

TIMER CASA DE SOMBRA

OBJETIVO: automatizar o sistema de irrigação na casa de sombra.

OBS: Este timer apresenta capacidade para armazenar até 8 programações diárias.

Para acertar a hora no display (relógio) deve-se apertar no botão **clock** e permanecer apertando o mesmo, enquanto com outra mão deve-se alterar para a hora desejada pressionando o botão **hour**, da mesma forma deve-se proceder para acertar os minutos, ou seja, apertar em **clock** e ficar pressionando e com outra mão alterar os minutos no botão **min** até chegar no valor desejado.



Para programar em quais horários deve ser acionado o timer:

Primeiramente apertar o botão **prog**, automaticamente ele irá abrir uma tela na qual consta **prog 1^{ON}**. Para ajustar a hora em que se deseja ligar a primeira programação deve-se apenas apertar no botão **hour** para encontrar a hora correspondente e em **min** para achar os minutos correspondentes (ex. 7:30).

Apertando novamente em **prog** ele abrirá uma nova tela para desligar a primeira programação, ou seja, **prog 1^{OFF}**. O horário é ajustado conforme a descrição anterior. Note que para acertar o horário das programações não é necessário apertar no botão **clock** e muito menos permanecer apertando ele para ajustar hora (e minutos, procedimento necessário para ajustar o relógio). Ao apertar novamente **prog** pedirá para ligar a segunda programação (**prog 2^{ON}**) e assim sucessivamente até atingir as oito programações diárias. Para voltar ao display que demonstra a hora e o dia da semana deve-se apertar em **clock**.



Para ajustar qual o dia da semana que se deseja acionar o timer, no nosso caso (viveiro) de segunda a domingo, deve-se apertar **prog** e quando ele abrir a janela que demonstra quais são as programações já definidas (ex. **prog 1^{ON} 7:30**) apertar em **week** e fica pressionando até que apareçam todos os dias em que se deseja acionar. Para voltar ao display que demonstra a hora e o dia da semana deve-se apertar em **clock**.



Para acertar o dia da semana no display que diz a hora, deve-se apertar **clock** e permanecer pressionando-o, com a outra mão deve-se selecionar o dia da semana correspondente, apertando em **week** até encontrar o desejado.



Para ressetar o timer e apagar todas as informações ali existentes (hora, dia da semana, programações,...) deve-se apertar com algo que contenha ponta, no botão redondo ao lado da letra **R**. Este procedimento irá apagar todas as informações e para inseri-las novamente, basta seguir as instruções acima descritas.