é uma ferramenta muito útil que serve para criação de testes, com o objetivo principal sendo disponibilizar testes online para serem realizados de uma forma mais divertida e que mantém a atenção do usuário.

A facilidade de uso torna a plataforma ainda mais atrativa, tendo em vista que, em ferramentas como o Google Classroom, a parte de criação e avaliação de testes é feita de uma maneira mais complicada e de difícil uso.

Além disso, a possibilidade de utilizar turmas do Classroom faz com que o Quizziz complemente a ferramenta do Google.

Referências

[1]<https://quizizz.com/>

[2]<https://educationcloset.com/2018/09/01/technology-review-quizizz/>