



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA
COLÉGIO POLITÉCNICO DA UFSM
CURSO TÉCNICO EM PAISAGISMO
PROGRAMA

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CH (T – P)
CPMDD102	MODELAGEM 3D II	30 (1-1)

OBJETIVOS - Ao término da disciplina o estudante deverá ser capaz de:

Renderizar projetos paisagísticos a fim de melhorar a qualidade e apresentação da imagem.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES
UNIDADE 1 – SOFTWARES DE RENDERIZAÇÃO DE IMAGENS 1.1 – Iluminação de jardins 1.2 – Renderização de imagem noturna e diurna 1.3 – Edição de imagens

BIBLIOGRAFIA:

BIBLIOGRAFIA BÁSICA E COMPLEMENTAR
BIBLIOGRAFIA BÁSICA CAVASSANI, G. V-ray 2.0 Para Sketchup : Renderização fotorrealista para representações tridimensionais. Erica. 2015. OLIVEIRA, M. B. Google Sketchup Pro . Novatec. 2011. OLIVEIRA, M. B. Sketchup Aplicado ao Projeto Arquitetônico : Da concepção à apresentação de projetos. Novatec. 2015. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR ALCALDE, E. L. Informática básica / São Paulo, SP: Makron Books, 2004. 269 p. CAVASSANI, G. Google Sketchup Pro 8 – Ensino Prático e Didático. Erica. 2012. FURMANKIEWICZ, Edson. Adobe Photoshop CS3 : guia oficial de treinamento / Porto Alegre, RS : Bookman, 2009. 495 p. GASPAR, J. Sketchup Pro 2013 – Passo a passo. Probooks. 2013. LIMA JUNIOR, A. AutoCAD 2004 2D & 3D . Rio de Janeiro: Alta Books, 2003. SANTOS JUNIOR, Mozart Jesus Fialho dos, Corel Draw 7.0 : passo a passo basico / Goiania ; Terra, c1997. 160 p.