

---

## **Informações do Planejamento**

---

**IES:**

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

**Grupo:**

INFORMÁTICA Curso específico PT UFSM 5821446

**Tutor:**

GIOVANI RUBERT LIBRELOTTO

**Ano:**

2016

**Somatório da carga horária das atividades:**

0

**Situação do Planejamento:**

Homologado pelo CLAA

**Considerações finais:**

Após um corrido ano de 2016, como tutor considero que o planejamento realizado no início do ano serviu como norte para tutor e alunos, de forma que o grupo conseguiu estruturar todas as atividades dentro do calendário letivo. Conseguimos abranger quase a totalidade dos alunos do curso com atividades como seminários, tópicos de apoio, palestras, recepção aos calouros e uso de idioma estrangeiro. Entretanto, para o próximo ano, temos como meta engajar ainda mais os demais alunos do curso, para que participem mais ativamente das tarefas organizadas pelo PET-CC. Nossa curso é bastante procurado por empresas e instituições, oferecendo bolsas e oportunidades aos demais alunos, fazendo com que dificilmente se encontre uma janela de tempo comum entre todos os alunos. Desta forma, para 2017, tentaremos trazer os alunos da graduação para o planejamento das atividades do PET, de forma com que ele possa ser moldado por quem vai o utilizar de fato. Esperamos que essa alternativa seja viável e que traga louros interessantes para o próximo ano.

**Resultados gerais:**

## Atividade - Co-organização da SAINF

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### Descrição/Justificativa:

A SAINF (Semana Acadêmica da Informática) é organizada pelo DAINF (Diretório Acadêmico da Informática), pelos grupos PET-CC, PET-SI e os respectivos departamentos envolvidos na formação acadêmica dos discentes. Ocorrerão apresentações de trabalhos, exposição das diversas áreas de atuação do curso, momentos de reflexão, entre outras atividades científicas e culturais relevantes.

### Objetivos:

A SAINF tem por objetivo gerar uma maior integração entre os alunos, professores e profissionais da área, buscando a realização de palestras com profissionais na área de computação, relatando experiências na área empresarial e acadêmica. Além disso, haverá a realização de minicursos, ministrados pelos grupos PET-CC, PET-SI e convidados, buscando aumentar o conhecimento dos alunos de computação da UFSM.

### Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Através de reuniões semanais, serão deliberados assuntos pertinentes ao evento e a divisão de responsabilidades para cada integrante, como busca por palestrantes e patrocinadores, realização do sistema de inscrições, confecção das camisetas e flyers do evento, confecção dos certificados, entre outras atividades. Durante o evento, serão divididos grupos responsáveis pela abertura do auditório onde serão realizadas as palestras, pela recepção dos palestrantes e pela entrega do kit do evento aos participantes.

### Quais os resultados que se espera da atividade?

#### Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Integração com a comunidade acadêmica dos cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação; Promoção das atividades realizadas pelos acadêmicos do PET-CC;

### Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Será realizada uma conversa ao final do evento com os participantes, para ter conhecimento do grau de satisfação em relação as palestras, minicurso e demais atividades que serão realizadas. Após isso, será discutido entre os membros da organização, e serão levantadas ideias para a realização do evento no próximo ano.

## Atividade - Seminários

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### **Descrição/Justificativa:**

Esta atividade tem por objetivo a promoção de oportunidades de formação complementar aos alunos do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação (CBCC). Os seminários visam apresentação e discussão de trabalhos realizados pelos próprios acadêmicos do CBCC. As ações previstas para esta atividade são predominantemente de ensino, sendo que os temas dos seminários estão naturalmente presentes em outras atividades de pesquisa e extensão desenvolvidas.

### **Objetivos:**

Esta atividade segue o preceito de que o PET deve colaborar ativamente com as atividades de ensino do CBCC. Os seminários valorizam os trabalhos desenvolvidos pelos alunos, consolidam etapas do processo de ensino-aprendizagem e também estimulam o espírito crítico dos participantes através de discussões sobre os trabalhos.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

Os organizadores devem apresentar um assunto de interesse dos alunos, seja ele relacionado com a área; Divulgar o seminário ao CBCC, por meio de e-mails, Facebook e pela página do PET-CC, página da INF e outros meios internos de comunicação; Conduzir abertura e encerramento com discussão final; Preparar e enviar certificados aos participantes.

### **Quais os resultados que se espera da atividade?**

#### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Aproximar os discentes com a comunidade externa ao CBCC; Divulgar os trabalhos desenvolvidos discentes vinculados ao CBCC; Auxiliar no combate a evasão estudantil, ampliando o interesse dos discentes sobre o CBCC e melhorar a preparação dos discentes para o mercado de trabalho.

#### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Após o término da atividade será divulgada uma enquete online com os principais pontos, negativos e positivos, das palestra e dos seminários afim de descobrir quais características devem ser melhoradas e/ou mantidas para as próximas atividades deste tipo.

## Atividade - Minicursos e oficinas em computação

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### Descrição/Justificativa:

Entre as principais atividades desenvolvidas pelo PET - Ciência da Computação estão os minicursos e oficinas em computação. Esta atividade consiste em realizar cursos e oficinas de curta duração em determinado assunto relacionado com o âmbito tecnológico e computacional. Ao total serão oferecidos 6 (seis) minicursos durante o ano, sendo divididos em duas etapas de três minicursos cada, os três primeiros ocorrerão no primeiro semestre e os outros três acontecem posteriormente no segundo semestre, sempre em intervalos de um mês. A seguir são apresentados os minicursos a serem ministrados: Linux, Django, Latex, Arduino, Unity e Blender.

### Objetivos:

Essa atividade possui como objetivo o aprendizado tanto dos alunos integrantes do programa PET que buscam o conhecimento necessário sobre o assunto para montar o material e ministrar o minicurso quanto dos alunos participantes dos mesmos. É de interesse dessa atividade buscar sempre novos assuntos para realizar os minicursos e oficinas para manter o conhecimento em constante expansão e atualização. Além disso é de extrema importância a atuação do grupo PET como agente transformador do meio onde está inserido, ou seja, como atuante na melhoria do curso ao qual pertence de forma a elevar a qualidade do ensino, e auxiliar no complemento do aprendizado pelo aluno.

### Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Os minicursos seguem uma ideia metodológica de execução prática dos conhecimentos ensinados, ou seja, os conhecimentos apreendidos podem ser ao mesmo tempo colocados em execução pelos participantes. Para tal metodologia, essa atividade será realizadas em sua maioria em laboratórios de informática onde os alunos podem testar os conhecimentos adquiridos em tempo real. O mecanismo de trabalho consiste na divisão de grupos entre os participantes do grupo PET, cada minicurso ficará a cargo de 2 (dois) ou 3 (três) alunos, os quais farão uso de um tempo de organização para estudo do tema a ser ministrado, além do preparo do material a ser disponibilizado e também da reserva da infraestrutura física e didática necessária para realização do minicurso.

### Quais os resultados que se espera da atividade?

#### Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

De acordo com os objetivos declarados para esta atividade, o grupo PET espera conseguir aprimorar o meio ao qual pertence, melhorando os níveis de aprendizado e de interesse dos alunos, beneficiando não só o aluno que planeja e executa a atividade mas também o aluno que participa como ouvinte na mesma.

### Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Como metodologia de avaliação será realizado um trabalho final do minicurso a ser formulado pelos ministrantes e realizado pelos alunos participantes da atividade. Além disso será criado um formulário de avaliação padrão para os minicursos como forma de avaliação de qualidade da atividade bem como da



avaliação da metodologia de desenvolvimento e da abordagem dos minicursos.

## Atividade - Tópicos de apoio a semestres iniciais

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### Descrição/Justificativa:

Serão realizadas atividades de ensino com foco em tópicos relacionados aos conteúdos ministrados em disciplinas dos semestres iniciais. Os tópicos serão planejados pelo grupo do PET em conjunto com os docentes das disciplinas previstas e ministrados por discentes do grupo PET. As seguintes disciplinas terão tópico de apoio: Lógica e Algoritmo Fundamentos de Banco de Dados Computação Gráfica Estrutura de Dados Allegro Pesquisa de Ordenação de Dados Os tópicos irão abordar a utilização de ferramentas que auxiliam o desenvolvimento e a realização das tarefas dos discentes na disciplina, assuntos não abordados e revisões do conteúdo visto em aula.

### Objetivos:

O projeto tem como objetivos centrais a produção de materiais didáticos sobre os tópicos, a redução da evasão das disciplinas, a formação básica em computação dos discentes e também a formação didática, prática e teórica dos integrantes do PET.

### Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Almente será estabelecido o contato do grupo com os docentes responsáveis pelas disciplinas previstas para os tópicos de apoio. O grupo irá discutir coletivamente as particularidades de cada uma das disciplinas que serão abordadas fazendo um levantamento dos assuntos a serem tratados. Após a aprovação do tutor e do docente responsável pela disciplina, o grupo irá fazer uma revisão bibliográfica e produzir uma apresentação dos conteúdos discutidos. Por fim, ocorrerá a apresentação do tópico de apoio aos discentes das respectivas disciplinas, podendo ocorrer em horário de aula ou em horário alternativo.

### Quais os resultados que se espera da atividade?

#### Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se que com o auxilio dos tópicos de apoio os discentes tenham melhor compreensão dos conceitos ou ferramentas apresentadas e, por consequência, tenham maior facilidade na disciplina bem como a redução dos índices de reprovação e abandono.

#### Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Após a realização de cada atividade deste tipo, será feito um questionário com os alunos que receberam aulas de forma a obter os pontos positivos e negativos da aplicação do mesmo, permitindo reestruturar a atividade para os próximos anos.

## **Atividade - Promoção do uso de língua estrangeira**

| <b>Carga Horária</b> | <b>Data Início da Atividade</b> | <b>Data Fim da Atividade</b> |
|----------------------|---------------------------------|------------------------------|
| 0                    | 07/03/2016                      | 30/12/2016                   |

### **Descrição/Justificativa:**

O idioma inglês é um idioma universal na computação. Sendo assim, irá se promover o uso de língua estrangeira através de reuniões do grupo em inglês e de atividades que possam contribuir com a melhora das competências neste idioma dos integrantes do grupo.

### **Objetivos:**

Incentivar os petianos a desenvolver suas habilidades relacionadas a língua estrangeira, bem como promover atividades voltadas a prática do idioma inglês por todo o grupo.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

Durante o ano letivo serão desenvolvidas atividades cuja realização dará-se na língua inglesa. O grupo propõe-se a realizar atividades voltadas a prática do idioma em diferentes ambientes, mesclando atividades de imersão em diferentes locais com reuniões realizadas em inglês.

### **Quais os resultados que se espera da atividade?**

#### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Espera-se que os acadêmicos participantes desenvolvam sua proficiência na língua inglesa, bem como tenham o interesse desperto para o contínuo desenvolvimento de suas habilidades de fala e compreensão neste idioma.

#### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

A atividade será avaliada pelo grupo ao final do ano letivo através das experiências obtidas pelos petianos, os quais deverão compartilhar com o grupo sua percepção do idioma inglês antes e após a realização da atividade.

## **Atividade - Pesquisa sobre inovações em Ciência da Computação**

| <b>Carga Horária</b> | <b>Data Início da Atividade</b> | <b>Data Fim da Atividade</b> |
|----------------------|---------------------------------|------------------------------|
| 0                    | 01/03/2016                      | 30/12/2016                   |

### **Descrição/Justificativa:**

Os alunos do PET-CC são recomendados que participem de projetos de pesquisas desenvolvidos pelos professores que atuam no curso de Ciência da Computação. Como boa parte desses professores fazem parte do curso de Pós-Graduação em Computação (PPGI), propõe-se uma aproximação com os grupos de pesquisa do PPGI, de forma que o PET-CC possua uma lista de vagas em projetos correntes, para que os petianos possam saber das oportunidades existentes na área e se encaixem nos projetos que mais lhes interessem. Ainda neste quesito, será efetuado um acompanhamento mais próximo dos professores coordenadores dos projetos onde os petianos estarão inseridos. Com isso, pretende-se fazer com que as atividades de pesquisa sejam desempenhadas com empenho, resultando na conquista de resultados científicos relevantes.

### **Objetivos:**

Esta atividade tem por objetivo explorar formas inovadoras de aplicação da computação, através da colaboração com professores pesquisadores que atuam no Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGI) da UFSM.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

A atividade consistirá, em um primeiro momento, na análise de classes de aplicações em que a computação vem sendo usada de forma inovadora e interdisciplinar, como por exemplo: Bioinformática: estudo da aplicação de técnicas computacionais à geração e gerenciamento de informação biológica. Um dos temas em voga nesta área é o estudo do câncer. O estudo das interações das redes metabólicas ligadas ao câncer torna necessária a centralização de dados biológicos, pois as informações estão espalhadas por diversos sistemas públicos de armazenamento. A integração destas fontes pode ser atingida com o uso de ontologias, para tratar e disponibilizar ao pesquisador os dados relevantes ao seu estudo, garantindo unicidade das informações;

### **Quais os resultados que se espera da atividade?**

---

**Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Esta atividade é motivada pela importância de se conhecer aplicações em que a computação pode inovar e transformar o modo como certas atividades são realizadas pelas pessoas. Entende-se que esta motivação está alinhada com os objetivos do PET e traz benefícios para o grupo e para o Curso, pois é importante que se discuta a aplicabilidade dos conhecimentos teórico-práticos desenvolvidos durante a graduação em Ciência da Computação, além do impacto da tecnologia na sociedade. Esta atividade é inovadora na graduação, pois possibilita aos alunos pesquisarem e aprimorarem seus conhecimentos em tecnologias recentes. Além disso, permite a interação dos alunos com outras áreas do conhecimento, como exemplo biologia e artes visuais.

**Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Serão consultados os professores do PPGI que estão orientando petianos do PET-CC em seus projetos de pesquisa para verificar o desempenho e a participação dos mesmos em suas atividades previstas no início do projeto.

## Atividade - AcampaVida

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 07/03/2016               | 30/11/2016            |

### Descrição/Justificativa:

O AcampaVida é um projeto da UFSM voltado para adultos e idosos acima de 55 anos, que visa oportunizar momentos de convivência dentro da Universidade, através de atividades físicas, culturais e de lazer. O projeto do PET-CC visa a contribuição dos alunos no AcampaVida auxiliando o uso de aplicativos para smartphones voltados para a saúde, como por exemplo aplicativos que monitoram os passos, o batimento cardíaco, entre outros.

### Objetivos:

Capacitar o público-alvo do AcampaVida, ou seja, pessoas acima de 55 anos, no uso de aplicativos que podem auxiliar no dia a dia para o controle da saúde pessoal. Inserir e incentivar os alunos do PET-CC na realização de trabalhos voluntários com o âmbito de auxiliar a sociedade utilizando recursos e conhecimentos do curso de Ciência da Computação.

### Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Primeiramente será feito uma pesquisa de aplicativos úteis no controle da saúde pessoal para pessoas acima de 55 anos pelos alunos do PET-CC. Então serão selecionados os aplicativos de melhor qualidade, visando funcionalidade, desempenho, usabilidade e interatividade dos aplicativos. Após a seleção, os alunos do PET-CC poderão montar um stand para a apresentação e auxílio de uso dos aplicativos para o público no evento AcampaVida que ocorrerá no mês de outubro de 2016.

### Quais os resultados que se espera da atividade?

#### Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se que pessoas acima de 55 anos possam ter conhecimento e acesso a softwares mobile criados para o auxílio do monitoramento da saúde pessoal, podendo assim criar um hábito de monitoramento diário feito com o uso de smartphones.

#### Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação será feita por meio da percepção dos alunos do PET-CC presentes no evento quanto à satisfação e interesse do público em relação à atividade. Tal método pode ser realizado por meio de entrevistas ou de preenchimento de um formulário com perguntas ao público do evento.

## Atividade - Mostra de Filmes em Computação

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### **Descrição/Justificativa:**

Serão realizadas sessões de exibição de filmes ou documentários relacionados a temas da computação em horários alternativos as aulas. Após a exibição do filme será realizada uma discussão sobre o tema apresentado. Será convidado, sempre que possível, algum especialista da área apresentado na sessão para auxiliar com tópicos interessantes à plateia.

### **Objetivos:**

A mostra tem como objetivo apresentar temas interessantes que foram abordados ou não em aula. Assim, estimular a percepção crítica sobre o papel da computação na história, sociedade, mercado, etc. é um papel que pretende-se abordar neste projeto.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

O grupo irá escolher um filme ou documentário que possa ser exibido em no máximo 3 sessões. Deverá ser um assunto relacionado com computação e será exibido após aprovação do grupo. Será convidado, segundo a possibilidade e disponibilidade, algum especialista do tema para auxiliar nos debates acerca do assunto abordado sobre o tema escolhido. O convite do especialista será feito com ao menos uma semana de antecedência para que o mesmo tenha tempo de preparar-se. A exibição será realizada em horários alternativos aos de aula.

### **Quais os resultados que se espera da atividade?**

#### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Reconhecer e entender qual o papel da computação no passado, presente e futuro e estimular o estudo, conhecimento e discussão sobre a computação em gerar afim de integrar a comunidade acadêmica em um ambiente diferente do usual.

#### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Após cada filme ou documentário será realizada uma discussão com os presentes de formar a trocar ideias entre petianos, alunos do curso e professores para relacionar o tema apresentado com o curso de Ciência da Computação. Por fim, aplicar-se-á um questionário para a avaliação da atividade.

## Atividade - Aplicativo PET-CC e UFSM

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 07/03/2016               | 30/12/2016            |

### **Descrição/Justificativa:**

A atividade consiste no projeto, programação e publicação de um aplicativo construído sobre a plataforma Android. O aplicativo tem por objetivo informar a comunidade acadêmica da UFSM sobre diversos acontecimentos em todos os centros e demais informações gerais sobre a universidade.

### **Objetivos:**

Projetar, desenvolver e divulgar o aplicativo, que servirá como material de apoio em diversas áreas para alunos da UFSM.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

A execução desse projeto consiste em três etapas chave: Projeto - determinar as demandas de informações da comunidade discente e docente da UFSM, realizar um plano de conteúdo e determinar métodos de atualização contínua de material. Além disso, na parte técnica, realizar o projeto e engenharia de software, determinar linguagem e frameworks, determinar a interface do usuário e descrever formalmente o software. Programação - parte de elaboração de fato do aplicativo, a parte de programação consiste na elaboração do código e lógica do aplicativo, programação das camadas de usuário, rede e banco de dados. Publicação - consiste na disponibilização do software e divulgação do mesmo.

## Quais os resultados que se espera da atividade?

### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

A atividade busca fornecer material de interesse e em tempo real para os discentes e docentes da universidade e para os demais que se interessam na mesa, dessa forma, os resultados iniciais esperados com a atividade podem ser compreendidos como: Alcançar e informar a comunidade interessada sobre as atividades realizadas na UFSM; Fornecer informações de cunho geral de interesse do público alvo. Interagir com os alunos, visando atender os seus anseios; Divulgar o grupo PET-CC e a UFSM de forma geral.

### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Três meses após a publicação do aplicativo será feito um levantamento da quantidade de downloads registrados na plataforma Google Play, visando compreender a receptividade do aplicativo pelos alunos. A partir disso, será possível que o PET redefina estratégias para o aplicativo, caso se constate a necessidade, o que se traduzirá em uma atualização do aplicativo. Também será solicitado que a coordenação do curso emita um parecer sobre a efetividade da comunicação com os alunos através do aplicativo.

## Atividade - ComInG

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 07/03/2016               | 30/12/2016            |

### Descrição/Justificativa:

A ComInG (Communications and Innovations Gazette) tem o intuito de realizar uma chamada de artigos científicos dos alunos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação, após a chamada, os trabalhos passarão por uma comissão de docentes que realizará a avaliação e a seleção dos melhores artigos para serem publicados no livro.

### Objetivos:

Publicar e divulgar os principais artigos científicos relacionados aos dos alunos de graduação em Ciência da Computação e Sistemas de Informação, bem como dos grupos de pesquisa destas áreas da UFSM. Contribuir para a elevação da qualidade da formação acadêmica dos alunos da graduação, fornecendo uma oportunidade para os alunos publicarem seus trabalhos após a revisão científica de cada trabalho submetido.

### Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Primeiramente será realizada uma chamada de trabalhos dos acadêmicos dos cursos Ciência da Computação e Sistemas de Informação, logo ocorrerá a avaliação dos Trabalhos de Conclusão do Curso pela comissão de docentes, logo após a comissão selecionará os melhores trabalhos, por fim publicação dos mesmos em um livro com ISBN.

### Quais os resultados que se espera da atividade?

#### Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Promover a divulgação e a publicação dos Trabalhos de Conclusão do Curso dos alunos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação da UFSM, assim incentivando os demais alunos a realizarem artigos que possivelmente serão selecionados para novas publicações.

#### Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Analizar a aceitação do livro na comunidade acadêmica, através da quantidade de exemplares adquiridos, bem como a quantidade de citações que os artigos publicados terão nas futuras publicações.

## Atividade - Portal do PET-CC

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### Descrição/Justificativa:

O portal do PET-CC é uma das várias mídias de comunicação utilizada pelo grupo para divulgação de atividades e notícias em geral, além de funcionar como meio de interação com alunos e participantes das atividades promovidas. Por meio do portal os alunos e participantes podem ficar inteirados das atividades sendo desenvolvidas, das notícias, além de conseguirem se cadastrar nas atividades desejadas e também retirar posteriormente seus certificados, tudo de forma automática e online.

### Objetivos:

O objetivo do portal é proporcionar maior facilidade de interação entre o grupo PET e alunos, além de aprimorar a transparência de suas ações, sejam elas de ensino, pesquisa ou extensão. Outro intuito do portal está em automatizar algumas funcionalidades formais nas atividades do grupo PET, tais como procedimentos de inscrição e retirada de certificados, evitando assim tempo dedicado a realizar cadastros de inscrições manualmente e confecções de certificados.

### Como a atividade será realizada? (Metodologia):

O site possui constante desenvolvimento, pois possui cada vez mais demanda, seja na automatização de tarefas ou na melhoria das partes que já existem. Portanto, existe um grupo (equipe) de petianos responsáveis pela criação e manutenção do portal, além da inserção constante de informações que mantém o site atualizado e de acordo com as atividades desenvolvidas pelo grupo.

### Quais os resultados que se espera da atividade?

#### Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Com esse projeto esperasse ampliar a comunicação do grupo PET com os alunos do curso, bem como aprimorar a divulgação das atividades tanto para os alunos como para o corpo docente do curso, aumentando assim a transparência no transcorrer das atividades planejadas.

#### Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

O portal contará com um sistema de feedbacks para que seja possível que os usuários reportem acerca de problemas, dúvidas e observações em geral que possam ser úteis para o melhoramento constante do portal.

## Atividade - Palestras (PECs)

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### **Descrição/Justificativa:**

Esta atividade tem por objetivo a promoção de oportunidades de formação complementar aos alunos do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação (CBCC). Serão organizadas Palestras Extracurriculares (PECs) ministradas por palestrantes convidados. Quanto ao tema, as PECs têm foco maior no mercado de trabalho e as aplicações utilizadas nas diversas áreas de atuação profissional em computação. As ações previstas para esta atividade são predominantemente de ensino.

### **Objetivos:**

Esta atividade segue o preceito de que o PET deve colaborar ativamente com as atividades de ensino do CBCC. As PECs contribuem com a aproximação do discente junto à comunidade profissional (palestrantes), através dos temas abordados nas mesmas, os quais têm grande relevância na preparação para a atuação no mercado.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

Os organizadores devem identificar um profissional que tenha conhecimento e seja atuante no tema de interesse da palestra extracurricular e convidá-lo para participar da atividade; Divulgar a palestra ao CBCC, por meio de e-mails, Facebook e pela página do PET-CC, página da INF e outros meios internos de comunicação; Conduzir abertura e encerramento com discussão final; Preparar e enviar certificados aos participantes.

## Quais os resultados que se espera da atividade?

### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Aproximar os discentes com a comunidade externa ao CBCC; Evitar a retenção dos discentes de forma que estas atividades sejam motivadoras para ampliar seus conhecimentos na área da computação como um todo; Auxiliar no combate a evasão estudantil, ampliando o interesse dos discentes sobre o CBCC e melhorar a preparação dos discentes para o mercado de trabalho.

### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Após o término da atividade será divulgada uma enquete online com os principais pontos, negativos e positivos, das palestra e dos seminários afim de descobrir quais características devem ser melhoradas e/ou mantidas para as próximas atividades deste tipo.

## **Atividade - Computação para Crianças e Adolescentes**

| <b>Carga Horária</b> | <b>Data Início da Atividade</b> | <b>Data Fim da Atividade</b> |
|----------------------|---------------------------------|------------------------------|
| 0                    | 07/03/2016                      | 30/12/2016                   |

### **Descrição/Justificativa:**

O projeto levará conhecimento de informática por meio dos petianos, para crianças e adolescente de comunidades carentes. Também auxiliando a comunidade com doações de alimentos arrecadados em outras atividades promovidas pelo PET-CC.

### **Objetivos:**

O objetivo da atividade consiste em auxiliar crianças e adolescentes de comunidades carentes. Tendo em vista o incentivo de uma educação tecnológica e cidadã, por meio de doações e da troca de conhecimentos com os petianos.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

O projeto buscará atividades que tenham por objetivo realizar ações de interesse comum, que contribuam e facilitem com o processo de alfabetização tecnológica das crianças e adolescentes das comunidades atendidas.

### **Quais os resultados que se espera da atividade?**

#### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Promover a integração da instituição com a comunidade, levando o conhecimento adquirido na instituição pelo grupo de petianos para a comunidade. Proporcionando as crianças e adolescentes das comunidades a oportunidades de adquirir habilidades e conhecimentos, que lhes serão úteis para sua preparação e inserção no mercado de trabalho e seu desenvolvimento pessoal.

#### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Para avaliar os resultados obtidos ao término da atividade, será realizado um questionário avaliativo a ser respondido pela comunidade atendida. A partir dos resultados obtidos através dados recolhidos será feito um relatório que será debatido com os petianos, comentando as facilidades e dificuldades encontradas na realização da tarefa, tendo em mente a continuidade da atividade nos anos seguintes.



## Atividade - Descubra UFSM

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 07/03/2016               | 30/12/2016            |

### **Descrição/Justificativa:**

Dado o interesse dos alunos PET-CC em melhorar a qualidade do curso a seguinte proposta visa instigar o futuro universitário a descobrir o curso de Ciência da Computação. Dando maior transparência as atividades desenvolvidas no curso para o público externo e esclarecendo possíveis dúvidas.

### **Objetivos:**

Esta atividade tem por objetivo propor atividades que instiguem os visitantes do Descubra UFSM a conhecerem o curso de Ciência da Computação. Aproximando-os da realidade vivida no curso, perfil de um profissional da área e possíveis oportunidades no mercado de trabalho. Buscando assim obter maior visibilidade para a área e novos adeptos.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

A atividade consistirá na busca por maneiras criativas e inovadoras de chamar atenção do público para a área da computação. Colocando em prática atividades desenvolvidas em projetos dos petianos bem como uma aplicação com o intuito de explicar ao usuário o que é computação. Os métodos encontrados serão apresentados aos alunos visitantes do Descubra UFSM, apresentando-os ao curso.

### **Quais os resultados que se espera da atividade?**

#### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Divulgar o grupo PET-CC UFSM. Interagir com o público externo, visando apresentar o curso e esclarecer dúvidas referentes a este; Reduzir os atuais índices de evasão do curso por alunos não informados e que não tenham identificação com a área.

#### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Para avaliar a atividade será feito um relatório baseado na receptividade obtida durante o evento e nas dúvidas mais frequentes. O mesmo poderá ser utilizado para um melhor planejamento da apresentação dos petianos nas edições seguintes do evento.

## Atividade - Recepção aos calouros

| Carga Horária | Data Início da Atividade | Data Fim da Atividade |
|---------------|--------------------------|-----------------------|
| 0             | 01/03/2016               | 30/12/2016            |

### Descrição/Justificativa:

Uma manhã de integração, apresentações do PET e algumas perguntas frequentes dos calouros, além de um tour pelos laboratórios, departamentos e salas que são mais utilizadas no decorrer do curso.

### Objetivos:

Objetivo da atividade é orientar os calouros, esclarecer possíveis dúvidas em relação ao curso e apresentar alguns locais mais importantes, para que os calouros já os conheçam quando precisarem.

### Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Os calouros serão reunidos em um auditório onde ocorrerá a atividade que seguirá o cronograma abaixo. Atividade Composição Horário Apresentação PET-CC (50 min) - Apresentação do grupo PET (30 min) - Perguntas frequentes dos calouros (20 min) 09:30 Coffe Break (10 min) ---- (10 min) 10:20 Tour por laboratórios e salas importantes (60 min) - Visita e apresentação dos laboratórios de pesquisa pelos professores do departamento. Visita de salas importantes como coordenadoria, NCC, e PET. (60 min)

### Quais os resultados que se espera da atividade?

### Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Estabelecer um bom relacionamento entre os calouros e o PET-CC; Esclarecer dúvidas em relação ao curso e à universidade; Gerar interesse dos calouros em atividades extracurriculares; Apresentar os principais pontos do prédio aos calouros, para que assim encontrem com mais facilidade os locais que estão necessitando

### Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação será feita por meio da percepção dos alunos do PET-CC presentes no evento quanto à satisfação e interesse do público em relação à atividade.



## **Atividade - Recolhimento de sangue - Circulação**

| <b>Carga Horária</b> | <b>Data Início da Atividade</b> | <b>Data Fim da Atividade</b> |
|----------------------|---------------------------------|------------------------------|
| 0                    | 01/03/2016                      | 30/12/2016                   |

### **Descrição/Justificativa:**

Atividade em que participam todos os grupos PET da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM). Os hemocentros das cidades recebedoras de pacientes como no caso de Santa Maria sofre com os estoques baixos de bolsas de sangue, plaquetas e testes de compatibilidade de medula óssea, desta forma, o projeto vem de forma a incentivar a doação de sangue de forma regular da população. O projeto acontece desde 2012 com parceria do Hemocentro de Santa Maria.

### **Objetivos:**

Mostrar a importância da doação de sangue em caráter regular.

### **Como a atividade será realizada? (Metodologia):**

Centros de coleta de sangue móvel serão trazidos até a UFSM de forma que as doações possam ocorrer dentro do Campus de Santa Maria. Serão duas datas de coleta, uma em cada semestre de 2016. O evento será organizado (infraestrutura, divulgação e apoio) pelos alunos dos PETs da UFSM.

## **Quais os resultados que se espera da atividade?**

### **Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:**

Aumentar o número de doadores de sangue, plaquetas e medula e desenvolver o hábito da doação de sangue em Santa Maria.

### **Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:**

Para avaliação, após o término da atividade será feito um questionário de avaliação a ser respondido pela comunidade atendida. O relatório gerado a partir da captação dos dados será debatido entre o grupo PET-CC, apresentando as facilidades e dificuldades encontradas, tendo em mente a continuidade da atividade nos anos seguintes.