



Técnico em Informática

UFSM

ESTRUTURA CURRICULAR

PROGRAMAÇÃO

- ✓ Algoritmos e Programação
- ✓ Programação Orientada a Objetos
- ✓ Design de Interfaces
- ✓ Modelagem de Software
- ✓ Banco de Dados I
- ✓ Banco de Dados II
- ✓ Programação Comercial I
- ✓ Programação Comercial II
- ✓ Construção de Páginas
- ✓ Desenvolvimento Web

MANUTENÇÃO E REDES

- ✓ Introdução a Computação
- ✓ Arquitetura e Montagem de Computadores
- ✓ Sistema Operacional Proprietário
- ✓ Sistema Operacional Livre
- ✓ Redes de Computadores



Seminários de Formação
Inglês Instrumental I
Introdução a Informática

Metodologia da Pesquisa
Inglês Instrumental II
Aplicativos de Escritório

Tópicos Especiais em Informática



Estágio Supervisionado ou
Trabalho de Conclusão de Curso