FOLHETO COLETANEA 6716
FOLHETO COLETÂNEA 6716
UFSM
Biblioteca Central

CONCURSO PÚBLICO 2006
UNIPAMPA / CESNORS

Analista de Tecnologia da Informação

BC E08477
Biblioteca Central
Coletânea UFSM

Nome do candidato: _____

Inscrição nº: _____

Questão 01

No trecho de programa abaixo, **p** e **q** são estruturas de dados do tipo **pilha**, **f** é uma estrutura de dados do tipo **fila**; o comando **ins(a, b)** representa a inserção do valor **b** na estrutura de dados **a**; o comando **rem(c)** remove e retorna um valor da estrutura de dados **c** e o comando **d=e** atribui o valor **e** à variável **d**. As estruturas de dados estão inicialmente vazias. Qual o conteúdo da pilha **q** após a execução do trecho de programa (considere que o valor mais à esquerda está no topo)?

```
1.  ins(p, 1)
2.  ins(f, 2)
3.  ins(p, 3)
4.  ins(f, 1)
5.  x=rem(p)
6.  ins(f, 3)
7.  x=rem(f)
8.  ins(q, x)
9.  ins(q, 1)
10. ins(f, x)
11. ins(p, x)
12. x=rem(q)
13. ins(q, rem(f))
14. ins(q, x)
15. ins(f, x)
16. ins(p, 3)
```

a) 2, 1, 1.
b) 1, 2, 3.
c) 1, 1, 2.
d) 3, 2, 1.
e) 1, 3, 3.

Questão 02

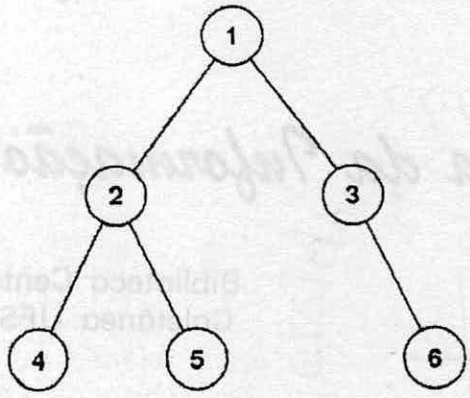
Em uma árvore AVL, inicialmente vazia, são inseridos os seguintes elementos, na ordem dada: 1, 8, 3, 5, 4, 9. Um percurso em largura da árvore resultante visitará os elementos em que ordem?

a) 1, 3, 4, 5, 8, 9.
b) 5, 3, 1, 4, 8, 9.
c) 5, 3, 8, 1, 4, 9.
d) 1, 4, 3, 9, 8, 5.
e) 4, 3, 5, 1, 8, 9.

E08477

Questão 03

O trecho de código abaixo possui a declaração de um tipo de dados, chamado arv, juntamente com duas funções, f() e g(), na linguagem C. Esse tipo de dados é usado para implementar a árvore representada na figura. Qual a saída resultante da execução da função f() quando ela recebe como argumento um ponteiro para a raiz dessa árvore?




```
typedef struct a *arv;
struct a {
   int v;
   arv esq;
   arv dir;
};

void f(arv a)
{
   if (a != NULL) {

      printf("%d, ", a->v);
      g(a->dir);
      g(a->esq);
   }
}

void g(arv a)
{
   if (a != NULL) {
      f(a->esq);
      printf("%d, ", a->v);
      f(a->dir);
   }
}
```

a) 1, 2, 3, 4, 5, 6.
b) 1, 3, 2, 6, 4, 5.
c) 1, 6, 3, 4, 5, 2.
d) 1, 3, 6, 4, 2, 5.
e) 1, 4, 2, 5, 3, 6.

Questão 04

As duas seqüências de dígitos a seguir representam dois números, codificados em binário, em excesso de dois, em oito bits. Que número decimal representa a soma deles?

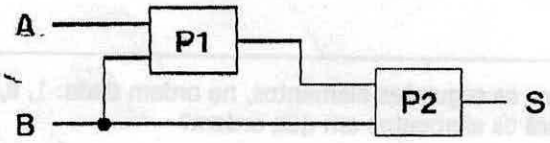
01011011
11100111

a) 322
b) -12
c) 67
d) 140
e) 66

chamada: FOLHETO COLETANEA 67
cod barras: E08477
local: BC
inclusão: 11/9/2008
n controle: 00036238

Questão 05

O diagrama abaixo representa um circuito lógico composto por duas portas lógicas, **P1** e **P2**. Quais das possíveis combinações de portas propostas fazem com que a saída **S** do circuito seja 1 quando as entradas **A** e **B** possuírem os valores 0 e 1, respectivamente?

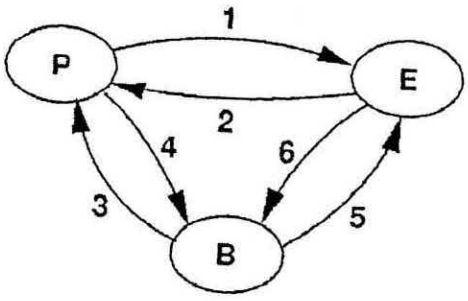


I. P1 = XOR e P2 = AND
II. P1 = OR e P2 = NAND
III. P1 = AND e P2 = XOR

a) apenas I e II.
b) apenas I e III.
c) apenas II.
d) apenas II e III.
e) apenas III.

Questão 06

Em um sistema operacional multitarefa, os processos podem estar no estado pronto (**P**), em execução (**E**) ou bloqueado (**B**). A figura abaixo apresenta um esquema com esses três estados e transições entre eles. Quais dessas transições NÃO são possíveis?



a) 1 e 3.
b) 2 e 4.
c) 3 e 6.
d) 3 e 4.
e) 4 e 5.

Questão 07

Um sistema operacional que gerencia *threads* deve manter algumas informações para cada *thread* e algumas informações por processo. Qual das informações abaixo NÃO é privativa de uma *thread*?

a) Variáveis locais.
b) Arquivos abertos.
c) Contador de programa.
d) Pilha de execução.
e) Registradores.

Questão 08

Em sistemas operacionais, o que é conhecido como **região crítica**?

a) Trecho de código que é essencial ao desempenho do programa.
b) Trecho de código que não deve ser executado concorrentemente.
c) Região do processador que pode aquecer em demasia.
d) Parte do programa que pode causar um erro no sistema operacional.
e) Porção de uma estrutura de dados com maior freqüência de acessos.

Questão 09

O que será impresso pelo programa abaixo, escrito na linguagem C ?

```
int f(int a, int b)
{
  int c;
  a = a + b;
  c = a + b;
  printf("%d, ", a);
  return c;
}

int main()
{
  int a, b, c;
  a = 5;
  b = 4;
  c = f(a, b);
  printf("%d, %d\n", a, c);
}
```

a) 9, 5, 13
b) 9, 9, 13
c) 5, 13, 9
d) 9, 9, 9
e) 9, 5, 9

UFSM
Biblioteca Central

Questão 10

O que é **segmentação paginada**?

a) Uma técnica na qual as páginas são divididas em segmentos.
b) Uma técnica de implementação de memória virtual.
c) Um algoritmo usado na formatação de textos.
d) Um algoritmo usado no tratamento de imagens.
e) Uma técnica para a redução da fragmentação interna.

Questão 11

Qual a função de um **mutex**?

a) Desligar o sistema de som do computador.
b) Impedir que aconteça uma exclusão mútua.
c) Implementar exclusão mútua.
d) Produzir código auto-alterável.
e) Detectar *deadlocks*.

Questão 12

Qual das afirmações abaixo está INCORRETA?

a) O protocolo UDP é orientado a conexão.
b) O protocolo UDP permite uma vazão de dados maior que o TCP.
c) O protocolo TCP detecta erros e retransmite dados, se necessário.
d) O protocolo UDP não retransmite dados.
e) O protocolo TCP é mais tolerante a falhas que o UDP.

Questão 13

O que diferencia o HTTP do HTTPS?

a) O HTTP é iniciado pelo cliente, o HTTPS pelo servidor.
b) O HTTPS é mais adequado ao transporte de informações multimídia.
c) O HTTPS usa compactação de dados para aumentar a velocidade.
d) O HTTP usa o TCP.
e) O HTTPS faz uso de SSL.

Questão 14

Qual destes nomes NÃO identifica uma das camadas do modelo de referência OSI/ISO?

a) Transporte.
b) Física.
c) Enlace.
d) Lógica.
e) Aplicação.

Questão 15

Qual o serviço de rede que realiza a tradução de endereços textuais em números IP?

a) SNMP.
b) SSL.
c) HTTP.
d) DNS.
e) SMTP.

Questão 16

Em um sistema de assinatura digital por chave assimétrica, para que o usuário A envie uma mensagem assinada para o usuário B, o usuário A deve:

a) Codificar a mensagem com a chave privada de A.
b) Codificar a mensagem com a chave pública de A.
c) Codificar a mensagem com a chave privada de B.
d) Codificar a mensagem com a chave pública de B.
e) Codificar a mensagem com a chave pública de C, conhecido de ambos.

Questão 17

Qual a alternativa INCORRETA?

a) Um roteador pode conectar redes que usam tecnologias diferentes.
b) Um roteador cria uma rota entre a origem e o destino de uma mensagem em uma rede.
c) Um *bridge* só pode interconectar redes que usam a mesma tecnologia.
d) Um *hub* permite somente uma comunicação por vez entre os computadores conectados a ele.
e) Um *switch* permite diversas comunicações simultâneas entre os computadores ligados a ele.

Questão 18

Considerando a linguagem de programação Java, é INCORRETO afirmar que:

a) Um método de classe não tem acesso às variáveis que não são declaradas static na classe.
b) Um método de classe não tem acesso às variáveis de instância de um objeto.
c) Um método de instância tem acesso às variáveis declaradas static na sua classe.
d) Um método de instância não tem acesso às variáveis de instância de um objeto.
e) Cada objeto contém uma versão independente das variáveis de instância de sua classe.

Questão 19

Um padrão de desenvolvimento de *software* bastante usado é o MVC, que significa:

a) *Mark, Vanish, Conquer*
b) *Model, Visit, Control*
c) *Model, View, Controller*
d) *Make, View, Conquer*
e) *Marker, Visitor, Controller*

Questão 20

A função abaixo, na linguagem C, ordena o vetor v de tamanho n. Qual o algoritmo utilizado?

```
void ordena(int v[], int n) {
    int i, j, t;
    bool trocou;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        trocou = false;
        for(j = n-1; j > i; j--)
            if (v[j] < v[j-1]) {
                t = v[j]; v[j]=v[j-1]; v[j-1]=t;
                trocou = true;
            }
        if (!trocou) break;
    }
}
```

a) Algoritmo *bubblesort*.
b) Algoritmo *quicksort*.
c) Algoritmo *mergesort*.
d) Algoritmo *shellsort*.
e) Algoritmo *heapsort*.

UFSM
Biblioteca Central

As informações a seguir serão utilizadas para responder às questões de 21 a 28.

```
create domain        T_TIPO_CODIGO  as INTEGER       check (value >= 1);
create domain        T_TIPO_NOME    as VARCHAR(40)  ;

create table PESSOA          (
   ID_PESSOA     T_TIPO_CODIGO        not null,
   NOME    T_TIPO_NOME          not null,
   ENDERECO      VARCHAR(50),
   CIDADE  VARCHAR(30),
   ESTADO  CHAR(2),
   constraint PK_PESSOA primary key (ID_PESSOA)      );

create table FUNCIONARIO     (
   ID_PESSOA     T_TIPO_CODIGO        not null,
   constraint PK_FUNCIONARIO primary key (ID_PESSOA)      );

create table DEPARTAMENTO   (
   ID_DEPTO      T_TIPO_CODIGO        not null,
   CHEFE    T_TIPO_CODIGO,
   SECRETARIO    T_TIPO_CODIGO,
   NOME    T_TIPO_NOME          not null,
   constraint PK_DEPARTAMENTO primary key (ID_DEPTO)      );

create table PROFESSOR  (
   ID_PESSOA     T_TIPO_CODIGO        not null,
   ID_DEPTO      T_TIPO_CODIGO,
   TITULACAO     VARCHAR(20)          not null,
   constraint PK_PROFESSOR primary key (ID_PESSOA)  );

create table ALUNO       (
   ID_PESSOA     T_TIPO_CODIGO        not null,
   TUTOR   T_TIPO_CODIGO        not null,
   MATRICULA     T_TIPO_CODIGO,
   constraint PK_ALUNO primary key (ID_PESSOA));

create view V_PROFESSOR as select PESSOA.ID_PESSOA as ID_PESSOA, NOME, ENDERECO, CIDADE,
ESTADO, ID_DEPTO, TITULACAO from PESSOA, PROFESSOR where PESSOA.ID_PESSOA =
PROFESSOR.ID_PESSOA;

alter table FUNCIONARIO add constraint FK_FUNCIONA_INHR_19_PESSOA foreign key  (ID_PESSOA)
references PESSOA;

alter table DEPARTAMENTO add constraint FK_DEPARTAM_CHEFE_PROFESSO foreign key  (CHEFE)
references PROFESSOR;

alter table DEPARTAMENTO add constraint FK_DEPARTAM_SECRETARI_FUNCIONA foreign key
(SECRETARIO) references FUNCIONARIO;

alter table PROFESSOR add constraint FK_PROFESSO_VINCULO_DEPARTAM foreign key  (ID_DEPTO)
references DEPARTAMENTO;

alter table PROFESSOR add constraint FK_PROFESSO_INHR_193_PESSOA foreign key  (ID_PESSOA)
references PESSOA;

alter table ALUNO add constraint FK_ALUNO_TUTOR_PROFESSO foreign key  (TUTOR) references
PROFESSOR;

alter table ALUNO add constraint FK_ALUNO_INHR_192_PESSOA foreign key  (ID_PESSOA) references
PESSOA;
```

Questão 21

Qual o comando SQL que deverá ser utilizado para exibir: o nome do professor e o número (quantidade) de alunos em que cada um dos professores do 'Departamento de Informática' atua como tutor?

a) select p.nome, count(*) from v_professor p, departamento d where p.id_depto = d.id_depto and d.nome = 'Departamento de Informática' group by p.nome ;

b) select p.nome, count(*) from professor p, aluno a, departamento d where p.id_pessoa = a.tutor and d.nome = 'Departamento de Informática' group by p.nome ;

c) select p.nome, a.id_pessoa from v_professor p, aluno a, departamento d where p.id_pessoa = a.tutor and p.id_depto = d.id_depto and d.nome = 'Departamento de Informática' group by p.nome ;

d) select p.nome, count(*) from professor p, aluno a, departamento d where p.id_pessoa = a.tutor and p.id_depto = d.id_depto and d.nome = 'Departamento de Informática' ;

e) select p.nome, count(*) from v_professor p, aluno a, departamento d where p.id_pessoa = a.tutor and p.id_depto = d.id_depto and d.nome = 'Departamento de Informática' group by p.nome ;

Questão 22

A chave estrangeira FK_PROFESSO_VINCULO_DEPARTAM tem como objetivo:

a) Estabelecer com exatidão a cardinalidade das tuplas da tabela PROFESSOR.
b) Impor uma condição de unicidade à coluna PROFESSOR.ID_DEPTO.
c) Estabelecer com exatidão a cardinalidade das tuplas da tabela DEPARTAMENTO.
d) Impor uma restrição de integridade ao relacionamento entre as tabelas PROFESSOR e DEPARTAMENTO.
e) Determinar o número de tuplas na tabela PROFESSOR que não possui vínculo com DEPARTAMENTO.

Questão 23

Escolha a alternativa correta em relação ao domínio T_TIPO_CODIGO.

a) Só pode ser utilizado para criar colunas para valores primitivos do tipo INTEGER com restrição associada.
b) Poderia ser utilizado na definição da coluna DEPARTAMENTO.CHEFE.
c) Pode ser criado por qualquer usuário do sistema de banco de dados, porque não possui restrição de autorização.
d) Só pode ser utilizado pelos comandos de manipulação de dados (DML).
e) Pode ser utilizado como uma função de conversão entre tipos de dados.

Questão 24

Qual o comando SQL que deverá ser utilizado para exibir: o nome do departamento, o nome do chefe e o número (quantidade) de professores, dos departamentos que possuem mais de 10 professores vinculados?

a) select d.nome, pd.nome, count(*) from professor p, v_professor pd, departamento d where d.chefe = pd.id_pessoa and d.id_depto = p.id_depto group by d.nome, pd.nome ;

b) select d.nome, pd.nome, count(*) from professor p, professor pd, departamento d where d.chefe = pd.id_pessoa and d.id_depto = p.id_depto group by d.nome having count(*) > 10 ;

c) select d.nome, pd.nome, count(*) from professor p, v_professor pd, departamento d where d.chefe = pd.id_pessoa and d.id_depto = p.id_depto group by d.nome, pd.nome having count(*) > 10 ;

d) select d.nome, p.nome, count(*) from professor p, departamento d where d.chefe = p.id_pessoa group by d.nome, pd.nome having count(*) > 10 ;

e) select d.nome, p.nome, count(*) from v_professor p, professor pd, departamento d where d.chefe = pd.id_pessoa and d.id_depto = p.id_depto group by d.nome, p.nome having count(*) > 10 ;

UFSM
Biblioteca Central

Questão 25

Qual o comando SQL que deverá ser utilizado para exibir: o nome dos departamentos onde TODOS os professores vinculados possuem titulação de 'Doutor'?

a) select d.nome from departamento d where exists (select * from professor p where d.id_depto = p.id_depto and p.titulacao in ('Doutor'));
b) select d.nome from departamento d where not exists (select * from professor p where d.id_depto = p.id_depto and p.titulacao not in ('Doutor'));
c) select d.nome from departamento d, professor p where d.id_depto = p.id_depto and p.titulacao in ('Doutor');
d) select distinct d.nome from departamento d, professor p where d.id_depto = p.id_depto and p.titulacao in ('Doutor') ;
e) select distinct d.nome from departamento d, professor p where d.id_depto = p.id_depto and p.titulacao not in ('Doutor') ;

Questão 26

O comando SQL: insert into PROFESSOR values (null, null, 'Doutor') ; não será executado por um sistema de banco de dados porque viola qual das características de uma transação?

a) Durabilidade.
b) Isolamento.
c) Atomicidade.
d) Consistência.
e) Tolerância a falhas.

Questão 27

Uma das alternativas de manipulação de informação de um sistema de banco de dados em Delphi é através do componente TQuery. Reutilizando consultas em tempo de execução, ordene os comandos abaixo para permitir a sua utilização.

I. ProjetoQuery.SQL.Add('Select * from DEPARTAMENTO where ID_DEPTO = 50');
II. ProjetoQuery.SQL.Clear;
III. ProjetoQuery.Close;
IV. ProjetoQuery.SQL.Open;

A seqüência correta é

a) I - II - III - IV.
b) I - II - IV - III.
c) IV - II - I - III.
d) II - IV - I - III.
e) III - II - I - IV.

Questão 28

Uma das alternativas de manipulação de informação de um sistema de banco de dados em JAVA é através da biblioteca de classes JDBC chamada java.sql.* Ordene os comandos abaixo, desconsiderando as exceções, para permitir a sua utilização.

I. Connection conn = DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:BDgraduacao","Root", "senha");
II. ResultSet res = pstm.executeQuery();
III. PreparedStatement pstm = conn.prepareStatement (stm);
IV. Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
V. String stm = "Select * from DEPARTAMENTO where ID_DEPTO = 50 ";

A seqüência correta é

a) IV - I - V - III - II.
b) I - II - III - IV - V.
c) IV - V - I - II - III.
d) I - V - III - II - IV.
e) IV - I - V - II - III.

Questão 29

Como a linguagem SQL possui seus fundamentos na álgebra relacional, qual é a operação da álgebra que possui o mesmo comportamento da cláusula WHERE do SQL?

a) União.
b) Projeção.
c) Junção.
d) Seleção.
e) Produto cartesiano.

Questão 30

No processo de projeto e implementação de banco de dados podem-se identificar seis fases principais do projeto global do banco de dados e do processo de implementação. Qual é a fase responsável pelo projeto dos esquemas externos (visões) para aplicações específicas?

a) Escolha do Sistema Gerenciador de Banco de Dados.
b) Projeto Conceitual do Banco de Dados.
c) Projeto Físico do Banco de Dados.
d) Levantamento e análise de requisitos.
e) Mapeamento do modelo de dados (projeto lógico).

Questão 31

Qual é o modelo de ciclo de vida do software que tem por objetivo testar conceitos e requisitos e será usado para demonstrar o comportamento para o cliente, tornando-se, após, uma versão descartável?

a) Modelo Linear Seqüencial.
b) Modelo Incremental.
c) Modelo de Prototipagem.
d) Modelo Esprial de Boehm.
e) Modelo Objeto-Relacional.

Questão 32

O diagrama de estado serve para mostrar as transições entre os estados. Considerando os diagramas de estado corretos, selecione a alternativa INCORRETA.

a) Todo diagrama de estado possui um estado inicial.
b) De cada evento pode existir uma transição para outro evento.
c) Cada estado pode ser alcançado a partir do estado inicial.
d) De cada estado, deve existir um caminho para o estado de término.
e) Cada transição entre estados deve ser nomeada com um evento que irá causar a transição.

Questão 33

Os diagramas de casos de uso costumam conter os sequintes elementos:

a) Casos de uso, atores, relacionamento de dependência, objetos e atributos.
b) Casos de uso, atores, relacionamento de dependência, objetos e métodos.
c) Casos de uso, atores, objetos, métodos e atributos.
d) Casos de uso, atores, relacionamento de dependência, generalização e associação.
e) Casos de uso, objetos, métodos e atributos.

Questão 34

De acordo com o modelo cascata de ciclo de vida do software, ordene as tarefas:

I. Requisitos
II. Implementação
III. Viabilidade
IV. Teste
V. Projeto

A seqüência correta é

a) III - I - V - II - IV.
b) I - II - III - IV - V.
c) III - I - IV - V - II.
d) I - III - V - II - IV.
e) III - V - I - II - IV.

UFSM
Biblioteca Central

UNIPAMPA / CESNORS

Questão **35**

Qual é o nível do CMM (*Capability Maturity Model*) que é usualmente caracterizado como caótico?

a) Nível 3: Definido
b) Nível 5: Otimizado
c) Nível 2: Repetível
d) Nível 4: Gerencial
e) Nível 1: Inicial

Questão **36**

Qual é o nome do diagrama de interação que dá ênfase à organização estrutural dos objetos que enviam e recebem mensagens e mostra as interações organizadas ao redor de instâncias e os vínculos entre elas?

a) Diagrama de Objetos.
b) Diagrama de Colaboração.
c) Diagrama Entidade-Relacionamento.
d) Diagrama de implantação.
e) Diagrama de Classes.

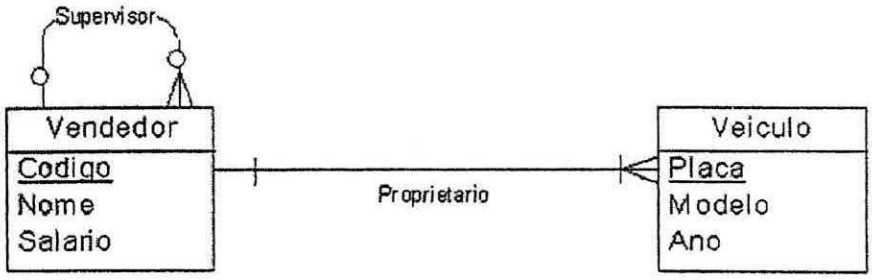
Questão **37**

Um diagrama de fluxo de dados (DFD) possui diversos símbolos que possuem significados específicos: os círculos e os retângulos representam respectivamente:

a) objetos e relacionamentos.
b) objetos e métodos.
c) processos e métodos.
d) objetos e fontes de dados.
e) processos e fontes de dados.

Questão **38**

Qual é o esquema do modelo relacional simplificado representado no diagrama abaixo?



a) Vendedor (Codigo, Nome, Salario); Veiculo (Placa, Modelo, Ano, Codigo) Codigo referencia Vendedor;
b) Vendedor (Codigo, Nome, Salario) Supervisor referencia Vendedor; Veiculo (Placa, Modelo, Ano, Codigo) Codigo referencia Vendedor;
c) Vendedor (Codigo, Nome, Salario) Codigo referencia Vendedor; Veiculo (Placa, Modelo, Ano, Codigo) Codigo referencia Vendedor;
d) Vendedor (Codigo, Nome, Salario, Supervisor) Supervisor referencia Vendedor; Veiculo (Placa, Modelo, Ano, Codigo) Codigo referencia Vendedor;
e) Vendedor (Codigo, Nome, Salario); Veiculo (Placa, Modelo, Ano);

Questão **39**

Qual das ferramentas abaixo NÃO é relacionada ao desenvolvimento de *software* para WEB?

a) Apache.
b) Eclipse.
c) Grub.
d) NetBeans.
e) TomCat.

Questão 40

Qual é o nome dado a uma rede de computadores privativa que utiliza as mesmas tecnologias que são utilizadas na Internet? O protocolo de transmissão de dados é o TCP/IP e sobre ele podemos encontrar vários tipos de serviços de rede, como, por exemplo, o e-mail, chat, grupo de notícias, HTTP, FTP entre outros.

a) Arpanet
b) Extranet
c) NetBIOS
d) Bitnet
e) Intranet

UFSM
Biblioteca Central

ESTE LIVRO É PATRIMÔNIO CULTURAL DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA. ZELE E TENHA O MÁXIMO CUIDADO COM ELE, PORQUE APÓS VOCÊ, OUTROS PRECISARÃO USÁ-LO TAMBÉM

Biblioteca Central
Coletânea UFSM

COPERVES UFSM

COPERVES UFSM

CONCURSO PÚBLICO 2006 - UNIPAMPA/CESNORS

GABARITO

Questões	Alternativas
ADMINISTRADOR	
01.	B
02.	B
03.	E
04.	C
05.	D
06.	C
07.	A
08.	D
09.	A
10.	D
11.	C
12.	B
13.	E
14.	A
15.	D
16.	A
17.	B
18.	E
19.	C
20.	B
21.	D
22.	D
23.	C
24.	A
25.	E
26.	E
27.	E
28.	D
29.	A
30.	C
31.	D
32.	E
33.	A
34.	B
35.	C
36.	D
37.	E
38.	A
39.	B
40.	C

Nula

Questões	Alternativas
ANALISTA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	
01.	C
02.	C
03.	D
04.	E
05.	B
06.	E
07.	B
08.	B
09.	A
10.	B
11.	C
12.	A
13.	E
14.	D
15.	D
16.	A
17.	B
18.	D
19.	C
20.	A
21.	E
22.	D
23.	A
24.	C
25.	B
26.	D
27.	E
28.	A
29.	D
30.	E
31.	C
32.	B
33.	D
34.	A
35.	E
36.	B
37.	E
38.	D
39.	C
40.	E

- Nula

- Nula