



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
<b>ELC 1076</b>	<b>COMPUTADORES E SOCIEDADE "A"</b>	<b>(3-1)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Analisar o impacto da utilização de computadores sobre a sociedade, através da identificação de problemas relevantes a sua volta e da avaliação das diferentes abordagens que podem ser utilizadas para tratá-los; Identificar os efeitos do uso da informática na sociedade e sobre o indivíduo, de modo que a tomada de decisões seja pautada numa conduta consciente e ética junto à sociedade.  
Conhecer os aspectos éticos e sociais envolvidos nas profissões envolvendo a área de Computação.  
Identificar aspectos econômicos, legais e profissionais de Computação.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - CONSEQUÊNCIAS DA INFORMATIZAÇÃO DA SOCIEDADE

- 1.1 - A Informatização e o aspecto educacional
- 1.2 - Efeitos políticos e econômicos
- 1.3 - Impactos sociais
- 1.4 - Informatização e privacidade

#### UNIDADE 2 - POLÍTICA NACIONAL DE INFORMÁTICA

- 2.1 - Indústria nacional de informática
- 2.2 - O papel do bacharel em Ciência da Computação na sociedade
- 2.3 - O papel do bacharel em Sistemas de Informação na sociedade

#### UNIDADE 3 - AUTOMAÇÃO DE ATIVIDADES

- 3.2 - Comerciais
- 3.3 - Industriais
- 3.4 - De escritórios

#### UNIDADE 4 - APLICAÇÕES DA INFORMÁTICA

- 4.1 - Científica
- 4.2 - Administrativa
- 4.3 - Jurídica
- 4.4 - Humanística
- 4.5 - Educação

#### UNIDADE 5 - ÉTICA EM COMPUTAÇÃO

- 5.1 - Ética e computação
- 5.1.1 - Critérios éticos
- 5.1.2 - O profissional de computação
- 5.1.3 - Abrangência da ética na computação
- 5.1.4 - A importância do raciocínio na tomada de decisões
- 5.2 - Códigos de ética profissional
- 5.3 - Casos sobre ética na computação

(SEGUE)

PROGRAMA: (continuação)

UNIDADE 6 - ERGONOMIA E DOENÇAS PROFISSIONAIS

6.1 - Tipos

6.2 - Características

UNIDADE 7 - LEGISLAÇÃO APLICADA À INFORMÁTICA

7.1 - Legislações relativas à Informática

7.2 - Registro de Propriedade Intelectual

7.3 - Comércio Eletrônico e Direito do Consumidor

7.4 - Contrato Eletrônico

7.5 - Crimes Eletrônicos e Lei do Software

UNIDADE 8 - ASPECTOS ESTRATÉGICOS DO CONTROLE DA TECNOLOGIA

8.1 - Discussões sobre temas relevantes: acesso não autorizado, propriedade intelectual, ética na Internet

8.2 - Confidencialidade e privacidade

8.3 - Pirataria de Software

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento