



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA
COLÉGIO POLITÉCNICO DA UFSM
CURSO TÉCNICO EM PAISAGISMO
PROGRAMA

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CH (T – P)
CPMDD101	MODELAGEM 3D I	30 (1-1)

OBJETIVOS - Ao término da disciplina o estudante deverá ser capaz de:

Elaborar maquetes eletrônicas de projetos de paisagismo.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 – SOFTWARE DE MODELAGEM 3D

- 1.1 – Conceituação e aplicação
- 1.2 – Ferramentas de desenho
- 1.3 – Ferramentas de edição
- 1.4 - Finalização
- 1.5 – Integração com fotografias e imagens 2D

BIBLIOGRAFIA:

BIBLIOGRAFIA BÁSICA E COMPLEMENTAR

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

GASPAR, J. **Sketchup Pro 2013** – Passo a passo. Probooks. 2013.

OLIVEIRA, M. B. **Google Sketchup Pro**. Novatec. 2011.

OLIVEIRA, M. B. **Sketchup Aplicado ao Projeto Arquitetônico**: Da concepção à apresentação de projetos. Novatec. 2015.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

ALCALDE, E. L. **Informática básica** / São Paulo, SP: Makron Books, 2004. 269 p.

CAVASSANI, G. **Google Sketchup Pro 8** – Ensino Prático e Didático. Erica. 2012.

LIMA JUNIOR, A. **AutoCAD 2004 2D & 3D**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2003.

OMURA, George. **Dominando o AutoCAD 3D** / Sao Cristovao, RJ : Ciencia Moderna, 1997 xiii, 833 p.

TAL, D. **Google Sketchup for site design**: a guide to modeling site plans, terrain, and architecture. New Jersey: Wiley, 2009.