



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ELETRONICA E COMPUTAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
ELC1065	LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO I	(0-4)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Formular soluções para os problemas propostos, visando à obtenção dos resultados por computador.

Escrever programas, utilizando uma linguagem de programação.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 – SOLUÇÃO DE PROBLEMAS DE PROGRAMAÇÃO

- 1.1 – Planejamento da Solução.
- 1.2 – Implementação.
- 1.3 – Testes e Depuração.

UNIDADE 2 – DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES

- 2.1 – Projeto de aplicações.
- 2.2 – Prototipação.
- 2.3 – Simulações.

UNIDADE 3 – DEPURAÇÃO E TESTE DE PROGRAMAS

- 3.1 – Teste de mesa.
- 3.2 – Teste de unidade.
- 3.3 – Teste de integração.
- 3.4 – Rastros.

PROGRAMA: (continuação)

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento