



## ESTRUTURA CURRICULAR

### PROGRAMAÇÃO

- ✓ Algoritmos e Programação
- ✓ Programação Orientada a Objetos
- ✓ Design de Interfaces
- ✓ Modelagem de Software
- ✓ Banco de Dados I
- ✓ Banco de Dados II
- ✓ Programação Comercial I
- ✓ Programação Comercial II
- ✓ Construção de Páginas
- ✓ Desenvolvimento Web

### MANUTENÇÃO E REDES

- ✓ Introdução a Computação
- ✓ Arquitetura e Montagem de Computadores
- ✓ Sistema Operacional Proprietário
- ✓ Sistema Operacional Livre
- ✓ Redes de Computadores

Seminários de Formação  
Inglês Instrumental I  
Introdução a Informática  
Tópicos Especiais em Informática

Metodologia da Pesquisa  
Inglês Instrumental II  
Aplicativos de Escritório

Estágio Supervisionado ou  
Trabalho de Conclusão de Curso