



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA
COLÉGIO POLITÉCNICO DA UFSM
CURSO TÉCNICO EM PAISAGISMO
PROGRAMA

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CH (T – P)
CPMDD102	MODELAGEM 3D II	30 (1-1)

OBJETIVOS - Ao término da disciplina o estudante deverá ser capaz de:

Renderizar projetos paisagísticos a fim de melhorar a qualidade e apresentação da imagem.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 – SOFTWARES DE RENDERIZAÇÃO DE IMAGENS

- 1.1 – Iluminação de jardins
- 1.2 – Renderização de imagem noturna e diurna
- 1.3 – Edição de imagens

BIBLIOGRAFIA:

BIBLIOGRAFIA BÁSICA E COMPLEMENTAR

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CAVASSANI, G. **V-ray 2.0 Para Sketchup**: Renderização fotorrealista para representações tridimensionais. Erica. 2015.

OLIVEIRA, M. B. **Google Sketchup Pro**. Novatec. 2011.

OLIVEIRA, M. B. **Sketchup Aplicado ao Projeto Arquitetônico**: Da concepção à apresentação de projetos. Novatec. 2015.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

ALCALDE, E. L. **Informática básica** / São Paulo, SP: Makron Books, 2004. 269 p.

CAVASSANI, G. **Google Sketchup Pro 8** – Ensino Prático e Didático. Erica. 2012.

FURMANKIEWICZ, Edson. **Adobe Photoshop CS3**: guia oficial de treinamento / Porto Alegre, RS : Bookman, 2009. 495 p.

GASPAR, J. **Sketchup Pro 2013** – Passo a passo. Probooks. 2013.

LIMA JUNIOR, A. **AutoCAD 2004 2D & 3D**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2003.

SANTOS JUNIOR, Mozart Jesus Fialho dos, **Corel Draw 7.0**: passo a passo basico / Goiania ; Terra, c1997. 160 p.