



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

CIÊNCIAS DA COMUNICAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
COM2064	CIBERCULTURA	(3-0)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Discussir os efeitos das tecnologias digitais na vida e no pensamento contemporâneo a partir da Filosofia da Técnica e da Cibercultura. O tratamento do temas relacionados ao mundo digital de forma mais reflexiva pode aprofundado em relação a questões transversais como a mobilidade, interatividade, entre outras.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 – INTRODUÇÃO A CIBERCULTURA

- 1.1 – A tecnologia com eixo central
- 1.2 – Humano, pós-humano e anti-humano
- 1.3 – O culto ao ciborgue
- 1.4 – Cultura Hacker e a Era do Remix

UNIDADE 2 – MÍDIA E CIBERCULTURA

- 2.1 – Mobilidade e Ubiquidade
- 2.2 – Cibercidades e os Territórios Informacionais
- 2.3 – Mídia e tecnologia – o legado de McLuhan
- 2.4 – Midiamorfose e Remediação

PROGRAMA: (continuação)

Data: ____ / ____ / ____

Coordenador do Curso

Data: ____ / ____ / ____

Chefe do Departamento