



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA
COLÉGIO POLITÉCNICO DA UFSM
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
PROGRAMA

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

| CÓDIGO | NOME | CH (T – P) |
|-----------------|--|-------------------|
| CPPOO101 | Programação Orientada a Objetos | 60 (2 – 2) |

OBJETIVOS - Ao término da disciplina o estudante deverá ser capaz de:

- Compreender o paradigma de orientação a objeto e sua aplicação em programação.

PROGRAMA:

| TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES |
|--|
| UNIDADE 1 – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 1.1 – Classes e objetos 1.2 – Métodos 1.3 – Mensagem 1.4 – Sobrecarga de método 1.5 – Construtores 1.6 – Encapsulamento 1.7 – Composição 1.8 – Herança 1.9 – Polimorfismo 1.10 – Classes abstratas UNIDADE 2 – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 2.1 – Estruturas condicionais 2.2 – Laço de repetição 2.3 – Interfaces 2.4 – Listas e coleções 2.5 – Tratamento de Strings 2.6 – Tratamento de exceções 2.7 – Manipulação de datas UNIDADE 3 – AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO 3.1 – IDE para desenvolvimento de aplicações |

BIBLIOGRAFIA:

BIBLIOGRAFIA BÁSICA E COMPLEMENTAR

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

AHMED, K. Z.; UMRYSH, C. E. **Desenvolvendo Aplicações Comerciais em Java com J2ee e Uml**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

BARNES, D. J.; KOLLING, M. **Programação Orientada a Objetos com Java**. Editora: Prentice-Hall, 2009.

BOOCH, G.; FOWLER, M.; KOBRYN, C. **UML Essencial**. Bookman, 2005.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BROGDEN, B.; MINNICK, C. **Guia do Desenvolvedor Java - Desenvolvendo e - Commerce com Java Xml e Jsp**. São Paulo: Makron Books, 2002.

DEITEL, H. M.; DEITEL P. J. **Java: Como Programar**. 4a. ed. Porto Alegre: Bookman, 2002.

KURNIAWAN, B. **Java para a Web com Servlets, Jsp e Ejb**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

THOMPSON, M. A. **Java 2 & Banco de Dados**. São Paulo: Érica, 2002.