



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
ELC 1072	INTERFACE HUMANO-COMPUTADOR	(3-1)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Introduzir os conceitos de interatividade de dispositivos eletrônicos.
Identificar conceitos básicos da Interação/Interface Humano-Computador.
Projetar e avaliar sistemas interativos.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - CONCEITOS

- 1.1 - Conceito de Interação.
- 1.2 - Conceito de Interface Homem-Computador (IHC).
- 1.3 - Evolução e Propriedades dos Sistemas Interativos.
- 1.4 - Dispositivos de Interação.
- 1.5 - Estilos de Interação.
- 1.6 - Aplicações.

UNIDADE 2 - FATORES HUMANOS EM IHC

- 2.1 - Teoria, princípios e regras básicas.
- 2.2 - Fatores ergonômicos.
- 2.3 - Métodos de Implementação.

UNIDADE 3 - CONCEPÇÃO DE INTERFACES

- 3.1 - Aspectos da Psicologia Cognitiva e Semiótica.
- 3.2 - Ergonomia de Software.

UNIDADE 4 - Padrões para interface

- 4.1 - Ciclo de Vida.
- 4.2 - Metodologias, técnicas e ferramentas de concepção, projeto e implementação de sistemas interativos e interfaces.
- 4.3 - Interfaces inteligentes.

UNIDADE 6 - PROJETO DE INTERFACE

- 5.1 - Projeto de diálogo Homem-Máquina.
- 5.2 - Modelagem Estrutural.
- 5.3 - Modelagem da Arquitetura.

(SEGUE)

PROGRAMA: (continuação)

UNIDADE 6 - AVALIAÇÃO DE INTERFACES

6.1 - Usabilidade e Ergonomia.

6.2 - Definição e métodos para avaliação.

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento