

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA**  
**CENTRO DE TECNOLOGIA**  
**CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**



*Guia do  
Estudante de* **Computação**

**SANTA MARIA, RS. MARÇO DE 2021**

**Coordenação do Curso:**

Celio Trois

**Coordenação Editorial (2021):**

Giovani Rubert Librelotto

**Coordenação Editorial (2010):**

Andrea Schwertner Charão

Giovani Rubert Librelotto

**Autoria / Organização (2010):**

Andrea Schwertner Charão

Adriano Pereira

André Lúcio Hahn

Bernardo Henz

Fábio Weber Albiero

Frederico Artur Limberger

Giovani Rubert Librelotto

Guilherme Albrecht Kruel

Guilherme Weigert Cassales

Jonatas Costenaro Corteze

Marcos Antonio de Oliveira Júnior

Victor Chitolina Schetinger

Vinícius Garcia Pinto

Vinícius Michel Gottin

**Revisão (2021):**

Eduardo Jank Mossmann

Guilherme Pretto

Gustavo Da Silva Reis

**Revisão (2016-2018):**

Brenda Salenave Santana

Matheus Concicovski

Vinícius Fülber Garcia

Dênes Vargas Teixeira

Rafael Holzschuh de Araújo

Natan Luiz Paetzhold Berwaldt

**Capa:**

Vinícius Michel Gottin

Vinícius Vielmo Cogo

**Diagramação:**

Andrea Schwertner Charão

Fábio Weber Albiero

Giovani Rubert Librelotto

Vinícius Vielmo Cogo

**Promoção:**

Programa de Educação Tutorial de Ciência da Computação (PET-CC)

**Ficha Catalográfica (2010):**

G943 Guia do estudante de computação / Andrea Schwertner Charão ... [et. al.]. - Santa Maria: UFSM, CT, Curso de Ciência da Computação, 2010. 64 p.: il.

1. Educação 2. Ciência da Computação 3. Organização do Ensino 4. Guia Estudantil 5. Universidade Federal de Santa Maria I. Título

CDU 371.21:004

004:378

Ficha Catalográfica elaborada por Josiane S. Da Silva CRB-10/1858 Biblioteca Central da UFSM.

# SUMÁRIO

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Primeiros Passos</b>                   | <b>5</b>  |
| <b>2. Curso de Ciência da Computação</b>     | <b>8</b>  |
| 2.1. Informações Gerais                      | 8         |
| Perfil do Profissional Formado               | 8         |
| Campo de Atuação                             | 8         |
| Estrutura do Curso                           | 8         |
| 2.2. Grade Curricular                        | 9         |
| 2.3. Normas e Procedimentos                  | 11        |
| Matrícula                                    | 11        |
| Trancamento                                  | 11        |
| Normas para ACGs                             | 11        |
| Normas para TG                               | 12        |
| <b>3. Infra-Estrutura e Recursos Humanos</b> | <b>15</b> |
| 3.1. Infraestrutura                          | 15        |
| Grupos e Laboratórios                        | 15        |
| Serviços                                     | 17        |
| 3.2. Recursos Humanos                        | 17        |
| Professores                                  | 17        |
| Assistentes Administrativos                  | 19        |
| <b>4. Vida Estudantil na UFSM</b>            | <b>21</b> |
| 4.1. Estrutura da UFSM                       | 21        |
| Órgãos                                       | 21        |
| 4.2. Mapa da UFSM                            | 24        |
| 4.3. Carteirinhas                            | 26        |
| Associação dos Transportes Urbanos-ATU       | 26        |
| Viação rodoviária Ouro e Prata               | 26        |
| Bibliotecas/Restaurante Universitário (RU)   | 26        |
| Diretório Central dos Estudantes (DCE)       | 26        |
| União Nacional dos Estudantes (UNE)          | 27        |
| 4.4. Assistência Estudantil                  | 27        |
| 4.5. Oportunidades                           | 28        |
| Estágios e Bolsas                            | 28        |
| Auxílio para Participação em Eventos         | 28        |
| Mobilidade Estudantil                        | 29        |
| Cursos de Línguas                            | 29        |
| 4.6. Siglas                                  | 29        |

|   |           |
|---|-----------|
| 4.7. Dicas Pessoais                                       | 30        |
| <b>5. Computação no Brasil e no Mundo</b>                 | <b>33</b> |
| 5.1. Órgãos e Associações                                 | 33        |
| 5.2. Áreas da Computação                                  | 34        |
| Cursos de Graduação nas Áreas de Computação e Informática | 34        |
| 5.3. Eventos  | 35        |
| 5.4. Regulamentação da Profissão                          | 36        |
| 5.5. Mercado de Trabalho                                  | 36        |
| 5.6. Pós-Graduação  | 36        |
| <b>6. Perguntas Frequentes</b>                            | <b>39</b> |



# Primeiros Passos



# 1. Primeiros Passos

Bem vindo, estudante de computação da UFSM! Este Guia foi criado para lhe auxiliar durante a vida acadêmica, e por isso contém todas as informações que, por experiência e pela relevância, acreditamos que lhe serão úteis. E se tudo não mudar completamente entre a nossa passagem por aqui e a sua, pode apostar que vão. Este capítulo vai lhe guiar pelos primeiros passos, coisas que quase todos os calouros (e acadêmicos regulares) precisam fazer, seja apenas uma vez no começo do curso, seja todo começo de semestre. Preste atenção nas informações e utilize os meios citados em cada seção para entrar em contato quem pode saber mais sobre o assunto. Principalmente, guarde este guia – ele servirá como referência rápida mais de uma vez após o término desta etapa inicial.

## 1.1. Matrícula

A primeira matrícula, a dos calouros, é feita automaticamente e pode ser revisada e ajustada na Semana de Ajustes (geralmente nas primeiras semanas de aula. Este prazo deve ser respeitado, sob pena de perda da vaga caso não seja, e é divulgado extensivamente no Portal UFSM ([www.ufsm.br](http://www.ufsm.br)). As matrículas subsequentes devem ser feitas todos os semestres via Portal do Aluno, disponível no Portal UFSM a partir do momento em que o acadêmico tiver uma senha registrada (mais sobre isso adiante). Todos os prazos devem ser respeitados rigorosamente, então acompanhe sempre o Calendário Acadêmico da UFSM (<https://www.ufsm.br/calendario/>). Para saber mais, leia a página 8 (Ciência da Computação).

## 1.2. Carteirinhas

Providencie suas carteirinhas assim que possível. Garanta o benefício da meia tarifa no ônibus no posto da Associação de Transportadores Urbanos (ATU), logo na entrada da universidade. Providencie sua carteirinha de estudante na Biblioteca Central, que lhe garante o direito de usar o material da biblioteca e de fazer as refeições no Restaurante Universitário (RU). Faça também, caso deseje, a carteirinha do Diretório Central dos Estudantes (DCE). Para saber mais, leia a página 26.

## 1.3. Assistência Estudantil

Existem vários tipos de assistência estudantil fornecidos pela Pró-Reitoria de Assuntos Estudantis (PRAE, junto à reitoria). O benefício sócio-econômico compreende a extensão do serviço do RU (todos os estudantes da UFSM podem tomar café da manhã e almoçar no RU, com benefício não há cobrança nas refeições e pode-se jantar), subsídio de 50% sobre passagens de ônibus (todos têm direito à meia passagem estudantil, com benefício paga-se metade disso, mas deve ser solicitado na PRAE), moradia na Casa do Estudante e outros. Para saber mais, leia a página 27.

## 1.4. Conheça o Curso e as Oportunidades

Procure informar-se sobre a carga horária de cada semestre, assunto abordado em cada disciplina, sobre Disciplinas Complementares (DCGs) e Atividades Complementares (ACGs). Você literalmente não se forma sem saber essas coisas, e o Capítulo 2 deste Guia trata exatamente sobre tudo isso – mais especificamente a página 8 (Ciência da Computação). Cheque também as oportunidades de estágio, entre outras coisas, na página 28.

## 1.5. Conheça a Universidade

Veja o mapa na página 24 quando precisar saber onde encontrar algum órgão (ajuda se antes você souber o prédio!). Falhando isso, pergunte aos colegas e veteranos.

## **1.6. Prepare-se e Mantenha-se Ligado**

Leia as dicas (página 30) e pergunte a quem está aqui há mais tempo sobre os assuntos acadêmicos em que tiver dúvida, todos com certeza terão prazer em ajudar (você pode ter que aguentar ouvir alguns causos saudosos em troca) e você vai ter muito mais facilidade para resolver os problemas. Procure não ter vergonha de tratar com as outras pessoas e então, além de ter mais facilidade no curso, você vai com certeza fazer bons amigos.

Também fique ligado: O email que será recebido juntamente com a conta para os laboratórios é sua principal via de recebimento de informações pertinentes ao curso, então acesse regularmente. Não ficar sabendo de algo que foi mandado para seu email é considerado falha sua, então realmente acesse regularmente. Também cheque regularmente o site do curso (<https://www.ufsm.br/cursos/graduacao/santa-maria/ciencia-da-computacao/>) e da UFSM (<http://ufsm.br/>) para ver informações oficiais, notícias, oportunidades de estágio, emprego, eventos e muito mais.

É isso. Boa sorte!



# Curso de Ciência da Computação





## 2. Curso de Ciência da Computação

---

### 2.1 Informações gerais

#### Perfil do Profissional Formado

O profissional formado em Ciência da Computação fará uso da informática como atividade fim, objetivando o progresso desta ciência. No decorrer do Curso, são realizadas atividades diversificadas, com o objetivo de desenvolver habilidades como: iniciativa, auto aprendizado, criatividade, trabalho em equipe, senso crítico, responsabilidade, método e disciplina de trabalho, raciocínio abstrato e científico, necessárias a todo profissional atuante na área.

#### Campo de Atuação

O Bacharel em Ciência da Computação, entre outras atividades, pode:

- Projetar e implementar software de sistemas de computação, como sistemas operacionais, linguagens de programação, sistemas gerenciadores de banco de dados, protocolos de comunicação, etc.;
- Projetar e implementar hardware de sistemas de computação, como processadores, memórias, barramentos, computadores e dispositivos de comunicação;
- Projetar soluções computacionais para um grau variado de problemas e áreas de aplicação;
- Atuar junto a equipes multidisciplinares na aplicação de soluções computacionais às diversas áreas do conhecimento;
- Prestar consultoria sobre o uso/aplicação de novas tecnologias;
- Atuar no magistério de Ensino Superior;
- Analisar, projetar, implementar, manter e gerenciar sistemas de informação e automação;
- Projetar, instalar, administrar e gerenciar redes de computadores;
- Desenvolver sistemas aplicativos complexos usando novas tecnologias;
- Coordenar e administrar a área de informática na iniciativa pública e privada.

#### Estrutura do Curso

**Duração recomendada:** 4 anos (8 semestres)

**Duração máxima:** 6 anos (12 semestres) + 4 trancamentos totais.

**Carga horária:** 3230 horas, sendo:

- 2340 horas em disciplinas obrigatórias (36 disciplinas);
- 600 horas em Disciplinas Complementares de Graduação (DCGs);
- 290 horas em Atividades Complementares de Graduação (ACGs);
- 180 horas na disciplina de Trabalho de Graduação (monografia).

**Disciplinas obrigatórias:** conteúdos imprescindíveis à implementação de um currículo de Ciência da Computação, segundo as diretrizes curriculares do MEC (Ministério da Educação).

**Disciplinas Complementares de Graduação (DCGs):** compõem a parte flexível do currículo do Curso, podendo ser extintas e criadas sem necessidade de reforma curricular. A sistemática destas disciplinas segue a Resolução da UFSM n. 27/99, que regulamenta as DCGs. No Curso de Ciência da Computação as 600 horas de DCGs podem ser cursadas em disciplinas definidas pelo Colegiado do Curso, as quais estão publicadas no site (ver Seção 2.2).

Caso o aluno deseje cursar alguma disciplina que está fora da lista definida pelo Colegiado, ele deve fazer um PIEC (Plano Individual de Estudos Complementares) justificando a importância destas disciplinas para a sua formação complementar. O Colegiado fará a avaliação da solicitação e, em caso de aceitação, o aluno poderá aproveitar as disciplinas do PIEC como DCGs.

**Atividades Complementares de Graduação (ACGs):** também compõem a parte flexível do currículo do Curso. A sistemática de aproveitamento destas atividades segue a resolução da UFSM n. 025/17, que regulamenta as ACGs. Segundo esta resolução, são consideradas atividades complementares todas as atividades pertinentes e úteis para a formação humana e profissional do acadêmico, tais como: participação em eventos, atuação em núcleos temáticos, participação em projetos de ensino, pesquisa e extensão, monitoria, publicação de trabalhos, etc.

As 290 horas em ACGs devem ser desempenhadas conforme as normas internas do Curso. Após a realização das atividades, **cada aluno deve solicitar a aprovação do Colegiado** para que a carga horária seja computada em seu histórico.

**Trabalho de Graduação (TG):** o aluno desenvolve uma atividade prevista nas atribuições de um Bacharel em Ciência da Computação sob orientação de um professor. Ao final do trabalho, o aluno produz uma monografia e faz uma defesa do trabalho perante uma banca avaliadora.

## Horários

- O curso é diurno.
- Os horários de cada semestre são publicados pela coordenação no período de matrícula. Também ficam disponíveis na seção de matrícula, no Portal do Aluno.
- As aulas de cada semestre letivo são concentradas majoritariamente em um único período (manhã ou tarde), para que os alunos possam desempenhar atividades complementares.
- No horário das 13h30min às 14h30min é comum a oferta de palestras, minicursos, etc. Recomenda-se que os alunos não agendem compromissos fixos neste horário, se desejarem aproveitar essas oportunidades.

## 2.2. Grade Curricular

A grade curricular distribui as disciplinas ao longo do tempo recomendado para conclusão do Curso. É importante salientar que **não existem pré-requisitos formais** entre as diferentes disciplinas, sendo possível cursar disciplinas de diferentes semestres num mesmo período. Esta flexibilidade destina-se principalmente a alunos com alguma reprovação ou que já possuam conhecimentos sobre determinadas disciplinas, devendo ser aproveitada com bom senso para evitar problemas.

A ordem recomendada das disciplinas pode ser encontrada nas páginas a seguir, sendo que as informações sobre cada disciplina podem ser obtidas em <https://www.ufsm.br/cursos/graduacao/santa-maria/ciencia-da-computacao/informacoes-do-curriculo>.

|                            |
|----------------------------|
| <b>1º Semestre (360 h)</b> |
|----------------------------|

|         |                              |      |     |
|---------|------------------------------|------|-----|
| MTM1019 | Cálculo A                    | 90 h | OBR |
| MTM1025 | Geometria Analítica          | 60 h | OBR |
| ELC1010 | Circuitos Digitais           | 60 h | OBR |
| ELC1064 | Lógica e Algoritmo           | 60 h | OBR |
| ELC1065 | Laboratório de Programação I | 60 h | OBR |
| ELC1085 | Introdução à Computação "A"  | 30 h | OBR |

| <b>2º Semestre (360 h)</b> |                               |      |     |
|----------------------------|-------------------------------|------|-----|
| ELC1067                    | Laboratório de Programação II | 60 h | OBR |
| MTM1018                    | Álgebra Linear                | 60 h | OBR |
| ELC1011                    | Organização de Computadores   | 60 h | OBR |
| ELC1066                    | Estruturas de Dados           | 60 h | OBR |
| LTE1059                    | Língua Inglesa Instrumental I | 60 h | OBR |
| MTM1040                    | Matemática Discreta           | 60 h | OBR |

| <b>3º Semestre (360 h)</b> |                                |      |     |
|----------------------------|--------------------------------|------|-----|
| ELC1079                    | Arquitetura de Computadores    | 60 h | OBR |
| ELC117                     | Paradigmas de Programação      | 60 h | OBR |
| ELC1068                    | Pesquisa e Ordenação de Dados  | 60 h | OBR |
| MTM1020                    | Cálculo B                      | 90 h | OBR |
| STC303                     | Estatística                    | 60 h | OBR |
| LTE1060                    | Língua Inglesa Instrumental II | 60 h | OBR |

| <b>4º Semestre (390 h)</b> |                                    |      |     |
|----------------------------|------------------------------------|------|-----|
| ELC1069                    | Engenharia de Software             | 60 h | OBR |
| ELC119                     | Fundamentos de Banco de Dados      | 60 h | OBR |
| ELC120                     | Projeto e Análise de Algoritmos    | 60 h | OBR |
| ELC1080                    | Sistemas Operacionais              | 60 h | OBR |
| MTM224                     | Métodos Numéricos e Computacionais | 60 h | OBR |
| FSC135                     | Eleticidade e Magnetismo A         | 90 h | OBR |

| <b>5º Semestre (345 h)</b> |                                 |      |     |
|----------------------------|---------------------------------|------|-----|
| ELC123                     | Comunicação de Dados            | 60 h | OBR |
| ELC1015                    | Computação Gráfica              | 60 h | OBR |
| ELC1083                    | Linguagens Formais "A"          | 45 h | OBR |
| ELC1013                    | Lógica de Predicado             | 60 h | OBR |
| ELC131                     | Implementação de Banco de Dados | 60 h | OBR |
| ELC133                     | Qualidade de Software           | 60 h | OBR |

| <b>6º Semestre (375 h)</b> |                            |       |     |
|----------------------------|----------------------------|-------|-----|
| ELC1008                    | Teoria da Computação       | 60 h  | OBR |
| ELC1017                    | Redes de Computadores      | 75 h  | OBR |
| ELC1076                    | Computadores e Sociedade A | 60 h  | OBR |
| CAD1044                    | Empreendedorismo B         | 60 h  | OBR |
| DCG                        | DCG                        | 120 h | OBR |

| <b>7º Semestre (360 h)</b> |  |       |     |
|----------------------------|--|-------|-----|
| ELC1014                    | Inteligência Artificial                | 60 h  | OBR |
| ELC1018                    | Sistemas Distribuídos                  | 60 h  | OBR |
| ELC408                     | Compiladores                           | 60 h  | OBR |
| ELC1086                    | Metodologia de Pesquisa em Informática | 60 h  | OBR |
| DCG                        | DCG                                    | 120 h | OBR |

| 8º Semestre (360 h) |  |       |     |
|---------------------|--|-------|-----|
| ELC1084             | Trabalho de Graduação em Ciência da Computação | 180 h | OBR |
| DCG                 | DCG  | 180 h | OBR |

## 2.3. Normas e Procedimentos

Esta seção resume algumas normas da UFSM e do Colegiado do Curso de Ciência da Computação, bem como procedimentos que devem ser conhecidos por todos os alunos. Outras informações sobre normas encontram-se no Guia do Estudante da UFSM e na seção de Normas Internas do site do Curso de Ciência da Computação (<https://ufsm.br/cursos/graduacao/santa-maria/ciencia-da-computacao/normas-internas/>).

### Matrícula

- A matrícula é realizada semestralmente, em períodos estabelecidos pelo Calendário Escolar da UFSM.
- Os alunos calouros têm sua matrícula realizada automaticamente ao ingressar na instituição, de acordo com o que é previsto para o primeiro semestre de Ciência da Computação.
- Os alunos que já possuem vínculo com o Curso devem solicitar a matrícula via Web no Portal do Aluno ([portal.ufsm.br/aluno](http://portal.ufsm.br/aluno)), fornecendo a matrícula e senha recebidas através do email fornecido pela instituição.
- **Limites de carga horária semestral:** mínimo de 270 horas e sem limite máximo, porém, como estabelecido pela Resolução 014/2000, deve ser respeitado o limite de 540 horas.
- **Ajuste de matrículas:** após as matrículas, haverá um período de ajustes de acordo com o Calendário Acadêmico para alterações na matrícula do semestre.
- **Resolução 032/2015:** esta resolução permite que alunos reprovados com nota, mas com frequência suficiente, recuperem a disciplina no semestre subsequente sob regime especial de avaliação, sem frequentar as aulas. A matrícula nesse regime especial de avaliação deve ser solicitada diretamente à Coordenação no período de matrículas.
- Alunos não-calouros que não realizarem os procedimentos de matrícula no período previsto perderão automaticamente o vínculo com o Curso.

### Trancamento

- **Trancamento total:** permite manter o vínculo com o Curso mesmo que não seja cursada nenhuma disciplina no semestre. Limite: 4 trancamentos. Deve ser solicitado no Portal do aluno, no período de matrícula Web, em "Solicitação de Trancamento Total e Acompanhamento".
- **Trancamento parcial (por disciplina):** permite suspender a matrícula em uma ou mais disciplinas durante o semestre. Limite: 7 trancamentos. Deve ser solicitado à Coordenação do Curso dentro do prazo estipulado no calendário acadêmico.

### Normas para ACGs

- Cada aluno deve cumprir um mínimo de **290 horas em ACGs**.

- As normas para ACGs encontram-se na seção de Normas Internas do site Web do Curso de Ciência da Computação. (<https://www.ufsm.br/app/uploads/sites/425/2018/11/Normas-Internas-de-ACGs-2011-C.C.pdf>).
- As atividades consideradas como ACGs são definidas pelo Colegiado do Curso e atualmente compreendem:
  - X Participações em eventos;
  - X Atuação em núcleos temáticos;
  - X Atividades de extensão;
  - X Estágios extra-curriculares;
  - X Atividades de iniciação científica e de pesquisa;
  - X Publicação de trabalhos;
  - X Participação em órgãos colegiados;
  - X Monitoria;
  - X Outras atividades a critério do Colegiado.
- Para registrar atividades como ACG, o aluno deve preencher um formulário de solicitação de aproveitamento de ACG, fornecido pela Coordenação. Este formulário deve conter a assinatura de um professor responsável. Em anexo, o aluno deve apresentar o comprovante e o relatório da atividade desenvolvida. Algumas atividades não necessitam de relatório (por exemplo, participação em eventos da Sociedade Brasileira da Computação).
- Cada solicitação de aproveitamento de ACG é submetida à aprovação do Colegiado do Curso. O aluno pode fazer tantas solicitações quantas forem necessárias para a integralização curricular. Recomenda-se que o registro de uma ACG seja feito logo após a conclusão de cada atividade.
- É importante guardar comprovantes de cada atividade realizada, pois sem isso não é possível a solicitação de ACG.

## **Normas para TG**

- A matrícula no Trabalho de Graduação pode ser feita quando o aluno tiver concluído 75% da carga horária do Curso.
- As normas para TG encontram-se na seção de Normas Internas do site Web do Curso de Ciência da Computação (<https://ufsm.br/app/uploads/sites/425/2018/11/Normas-Internas-de-TGs-2012-CC.pdf>).
- Para matricular-se em TG, o aluno deve escolher um professor orientador e elaborar um Projeto de Trabalho de Graduação, detalhando o trabalho a ser realizado.
- O Projeto de Trabalho de Graduação deverá ser apresentado no ato de efetivação da matrícula na disciplina, com o acordo do professor orientador. O professor orientador fará o registro do projeto no Gabinete de Apoio à Pesquisa e Extensão do Centro de Tecnologia.
- Na metade do semestre, em datas definidas pelo Colegiado do Curso, o aluno apresentará oralmente, a uma banca avaliadora, o trabalho desenvolvido até o momento. Antes desta apresentação oral, o aluno entregará à banca uma versão preliminar do relatório do trabalho.

- No final do semestre, o aluno entregará o relatório escrito concluído e fará a defesa do trabalho perante à banca avaliadora.



# Infraestrutura e Recursos Humanos



## 3. Infraestrutura e Recursos Humanos

---

### 3.1 Infraestrutura

#### Grupos e Laboratórios

- **Coordenação do Curso de Ciência da Computação:**

Responsáveis:

- Celio Trois
- Sérgio Luís Sardi Mergen (coordenador substituto)
- Assist. Adm. Marcelo Roberto Becker (assistente administrativo)

E-mail: coord-bcc@inf.ufsm.br

Localização: sala 336

- **Núcleo de Ciência da Computação (NCC):** Conjunto de laboratórios utilizados para fins didáticos.

Responsável:

- Rafael Boufleuer

Localização: salas 334, 338, 339, 341 e 342

- **Administração da Rede do NCC (ADM):** Gerenciamento dos computadores e serviços de rede do NCC.

Responsáveis:

- Rafael Boufleuer

E-mail: admrede@inf.ufsm.br

Localização: sala 340 (mezanino)

- **Diretório Acadêmico do Curso de Ciência da Computação (DAINF):** Grupo de alunos que desenvolve ações de interesse geral dos acadêmicos dos cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação. Responsáveis:

- Acad. Alisson A. S. Machado (representante discente)

E-mail: dainf@inf.ufsm.br

Localização: DACTEC

- **Programa de Educação Tutorial (PET):** Programa do Ministério da Educação, composto por um grupo de alunos que desenvolve atividades de ensino, pesquisa e extensão, sob orientação de um professor tutor. As atividades abordam temas diversos relacionados aos cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação. O PET-CC busca aumentar e intensificar as experiências profissionais e acadêmicas de seus integrantes. E, além disso, promover o desenvolvimento do curso no qual está inserido, através da organização de eventos e cursos que coloquem em prática



as diretrizes almejadas pelo próprio PET CC, como crescimento profissional, acadêmico e desenvolvimento do senso crítico.

Responsáveis

– Prof. Giovani Rubert Librelotto (PET-CC)

E-mail: pet-cc@inf.ufsm.br

Site: <https://www.ufsm.br/pet/ciencia-da-computacao/>

Localização: sala 340

• **Grupo de Sistemas de Computação Móvel (GMob):** Laboratório temático e grupo de pesquisa que desenvolve atividades nas áreas de computação móvel e pervasiva. Responsável:

– Prof. Joao Carlos Damasceno Lima

E-mail: caio@inf.ufsm.br

Localização: Anexo B, sala 382

• **Grupo de Microeletrônica (GMicro):** Laboratório temático e grupo de pesquisa que desenvolve atividades nas áreas de microeletrônica e processamento de sinais.

Responsável:

– Prof. João Baptista dos Santos Martins

E-mail: batista@inf.ufsm.br

Site: <https://www.ufsm.br/grupos/gmicro/>

Localização: Anexo B

• **Laboratório de Computação Aplicada (LaCA):** Laboratório temático e grupo de pesquisa que desenvolve atividades nas áreas de imagem, visão computacional, engenharia de software e sistemas, tecnologia gráfica, desenvolvimento de jogos, legislação e segurança da informação.

Responsáveis:

– Prof. Cesar Tadeu Pozzer

E-mail: laca.contato@gmail.com

Site: [w3.ufsm.br/laca](http://w3.ufsm.br/laca)

Localização: Anexo B, sala 216

• **Laboratório de Sistemas de Computação (LSC):** Laboratório temático e grupo de pesquisa que desenvolve atividades nas áreas de sistemas distribuídos, sistemas operacionais, redes de computadores e processamento de alto desempenho.

Responsável:

– Prof. Benhur de Oliveira Stein

E-mail: benhur@inf.ufsm.br

Localização: Anexo B, sala 376

## Serviços

O NCC (Núcleo de Ciência da Computação) oferece diversos serviços para o acadêmico do Curso. Para ter acesso a esses recursos, cada aluno recebe usuário e senha pessoais. O grupo ADM (administração do NCC) realiza a manutenção das contas de usuário e dos serviços. Os serviços disponíveis a partir da conta de usuário são:

- Acesso aos computadores do NCC
- Espaço de armazenamento de dados
- E-mail: @inf.ufsm.br
- Domínio: [www.inf.ufsm.br/~](http://www.inf.ufsm.br/~)

## 3.2 Recursos Humanos

Os recursos humanos do Curso de Ciência da Computação compreendem professores e funcionários da UFSM. Professores: O corpo docente do Curso de Ciência da Computação é formado por professores de diferentes departamentos didáticos. Todos os professores da área de computação possuem mestrado e/ou doutorado. A seguir encontra-se a relação de professores da área de computação:

### Professores

O corpo docente do Curso de Ciência da Computação é formado por professores de diferentes departamentos didáticos. Os principais departamentos da UFSM que ofertam as disciplinas para o curso são o DLSC (Departamento de Linguagens e Sistemas de Computação), DCOM (Departamento de Computação Aplicada) e o DELC (Departamento de Eletrônica e Computação).

Todos os professores da área de computação possuem mestrado e/ou doutorado. A seguir encontra-se a relação de professores da área de computação, separados por departamentos:

#### Departamento de Linguagens e Sistemas de Computação (DLSC):

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| Andrea Schwertner Charao            | <a href="mailto:andrea@inf.ufsm.br">andrea@inf.ufsm.br</a>         |
| Antonio Marcos de Oliveira Candia   | <a href="mailto:candia@inf.ufsm.br">candia@inf.ufsm.br</a>         |
| Benhur de Oliveira Stein            | <a href="mailto:benhur@inf.ufsm.br">benhur@inf.ufsm.br</a>         |
| Celio Trois                         | <a href="mailto:celio@inf.ufsm.br">celio@inf.ufsm.br</a>           |
| Deise de Brum Saccol                | <a href="mailto:deise@inf.ufsm.br">deise@inf.ufsm.br</a>           |
| Eduardo Kessler Piveta              | <a href="mailto:piveta@inf.ufsm.br">piveta@inf.ufsm.br</a>         |
| Giovani Rubert Librelotto           | <a href="mailto:librelotto@inf.ufsm.br">librelotto@inf.ufsm.br</a> |
| João Carlos Damasceno Lima          | <a href="mailto:caio@inf.ufsm.br">caio@inf.ufsm.br</a>             |
| João Vicente Ferreira Lima          | <a href="mailto:jvlima@inf.ufsm.br">jvlima@inf.ufsm.br</a>         |
| Juliana Kaizer Vizzotto             | <a href="mailto:juvizzotto@inf.ufsm.br">juvizzotto@inf.ufsm.br</a> |
| Marcia Pasin                        | <a href="mailto:marcia@inf.ufsm.br">marcia@inf.ufsm.br</a>         |
| Patricia Pitthan de Araújo Barcelos | <a href="mailto:pitthan@inf.ufsm.br">pitthan@inf.ufsm.br</a>       |
| Sergio Luis Sardi Mergen            | <a href="mailto:mergen@inf.ufsm.br">mergen@inf.ufsm.br</a>         |

**Departamento de Computação Aplicada (DCOM):**

Carlos Raniery Paula dos Santos  
Cesar Tadeu Pozzer  
Daniel Welfer  
Felipe Martins Muller  
Gédson Mário Borges Dal Forno  
Giliane Bernardi  
Iria Brucker Roggia  
Joaquim Vinicius Carvalho Assunção  
Lisandra Manzoni Fontoura  
Luis Alvaro de Lima Silva  
Marcos Cordeiro D'ornellas  
Raul Ceretta Nunes  
Roseclea Duarte Medina

[csantos@inf.ufsm.br](mailto:csantos@inf.ufsm.br)  
[pozzer@inf.ufsm.br](mailto:pozzer@inf.ufsm.br)  
[daniel.welfer@ufsm.br](mailto:daniel.welfer@ufsm.br)  
[felipe@inf.ufsm.br](mailto:felipe@inf.ufsm.br)  
[gedson@inf.ufsm.br](mailto:gedson@inf.ufsm.br)  
[giliane@inf.ufsm.br](mailto:giliane@inf.ufsm.br)  
[roggia@inf.ufsm.br](mailto:roggia@inf.ufsm.br)  
[joaquim@inf.ufsm.br](mailto:joaquim@inf.ufsm.br)  
[lisandra@inf.ufsm.br](mailto:lisandra@inf.ufsm.br)  
[luisalvaro@inf.ufsm.br](mailto:luisalvaro@inf.ufsm.br)  
[ornellas@inf.ufsm.br](mailto:ornellas@inf.ufsm.br)  
[ceretta@inf.ufsm.br](mailto:ceretta@inf.ufsm.br)  
[rose@inf.ufsm.br](mailto:rose@inf.ufsm.br)

**Departamento de Eletrônica e Computação (DELIC):**

André Luiz Aita  
Andrei Piccinini Legg  
Candice Müller  
Carlos Henrique Barriquello  
Cesar Augusto Prior  
Cesar Ramos Rodrigues  
Djeisson Hoffmann Thomas  
Everton Alceu Carara  
Fernando César Comparsi de Castro  
Giovani Baratto  
João Baptista dos Santos Martins  
José Eduardo Baggio  
Leonardo Londero de Oliveira  
Marcelo Serrano Zanetti  
Marcos Hideo Maruo  
Mário Lúcio da Silva Martins  
Mateus Beck Rutzig  
Mauricio Banaszkeski da Silva  
Natanael Rodrigues Gomes  
Osmar Marchi dos Santos  
Samuel Tumelero Valduga  
Vitor Cristiano Bender

[aaita@inf.ufsm.br](mailto:aaita@inf.ufsm.br)  
[andrei.legg@gmail.com](mailto:andrei.legg@gmail.com)  
[candice.muller@ufsm.br](mailto:candice.muller@ufsm.br)  
[barriquello@gmail.com](mailto:barriquello@gmail.com)  
[cesar.prior@ufsm.br](mailto:cesar.prior@ufsm.br)  
[cesar.ufsm@gmail.com](mailto:cesar.ufsm@gmail.com)  
-----  
[carara@ufsm.br](mailto:carara@ufsm.br)  
-----  
[gbaratto@inf.ufsm.br](mailto:gbaratto@inf.ufsm.br)  
[batista@inf.ufsm.br](mailto:batista@inf.ufsm.br)  
[josebaggio@gmail.com](mailto:josebaggio@gmail.com)  
[leonardo@mail.ufsm.br](mailto:leonardo@mail.ufsm.br)  
[marcelo.zanetti@ufsm.br](mailto:marcelo.zanetti@ufsm.br)  
[marcos.maruo@ufsm.br](mailto:marcos.maruo@ufsm.br)  
[mariolsm@gmail.com](mailto:mariolsm@gmail.com)  
[mbrutzig@gmail.com](mailto:mbrutzig@gmail.com)  
[mauricioba86@gmail.com](mailto:mauricioba86@gmail.com)  
[natanael.rgomes@gmail.com](mailto:natanael.rgomes@gmail.com)  
[osmar@inf.ufsm.br](mailto:osmar@inf.ufsm.br)  
[samucatv@gmail.com](mailto:samucatv@gmail.com)  
[bender.vitor@gmail.com](mailto:bender.vitor@gmail.com)

**Assistentes Administrativos**

- Marcelo Roberto Becker (Secretário) ([becker@inf.ufsm.br](mailto:becker@inf.ufsm.br))



# Vida Estudantil na UFSM



## 4. Vida Estudantil na UFSM

Esta seção apresenta informações úteis para estudantes na UFSM, do início ao fim do Curso.

### 4.1. Estrutura da UFSM

#### Órgãos

A UFSM é estruturada em vários órgãos estruturados hierarquicamente. Os organogramas atuais podem ser encontrados em [www.ufsm.br/audin/index.php/quem-somos/organograma/2-uncategorised/27-organograma-ufsm](http://www.ufsm.br/audin/index.php/quem-somos/organograma/2-uncategorised/27-organograma-ufsm). A seguir, encontra-se a descrição de alguns órgãos importantes para estudantes de Computação.

- **Reitoria:**

É o conjunto de órgãos que formam a administração superior da UFSM.

Localização: prédio 47 (Administração Central)

- **Departamento de Registro e Controle Acadêmico (DERCA):**

Órgão executivo da administração superior, responsável por procedimentos gerais de administração do vínculo dos alunos com a instituição (habilitação de matrículas, definição de calendário escolar, controle do histórico dos alunos, registro de diplomas, etc.).

Localização: prédio 48D, térreo

- **Pró-reitoria de Assuntos Estudantis (PRAE):**

Órgão administrativo superior que visa facilitar a permanência do estudante na Universidade, através de programas de assistência tais como: Programa de Moradia Estudantil, Bolsa de Assistência, Bolsa Alimentação, etc.

Localização: prédio 48D, térreo, sala 109

- **Restaurante Universitário (RU):**

Oferece refeições a baixo custo para estudantes. Possui 3 unidades, duas no Campus e outra no Centro de Santa Maria. O refeitório II atende aos usuários vinculados ao CTISM, CT, CCNE, CE, Almojarifado Central e NUMA. Este público deverá obrigatoriamente almoçar no Refeitório II.

Localização: Refeitório I – prédio 31

Localização: Refeitório II – prédio atrás dos laboratórios do CT

- **Biblioteca Central:**

Gerencia os acervos bibliográficos da UFSM, permitindo empréstimo a alunos matriculados. Possui um formulário para pesquisa na Web, disponível em: <https://portal.ufsm.br/biblioteca/pesquisa/index.html>.

Localização: prédio 30

- **Centro de Tecnologia (CT):**

É a unidade universitária à qual está vinculado o curso de Ciência da Computação da UFSM. Possui vários prédios, onde fica a maior parte das salas de aula e laboratórios usados por alunos de Computação.

Localização: prédio 7, sala 120  
Contato: 55 3220 8030

- **Centro de Ciências Naturais e Exatas (CCNE):**

É uma unidade universitária que oferece disciplinas dos semestres iniciais do curso de Ciência da Computação (áreas de matemática, física e estatística).

Localização: prédio 13, sala 1119  
Contato: 55 3220 8337

- **Departamento de Eletrônica e Computação (DELIC):**

É o departamento didático ao qual estão vinculados os professores e as disciplinas da área de eletrônica e computação (Disciplinas com ELC no nome).

Localização: terceiro andar do CT, sala 324  
Contato: 55 3220-8418

- **Departamento de Computação Aplicada (DCOM):**

É o departamento didático ao qual estão vinculados os professores e as disciplinas da área de computação aplicada.

Localização: anexo C do CT, sala 1206A  
Contato: 55 3220-6113

- **Departamento de Linguagens e Sistemas de Computação (DLSC):**

É o departamento didático ao qual estão vinculados os professores e as disciplinas da área de computação ligada a linguagens e sistemas de computação.

Localização: Anexo B do CT, sala 380  
Contato: 55 3220-8523

- **Gabinete de Projetos (GAP):**

É um órgão de apoio do CT, responsável pelo registro de projetos de ensino, pesquisa e extensão. Para alunos, fornece comprovantes de participação em projetos, necessários para solicitação de ACGs. Também gerencia alguns tipos de bolsas fornecidas pela UFSM.

- **Biblioteca Setorial do CT:**

Possui um acervo bibliográfico para apoio aos Cursos vinculados ao Centro de Tecnologia. Seu acervo também pode ser pesquisado pela Web: <https://portal.ufsm.br/biblioteca/pesquisa/index.html>.

Localização: térreo do Anexo C do CT

- **Incubadora Tecnológica de Santa Maria:**

É um núcleo que abriga empresas iniciantes, vinculado ao Centro de Tecnologia. A incubadora fortalece a ligação universidade-empresa, integrando as tecnologias geradas nos meios acadêmicos ao setor produtivo.  
Localização: prédio 3





## 4.2. Mapa da UFSM





## Legenda

2 – Incubadora Tecnológica  
 4 - Unidade de Educação Infantil Ipê Amarelo  
 5 - Colégio Técnico Industrial de Santa Maria (CTISM)  
 5C – Laboratório do CTISM  
 6 – Imprensa Universitária  
 7 – Centro de Tecnologia (CT)  
 8 – Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais (INPE)  
 9B – Curso de Engenharia Química (CT)  
 9D – Laboratório de Motores (CT)  
 9E – Centro de Geração de Energia Distribuída (CT)  
 9F – Curso de Arquitetura (CT)  
 10 – Laboratórios do CT  
 13, 17 e 18 – Centro de Ciências Naturais e Exatas (CCNE)  
 13A e 13B – Núcleo Ciência Viva (CCNE)  
 14 – Núcleo de Tecnologia Educacional (NTE)  
 15 – Núcleo de Análises e Pesquisas Orgânicas (NAPDO)  
 16 – Centro de Educação (CE)  
 19, 20, 21, 26 – Centro de Ciências da Saúde (CCS)  
 26D - Cursos de Fisioterapia e Farmácia (CCS)  
 26E - Curso de Fonoaudiologia (CCS)  
 26F - Curso de Odontologia (CCS)  
 27 – Turma do Ique (HUSM)  
 28 – Curso de Medicina (CCS)  
 30 – Biblioteca Central (BC)  
 31 – Restaurante Universitário I (RU I) e União Universitária

31A – Restaurante Universitário II (RU II)  
 32 a 36 - Casa do Estudante Universitário II (CEU II)  
 37 - Casa do Estudante Universitário III (CEU III)  
 38 - Casa do Estudante Indígena (CEU II)  
 40 – Centro de Artes e Letras (CAL)  
 40A – Curso de Letras (CAL)  
 40B – Curso de Música (CAL)  
 40C – Curso de Dança (CAL)  
 42 e 44 – Centro de Ciências Rurais (CCR)  
 44C – Laboratório de Manejo Florestal e Dendrologia (CCR)  
 44E – Laboratórios de Tecnologia em Alimentos  
 44F – Núcleo de Estudos em Agricultura Familiar (NESAF)  
 44G – Laboratório de Pragas, Pesticidas e Danos  
 44J – Laboratórios de Geotecnologias  
 46 - Núcleo Integrado de Desenvolvimento em Análises Laboratoriais (NIDAL)  
 47 - Edifício da Administração Central (Reitoria)  
 Gabinete do Reitor  
 Pró-Reitoria de Administração (PRA)  
 Pró-Reitoria de Extensão (PRE)  
 Pró-Reitoria de Gestão de Pessoas (PROGEP)  
 Pró-Reitoria de Infraestrutura (PROINFRA)  
 Pró-Reitoria de Planejamento (PROPLAN)  
 Pró-Reitoria de Pós-graduação e Pesquisa (PRPGP)  
 Secretaria de Apoio Internacional (SAI)

48A - Centro de Processamento de Dados (CPD)  
 48B - Comissão Permanente do Vestibular (COPERVES)  
 48C - Unidade de Atenção à Saúde Ocupacional do Servidor da UFSM  
 48D - Pró-Reitoria de Graduação (PROGRAD)  
 Pró-Reitoria de Assuntos Estudantis (PRAE)  
 51 – Centro de Educação Física e Desporto (CEFD)  
 54 – Piscina Térmica (CEFD)  
 56 – Pavilhão de Ginástica (CEFD)  
 57 – Pavilhão de Esportes (CEFD)  
 61H - Agência de Inovação e Transferência de Tecnologia (AGITTEC)  
 62B - Casa da Comunicação  
 62E – Espaço Multiuso  
 63 – Laboratórios Rede Bio (CCR)  
 64A - Almoxarifado Central  
 67 - Núcleo de Apoio à Aprendizagem em Educação (ÂNIMA)  
 68 – Sistema Irriga  
 70A ao 70G – Colégio Politécnico  
 74A ao 74D – Centro de Ciências Sociais e Humanas (CCSH)  
 76 - Laboratório de Sementes e Viveiro Florestal  
 77 – Departamento de Fitotecnia e Laboratórios (CCR)  
 78 – Departamento de Zootecnia e Laboratórios (CCR)  
 97 – Hospital Veterinário Universitário (HVU)

## 4.3. Carteirinhas

### Associação dos Transportadores Urbanos de Passageiros de Santa Maria (ATU)

A carteira da ATU (Associação dos Transportadores Urbanos) garante, ao estudante, a passagem de ônibus com meia tarifa. Deve ser confeccionada **anualmente**, no início do ano na ATU, com renovação no 2º semestre de cada ano através do comprovante de matrícula, nos seguintes endereços:

- Centro de Santa Maria: Av. Rio Branco, 431, fone 3222-6222. Atendimento das 8h30min às 16h.
- Campus UFSM: anexo ao posto de combustível, logo na entrada à esquerda, fone 3222-6222. Atendimento das 9h às 15h30min (não faz emissão de carteirinhas, apenas renovação).

Documentos necessários:

- Carteira de Identidade (original e xerox);
- Duas fotos 3x4;
- Cópia do comprovante de matrícula emitido pela Instituição de Ensino;
- Comprovante de endereço (conta de água, luz, IPTU ou telefone). Caso o comprovante esteja em nome de terceiro, cópia da identidade acompanhada de declaração do proprietário ou locatário do imóvel com a comprovação desta condição;
- Cópia do documento de identidade do pai, mãe ou responsável, em caso de estudante com idade inferior a 18 anos.

### Viação rodoviária Ouro e Prata

A carteirinha de estudante fornecida pela viação Ouro e Prata oferece descontos de 20% a 40% tanto em passagens de ida quanto de volta para estudantes que comprovarem residência em outra localidade além de Santa Maria. Para requerer o benefício basta cadastrar-se no site da empresa (<http://estudantes.viacaoouroeprata.com.br/site/>) e realizar pagamento da taxa de emissão da carteirinha via boleto bancário.

### Bibliotecas/Restaurante Universitário (RU)

Para ter acesso a qualquer biblioteca da UFSM e ao Restaurante Universitário, necessita-se portar a carteira da biblioteca/UFSM.

Para confeccionar a primeira via da mesma basta acessar:

Portal do aluno, Outros, Restaurante Universitário, Carteira, Minhas solicitações, Nova solicitação.

Em caso de perda da carteirinha, uma nova via pode ser requerida diretamente na biblioteca central, a mesma tem custo de R\$6,25 ao aluno.

### Diretório Central dos Estudantes (DCE)

Os acadêmicos da UFSM, portadores da carteira do DCE/UFSM, recebem desconto de 50% no cinema e podem receber descontos de até 35% sobre a compra final em diversos locais, devido aos convênios firmados com empresas da cidade.

Para fazer a Carteira Nacional de Identificação, basta ir em alguma secretaria do DCE e apresentar comprovante de matrícula, identidade, 1 foto 3x4 e R\$ 25,00. O documento garante meia entrada em atividades culturais, além de diversos descontos.

## União Nacional dos Estudantes (UNE)

A Carteira de Identificação Estudantil emitida pela UNE proporciona benefícios, descontos e vantagens especiais aos estudantes matriculados nos estabelecimentos oficialmente reconhecidos pelo Ministério da Educação – MEC. A União Nacional dos Estudantes (UNE) é uma associação civil sem fins lucrativos, com mais de 70 anos de existência; é historicamente a entidade máxima de representação de todos os estudantes de graduação dos estabelecimentos de ensino superior do Brasil.

Para a confecção da carteirinha é necessário: 1 foto 3x4, cópia simples do RG, cópia simples do comprovante de matrícula e cópia simples do CPF e pagamento do valor de R\$35,00 mais custo de transporte. A solicitação da mesma pode ser feita pelo seguinte endereço de site: <https://une.org.br/lp/carteira-de-estudante-oficial>

### 4.4. Assistência Estudantil

Os serviços a seguir são mantidos pela PRAE. Mais informações podem ser obtidas no site da PRAE (<http://w3.ufsm.br/prae/>).

- **Benefício Socioeconômico:**

O Benefício Socioeconômico (carência) é um recurso que possibilita ao aluno uma série de auxílios, incluindo alguns listados a seguir.

- **Alimentação:**

O Restaurante Universitário (RU) oferece a alunos, servidores técnico-administrativos e docentes da UFSM refeições a baixo custo. Alunos carentes têm direito ao café da manhã, almoço e jantar com custo subsidiado em 100%. Alunos não carentes têm direito ao almoço e café da manhã e jantar mediante agendamento no portal do aluno. Mais informações podem ser encontradas no site do próprio restaurante ([ru.ufsm.br](http://ru.ufsm.br)).

- **Moradia:**

Alunos oriundos de outras cidades, interessados em morar na Casa do Estudante (CEU) podem ocupar o Centro de Triagem da UFSM, criado pela PRAE, para acomodação imediata no campus da UFSM. A Secretaria do Centro de Triagem funciona no prédio da União Universitária, 2º andar, em cima do Restaurante Universitário. Além da casa do Campus, há outra casa localizada no centro de Santa Maria.

- **Transporte:**

Alunos carentes que moram longe do local de aula e necessitam de ônibus para locomoção podem solicitar a Bolsa Transporte. A UFSM subsidia em 50% o custo da passagem estudantil, que já é o valor de meia passagem, ou seja, o aluno pagará apenas 25% do total das passagens. Para solicitar a Bolsa Transporte, é necessário apresentar, no início do semestre, comprovante de matrícula e cópia da carteira da ATU.

- **Ânima:**

A PRAE também mantém um serviço psicossocial que, além da avaliação socioeconômica dos alunos, realiza mediações de conflito entre alunos, atendimento entre família e aluno, encaminhando e possibilitando o acesso ao atendimento na rede assistencial estudantil, com enfoque no desenvolvimento do acadêmico. O atendimento é oferecido em parceria com o Ânima, onde psicólogos, psicopedagogos, orientadores profissionais vocacionais, educadores especiais e terapeutas encontram-se sempre dispostos a ajudá-lo. Mais informações no site do Ânima (<http://coral.ufsm.br/anima/>).

## 4.5. Oportunidades

Ao longo de seu vínculo com o Curso, o aluno tem várias oportunidades de complementar sua formação, possivelmente recebendo auxílio financeiro.

### Estágios e Bolsas

Os locais a seguir costumam oferecer estágios e outras atividades a alunos do Curso de Ciência da Computação, beneficiando-os com bolsas de estudo.

- **Administração da Rede (ADM):**

Oferece estágio nas áreas de administração de redes e sistemas, visando manter os serviços de rede e os laboratórios de ensino do NCC em boas condições de funcionamento. Mais informações através do e-mail: [admrede@inf.ufsm.br](mailto:admrede@inf.ufsm.br)

- **Centro de Processamento de Dados (CPD):**

Oferece estágio em várias áreas, desde desenvolvimento de sistemas até suporte de hardware e software, visando oferecer serviços de computação às atividades de ensino, pesquisa, extensão e administração. Mais informações no site: [www.ufsm.br/cpd/](http://www.ufsm.br/cpd/)

- **Incubadora Tecnológica de Santa Maria (ITSM):**

As empresas incubadas oferecem estágios em várias áreas, sendo bastante frequentes os em desenvolvimento de sistemas para a Web. Mais informações no site: [www.ufsm.br/itsm/](http://www.ufsm.br/itsm/)

- **Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais (INPE):**

É um órgão federal que lida com as atividades espaciais e ambientais. Possui atividades de ensino, pesquisa e extensão, oferecendo estágio em áreas de aplicação da Computação. Mais informações no site: [www.inpe.br/crs/](http://www.inpe.br/crs/)

- **Laboratórios/Grupos de Pesquisa:**

Há também laboratórios e grupos de pesquisa que podem oferecer bolsas.

- **Programa de Educação Tutorial - Ciência da Computação (PET-CC):**

É um dos grupos do Programa de Educação Tutorial na Universidade Federal de Santa Maria. O grupo dedica-se a atividades diversificadas de ensino, pesquisa e extensão, inseridas no Curso de Ciência da Computação da UFSM. A seleção de bolsistas ocorre através de edital. Mais informações no site: <http://pet-cc.inf.ufsm.br/>.

### Auxílio para Participação em Eventos

Existem diversas formas de obter auxílio para a participação em eventos. Alunos que apresentarão trabalhos em eventos têm maior chance de conseguir auxílio. A coordenação do curso e o DCE são as duas principais formas de se obter auxílio. Dependendo do caso, caso você participe de um grupo de pesquisa ou esteja sendo orientado, pode ser que haja alguma verba do próprio grupo destinada para tais fins, sendo assim é recomendado entrar em contato com seu orientador para esclarecer dúvidas.

A PRAE também oferece uma bolsa para formação externa dos alunos da UFSM, chamada Bolsa Formação. É possível obter a mesma através do DAINF, DCE ou diretamente na PRAE ao entregar um formulário com informações do aluno e do evento e com prestação de contas apresentando o certificado do mesmo em um prazo máximo de até 30 dias após o evento.

Ademais, frequentemente são organizadas excursões para os eventos, o que diminui bastante os custos e não requer apresentação de trabalho no evento. Caso deseje obter informações sobre alguma excursão para um evento que queira participar, entre em contato com a Coordenação ou com o DAINF.

## **Mobilidade Estudantil**

### **O que é?**

Oportunidade para realizar parte de seu curso de graduação em outra instituição de ensino superior.

### **Condições Básicas**

Ter integrado os dois primeiros semestres da sequência aconselhada de seu curso e não apresentar mais de uma reprovação em cada semestre.

### **O que fazer?**

Entrar em contato com a coordenação do curso, já tendo feito uma consulta prévia à instituição de destino interessada. Os custos não são subsidiados pela UFSM. O aluno pode ficar por até dois semestres fora de sua instituição. Em alguns casos excepcionais, poderá ficar por mais um semestre para complementar os estudos. Ao voltar, o aluno pede aproveitamento, na sua instituição de origem, das disciplinas cursadas fora.

## **Cursos de Línguas**

Existem vários laboratórios na UFSM que disponibilizam cursos de línguas, como Inglês, Espanhol, Alemão, Italiano e Francês, a preços acessíveis para os alunos. A maioria deles está localizada no Centro de Educação, como por exemplo: LABLER, LINC e LABLIN.

Há também o programa do ISF (Idioma sem fronteiras) ofertado pelo MEC (Ministério da Educação) gratuito para alunos de graduação, que oferece cursos presenciais de Espanhol, francês, italiano e japonês. Para participar e se cadastrar, acesse <http://isfaluno.mec.gov.br/>. Mas os prazos de inscrição são curtos e geralmente são enviados semestralmente aos e-mails cadastrados nas matrículas dos alunos.

## **4.6. Siglas**

**PRAE** – Pró-Reitoria de Assuntos Estudantis. "Órgão administrativo que prima por facilitar a permanência do estudante na Universidade por intermédio de programas de assistência estudantil, considerados de referência nacional não só pela quantidade de estudantes atendidos, mas, principalmente, pela qualidade de projetos, tais como Programa de Moradia Estudantil, Bolsa de Assistência, Bolsa de Monitoria, Bolsa Transporte, Bolsa Alimentação, Bolsa de Formação Estudantil e Restaurante Universitário, bem como projetos das CEU's (Casas de Estudante Universitário), apoiados diretamente pela PRAE: Laboratórios de Informática, Espaços de Cinema I e II, Comitê Ambiental, Casa de Cultura CEU II, Salas Net 11 e 14."

**DERCA** – Departamento de Registro e Controle Acadêmico. "Localizado no Prédio da Administração Central, 3º andar. Responsável pelo fornecimento de atestado de frequência, atestado de matrícula, histórico escolar, desempenho no vestibular, diploma, ..."

**ATU** – Associação dos Transportadores Urbanos de Passageiros de Santa Maria.

**DAINF** – Diretório Acadêmico da Informática: "é um grupo de alunos, eleito mediante eleições anuais para o desempenho das atividades acadêmicas relacionadas ao movimento estudantil, bem como das ações de interesse geral dos acadêmicos do Curso de Ciência da Computação e Sistemas de Informação da Universidade Federal de Santa Maria."

**CESMA** – Cooperativa dos Estudantes de Santa Maria. "Visa à defesa econômica, social e cultural de seus associados. A CESMA fornece material em geral para todos os cursos Universitários e outros, além da locação de vídeos e promoções culturais. Deve-se ser sócio para usufruir de seus benefícios.". Site: [www.cesma.com.br](http://www.cesma.com.br)

**JAI** – Jornada Acadêmica Integrada. "Evento integrante do calendário oficial da UFSM. Busca estimular a iniciação dos alunos de graduação e de pós-graduação no meio acadêmico, promover a troca de experiências entre estes alunos, divulgar seus trabalhos de ensino, pesquisa e extensão e assegurar o reconhecimento institucional destas ações."

**SAINF** – Semana Acadêmica da Informática. "Evento que ocorre anualmente no Centro de Tecnologia com palestras focadas no público de Ciência da Computação e Sistemas de Informação. O evento é organizado pelo DAINF em parceria com os grupos PET-CC e PET-SI e as coordenações dos cursos."

**SACT** – Semana Acadêmica do Centro de Tecnologia. "Evento que ocorre anualmente no Centro de Tecnologia, tanto com palestras gerais quanto específicas da área de cada curso. O objetivo do evento é promover a qualidade de ensino através do debate de questões que aproximam o profissional da área tecnológica da realidade econômica, social e política em que está inserido."

**ACG** – Atividades Complementares de Graduação.

**DCG** – Disciplinas Complementares de Graduação.

**PET** – Programa de Educação Tutorial.

**NCC** – Núcleo da Ciência da Computação.

**GAP** – Gabinete de projetos, órgão responsável pelo registro e acompanhamento de projetos. Cada centro de ensino da UFSM possui um.

**HUSM** – Hospital Universitário de Santa Maria.

**CT** – Centro de Tecnologia.

**CCNE** – Centro de Ciências Naturais e Exatas.

**CCR** – Centro de Ciências Rurais.

**CCS** – Centro de Ciências da Saúde.

**CE** – Centro de Educação ou Centro de Eventos.

**CCSH** – Centro de Ciências Sociais e Humanas.

**CEFD** – Centro de Educação Física e Desportos.

## 4.7. Dicas Pessoais

- Nunca deixe seus trabalhos para última hora, pois senão certamente você correrá o risco de não conseguir acabar a tempo.
- Estude constantemente. Ser autodidata com certeza resultará em notas melhores nas provas, além de ser uma qualidade necessária a profissionais da área. E mais importante,

tente manter um horário em casa dedicado à faculdade, pode ser uma hora ou meia hora fixa, isso ajuda a manter os trabalhos em dia.

- Procure seguir a sequência aconselhada de disciplinas. Não há pré-requisitos no curso, mas há uma certa ordem lógica que evita grandes dificuldades. Caso precise trocar a ordem, converse com a Coordenação, com os colegas e veteranos para não se sobrecarregar.
- Pergunte nas aulas, interaja com seus colegas, mas não permaneça com a dúvida. Trocar ideias com colegas pode te fazer enxergar o mesmo problema de outra maneira e talvez achar uma solução mais eficiente para um exercício.
- Procure participar do DACC e ajudar a organizar eventos de integração, aquisição de bens para os alunos do curso e realização de projetos internos, além de representar os acadêmicos do curso nos colegiados e conselhos.
- Em qualquer atividade, procure ter iniciativa e ser proativo. Não fique sempre esperando alguém dizer o que você deve fazer.
- Nunca deixe sua conta logada no NCC.
- Procure participar de eventos (minicursos, seminários, etc).
- Verifique seu e-mail da Inf regularmente. Se preferir, redirecione para seu e-mail principal.



# Computação no Brasil e no Mundo





## 5. Computação no Brasil e no Mundo

### 5.1. Órgãos e Associações

Existem vários órgãos e associações nacionais e internacionais que são do interesse de estudantes de Computação, pois servem para integrar os alunos e para ajudá-los na adaptação ao meio acadêmico, na promoção dos seus cursos e no desenvolvimento de atividades de cidadania.

#### **CNPq:**

O Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq) é uma agência do Ministério da Ciência e Tecnologia (MCT) destinada ao fomento da pesquisa científica e tecnológica e à formação de recursos humanos para a pesquisa no país. Para isso, há o subsídio a publicações científicas, o apoio à capacitação de pesquisadores por meio de intercâmbios científicos ou da promoção e atendimento a reuniões e congressos científicos. Muitas bolsas a alunos de graduação são fornecidas pelo CNPq.

#### **CAPES:**

A Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior (CAPES) desempenha papel fundamental na expansão e consolidação da pós-graduação *stricto sensu* (mestrado e doutorado) em todos os estados da Federação. A CAPES é responsável por realizar a avaliação dos programas de pós-graduação. Os resultados da avaliação servem de base para a formulação de políticas para a área de pós-graduação, bem como para o dimensionamento das ações de fomento (bolsas de estudo, auxílios, apoios).

#### **SESu:**

A Secretaria de Educação Superior (SESu) é a unidade do Ministério da Educação responsável por planejar, orientar, coordenar e supervisionar o processo de formulação e implementação da política nacional de educação superior. É responsável, também, pela manutenção, supervisão e desenvolvimento das 63 Instituições Públicas Federais de Ensino Superior (IFES). Visando a melhoria da educação superior, a SESu, além das atribuições acima, promove e dissemina estudos sobre a educação superior e suas relações com a sociedade; realiza intercâmbio com entidades nacionais, estrangeiras e internacionais sobre matérias de sua competência e apoia técnica e financeiramente as instituições de ensino superior, articulando-se com outros órgãos e instituições governamentais e não-governamentais. Subsidiaria a elaboração de programas e projetos de reforma e aprimoramento do sistema federal de ensino e zela pelo cumprimento da legislação educacional no âmbito federal de ensino superior.

#### **FAPERGS:**

Criada em 1964, a FAPERGS é a agência de fomento ao desenvolvimento científico e tecnológico do Rio Grande do Sul, de acordo com as políticas fixadas para o setor. Vinculada à Secretaria de Estado da Ciência e Tecnologia, é mantida por recursos do Tesouro do Estado provenientes de convênios ou de parcerias.

#### **FIERGS:**

A Federação das Indústrias do Rio Grande do Sul (FIERGS) é o elo entre os 112 sindicatos setoriais que representam 40 mil fábricas, empregando diariamente 600 mil trabalhadores, isto é, é uma entidade de representação sindical. A missão do Sistema FIERGS é liderar, representar e desenvolver o setor industrial, na construção do futuro do Rio Grande do Sul e do Brasil.

#### **SBC:**

Há mais de 35 anos a Sociedade Brasileira de Computação fomenta e desenvolve pesquisas científicas na área de Computação. A SBC, com sede em Porto Alegre (RS), tem sido

fundamental na criação de conhecimento e tecnologia genuinamente brasileiros. Ela está estruturada em Secretarias Regionais e Delegacias Institucionais, localizadas em unidades de ensino e pesquisa de vários estados do Brasil. Estas instituições atuam como um elo na comunicação com os sócios, além de promoverem diversas atividades e eventos.

#### **ACM:**

A *Association for Computing Machinery* (ACM), fundada em 1947 como a primeira sociedade científica e educacional dedicada à computação, oferece recursos de computação como um avanço da ciência. Desde então, a ACM é a maior sociedade internacional dedicada ao avanço da ciência e aplicação de informação tecnológica. Seu site disponibiliza um conjunto de publicações da associação, relação de eventos promovidos, jornais, revistas, tudo isso em uma biblioteca digital que pode ser acessada por qualquer pessoa no site ([acm.org](http://acm.org)).

#### **IEEE:**

O *Institute of Electrical and Electronics Engineers* (IEEE) é uma associação profissional internacional que promove inovação tecnológica em computação, telecomunicações e eletrônica. Suas publicações são um referencial em pesquisas na área. Dentre seus serviços, encontra-se uma biblioteca digital disponível a qualquer pessoa no site ([ieeexplore.ieee.org](http://ieeexplore.ieee.org)).

## **5.2. Áreas da Computação**

### **Cursos de Graduação nas Áreas de Computação e Informática**

No Brasil, desde o ano de 2000, procura-se seguir a seguinte denominação para os cursos de graduação nas áreas de Computação e Informática:

#### **Bacharelado em Ciência da Computação:**

Tem a computação como atividade fim e forma recursos humanos para o desenvolvimento científico e tecnológico da mesma. Os egressos desse tipo de curso se situam no estado da arte da ciência e da tecnologia da computação, de tal forma que possam promover o desenvolvimento da área.

#### **Engenharia da Computação:**

Também possui a computação como atividade fim e capacita seus egressos a promover o desenvolvimento da área, mas com foco em automação industrial e computação científica. Geralmente possui um currículo semelhante ao do Bacharelado em Ciência da Computação, porém com uma maior base científica em matemática, física, eletricidade e eletrônica.

#### **Bacharelado em Sistemas de Informação:**

Tem a computação como atividade meio e visa à formação de recursos humanos para automação de sistemas de informação nas organizações. Os egressos desse tipo de curso são capacitados principalmente no uso eficiente de tecnologias nas organizações, com enfoque pragmático e pouco teórico.

#### **Licenciatura em Computação:**

Visa formar educadores para o ensino médio em instituições que introduzem a computação em seus currículos.

Estas denominações são oriundas do trabalho da Comissão de Especialistas de Ensino de Computação e Informática, do Ministério da Educação. Os documentos de referência produzidos por essa comissão encontram-se em [www.inf.ufrgs.br/mec](http://www.inf.ufrgs.br/mec).

## **5.3. Eventos**

O Curso de Ciência da Computação, juntamente com o PET-CC e o DAINF, busca incentivar, divulgar e organizar a participação dos alunos em eventos acadêmicos e científicos, seja de escopo local, regional ou nacional. Alguns exemplos de eventos são:

**PEC (Palestra Extracurricular da Computação):**

Palestras mensais organizadas pelo PET-CC, ministradas por convidados externos. Ocorrem geralmente no horário das 13h30min às 14h30min.

**Seminários da Computação:**

Apresentações de trabalhos desenvolvidos ou em desenvolvimento pelos alunos do Curso de Ciência da Computação. Ocorrem geralmente no horário das 13h30min às 14h30min, de acordo com a demanda.

**SACT (Semana Acadêmica do Centro de Tecnologia):**

Evento que ocorre no âmbito da UFSM, anualmente, com palestras destinadas a alunos de todos os cursos presentes no CT.

**SAINF (Semana Acadêmica da Informática):**

Evento que ocorre anualmente na UFSM com palestras destinadas a alunos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação, porém o evento é aberto a todos os públicos e para cursos de outras universidades.

**JAI (Jornada Acadêmica Integrada):**

Evento de âmbito regional promovido pela UFSM no 2º semestre de cada ano, em Santa Maria - RS, com apresentações de trabalhos de alunos.

**ERRC (Escola Regional de Redes de Computadores):**

Evento de âmbito regional promovido pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC) no 2º semestre de cada ano, com minicursos e apresentações de trabalhos de alunos. Em 2017 foi realizado o evento na UFSM.

**ERBD (Escola Regional de Banco de Dados):**

Evento de âmbito regional, que ocorre geralmente no 1º semestre de cada ano, em uma cidade da região Sul, com minicursos e apresentações de trabalhos de alunos.

**ERAD (Escola Regional de Alto Desempenho):**

Evento acadêmico anual da região sul promovido pela SBC, realizado geralmente no 1º semestre, com minicursos e apresentações de trabalhos de alunos.

**CSBC (Congresso da Sociedade Brasileira de Computação):**

É um congresso anual de grande porte promovido pela SBC, em que ocorrem debates e discussões sobre os avanços na área da computação, reunindo cientistas, técnicos, profissionais e estudantes. Vários eventos de subáreas da computação ocorrem em paralelo com este congresso, no mesmo período e local. Esse evento acontece anualmente, geralmente no mês de julho, cada ano em um estado diferente.

## **5.4. Regulamentação da Profissão**

No Brasil, atualmente não existe lei que regulamenta as profissões nas áreas de Computação e Informática. O assunto é controverso e já vem sendo discutido há vários anos em diferentes

esferas, com prós e contras sob diferentes pontos de vista (estudantes, professores, pesquisadores, empresários, profissionais, governantes, etc.). Em termos de legislação, houve vários projetos de lei propostos desde 1978, que foram posteriormente arquivados. Em 2016 já foram colocados em análise dois projetos de lei (PL 4408 e PL 5101) pautando o assunto.

Mais informações sobre isso podem ser obtidas em:

- Projeto de Lei 4408 de 2016. Disponível em:  
<https://www.camara.leg.br/proposicoesWeb/fichadetramitacao?idProposicao=2077374>
- Projeto de Lei 5101 de 2016. Disponível em:  
<https://www.camara.leg.br/proposicoesWeb/fichadetramitacao?idProposicao=2082639>
- Página sobre Regulamentação da Profissão de Informática, de autoria do Prof. Bigonha (UFMG), contendo um histórico sobre o tema. Disponível em:  
<https://homepages.dcc.ufmg.br/~bigonha/Sbc/plsbc.html>

## 5.5. Mercado de Trabalho

O mercado de trabalho para um cientista da computação formado ou em formação é bastante vasto e está em constante expansão. Durante a graduação, o estudante tem diversas possibilidades de estágios remunerados e bolsas em atividades de ensino, pesquisa e extensão, que o prepararão para o mercado de trabalho. Tanto antes quanto depois da graduação, o estudante irá se deparar com oportunidades de estágio fora do país que podem enriquecer seu currículo. As chances de conseguir uma vaga para mestrado são boas, tendo em vista que o Curso de Ciência da Computação da UFSM tem demonstrado bom desempenho em avaliações e que há uma carência por profissionais da área no mercado de trabalho atual.

Para ter uma expectativa salarial após a formatura, é aconselhável acompanhar as pesquisas feitas por empresas de recursos humanos em Tecnologia da Informação.

## 5.6. Pós-Graduação

Os egressos do Curso de Ciência da Computação da UFSM são em geral bem aceitos em cursos de pós-graduação no Brasil e no exterior. Para quem pretende fazer pós-graduação, é recomendável participar de atividades de pesquisa durante a graduação. Também é recomendável exercitar a redação de artigos e relatórios científicos, que podem ser apresentados em eventos da área.

Na seleção de alunos para a pós-graduação, algumas instituições brasileiras consideram o desempenho do aluno no Exame Nacional para Ingresso na Pós-Graduação em Computação (**POSCOMP**). Esse exame é aplicado em todas as regiões do País e realizado no segundo semestre de cada ano. Mais informações sobre o POSCOMP podem ser obtidas em: [www.sbc.org.br/poscomp](http://www.sbc.org.br/poscomp)

Em 2007, foi criado o Curso de Mestrado em Computação, que faz parte do Programa de Pós-Graduação em Informática (**PPGCC**) da UFSM. Esse curso realiza uma seleção anual de candidatos, com inscrições geralmente no mês de outubro, para ingresso no ano seguinte. O número de vagas varia a cada ano, sendo que para 2021 foram oferecidas em torno de 20 vagas. Mais informações sobre o PPGCC podem ser obtidas em: <https://www.ufsm.br/cursos/pos-graduacao/santa-maria/ppgcc/>





# Perguntas Frequentes



## 6. Perguntas Frequentes

### **Qual carteirinha é usada para entrar no RU?**

A carteirinha da Biblioteca, caso não tenha solicitado, ainda deve ser usado o comprovante de matrícula impresso para entrar no RU. Detalhes em <https://portal.ufsm.br/ru/usuario/index.html>.

### **Onde eu posso comprar créditos para almoçar no RU?**

No próprio RU há um guichê. Em uma fila separada a de almoçar.

### **Como é feito o pagamento de multas por atraso das Bibliotecas?**

Precisa ser efetuado através de boleto bancário do Banco do Brasil, emitido na Biblioteca onde está registrada a multa, e deve-se, após o pagamento, levar o comprovante do pagamento até a Biblioteca.

### **Perdi a senha da biblioteca/portal do aluno. O que faço?**

Você deve ir até qualquer uma das bibliotecas e cadastrar uma nova senha ou na página de login apertar na opção esqueci minha senha.

### **Preciso de bolsa transporte/alimentação/moradia. O que preciso fazer?**

Acesse [www.ufsm.br/prae](http://www.ufsm.br/prae) ou vá direto ao prédio da Reitoria e solicite pela PRAE.

### **Como consigo vaga nos apartamentos na CEU II(moradia dentro do campus)?**

Os estudantes que solicitarem moradia na PRAE, junto do benefício socioeconômico para maiores de 18 anos, devem ir para a UNIAO, se for menor de 18 anos vai direto para a CEU II no bloco dos menores de idade. A lista de vagas dos apartamentos pode ser encontrada na diretoria da casa da CEU II, e só pode preencher a vaga quem já está na UNIAO ou na CEU II.

### **Como faço para justificar ausências?**

Encaminhe o atestado para o professor. Se o mesmo não aceitar, vá ao Departamento (sala 324) com a cópia do atestado para fazer a justificativa.

### **O que é ACG/DCG?**

Atividades Complementares de Graduação (ACG), como sugere o nome, são atividades relacionadas ao curso e que acrescentam algo em sua formação (como palestras, eventos, estágio, monitoria em disciplinas, grupos de pesquisa, etc). Disciplinas Complementares de Graduação (DCG) são disciplinas que o próprio aluno escolhe até completar a carga horária necessária de DCGs.

Veja a seção de *Normas e Procedimentos* para uma resposta mais completa.

### **Preciso decorar minha matrícula?**

É conveniente. Esse número será solicitado a você com frequência.

### **Como solicitar a rematrícula?**

A rematrícula é solicitada via Web no período determinado. Detalhes em *Normas e Procedimentos*.

**Como confirmar/alterar a rematrícula solicitada anteriormente?**

A rematrícula é confirmada/alterada no início do semestre (primeira semana) na Coordenação do Curso.

**Como funciona o trancamento de matrícula?**

Verifique o dia limite e vá à Coordenação do Curso. Detalhes em *Normas e Procedimentos*.

**Preciso de um comprovante de matrícula e/ou frequência. Onde pedir?**

Você deve buscar no Portal do Aluno ou comparecer à Coordenação do Curso e solicitar os documentos desejados.

**Preciso de uma cópia do histórico escolar. Onde consigo?**

No portal do aluno no site da UFSM é possível conseguir, além do histórico, o relatório de integralização curricular. Esses documentos também podem ser solicitados no DERCA.

**Como faço para criar uma conta no NCC?**

Para ter acesso aos computadores da rede do NCC, é necessário ir até a sala da ADM da rede e criar uma conta.

**Como faço para utilizar a rede do NCC com um notebook?**

Você pode utilizar as redes wi-fi institucionais, disponibilizadas pelo CPD em todo CT: rede UFSM e rede Eduroam. Os dados de acesso são os dados do portal do aluno. Mais informações em: <https://www.ufsm.br/orgaos-suplementares/cpd/servicos/eduroam/>