



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

CIÊNCIAS DA COMUNICAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
COM2064	CIBERCULTURA	(3-0)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Discutir os efeitos das tecnologias digitais na vida e no pensamento contemporâneo a partir da Filosofia da Técnica e da Cibercultura. O tratamento do temas relacionados ao mundo digital de forma mais reflexiva pode aprofundado em relação a questões transversais como a mobilidade, interatividade, entre outras.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO A CIBERCULTURA

- 1.1 - A tecnologia com eixo central
- 1.2 - Humano, pós-humano e anti-humano
- 1.3 - O culto ao ciborgue
- 1.4 - Cultura Hacker e a Era do Remix

UNIDADE 2 - MÍDIA E CIBERCULTURA

- 2.1 - Mobilidade e Ubiquidade
- 2.2 - Cibercidades e os Territórios Informacionais
- 2.3 - Mídia e tecnologia - o legado de McLuhan
- 2.4 - Midiamorfose e Remediação

PROGRAMA: (continuação)

<div>Data: ____/____/____</div> <div>_____ Coordenador do Curso</div>	<div>Data: ____/____/____</div> <div>_____ Chefe do Departamento</div>
---	--