FOLHETO COLETÂNEA 6763

FOLHETO
COLETANEA
6763

CONCURSO PÚBLICO 2003

Técnico Administrativo

Agora você pode estar aqui, também!

BC
E08887

Biblioteca Central
Coletânea UFSM

UFSM
Biblioteca Central

Nº INSCRIÇÃO

NOME DO CANDIDATO

CARGO

Programador de Computador

000 36374

E08887

PRÓ-REITORIA DE RECURSOS HUMANOS
PROGRAD COPERVES UFSM

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

Programador de Computador

01. Analise as afirmações.

I. Toda vez que um processador vai fazer referência a um dado na memória principal ele verifica antes se o dado está na memória cache.

II. Em processadores modernos a cache no nível 2 (L2) costuma ser maior do que a no nível 1 (L1).

III. A cache no nível 1 (L1), normalmente, está implementada dentro do processador.

Está(ão) correta(s)

a) apenas I.

b) apenas I e II.

c) I, II e III.

d) apenas II e III.

e) apenas III.

02. Considere que um programador digita o seguinte comando no sistema operacional LINUX:

```
gcc -shared -I/recipes_c -I. -L/lib/i386/linux
rec.cpp -lrecipes_c -o librec.so
```

Dentre as afirmações, assinale a alternativa correta.

a) O programador está ligando um programa a uma biblioteca e gerando um código executável nomeado `librec.so`.

b) O programador está compilando um programa e gerando um código executável nomeado `librec.so`.

c) O programador está criando uma biblioteca compartilhada `librec.so`, indicando que na ligação do código deve-se buscar a biblioteca nomeada `recipes_c` nos diretórios padrões do sistema e no diretório `/lib/i386/linux`.

d) O programador está criando uma biblioteca compartilhada `recipes_c`, indicando que na ligação do código o compilador deve buscar a biblioteca nomeada `librec.so` nos diretórios padrões do sistema e no diretório `/lib/i386/linux`.

e) O programador está compilando um programa, indicando que os arquivos de definições estão no diretório local e no diretório `/recipes_c`, e que o arquivo resultante deve estar no diretório `/lib/i386/linux`.

03. Analise o fragmento de algoritmo, escrito em pseudocódigo, e assinale a alternativa que indica corretamente sua funcionalidade.

```
ler (mat);
enquanto (mat <> 0) faça
 início
    ler (n1,n2,n3);
    med = (n1+n2+n3) / 3;
    se med > maior[1]
      então
          inicio
             maior[2] = maior[1];
             maior[1] = med;
          fim;
    ler (mat);
fim;
```

a) Ordena a média das notas em ordem crescente.

b) Determina as duas melhores médias.

c) Determina a soma da média de todos os dados.

d) Ordena a média das notas em ordem decrescente.

e) Determina as duas piores médias.

04. Dado o fragmento de programa, assinale a alternativa que corresponde a sua funcionalidade.

```
function f (a:integer, b:integer): integer;
  begin
    if a < b
       then f:=0
       else if(a-b <= b)
          then f:=1
          else f:=(a-b,b)+ 1;
    return (f);
  end;
```

a) Divisão inteira de números inteiros positivos a e b por subtrações sucessivas.

b) Multiplicação de números inteiros positivos a e b por somas sucessivas.

c) Potência de números inteiros positivos a e b por somas sucessivas.

d) Máximo divisor comum entre números inteiros positivos a e b.

e) Maior número primo entre números inteiros positivos a e b.

UFSM
Biblioteca Central

05. Simule a execução do fragmento de código, considerando `main` como a função principal, * como indicador de indireção (ponteiro) e & como indicador de passagem de parâmetro por referência.

```
1.    int fun (int *i) {
2.        *i = *i + 5;
3.        return (4);
4.    }
5.    void main () {
6.        int x = 3;
7.        x = fun (&x) + x;
8.    ....
9.    }
```

O valor de `x` depois da instrução de atribuição em `main` (linha 7) é:

a) 15.

b) 8.

c) 7.

d) 16.

e) 12.

06. Considere a seguinte situação. Um conjunto de valores é digitado sem uma ordem prévia, porém, deseja-se que esses dados sejam armazenados na memória em ordem decrescente para uso subseqüente do algoritmo de manipulação dos dados. A melhor forma de estruturar esses dados, é através de um(a)

a) pilha simples.

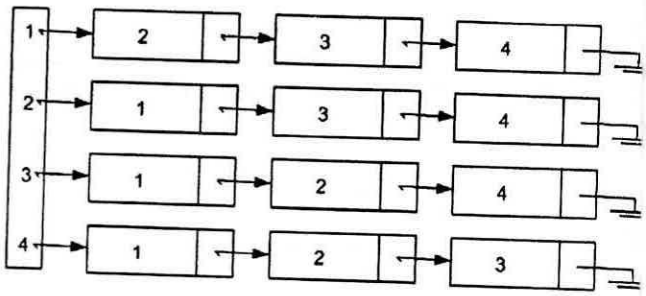
b) lista ordenada.

c) árvore ternária.

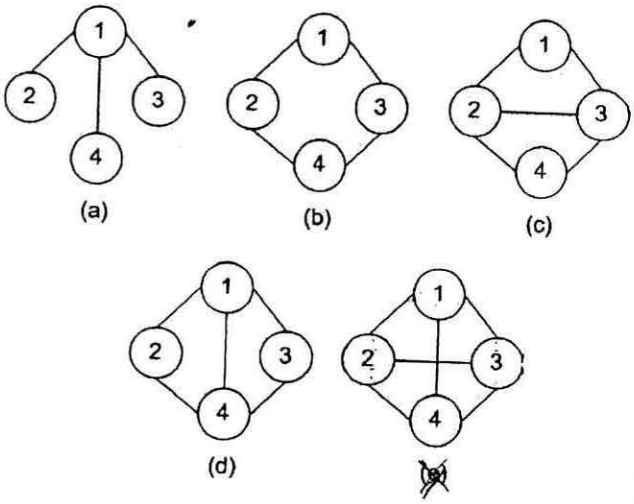
d) grafo não-orientado.

e) fila simples.

07. Considere a seguinte representação de um grafo atrav de lista de adjacência, onde `1`, `2`, `3` e `4` representam vértices do grafo.



A partir desta lista de adjacência, pode-se concluir que a re presentação gráfica do grafo é



08. Assinale a alternativa que corresponde ao conteúdo da pilha `P`, inicialmente vazia, após a execução da seqüência dos comandos,

```
Empilha (P,a)
Empilha (P,b)
Empilha (P,c)
Empilha (P, Topo(P))
Empilha (P, Desempilha(P)).
```

Note que `Topo` é a função de consulta.

a) a

b) a b

c) a b c

d) a b c c

e) a b c c c

09. Considere a seguinte instrução FOR:

```
FOR i := j+1 STEP i*j UNTIL 4*j DO j:=j+1;
```

Suponha que o valor de j inicialmente seja 1. Assinale a alternativa que corresponde ao valor de i e j, respectivamente, ao final da execução do comando, considerando que todas as expressões são avaliadas na entrada do laço.

a) 2, 2

b) 4, 3

c) 6, 4

d) 4, 2

e) 6, 3

J = 1

i = 1+1

i = 2

J = 1+1

J = 2

1 · 2 = 2

4 · 1 = 4

10. Analise o programa. Observe que o parâmetro definido na assinatura da função sub2 é passado por referência.

```
program main;
   var x: integer;
   procedure sub1();
     begin
       x:=x+1;
     end;
   procedure sub2 (var a:integer);
     var x: integer;
     procedure sub3();
       begin
         x:=x+1;
         sub1();
       end;
     begin
       x:=2;
       sub3();
       a:=a+3;
     end;
   begin
     x:=1;
     sub2(x);
     writeln(x);
   end.
```

Seguindo a regra de escopo estático, o valor da variável x impresso será:

a) 1.

b) 6.

c) 3.

d) 7.

e) 5.

11. Assinale a alternativa que apresenta uma característica que NÃO pertence a uma Linguagem PURAMENTE Orientada a Objetos.

a) Polimorfismo.

b) Herança múltipla.

c) Associação dinâmica.

d) Encapsulamento.

e) Tipagem.

12. Analise se as afirmativas, relativas às linguagens de programação Delphi e Java, são verdadeiras (V) ou falsas (F).

(V) O qualificador static declara uma variável que implementa a noção de variável de classe.

(V) Protected é um especificador de visibilidade de um método que o torna acessível somente à classe declaradora.

(V) Uma classe abstract em Java, é uma classe que contém somente declaração da assinatura dos métodos, os quais serão implementados em classes descendentes.

(V) A palavra especial self em Delphi, e this em Java, designa o objeto corrente.

A seqüência correta é

a) V - V - V - V.

~~b) V - F - F - V.~~

~~c) V - F - V - F.~~

~~d) F - V - F - F.~~

~~e) F - F - V - V.~~

UFSM
Biblioteca Central

13. Considere o fragmento de código Delphi e as alternativas propostas.

```
try
  ...
  divide:= A div B;
  ...
except
  on EDivByZero do
    begin
      divide:=0;
      messageDlg (Message1, mtError,
[mbOK], 0);
    end;
  on E:Exception do
    messageDlg (E.message, mtError,
[mbOK], 0);
...
```

( ) A exceção `EDivByZero` não evita que o sistema seja abortado em caso de ocorrência de uma divisão por zero.

(√) Manipuladores de exceção são avaliados na ordem fornecida pela codificação.

( ) É permitido o uso de mais de um tratador de exceção no mesmo bloco `except`.

(√) O objeto `E` da classe `exception` recebe o valor do objeto passado pela instrução de levantamento da exceção.

(√) Após a exceção ser tratada, o fluxo de execução é retomado a partir da instrução que levantou a exceção.

A seqüência correta é

~~a) F - V - V - V - F.~~

~~b) V - F - V - F - F.~~

c) F - V - F - V - V.

~~d) V - F - F - F - F.~~

~~e) V - V - V - V - V.~~

---

14. Uma das formas de se manipular dados em Delphi, é através do componente TQuery. Ordene os comandos para permitir a sua utilização, considerando a situação de reutilização de consultas em tempo de execução.

I. `ProjetoQuery.SQL.Add('Select * from PROJETO where ID_PROJ = 120')`

II. `ProjetoQuery.SQL.Clear`

III. `ProjetoQuery.Close`

IV. `ProjetoQuery.SQL.Open`

A ORDEM correta é

a) I - II - IV - III.

b) I - II - III - IV.

c) III - II - I - IV.

d) IV - II - I - III.

e) II - IV - I - III.

15. Elaborou-se, em Java, o seguinte método:

```
public int calculo ()
{
   int x,y,z;
   int tab[][] = new int [2][3];
   for (x=0; x< tab.length; ++x)
      for (y=0; y < tab[i].length; ++y)
         tab[x][y] = (x*3)+y+1;
   z = tab[0][1] + tab[1][2];
   return (z);
}
```

Após a execução do método, pode-se afirmar que

a) z receberá o valor 6.

b) z receberá o valor 24.

c) `tab[1][0]` receberá o valor 4.

d) `tab[2][3]` receberá o valor 12.

e) 12 posições do vetor bidimensional `tab` serão preenchidas.

---

16. Analise os fragmentos escritos em Java.

```
I. class MyClass {
     public void main() {
       for (int index = 0; index <
   args.length; index++ ) {
          System.out.println ( "Args"+ index
   + "is" + args [index]);
       }
     }
   }

II. public void start() {
      if (alinha != null) alinha.resume();
        else  alinha = new Thread();
   }

III. interface NewVector {
        public void add;
        public void remove;
   }

   public class MyVector  extends String
   implements NewVector {
     public void concat(String s)  {
        // ... redefine a concatenação
     }
     public void add {
        /* implementa o método add */
     }
   }
```

Assinale o(s) que apresenta(m) erro.

a) apenas I.

b) apenas I e III.

c) apenas II.

d) apenas III.

e) I, II e III.

17. Marque a alternativa que NÃO está associada à Metodologia de Programação Estruturada.

a) Modularização.

b) Refinamentos sucessivos.

c) Uso de desvios condicionais.

d) Uso de desvios incondicionais.

e) Número limitado de estruturas de controle.

---

18. Assinale a alternativa que corresponde ao trecho de código que está TOTALMENTE de acordo com as normas de um código estruturado.

a)
```
loop:
    if (expr == 0) goto out;
    exp = F(a,b);
    a = b;
    b = random(c);
    goto loop;
out:
```

b)
```
while (true) {
    if (x==0) exit;
    x = F(a,b);
}
```

c)
```
loop:
    exp = F(a,b);
    a = b;
    b = random(c);
    if (exp != 0) goto loop;
```

d)
```
switch (ind) {
    case 2 :
    case 4 : par=par + 1; break;
    case 1 :
    case 3 : impar = impar + 1;
}
```

e)
```
int F1 (real a, b)
  { ...
    x = Calcula(a,b);
    return (x);
  }
```

---

19. Assinale a alternativa que NÃO corresponde a um modelo de ciclo de vida de software.

a) Cascata.

b) Prototipagem.

c) Incremental.

d) Espiral.

e) Elíptico.

20. A fase de manutenção, no ciclo de vida clássico da Engenharia de Software, focaliza mudanças no software que estão associadas à(ao)

a) correção - adaptação - melhoramento funcional.

b) evolução - flexibilização - documentação.

c) planejamento - projeção de risco - integração.

d) reusabilidade - funcionalidade - projeção de risco.

e) confiabilidade - flexibilização - documentação.

---

21. Segundo o Ministério da Ciência e Tecnologia, as técnicas de Engenharia de Software mais utilizadas no Brasil são:

1. teste de sistema;
2. teste de campo;
3. metodologia de programação;
4. controle de versão;
5. testes funcionais;
6. testes de aceitação;
7. análise de requisitos;
8. prototipação;
9. programação orientada a objetos;
10. reuso de código.

Analisando essa relação, pode-se afirmar que a preocupação dos desenvolvedores concentra-se em:

I. correção do software.

II. implementação do software.

III. suporte ao usuário.

Está(ão) correta(s)

a) apenas I.

b) apenas II.

c) apenas I e II.

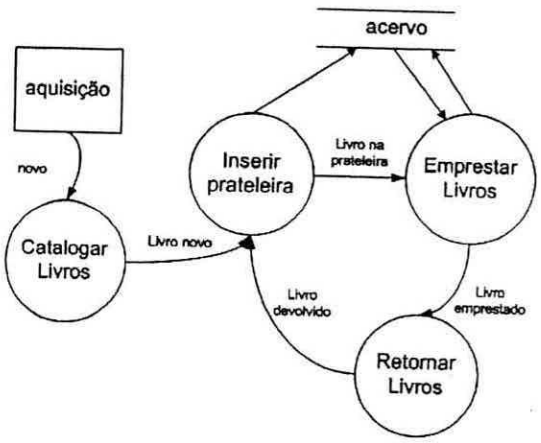
d) apenas III.

e) I, II e III.

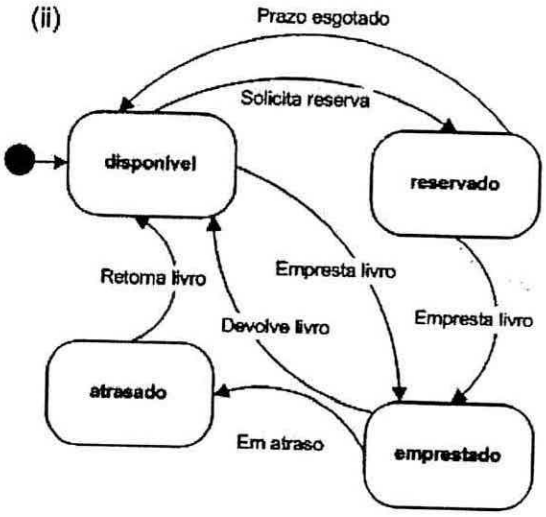
UFSM
Biblioteca Central

22. Analise os diagramas relativos a um sistema de biblioteca, na qual são feitos empréstimos e reservas de livros, e assinale a alternativa que corresponde ao nome do tipo de diagrama representado nas alíneas (i), (ii) e (iii). O diagrama da alínea (i) é utilizado na metodologia de Análise e Projeto Estruturado, enquanto os outros dois, são utilizados na metodologia de Análise e Projeto Orientado a Objetos.

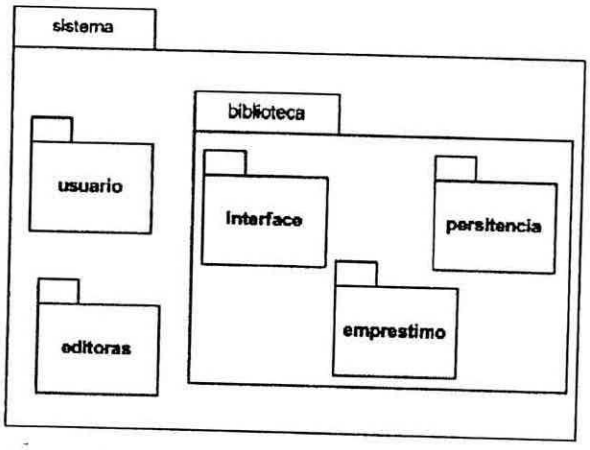
(i)



(ii)



(iii)



a) Diagrama de sequência - diagrama de colaboração - diagrama de pacotes.

b) Diagrama de estado - diagrama de atividades - diagrama de classes.

c) Diagrama de sequência - diagrama de transações - diagrama de classes.

d) Diagrama de fluxo de dados - diagrama de estados - diagrama de classes.

e) Diagrama de fluxo de dados - diagrama de estados - diagrama de pacotes.

Para auxiliar nas respostas às questões de números 23 e 2 considere os seguintes requisitos para um sistema estacionamento.

I. O controle é efetuado com base na matrícula do veícul

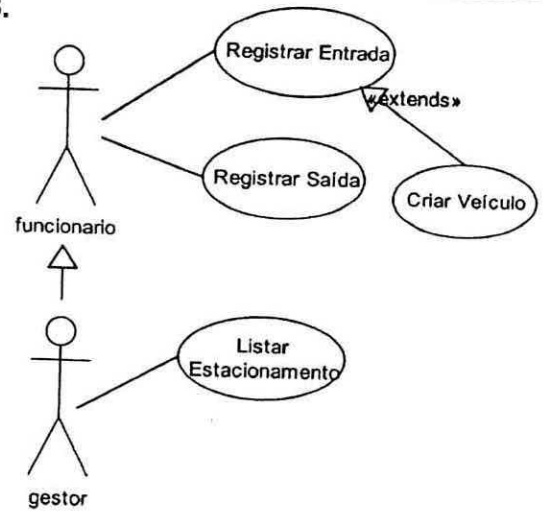
II. Na entrada do parque, existirá um funcionário que introd a matrícula no sistema. De imediato, ficam registradas da e hora de entrada do veículo. O sistema deve verificar a matrícula existe.

III. Se a matrícula não for reconhecida, deverá criar um no veículo no sistema.

IV. Na saída, o funcionário introduz novamente a matrícul e o sistema calcula o preço do estacionamento.

V. O gestor do parque precisa, diariamente, consultar um listagem do estacionamento. Em algumas situações, gestor poderá desempenhar funções de atendimento, ma somente este poderá emitir relatórios.

23.



Analise o caso de uso, modelado em um diagrama UML (*Unified Modeling Language*), e assinale a alternativa que completa as lacunas corretamente.

No sistema modelado, funcionário e gestor são chamados de atores, sendo que gestor é uma _____ de funcionário.

a) usuários - dependência

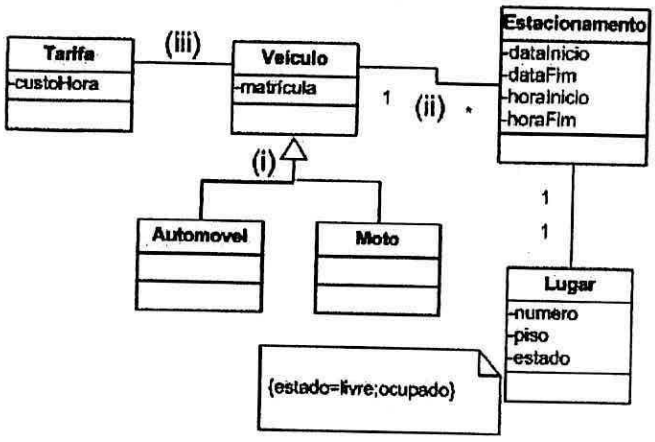
b) atores - especialização

c) atores - generalização

d) atores - dependência

e) usuários - especialização

24.



No diagrama UML, a notação assinalada por (i) modela uma relação de _____, a notação assinalada por (ii) modela a relação de _____, enquanto a notação assinalada por (iii), modela a relação de _____.

a) especificação - enumeração - dependência

b) especialização - navegabilidade - delegação

c) generalização - composição - transição

d) generalização - cardinalidade - associação

e) especialização - restrição - associação

25. Ao configurar um navegador WWW, uma das opções oferecidas ao usuário é a de utilizar ou não um *servidor proxy*, ou simplesmente um *proxy*. Leia atentamente as afirmações e assinale a alternativa que corresponde a uma afirmação FALSA.

a) Usando o servidor *proxy*, uma página visualizada pelo navegador sempre corresponde à versão mais recente da página.

b) Um *proxy* é um processo intermediário através do qual operações HTTP, provenientes de um navegador configurado para utilizar *proxy*, passam para alcançar um dado servidor WWW.

c) Um servidor *proxy* pode armazenar documentos, formando uma memória cache, e responder a determinadas categorias de requisições.

d) Um servidor *proxy* periodicamente contata servidores WWW para se manter atualizado.

e) O uso de um servidor *proxy* reduz a carga dos servidores WWW.

26. Analise as seguintes afirmações a respeito de *firewalls:*

I. *Firewall* é o mecanismo de segurança, interposto entre a rede interna e a rede externa, com a finalidade de liberar ou bloquear o acesso de computadores remotos aos serviços que são oferecidos dentro da rede corporativa.

II. *Firewall* é um mecanismo de segurança que pode ser baseado em hardware, software ou numa mistura de hardware e software.

III. Numa rede protegida por *firewall*, tudo o que chega à rede interna deve passar pelo *firewall*.

IV. Operando como *gateway*, um *firewall* pode tanto autenticar o acesso da rede da empresa para a Internet como filtrar o acesso da Internet à rede da empresa.

Estão corretas

a) I, II, III e IV.

b) apenas II e IV.

c) apenas I, II e III.

d) apenas I e III.

e) apenas III e IV.

27. Numa rede de computadores que está configurada para proteger os dados internos, o processo de AUTENTICAÇÃO corresponde ao processo que

a) bloqueia ou permite conexões de entrada ou de saída, baseado em filtros de acesso ou através de mecanismos inteligentes que detectam o uso abusivo, bloqueando o acesso temporariamente.

b) visa detectar vulnerabilidades e acessos indevidos.

c) verifica a validade de um usuário para assegurar-se de que nenhum usuário inexistente tenha o acesso autorizado.

d) verifica a identidade de um usuário para assegurar-se de que o usuário que está pedindo o acesso seja, de fato, o mesmo a quem o acesso é autorizado.

e) bloqueia ou permite conexões de entrada ou de saída, baseado em filtros de acesso ou através de mecanismos inteligentes que detectam o uso abusivo, bloqueando o acesso permanentemente.

UFSM
Biblioteca Central

28. Relacione as colunas.

1. SNMP
2. RPC
3. DHCP
4. NFS
5. HTTP

( ) Protocolo para acesso a arquivos remotos.

( ) Protocolo para configuração dinâmica de um endereço Internet.

( ) Protocolo para ativação de um procedimento remoto.

( ) Protocolo para transferência de páginas Web.

( ) Protocolo para gerenciamento de rede.

A seqüência correta é

a) 5 - 1 - 4 - 3 - 2.

b) 4 - 3 - 2 - 5 - 1.

c) 3 - 2 - 1 - 5 - 4.

d) 4 - 3 - 5 - 2 - 1.

e) 5 - 3 - 2 - 1 - 4.

29. Relacione as colunas.

1 . vírus
2 . *worm*
3 . *hoax*
4 . cavalo
5 . *spam*

( ) Mensagens eletrônicas com um falso alerta.

( ) Programa autônomo que se transmite pela rede.

( ) Envio de mensagens sem autorização do destinatário.

( ) Programa malicioso que não se replica.

( ) Programa que se anexa a outros programas.

A seqüência correta é

a) 3 - 2 - 5 - 4 - 1.

b) 3 - 4 - 5 - 2 - 1.

c) 5 - 1 - 3 - 4 - 2.

d) 4 - 1 - 5 - 2 - 3.

e) 4 - 1 - 5 - 3 - 2.

30. Analise as afirmações e marque a alternativa INCORRETA.

a) O protocolo de transporte UDP é um protocolo otimista que efetua o envio de todos os seus pacotes, acreditando que eles chegarão ao seu destino sem problemas.

b) O protocolo de transporte TCP difere do UDP por ser confiável.

c) Algumas portas de comunicação são reservadas para protocolos especiais de mais alto nível, tais como FTP (porta 21), SMTP (porta 25) e HTTP (porta 80), todos baseados no protocolo TCP.

d) O protocolo UDP é um protocolo síncrono e o TCP é um protocolo assíncrono.

e) Diferente do UDP, o protocolo TCP é baseado em conexão.

31. Analise as afirmações.

I. A Internet refere-se a um sistema global de informações que é, logicamente, ligado por um único conjunto de endereços globais baseados no protocolo IP (*Internet Protocol*) ou nas suas subseqüentes extensões/ implementações futuras.

II. O sistema de comunicação da Internet habilita a comunicação global através do conjunto de protocolos da arquitetura TCP/IP (*Transmission Control Protocol/ Internet Protocol*) e suas subseqüentes extensões/ implementações futuras, e/ou outros protocolos compatíveis com o IP.

III. A Internet fornece, utiliza ou torna acessível, tanto de forma privada quanto pública, serviços de alto nível baseados em sua infra-estrutura de comunicação.

Está(ão) correta(s)

a) apenas I.

b) apenas I e II.

c) apenas II e III.

d) I, II e III.

e) apenas III.

32. Discos e disquetes são meios magnéticos de armazenamento de informação que, internamente, são organizados em cilindros, trilhas (ou cabeças) e setores. Considerando que um disco possui 2 cabeças, 36 setores por trilha, 80 cilindros e utiliza setores de 512 bytes, assinale a alternativa que indica o tamanho total do disco em mega bytes (MB).

a) 2,88MB.

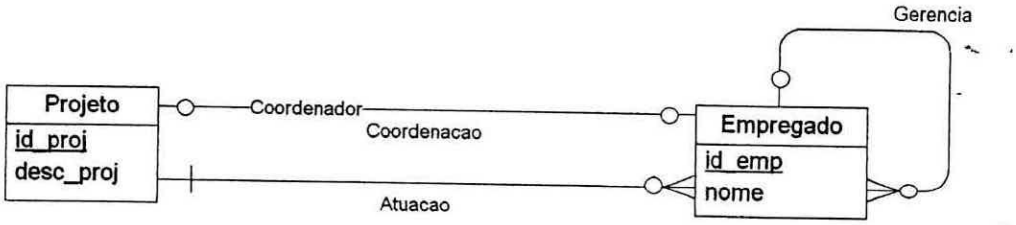
b) 1,44MB.

c) 5,75MB.

d) 2,95MB.

e) 1,47MB.

De acordo com o modelo entidade-relacionamento e os comandos de definição de esquema de banco de dados, responda às questões de números 33 a 40.




```
create domain T_TIPO_CODIGO as INTEGER
        check ( value >= 1);

create table EMPREGADO
(
    ID_EMP    T_TIPO_CODIGO          not null,
    ID_PROJ   T_TIPO_CODIGO          not null,
    NOME      VARCHAR(50)                    ,
    GERENTE   T_TIPO_CODIGO                  ,
    constraint      PK_EMPREGADO primary key (ID_EMP)
);

create table PROJETO
(
    ID_PROJ   T_TIPO_CODIGO          not null,
    COORDENADOR     INTEGER          default 0,
    DESC_PROJ       VARCHAR(50)                ,
    constraint      PK_PROJETO   primary key (ID_PROJ)
);

alter table EMPREGADO
    add constraint FK_EMPREGADO_PROJETO foreign key  (ID_PROJ)
       references PROJETO;

alter table EMPREGADO
    add constraint FK_EMPREGADO_EMPREGADO foreign key  (GERENTE)
       references EMPREGADO;

alter table PROJETO
    add constraint FK_PROJETO_EMPREGADO foreign key (COORDENADOR)
       references EMPREGADO;

create view GERENTE_GERAL as
select EMPREGADO.ID_EMP, EMPREGADO.ID_PROJ, EMPREGADO.NOME, EMPREGADO.GERENTE
from EMPREGADO
where EMPREGADO.GERENTE is null;
```

UFSM
Biblioteca Central

33. O comando `insert into PROJETO values (null, null, 'alpha');` não será executado por um banco de dados porque viola uma característica de transação. Assinale a alternativa que apresenta essa característica.

a) Atomicidade.

b) Durabilidade.

c) Isolamento.

d) Consistência.

e) Tolerância a falhas.

34. Como a linguagem SQL possui seus fundamentos na álgebra relacional, qual é a operação da álgebra que possui o mesmo comportamento da cláusula SELECT do SQL?

a) Seleção.

b) União.

c) Projeção.

d) Junção.

e) Produto cartesiano.

35. Qual o comando SQL que deverá ser utilizado para exibir o número (quantidade) de gerentes gerais (empregados que não possuem gerentes ou chefes superiores)?

a) `select count(*) from EMPREGADO where GERENTE is null;`

b) `select count(*)from GERENTE_GERAL where ID_PROJ is null;`

c) `select * from GERENTE_GERAL;`

d) `select count(*) from EMPREGADO;`

e) `select * from EMPREGADO;`

36. A chave estrangeira `FK_EMPREGADO_PROJETO` tem como objetivo:

a) impor uma condição de unicidade à coluna `EMPREGADO.ID_PROJ`.

b) estabelecer a cardinalidade das tuplas da tabela `EMPREGADO`.

c) impor uma restrição de integridade ao relacionamento entre as tabelas `EMPREGADO` e `PROJETO`.

d) estabelecer a cardinalidade das tuplas da tabela `PROJETO`.

e) determinar o número de tuplas na tabela `EMPREGADO` que não possui projeto vinculado.

37. Escolha a alternativa CORRETA em relação às afirmações sobre o domínio `T_TIPO_CODIGO`.

a) Só pode ser criado para os valores primitivos do tipo `INTEGER`.

b) Não pode ser utilizado na coluna `PROJETO.COORDENADOR` porque impossibilitaria o início da inclusão de informações no banco de dados.

c) Pode ser criado por qualquer usuário do sistema de banco de dados, porque não possui restrição de autorização.

d) Só pode ser utilizado pelos comandos de manipulação de dados (DML).

e) Pode ser utilizado como uma função de conversão entre tipos de dados.

38. Qual o comando SQL que deverá ser utilizado para exibir o nome dos gerentes dos coordenadores de projeto onde os gerentes gerais trabalham?

a)
```
select B.NOME
from EMPREGADO A, GERENTE_GERAL GG, EMPREGADO B, PROJETO P
where GG.ID_PROJ = P.ID_PROJ and P.COORDENADOR = B.ID_EMP
      and B.GERENTE = A.ID_EMP;
```

b)
```
select GG.NOME
from EMPREGADO A, GERENTE_GERAL GG
where GG.ID_EMP = A.GERENTE;
```

c)
```
select A.NOME
from EMPREGADO A, GERENTE_GERAL GG
where GG.ID_EMP = A.GERENTE;
```

d)
```
select A.NOME
from EMPREGADO A, GERENTE_GERAL GG, EMPREGADO B, PROJETO P
where GG.ID_PROJ = P.ID_PROJ and P.COORDENADOR = B.ID_EMP
      and B.GERENTE = A.ID_EMP;
```

e)
```
select B.NOME
from EMPREGADO A, GERENTE_GERAL GG, EMPREGADO B
where GG.GERENTE = B.ID_EMP and B.GERENTE = A.ID_EMP;
```

39. Qual o comando SQL que deverá ser utilizado para exibir uma relação de projetos e seus componentes (empregados), ordenados por descrição do projeto e nome dos empregados?

a)
```
select DESC_PROJ as descricao, NOME
from PROJETO, EMPREGADO
where PROJETO.ID_PROJ = EMPREGADO.ID_PROJ order by 0,1;
```

b)
```
select DESC_PROJ as descricao, NOME
from PROJETO, EMPREGADO
where PROJETO.ID_PROJ = EMPREGADO.ID_PROJ order by descricao, 2;
```

c)
```
select DESC_PROJ as descricao, NOME
from PROJETO, EMPREGADO
where PROJETO.ID_PROJ = EMPREGADO.ID_PROJ order by descricao, 1;
```

d)
```
select DESC_PROJ as descricao, NOME
from PROJETO, EMPREGADO
where PROJETO.ID_PROJ = EMPREGADO.ID_PROJ order by DESC_PROJ, 2;
```

e)
```
select DESC_PROJ as descricao, NOME
from PROJETO, EMPREGADO
where PROJETO.ID_PROJ = EMPREGADO.ID_PROJ order by DESC_PROJ, 1;
```

UFSM
Biblioteca Central

40. Qual o comando SQL que deverá ser utilizado para exibir a descrição dos projetos que possuem número de empregados vinculados maior que 10?

a)
```
select DESC_PROJ, count( * )
from PROJETO P, EMPREGADO E
where P.ID_PROJ = E.ID_PROJ and count(*) > 10;
```

b)
```
select DESC_PROJ, count( * )
from PROJETO P, EMPREGADO E
where P.ID_PROJ = E.ID_PROJ group by DESC_PROJ;
```

c)
```
select DESC_PROJ, count( ID_EMP )
from PROJETO P, EMPREGADO E
where P.ID_PROJ = E.ID_PROJ group by DESC_PROJ;
```

d)
```
select DESC_PROJ, count( ID_EMP ) as FUNCIONARIOS
from PROJETO P, EMPREGADO E
where P.ID_PROJ = E.ID_PROJ
group by DESC_PROJ  having count(*) > 10;
```

e)
```
select DESC_PROJ, count( ID_EMP ) as FUNCIONARIOS
from PROJETO P, EMPREGADO E
where P.ID_PROJ = E.ID_PROJ
group by FUNCIONARIOS  having count(*) > 10;
```

COPERVES - UFSM -

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

CONCURSO PÚBLICO 2003 – TÉCNICO-ADMINISTRATIVO

30/11/2003

CONCURSO PÚBLICO 2003

Agora você pode estar aqui, também!

Programador de Computador			
01	C	21	C
02	C	22	E
03	B	23	B
04	A	24	D
05	E	25	A
06	B	26	A
07	E	27	D
08	C	28	B
09	E	29	A
10	E	30	D
11	E	31	D
12	B	32	A
13	A	33	D
14	C	34	C
15	C	35	A
16	B	36	C
17	D	37	B
18	E	38	D
19	E	39	B
20	A	40	D

Visto:

Dario Trevisan de Almeida,
Presidente da COPERVES.

PRÓ-REITORIA DE RECURSOS HUMANOS
PROGRAD COPERVES