



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA  
COLÉGIO POLITÉCNICO DA UFSM  
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA  
PROGRAMA

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CH (T – P)
<b>CPPOO101</b>	<b>Programação Orientada a Objetos</b>	<b>60 (2 – 2)</b>

OBJETIVOS - Ao término da disciplina o estudante deverá ser capaz de:

- Compreender o paradigma de orientação a objeto e sua aplicação em programação.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

- 1.1 – Classes e objetos
- 1.2 – Métodos
- 1.3 – Mensagem
- 1.4 – Sobrecarga de método
- 1.5 – Construtores
- 1.6 – Encapsulamento
- 1.7 – Composição
- 1.8 – Herança
- 1.9 – Polimorfismo
- 1.10 – Classes abstratas

UNIDADE 2 – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

- 2.1 – Estruturas condicionais
- 2.2 – Laço de repetição
- 2.3 – Interfaces
- 2.4 – Listas e coleções
- 2.5 – Tratamento de Strings
- 2.6 – Tratamento de exceções
- 2.7 – Manipulação de datas

UNIDADE 3 – AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

- 3.1 – IDE para desenvolvimento de aplicações

## BIBLIOGRAFIA:

### BIBLIOGRAFIA BÁSICA E COMPLEMENTAR

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

AHMED, K. Z.; UMRYSH, C. E. **Desenvolvendo Aplicações Comerciais em Java com J2ee e Uml**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

BARNES, D. J.; KOLLING, M. **Programação Orientada a Objetos com Java**. Editora: Prentice-Hall, 2009.

BOOCH, G.; FOWLER, M.; KOBRYN, C. **UML Essencial**. Bookman, 2005.

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BROGDEN, B.; MINNICK, C. **Guia do Desenvolvedor Java - Desenvolvendo e - Commerce com Java Xml e Jsp**. São Paulo: Makron Books, 2002.

DEITEL, H. M.; DEITEL P. J. **Java: Como Programar**. 4a. ed. Porto Alegre: Bookman, 2002.

KURNIAWAN, B. **Java para a Web com Servlets, Jsp e Ejb**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

THOMPSON, M. A. **Java 2 & Banco de Dados**. São Paulo: Érica, 2002.