



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
<b>ELC1065</b>	<b>LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO I</b>	<b>(0-4)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Formular soluções para os problemas propostos, visando à obtenção dos resultados por computador.  
Escrever programas, utilizando uma linguagem de programação.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - SOLUÇÃO DE PROBLEMAS DE PROGRAMAÇÃO

- 1.1 - Planejamento da Solução.
- 1.2 - Implementação.
- 1.3 - Testes e Depuração.

#### UNIDADE 2 - DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES

- 2.1 - Projeto de aplicações.
- 2.2 - Prototipação.
- 2.3 - Simulações.

#### UNIDADE 3 - DEPURAÇÃO E TESTE DE PROGRAMAS

- 3.1 - Teste de mesa.
- 3.2 - Teste de unidade.
- 3.3 - Teste de integração.
- 3.4 - Rastros.

PROGRAMA: (continuação)

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento