



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P) Cr
ELC 133	QUALIDADE DE SOFTWARE	(3-1) 3

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Planejar e gerenciar o desenvolvimento de um software com qualidade.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - QUALIDADE DE "SOFTWARE"

- 1.1 - Definições.
- 1.1 - Requisitos de qualidade de "software".

UNIDADE 2 - GARANTIA DE QUALIDADE DE "SOFTWARE"

- 2.1 - Definições.
- 2.2 - Atividades de garantia de qualidade de "software".

UNIDADE 3 - TESTE DE "SOFTWARE"

- 3.1 - Técnicas de teste de "software".
- 3.2 - Verificação e validação.
- 3.3 - Estratégias de teste de "software".

UNIDADE 4 - PLANEJAMENTO E GERENCIAMENTO DE "SOFTWARE"

- 4.1 - Métricas de "software".
- 4.2 - Planejamento de projeto.

UNIDADE 5 - GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO DE "SOFTWARE"

- 5.1 - Conceito.
- 5.2 - Atividades de gerenciamento de configuração de "software".

UNIDADE 6 - MODELOS E PADRÕES PARA QUALIDADE DE "SOFTWARE"

- 6.1 - Modelos.
- 6.2 - Padrões.

PROGRAMA: (continuação)

Empty rectangular area for program details.

Data: __/__/____

Coordenador do Curso

Data: __/__/____

Chefe do Departamento

CÓDIGO	NOME	(T - P) Cr

PROGRAMA: (continuação)

PROGRAMA: (continuação)

Empty rectangular area for program details.

Data: __/__/____

Coordenador do Curso

Data: __/__/____

Chefe do Departamento