



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T - P)
ELC896	SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO MÓVEL E PERVASIVA	(3-1)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

- conhecer as propriedades e características das tecnologias móveis tanto de hardware quanto de software;
- discriminar os requisitos para implementar o novo cenário computacional proposto pela computação pervasiva;
- avaliar os projetos e propostas existentes;
- prototipar aplicações-exemplo utilizando novas tecnologias.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO

- 1.1 - Dispositivos e Redes Móveis
- 1.2 - Mobilidade de Código e Agentes Móveis.
- 1.3 - Computação nômade.
- 1.4 - Computação móvel.
- 1.5 - Computação pervasiva e ubíqua.

UNIDADE 2 - COMPUTAÇÃO PERVASIVA

- 2.1 - Conceitos.
- 2.2 - Propriedades.
- 2.3 - Aplicações.

UNIDADE 3 - COMPUTAÇÃO CONSCIENTE DO CONTEXTO

- 3.1 - Adaptação dinâmica.
- 3.2 - Middlewares de reconhecimento do contexto.
- 3.3 - Linguagens de Descrição de Contexto.

UNIDADE 4 - PROJETOS E APLICAÇÕES

- 4.1 - Ambientes Pervasivos
- 4.2 - Estudo de Casos
- 4.3 - O Ecossistema Java


Josmar Nuernberg
Secretário do Programa de
Pós-Graduação em Informática
CT/UFSM

Data: ____/____/____

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Chefe do Departamento