



Quizziz

Autor

Eduardo Tomazoni

Orientador

Everton W. Bocca



10 de agosto de 2020

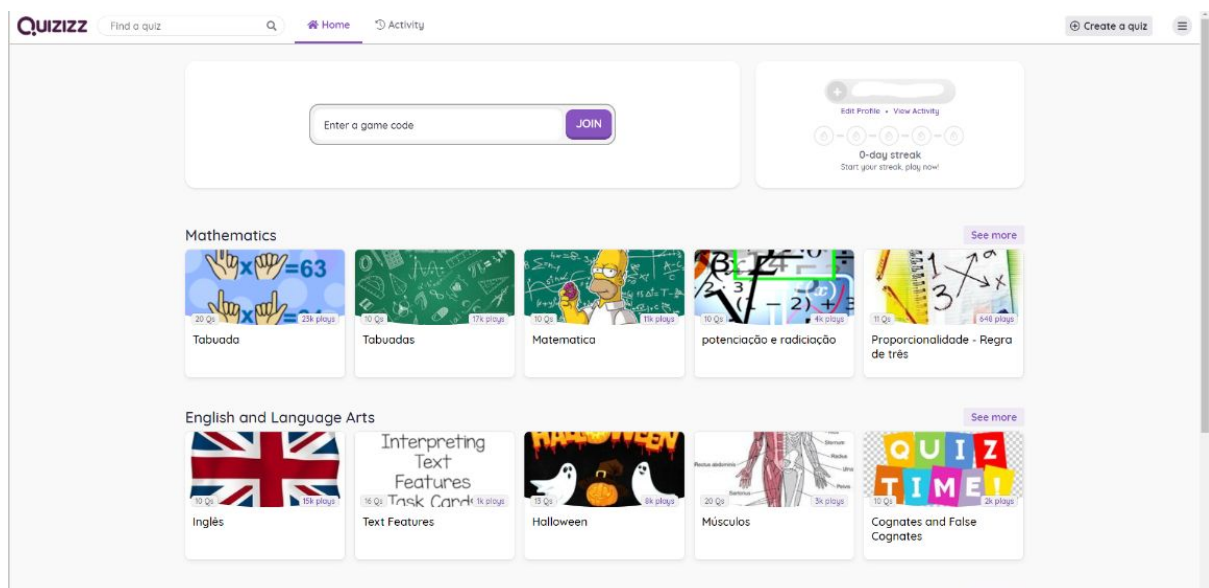
Sumário

Introdução	3
Ferramentas de Alunos e Professores	4
Múltipla Escolha	6
Checkbox	8
Preencher espaço em branco	9
Enquete	10
Descritiva	11
Finalizando e compartilhando o teste	12
Criando turmas e utilizando o Google Classroom	16
Criando aulas	20
Respondendo um teste	21
Conclusão	24
Referências	25

1. Introdução

Quizziz é uma ferramenta gratuita, de código fechado, para criação de testes, onde é possível escolher um tema e entre vários tipos de teste (descritivo, múltipla escolha, etc.). Ele pode ser usado no PC online (<https://quizziz.com/>), sem necessidade de ser instalado, e também está disponível gratuitamente para Android e iOS.

Figura 1 - Tela inicial do Quizziz

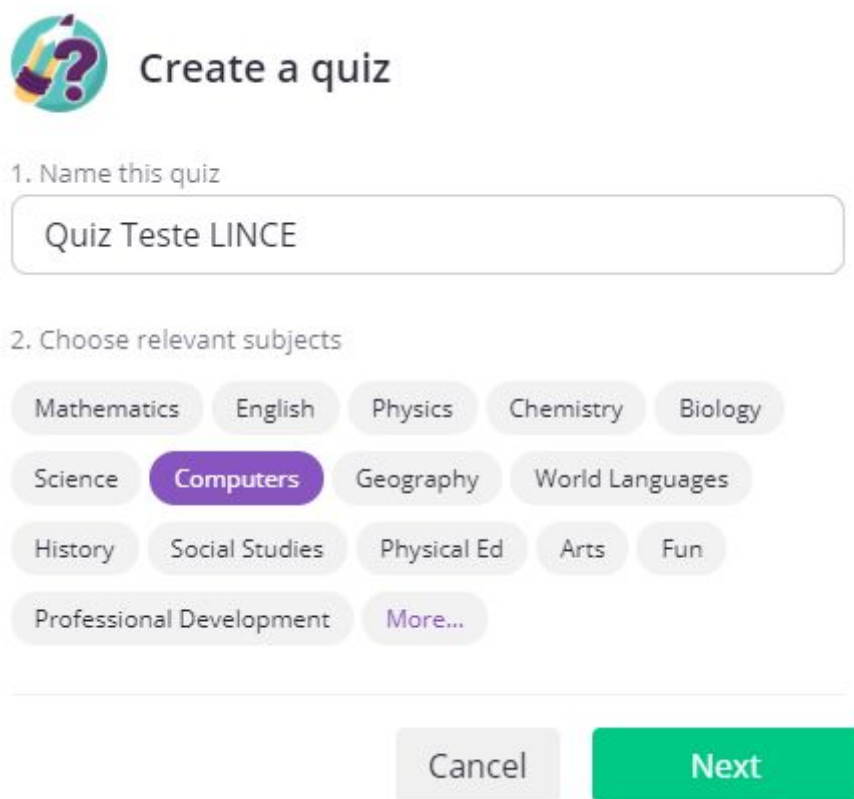


Fonte: Site do Quizziz

2. Ferramentas de Alunos e Professores

Para criar um teste basta clicar no botão + no canto superior direito da tela inicial, como pode-se ver na figura 1. Ao selecionar esta opção, a seguinte janela aparecerá, tanto contas de alunos como de professores podem criar testes:

Figura 2 – Criando teste



The image shows the 'Create a quiz' interface on the Quizziz platform. At the top, there is a logo with a question mark and the text 'Create a quiz'. Below this, the first step is '1. Name this quiz', with a text input field containing 'Quiz Teste LINCE'. The second step is '2. Choose relevant subjects', displaying a grid of subject buttons: Mathematics, English, Physics, Chemistry, Biology, Science, Computers (highlighted in purple), Geography, World Languages, History, Social Studies, Physical Ed, Arts, Fun, Professional Development, and a 'More...' link. At the bottom right, there are two buttons: 'Cancel' and 'Next' (highlighted in green).

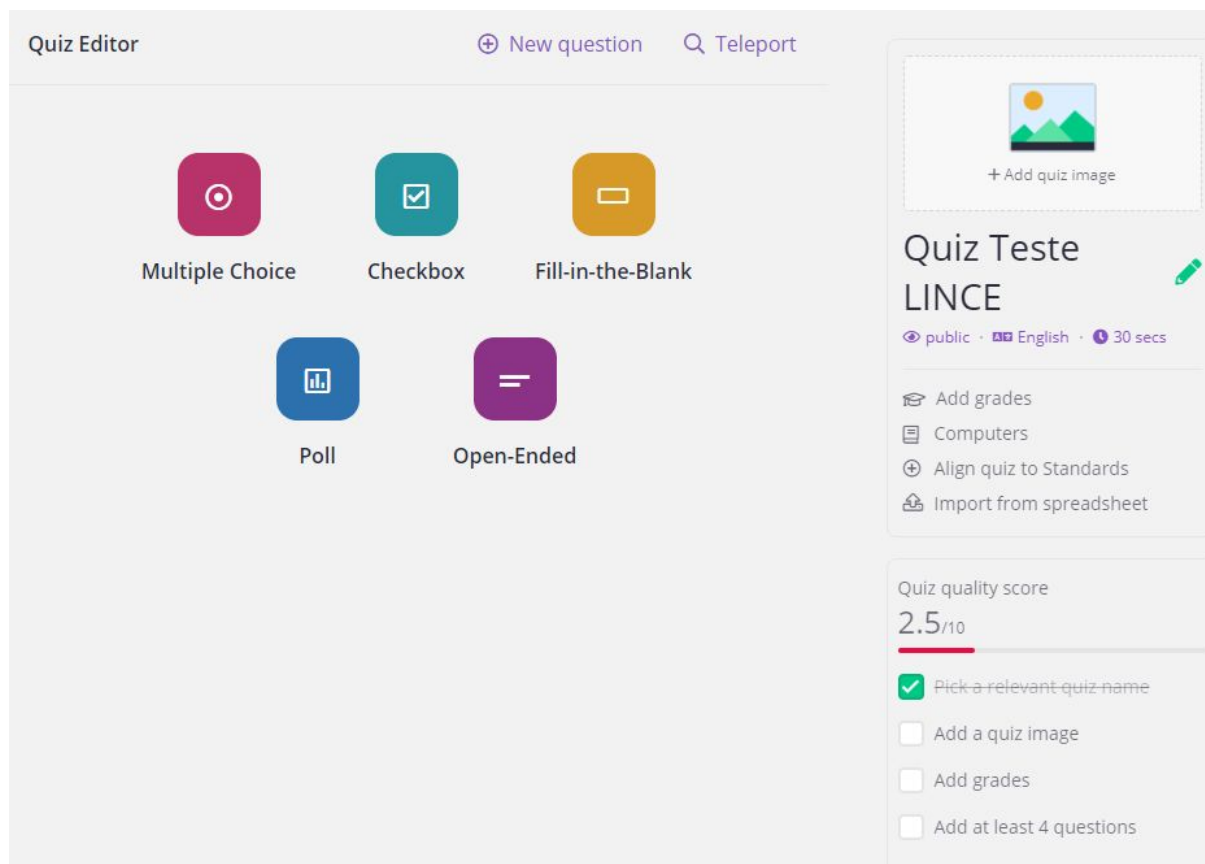
Fonte: Site do Quizziz

Depois de escolhidos nome e matérias relacionadas ao teste, o próximo passo é selecionar o tipo de perguntas do teste. Estão disponíveis 5 tipos de perguntas na plataforma, são elas:

1. Múltipla escolha;
2. Checkbox;
3. Completar o espaço em branco;
4. Enquete;

5. Descritiva;

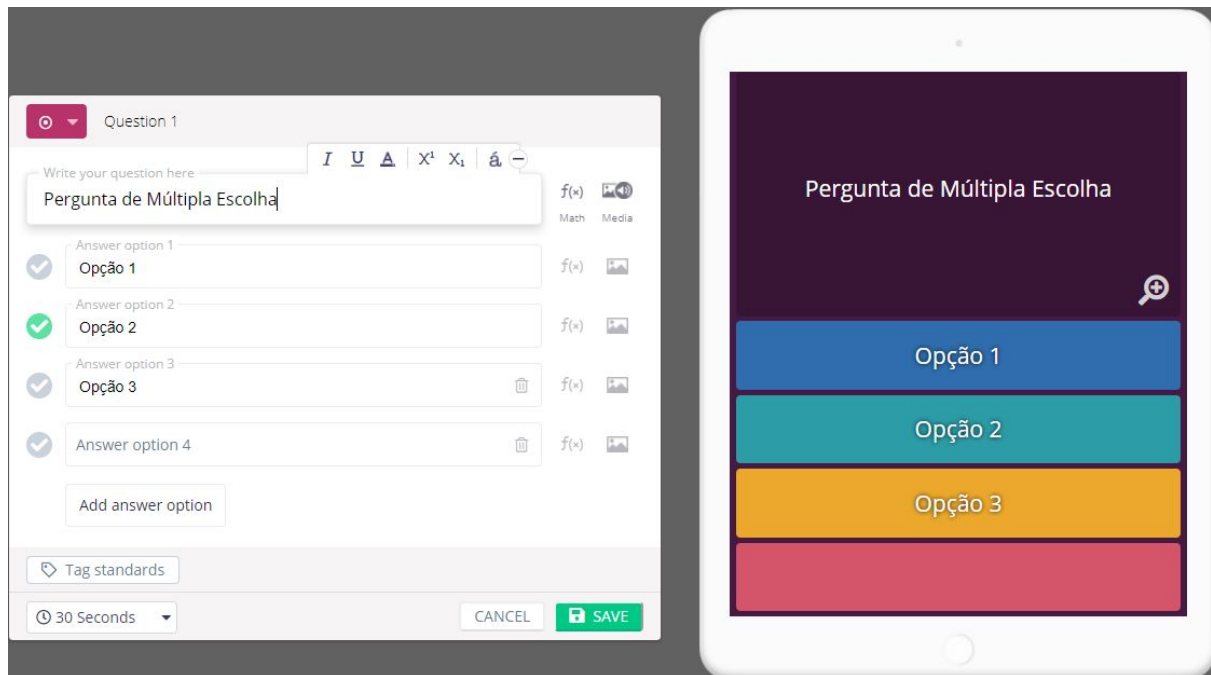
Figura 3 – Tela de edição do teste



Fonte: Site do Quizziz

2.1. Múltipla Escolha

Figura 4 – Tela de edição de pergunta de múltipla escolha

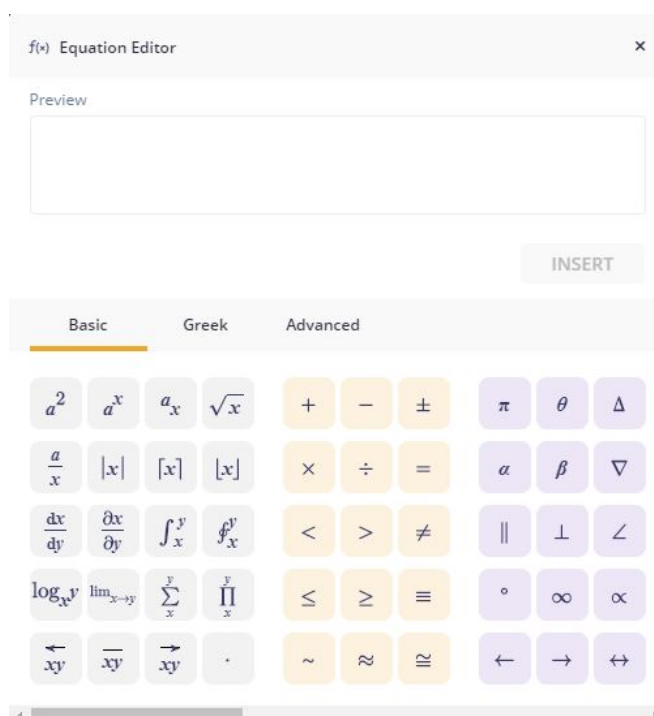


Fonte: Site do Quizziz

A tela de criação de pergunta é mostrada na figura 4, no lado esquerdo temos os campos a serem preenchidos e no lado direito como a pergunta fica mostrada ao usuário realizando o teste.

Tanto na parte em que usuário escreve a pergunta quanto na parte da resposta é possível adicionar equações matemáticas, imagens (arquivos baixados ou links) e arquivos de áudio, tanto gravados na hora pelo usuário ou mp3, para cada situação é aberta uma nova janela. Este também é o momento de marcar a resposta certa e o tempo necessário para responder a pergunta.

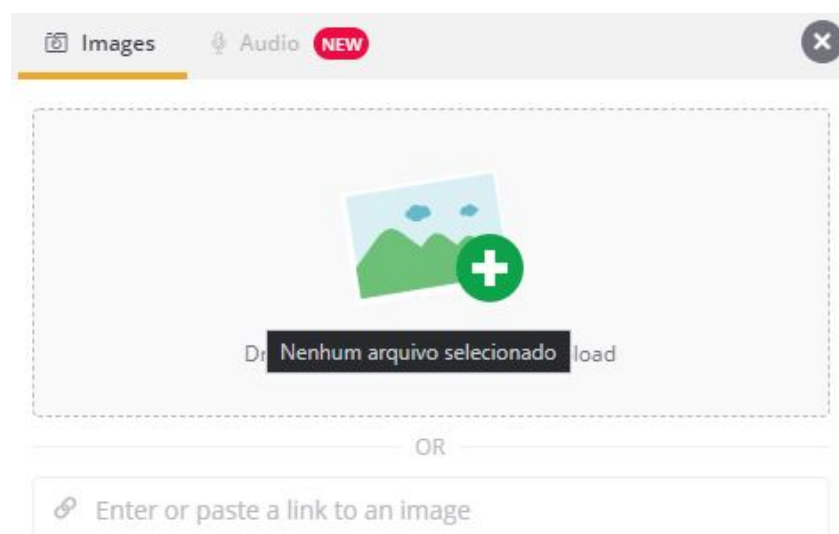
Figura 5 - Tela para adicionar uma equação matemática

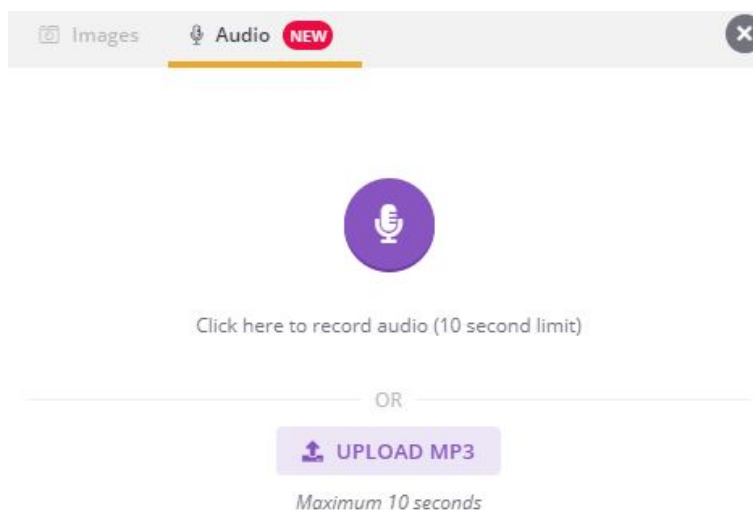


Fonte: Site do Quizziz

Na figura 6 é mostrada a janela de adição de imagens e áudios.

Figura 6 - Tela para adicionar imagens ou áudios





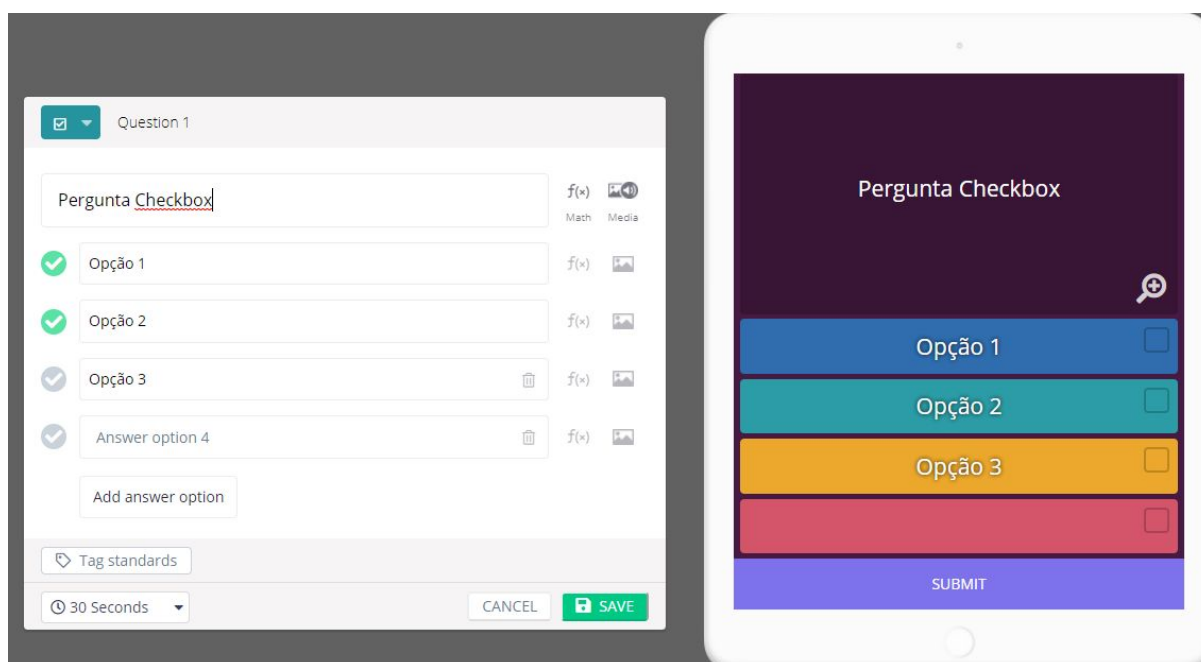
Fonte: Site do Quizziz

***Obs: Para adicionar uma equação, imagem ou áudio na parte da resposta o procedimento é o mesmo.**

2.2. Checkbox

A tela de criação de pergunta do tipo Checkbox é mostrada na figura 7, a única diferença entre uma pergunta de múltipla escolha é a possibilidade de marcar varias respostas corretas, sendo possível também adicionar equações, imagens e arquivos de áudio.

Figura 7 – Tela de edição de pergunta de múltipla escolha

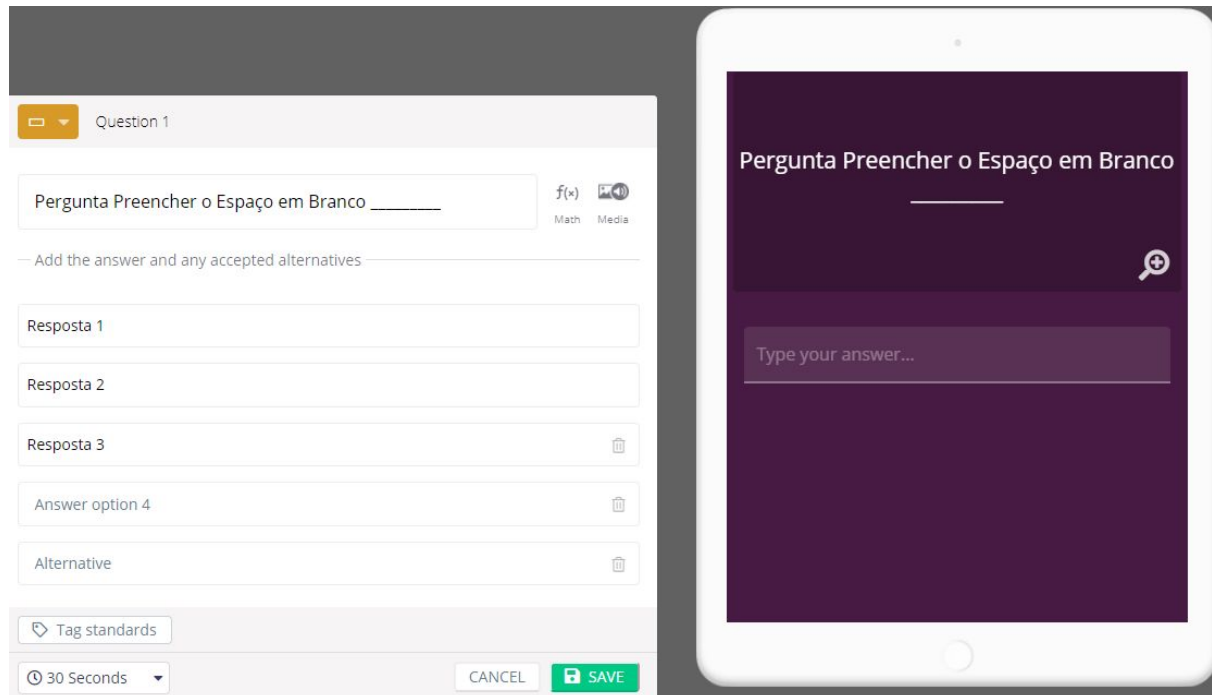


Fonte: Site do Quizziz

2.3. Preencher espaço em branco

A tela de criação de pergunta do tipo Preencher espaço em branco é mostrada na figura 8, neste tipo de pergunta o criador pode adicionar várias respostas que serão aceitas, e além disso é possível também adicionar equações, imagens e arquivos de áudio como nos outros tipos de pergunta.

Figura 8 – Tela de edição de pergunta de preencher espaço em branco

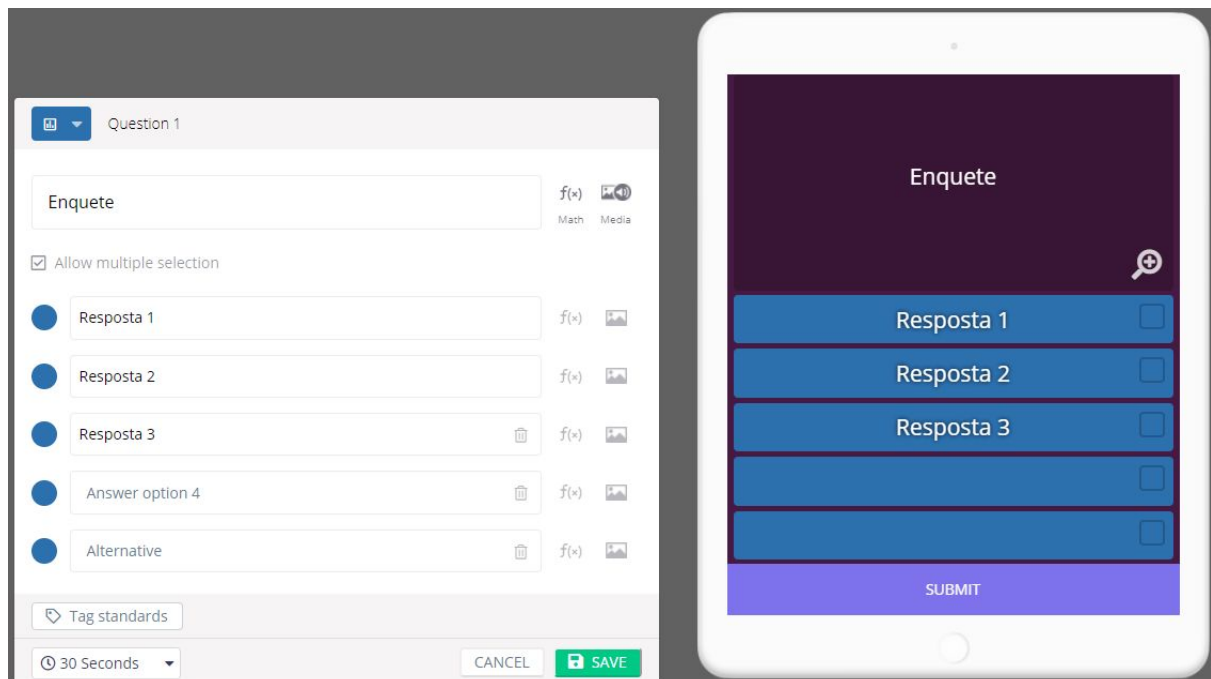


Fonte: Site do Quizziz

2.4. Enquete

A tela de criação de Enquete é mostrada na figura 9, neste tipo de pergunta o criador decide se o usuário pode selecionar mais de uma resposta enquanto que o resto o funcionamento é basicamente o mesmo dos outros tipos de pergunta.

Figura 9 – Tela de edição de enquete



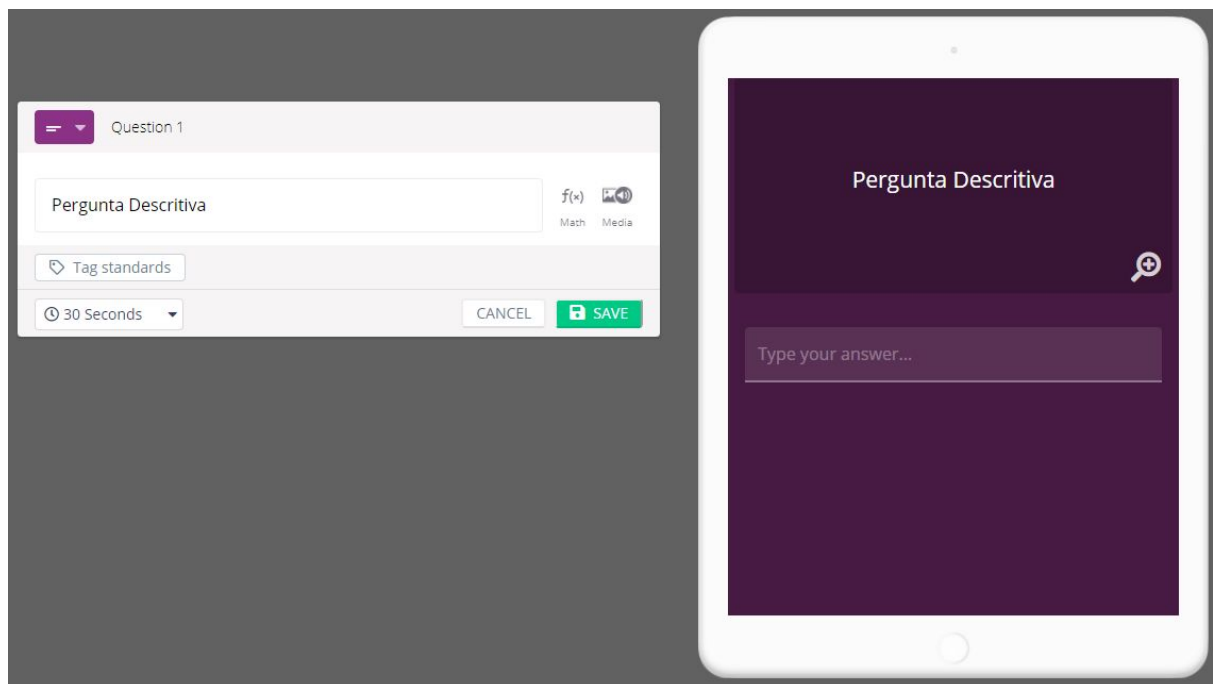
Fonte: Site do Quizziz

***Obs: Este tipo de pergunta não tem resposta correta.**

2.5. Descritiva

A tela de criação de Pergunta Descritiva é mostrada na figura 10, neste tipo de pergunta o criador só tem que escrever o enunciado da pergunta, a parte para adicionar mídia é a mesma dos outros tipos.

Figura 10 – Tela de edição de pergunta descritiva

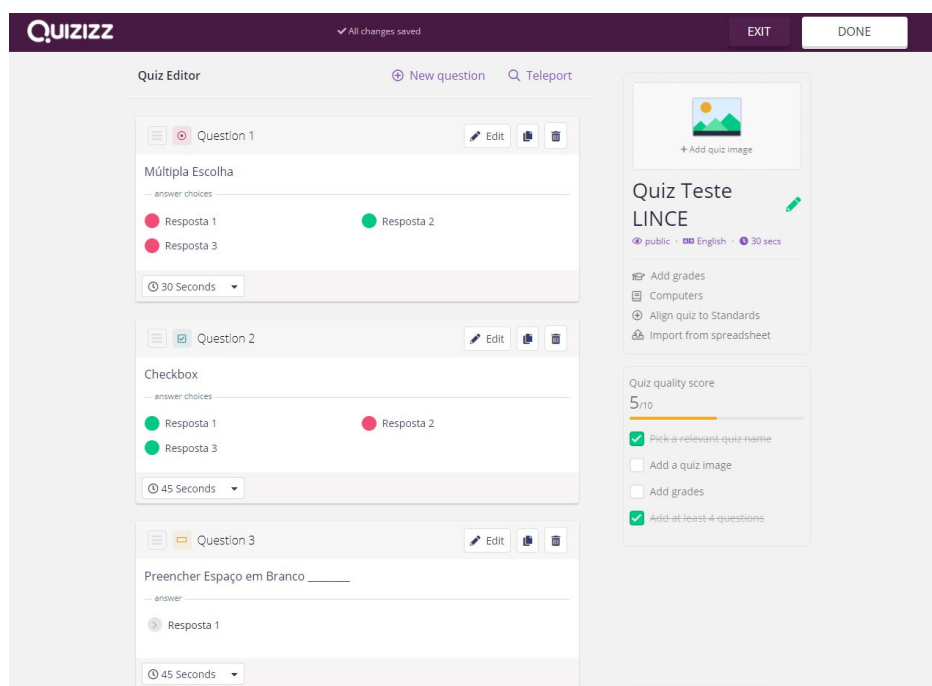


Fonte: Site do Quizziz

2.6. Finalizando e compartilhando o teste

Depois de todas as perguntas criadas, com todas suas especificações de tempo por questão, equações matemáticas e arquivos de imagem e áudio adicionados, temos a tela mostrada na figura 11.

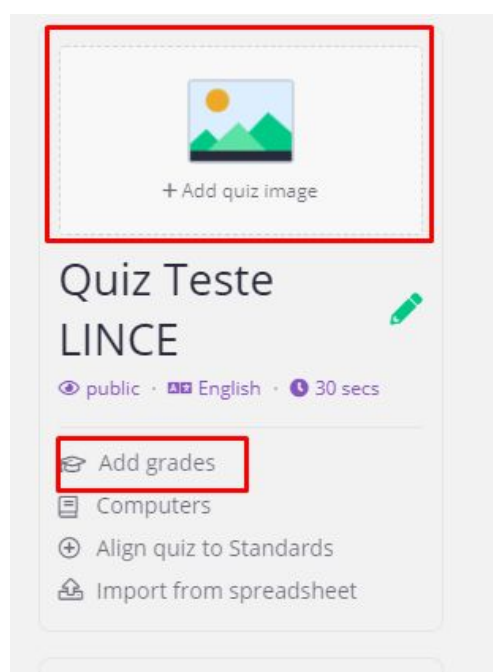
Figura 11 – Tela da versão final do teste



Fonte: Site do Quizziz

Agora, o último passo é adicionar uma imagem ao teste (opcional) e dizer a qual nível de ensino se aplica, escolhendo entre as séries do ensino fundamental, médio, universidade ou aprimoramento profissional.

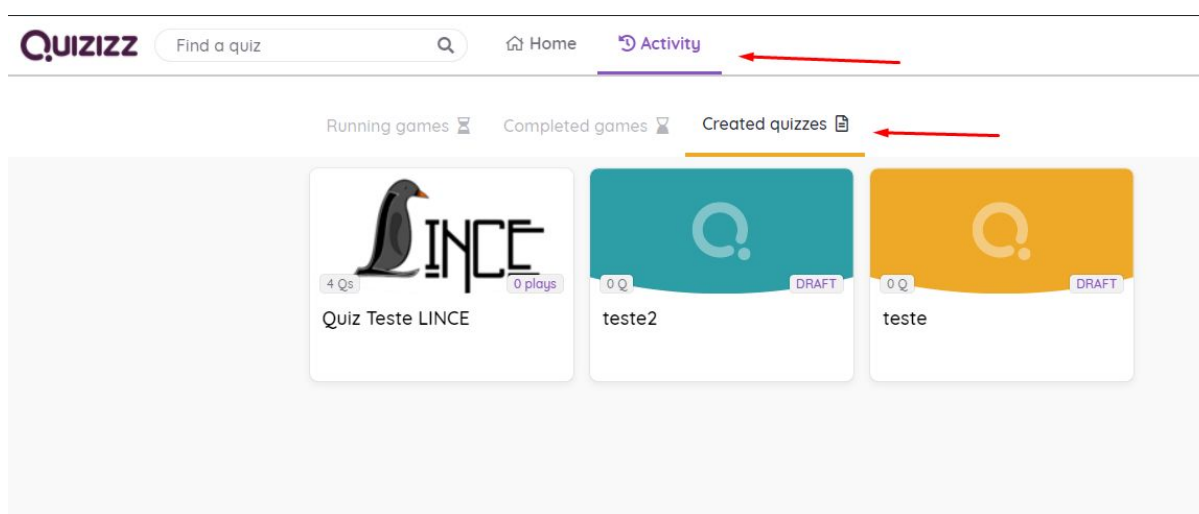
Figura 12 – Tela de ajuste da imagem e série a que se aplica o teste



Fonte: Site do Quizziz

Com o teste pronto, agora é a hora de compartilhar o teste com outros usuários. Para isso basta acessar a aba **Activity**, na tela inicial do Quizziz, e escolher a opção **Created Quizzes**, como pode ser visto na figura 13.

Figura 13 – Tela de ajuste da imagem e série a que se aplica o teste

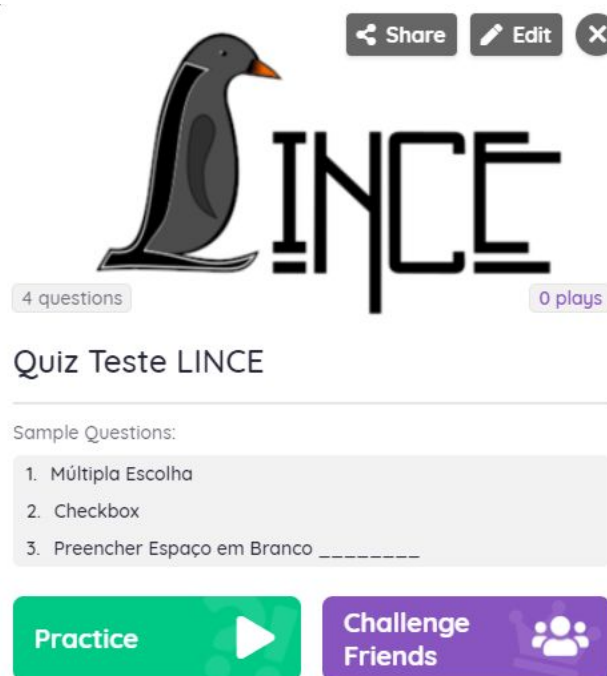


Fonte: Site do Quizziz

Clicando no teste desejado a janela da figura 14 aparece. Nela existem algumas opções:

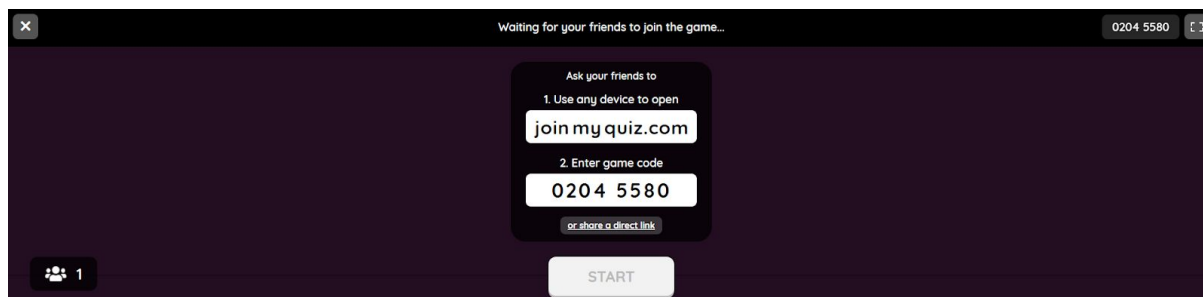
- **Share:** Cria um link do teste para enviar para outros usuários;
- **Edit:** Editar o teste;
- **Practice:** Começar o teste;
- **Challenge Friends:** Abre uma nova janela em que você deve nomear seu teste e assim cria uma sala para outros usuários entrarem, nesta tela temos a opção de criar um link e também o *game code* que são os meios de entrar na sala para realização do teste (figura 15).

Figura 14 – Tela do teste selecionado



Fonte: Site do Quizziz

Figura 15 - Tela de espera de outros usuários



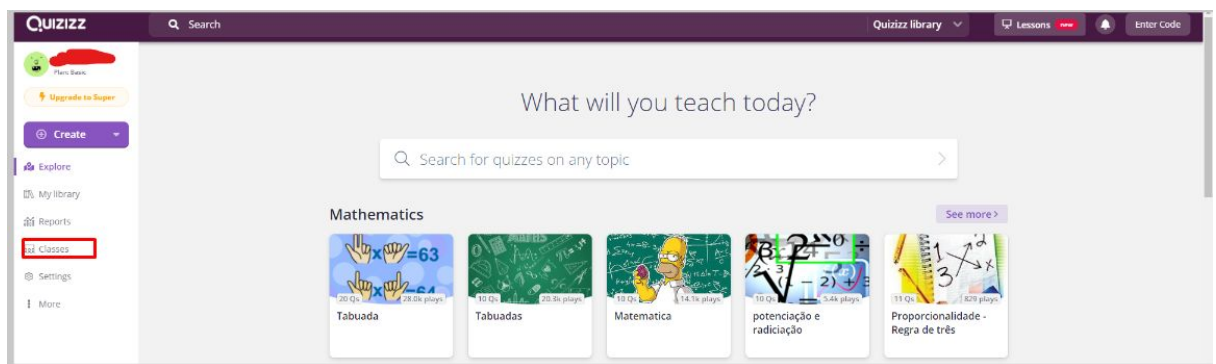
Fonte: Site do Quizziz

2.7. Criando turmas e utilizando o Google Classroom

Existem dois tipos de contas que podem ser criadas quando o usuário se cadastra na plataforma, aluno ou professor. Na conta de professor, além de todas as funções já comentadas, é possível linkar o Quizziz com as turmas do Google Classroom, possibilitando enviar testes da plataforma para as turmas.

Para fazer isso, basta acessar a página inicial do Quizziz e selecionar Classes no canto esquerdo da janela.

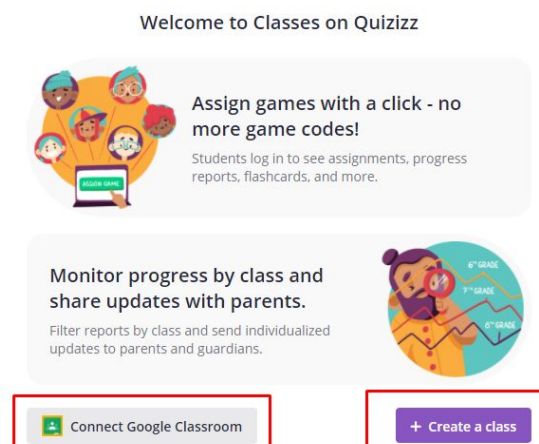
Figura 16 – Tela inicial do professor



Fonte: Site do Quizziz

Depois disso, aparece a tela de turmas do professor. Nesta temos a opção de criar uma turma no Quizziz ou utilizar turmas do Classroom.

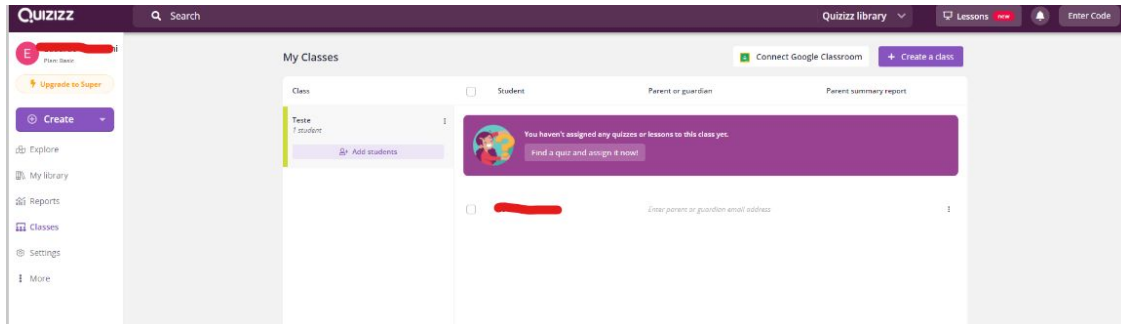
Figura 17 – Tela de criação de turmas



Fonte: Site do Quizziz

Clicando na opção Connect Google Classroom, o usuário é levado a tela de seleção de conta Google, é nesse momento que deve-se selecionar a conta que contém a turma desejada.

Figura 18 – Tela de turmas

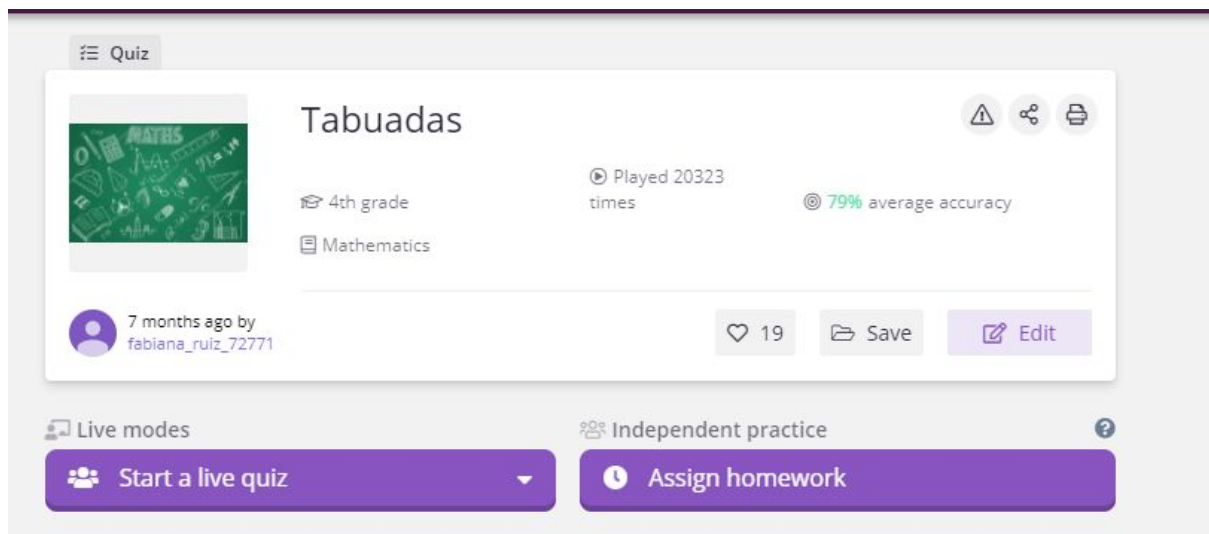


Fonte: Site do Quizziz

Depois de criada uma turma, tanto do Google ou do próprio Quizziz, a tela da figura 18 aparecerá. Nesta tela o professor pode:

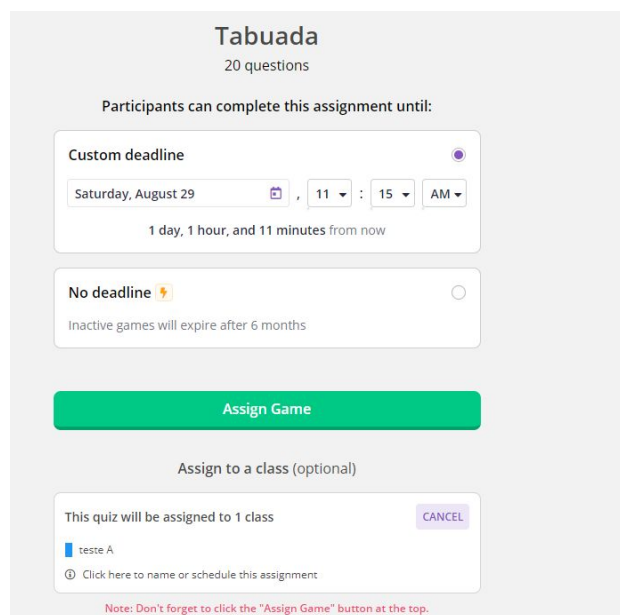
- **Adicionar alunos:** Clicando em *+Add students* é gerado um link para os alunos entrarem na turma;
- **Adicionar um teste a ser respondido pela turma:** Clicando em *Find a Quiz and assign it now* ou acessando o menu *Explore*, o usuário é levado a tela inicial do Quizziz, lugar em que ficam os testes criados, depois de escolher, a figura 18 aparece e nela o usuário tem duas opções, começar um teste ao vivo (*Start a live quiz*) ou defini-lo como uma tarefa a ser entregue na data escolhida (*Assign homework*). Além de poder ser definida a data de entrega, na figura 19 é possível alterar diversas configurações avançadas, como o número de tentativas por aluno;
- **Verificar as notas dos alunos:** Clicando em *Reports* é possível acessar os testes em andamento, verificar a média de notas da turma, quantas pessoas realizaram o teste e as notas individuais dos alunos;

Figura 18 – Definindo o teste



Fonte: Site do Quizziz

Figura 19 – Configurações de entrega do teste



Fonte: Site do Quizziz

Figura 20 – Testes ativos e relatório do teste selecionado

Type	Quiz name	Participants	Accuracy	Code
Assigned	Tabuada Running - started 11 minutes ago	1	100%	teste A 07916416
Assigned	Tabuada Running - started 14 minutes ago	0	0%	52120448

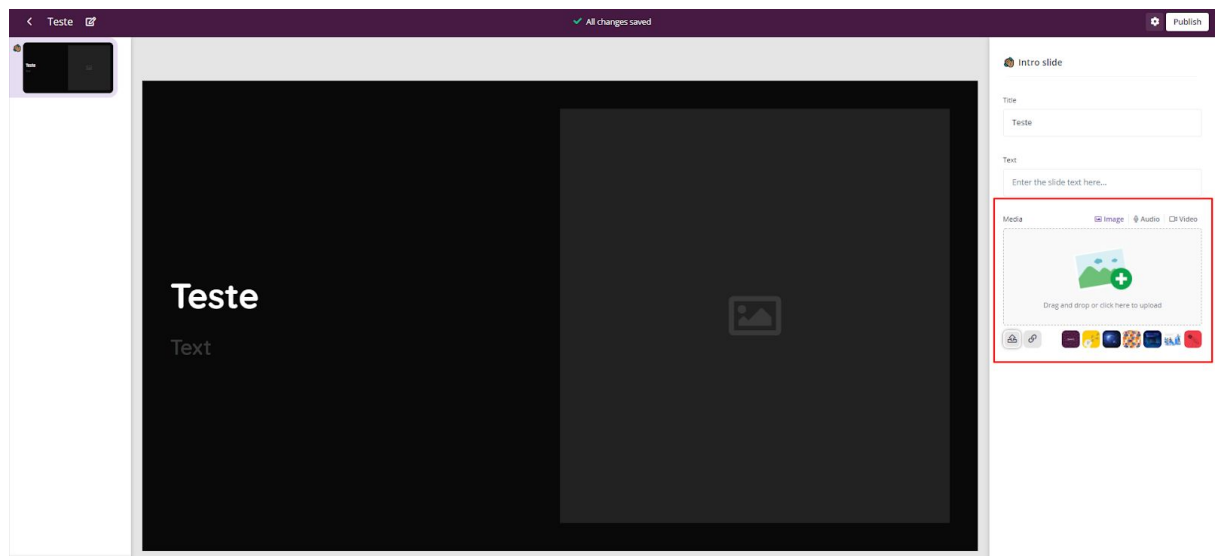
Fonte: Site do Quizziz

2.8. Criando aulas

Outra função interessante (e nova) para professores é a opção de criar aulas no próprio site do Quizziz. Para isto, basta clicar em *Lessons*, no canto superior direito da página inicial.

Selecionando essa opção então é necessário realizar as especificações da aula a ser criada (tema e nome). Feito isso, o usuário é direcionado a figura 21, onde existe uma ferramenta para criação de slides, sendo possível adicionar imagens, fazendo *upload* ou usando um link da *web*, áudios, via upload ou gravando na própria ferramenta e também vídeos do YouTube, via link.

Figura 21 – Criando aulas

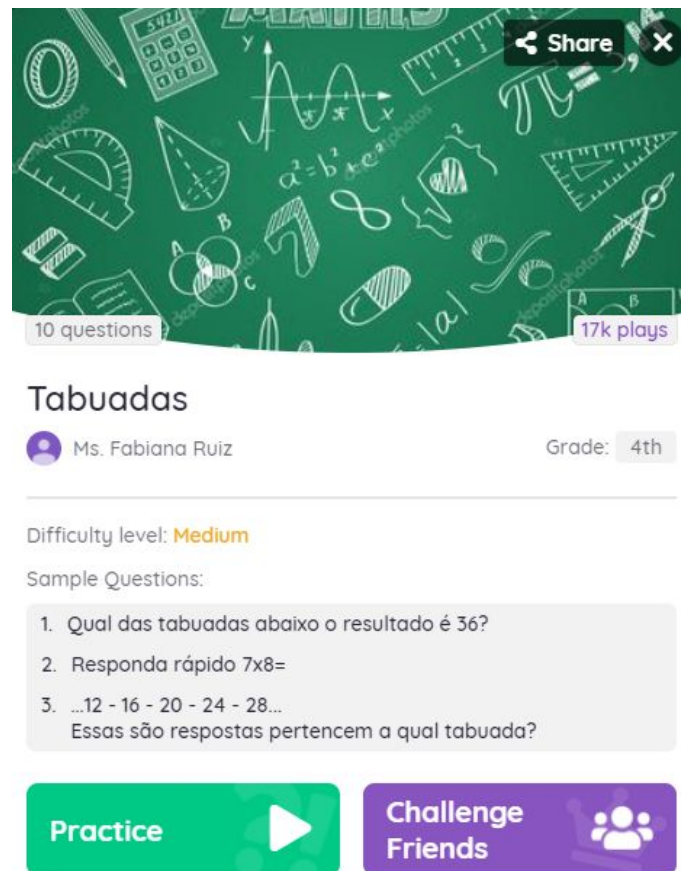


Fonte: Site do Quizziz

3. Respondendo um teste

Para responder um teste basta selecioná-lo na página inicial ou inserir o *game code*/link do teste desejado. Como exemplo, será utilizado um teste feito por um usuário da plataforma sobre o tema tabuada, como pode ser visto na figura 22:

Figura 22 – Teste de exemplo escolhido



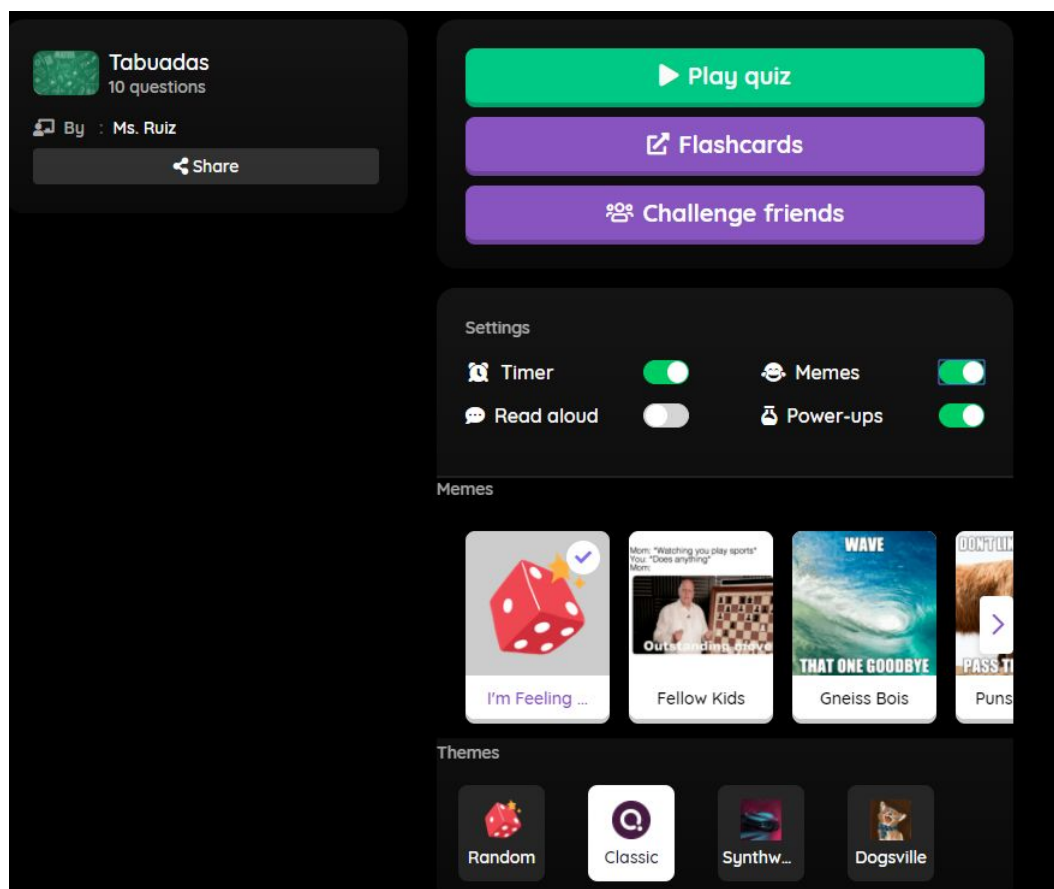
Fonte: Site do Quizziz

Depois de clicar em **Practice**, a tela da figura 23 aparece, nela existem algumas configurações para realização do teste que podem ser modificadas, estas são:

- **Flashcards:** abre uma tela onde aparecem as questões que estão no teste para o usuário poder revisá-las antes da prova, clicando em **Flip** é possível ver a resposta para a pergunta mostrada (figura 24);

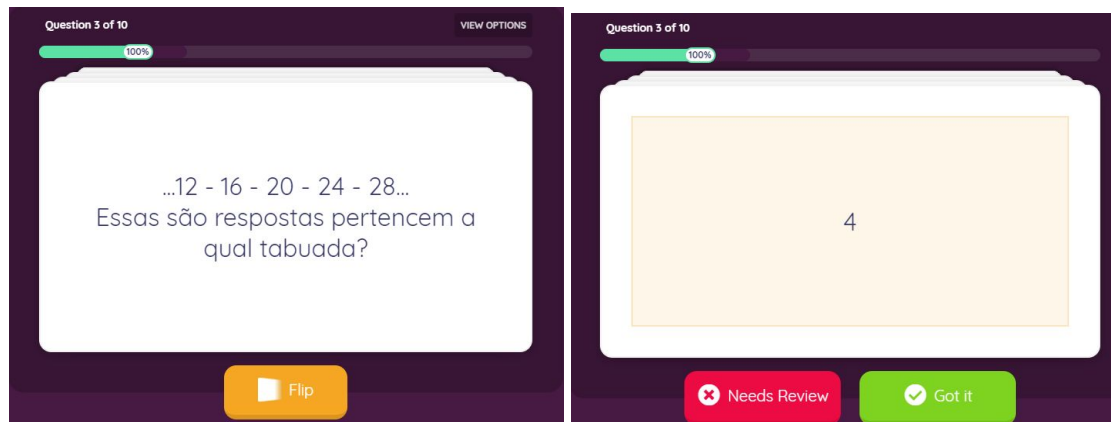
- **Challenge friends:** tem a mesma função de quando se está finalizando o teste, abordado no tópico 2.6 deste tutorial;
- **Timer:** mostra o tempo que o usuário tem para cada pergunta;
- **Memes:** insere memes entre perguntas para manter o usuário descontraído;
- **Read aloud:** voz do Google lê as perguntas e respostas para o usuário;
- **Power-ups:** são vários tipos de “poderes” para ajudar o usuário nas perguntas;

Figura 23 – Tela de configuração para realizar o teste



Fonte: Site do Quizziz

Figura 24 - Flashcards

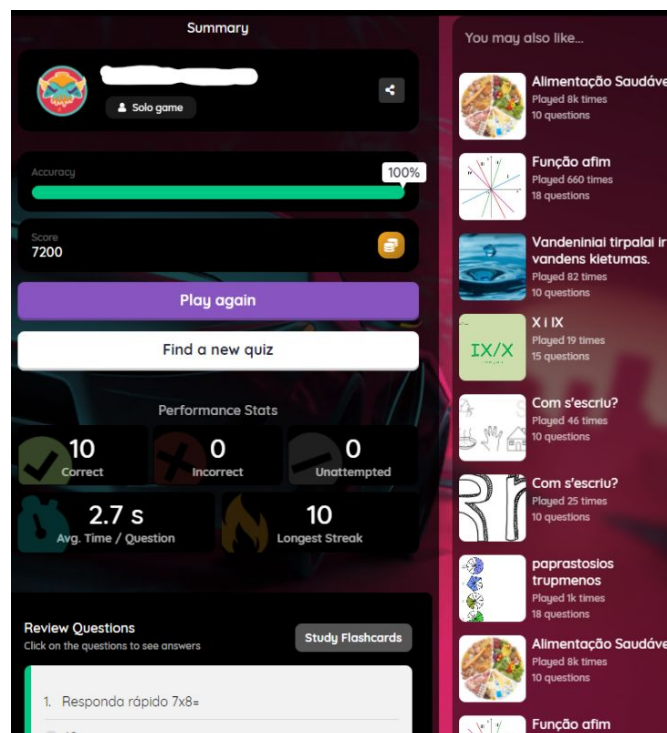


Fonte: Site do Quizziz

Outra mecânica interessante da plataforma é a **Redemption Question**, ela aparece depois de todas as perguntas e dá outra chance do usuário responder uma pergunta que ele errou durante a realização do teste.

Depois de finalizado, aparece a tela com as estatísticas de performance, além de outros testes que podem interessar o usuário, como pode ser visto na figura 25:

Figura 25 - Performance do usuário



Fonte: Site do Quizziz

4. Conclusão

O Quizziz é uma ferramenta muito útil que serve para criação de testes, com o objetivo principal sendo disponibilizar testes online para serem realizados de uma forma mais divertida e que mantém a atenção do usuário.

A facilidade de uso torna a plataforma ainda mais atrativa, tendo em vista que, em ferramentas como o Google Classroom, a parte de criação e avaliação de testes é feita de uma maneira mais complicada e de difícil uso.

Além disso, a possibilidade de utilizar turmas do Classroom faz com que o Quizziz complemente a ferramenta do Google.

Referências

[1]<https://quizizz.com/>

[2]<https://educationcloset.com/2018/09/01/technology-review-quizziz/>