



Ministério da Educação
Universidade Federal de Santa Maria
Pró-Reitoria de Graduação
Pró-Reitoria de Extensão

PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL – PET

EDITAL DE SELEÇÃO PARA TUTOR PET – ENGENHARIA CIVIL

Pelo presente tornamos público que se encontram abertas as inscrições para preenchimento de vaga de Tutor (a) do Grupo do Programa de Educação Tutorial do Curso de Engenharia Civil da UFSM (PET – Engenharia Civil). As inscrições serão recebidas durante os dias letivos de 27 de novembro a 06 de dezembro de 2012 na secretaria do curso de Engenharia Civil (das 08 às 12 e das 14 às 17 horas).

Requisitos:

I - pertencer ao quadro permanente da instituição, sob contrato em regime de tempo integral e dedicação exclusiva, atuando no curso de Engenharia Civil.

II - ter título de doutor;

III - não acumular qualquer outro tipo de bolsa;

IV - comprovar atuação efetiva em cursos e atividades da graduação nos três últimos anos;

V - comprovar atividades de pesquisa e de extensão nos três últimos anos (comprovado através do *Currículo Lattes*);

VI - dispor de oito horas semanais ao grupo, sem prejuízo as demais atividades de aula na graduação;

Inscrições:

No ato da inscrição os candidatos deverão apresentar:

1. Cópia da carteira de Identidade e CPF;
2. Cópia impressa do *Curriculum Vitae* modelo Lattes
3. Comprovar docência em disciplinas do curso de Engenharia Civil da UFSM;



Ministério da Educação
Universidade Federal de Santa Maria
Pró-Reitoria de Graduação
Pró-Reitoria de Extensão

4. Carta de exposição de motivos em concorrer à tutoria PET com no máximo duas páginas.

Seleção:

A seleção será feita a partir da análise do currículo (peso 7,5) e a da carta de intenções (peso 2,5).

Considerações Finais:

O Candidato selecionado deverá complementar a documentação, conforme legislação específica, a partir da divulgação dos resultados.

Santa Maria 26 de Novembro de 2012

Orlando Fonseca

Pró-Reitoria de Graduação

João Rodolpho Amaral Flores

Pró-Reitoria de Extensão

Raul Ceretta Nunes

Representante do CLA